

PlayStation

Dicas & Truques para



WWW.EUROPANET.COM.BR

R\$ 4,90

450\$00

Ano 2 - Nº 23

1368

DICAS & TRUQUES

DETONADOS

Medal of Honor 2

Vença nazistas e complete todas as missões secretas

Toshiden 4

Ganhe todas. Lista completa de golpes e movimentos

JOGOS DA HORA!

Dicas para você arrasar em **Driver 2** • **Nascar** • **MTV Pure Rider** • **Duke Nukem Planet of Babes** • **F1 Racing**

ME LEVE PRA CASA!

Estou com tudo nesta edição. Tem os bastidores do meu filme, as últimas de "Tomb Raider Chronicles" e um calendário para você ficar o ano todo comigo

PROMOÇÃO DE ANO NOVO

Veja se você leva jeito para trabalhar numa revista de videogame. Você pode ganhar prêmios animais

Promoção de

1 Promoção Frases

Para vencer na promoção das frases neste mês, você precisa mostrar que leva jeito para trabalhar numa revista de videogame. Faça uma legenda criativa, com até 10 palavras, para a foto ao lado. A legenda é aquele texto curto que acompanha as imagens da revista. A imagem é do Medal of Honor Underground. As legendas mais criativas receberão os prêmios abaixo.



1º lugar

Uma pistola Virtual Pistol

2º lugar

Um volante Mach 1



3º lugar

Um controle Dual Shock Gamenis



4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation (título a critério da redação)



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Janeiro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa de até 10 palavras, para ser usada como legenda para a imagem colocada no topo desta página.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecursoável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

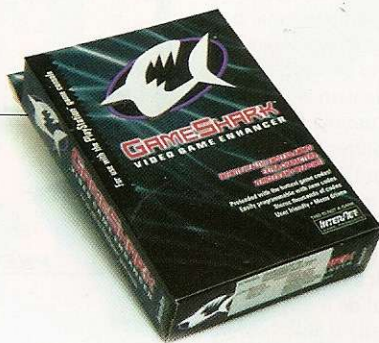
Ano Novo

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando uma pose de Lara Croft que você gostaria de ver no calendário de 2002. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

GameShark InterAct 2,3
(um para cada categoria)



2º lugar

Um volante Mach 1
(um para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Gamenis
(um para cada categoria)



9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 25, que estará nas bancas no dia 5 de Fevereiro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom até 5 de Janeiro de 2001, e um desenho criativo com uma pose de Lara Croft para o calendário de 2002.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Janeiro de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Minha legenda para a foto do Medal of Honor Underground é: _____

À galera

Existem algumas amizades que valem a pena. Aquelas pessoas com as quais você sempre pode contar. Pois bem, uma destas pessoas é uma inglesa chamada Susie que o Luiz, aqui da redação, conheceu na E3, a maior feira de games do mundo em Atlanta, EUA, no já distante ano de 1998. A revista Dicas & Truques para PlayStation ainda nem existia, mas o Luiz comentou com ela a possibilidade de um dia fazer uma revista sobre games. Trocas de e-mails e encontros em outras feiras foram solidificando a amizade. A revista Dicas & Truques para PlayStation foi inventada e Susie, como representante da Core/Eidos, tinha nas mãos algo que muito interessa a você: a musa Lara Croft.

Tem sido graças a ela que você sempre fica muito informado sobre "todos os passos" da maior musa virtual de todos os tempos. E agora, num dos bate-papos entre Luiz e Susie, surgiu a idéia: dar aos leitores algo com Lara que fosse realmente sensacional. E ela nem vacilou: mandou direto para a redação um material absolutamente fabuloso, com tudo, absolutamente tudo que você imaginar da heroína.

Para ser honesto, a nossa idéia original era fazer um pôster. Mas quando a pacoteira chegou, a discórdia se estabeleceu. O Luiz alegava que a amiga era dele e portanto deveria ficar com tudo. O Welby, o eterno apaixonado por Lara, garantia que, como chefe de arte, tinha a primazia. O Wilson já foi alegando que ele "carregava o piano" e portanto tinha direitos. O Júlio, bem, o Júlio estava entretido em detonar o Medal of Honor e nem prestou atenção ao quebra-pau generalizado.

Antes que o pior acontecesse, o jeito foi inventar um super calendário, com nada menos do que 16 páginas, para que você (e todos nós) tivéssemos o melhor do melhor do material que a Susie enviou. Uma nova Lara para cada mês do ano. E, como a galera da Playstation não chegou mesmo a um acordo, o "trabalho" acabou sobrando para o Adriano, que estava voltando de férias, mas – óbvio – não reclamou nem um pouquinho. Agora, aqui entre nós, não ficou sensacional esta capa com Lara dando aquela piscadela? Amigas, como é bom tê-las...

Roberto Araújo
araujo@europenet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 TOMB RAIDER ESPECIAL

15 PREVIEW

20 MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

28 BATTLE ARENA TOSHIDEN 4

32 DRIVER 2

34 DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

36 NASCAR 2001

CD-ROM

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Dezembro' 2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo

Editor Assistente: Luiz Siqueira

Chefe de Arte: Welby Dantas

Redator: Julio Weochi

Assistentes de Arte:

Wilson Jr. e Adriano Severo

Revisão de Texto: Leticia Bueno

Jornalista Responsável:

Roberto Araújo - MTb.10.766

Colaboraram nesta edição:

César Cavelagna, Denis Haddad, Leticia Bueno e Valério Romahn



Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Marketing
Flávia Pinheiro

Propaganda
Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges - Fone: 3038-5090
publicidade@europenet.com.br

Executivos de Contas
Angela Taddeo - Fone: 3038-5092
Maurício Dias - Fone: 3038-5093

Publicidade
Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e
Canadá: Global Media

Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ezio S. Vicente,
Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas
e Jonilson Barbosa

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro



**MTV SPORTS:
PURE RIDE** 38

**DISNEY'S
THE LITTLE MERMAID 2** 40

**DUKE NUKEM:
LAND OF THE BABES** 42

WACKY RACES 44

**F1 RACING
CHAMPIONSHIP** 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

GAMESHARK 61

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefones de outros estados: 0800-557667

Cecilia Tomazelli (Supervisora)

Fabiana Lopes (Coordenadora)

Carla Dantas, Elisângela Xavier Ferreira,

Elisângela Tokashiki, Ivania Marques, Maria Helena

Rocchia, Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *

é uma publicação da Editora Europa Ltda.

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil

Fernando Chignalia Distribuidora S. A.

Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa

No seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121

São Paulo, SP CEP 05510-021,

Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas

São Paulo Fone (0xx11) 3038-5050

Outros Estados Fone 0800 55 7667

Fax (0xx11) 3097-8583

Impressão: W Roth - Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de pré-impressão digital - TeL (0xx11) 6436-3005

Somos Filiais à ANER
Associação Nacional dos
Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

**SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA**

ATENDIMENTO AO ASSINANTE

Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,

Sábados das 9:00 às 15:00 horas



TEL (0XX11)
3038-5050

Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11)
3097-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br



Resident Evil: Survivor

Finalizei o jogo por todos os caminhos da cidade e peguei quase todas as armas. Falta apenas uma grande arma que requer o Rank-S. Como eu consigo isso?

Francisco Alexandre Luiz
Ubatuba/SP

■ Liberar essa última arma, o lança-foguetes, não será nada fácil. Para conseguir esse tipo de ranking especial (Rank-S), não use continues e mate todos os zumbis que encontrar. Para completar, você precisa saber todos os caminhos, para finalizar o game no menor tempo possível. Se você conseguir fazer tudo isso, o lança-foguetes poderá ser acessado.

Fala Ga



GameShark CDX

Quero saber como usar o GameShark CDX para o modelo 9001 do PlayStation, aquele que não tem porta paralela de comunicação.

Luiz Alves de Melo Junior
Governador Valadares/MG

■ É muito simples, pois o CDX foi projetado especialmente para esse modelo de PlayStation. Você deve conectar o memory card no console e carregar o CD do GameShark. Quando surgir o menu, selecione o jogo preferido e em seguida, os códigos desejados. Retire o CD e coloque o game somente quando for pedido. De forma alguma remova o memory card do console. Para mais

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais frequentes serão respondidas. Acompanhe

detalhes, consulte o Super Teste da edição número 19 da Dicas & Truques para PlayStation, que traz um teste do GameShark CDX.

Spiderman

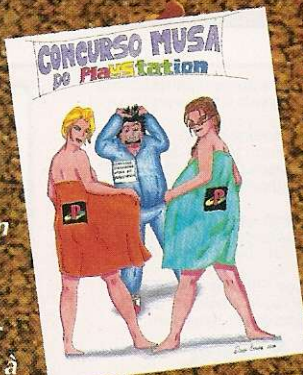
Caros amigos da Dicas e Truques para PlayStation, estou encaalhado no game do Homem-Aranha. Vocês podem me dar uma mãozinha?

Matheus Mendes Tavares -
Goiânia/GO

■ Na edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation foi publicado um detonado completo do Homem-Aranha. No total são 34 fases com dicas e estratégias para vencer todas as fases e chefões do game. Mas se você quiser algo mais fácil, use os códigos que publicamos na edição

MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



DIEGO SILVA DE SOUZA
PELOTAS - RS



DIRCEU GARCIA FILHO
SÃO PAULO - SP



EDUARDO SILVA RIBAS
SÃO VICENTE - SP

Iera!!!

número 22 da Revista. Assim o Homem-Aranha pode ficar invencível, com teia ilimitada e ainda pular de fase.

Edições anteriores

Eu não consegui comprar as edições 8 e 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, a minha coleção está incompleta. Como faço para encontrar essas Revistas?

**Leonardo da Cruz
Ferreira -
Belo Horizonte/MG**

■ Para comprar qualquer edição anterior da Dicas & Truques para PlayStation (exceto a número 1 que está esgotada), basta entrar em contato com a nossa central de atendimento através dos telefones (0xx11) 3038-5050 (São Paulo) e 0800 557-667 (outras cidades). Se preferir use nossa loja virtual visitando o endereço: www.europenet.com.br.



Marvel Vs. Capcom 2

Quando vai sair Marvel Vs. Capcom 2 para PlayStation? Sou fanático por jogos de luta e adorei a primeira versão do jogo.

**Marco Antonio Menezes Filho
São João da Boa Vista/SP**

■ Por enquanto, a Capcom não divulgou previsões de lançamento da segunda versão de Marvel Vs. Capcom para o PlayStation. Você pode conferir esse jogo apenas nos arcades ou no Dreamcast. Assim que novas informações forem divulgadas, publicaremos na Revista.

GTA

Onde posso encontrar os códigos para o Grand Theft Auto?

**Bruno Antonio de Souza
São Paulo/SP**

■ As dicas para o GTA foram publicada na edição número 12 da Dicas & Truques para PlayStation. Para comprá-la basta usar as instruções da dúvida a esquerda com título "Edições anteriores".



Volante Mach 1

Não consigo encontrar o volante Mach 1 que vocês usam como prêmio nas promoções da revista. Existe algum telefone onde posso comprá-lo? Quanto custa?

Rondinelli - via e-mail

■ O Mach 1 pode ser encontrado em lojas de importados. Uma boa opção é a Câmara Games de São Paulo, que trabalha com acessórios para todos os consoles do mercado, e até o fechamento desta edição tinha o Mach 1 para pronta entrega. A loja envia os produtos para todo Brasil e o telefone para contato e maiores informações é (0xx11) 228-0822. O preço médio do volante Mach está em torno de US\$27,00 (aproximadamente R\$ 53,00), mais o custo de frete.



**ALFREDO SILVA BITERCOURT
SÃO PAULO - SP**



**ISRAEL ATANAZIO VERAS JR.
SÃO PAULO - SP**



**EDMILSON FERREIRA CARVALHO
BELO HORIZONTE - MG**

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

News St

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation, e fique por dentro de tudo que é quente no Universo dos videogames

Unidos no dia 26 de outubro. Nesse dia, houve muitas filas nas portas das lojas. Centenas de gamemânicos madrugaram nas calçadas para conferir a estréia do superconsole.

O console foi lançado com o preço de US\$ 299 dólares, mais barato que no Japão (US\$360). Apesar da diferença de preço, o PlayStation 2 americano é idêntico ao console japonês. O interessante é que a diferença nos preços deve contribuir para uma redução do preço aqui no Brasil. A previsão de algumas importadoras é que o aparelho passe a custar em torno de R\$ 750,00.

Junto com o console, a Sony começou a vender alguns acessórios e confirmou o lançamento de outros para 2001. Confira os aparelhos:

ideal para jogos multiplayer. Além das entradas dos controles, esse MultiTap traz quatro entradas para Memory Cards. O preço médio estimado é de US\$ 34.

Modem

Previsto para o ano que vem, o modem de 56Kb da Texas Instruments será conectado à porta USB do console. Com ele será possível jogar com qualquer gamemânico em mais de 130 países e navegar pela Internet.

Câmera digital

Ainda sem previsão de lançamento. Essa câmera fotográfica digital será capaz de enviar qualquer imagem fotografada para jogos ou softwares de comunicação do Playstation 2.

Impressora

Uma autêntica impressora a jato de tinta. Assim como os demais acessórios, a impressora usa a porta USB e imprime qualquer tipo de imagem que o PS2 reproduzir. Já está disponível.

PS2 ATERRISSA NOS ESTADOS UNIDOS

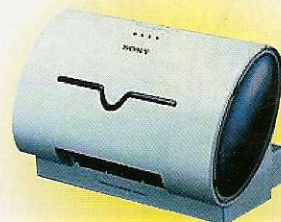
Os americanos comemoraram como loucos. Isso aconteceu porque a versão "Made in USA" do PlayStation 2 foi lançada oficialmente nos Estados

MultiTap

O MultiTap permite conectar quatro controles ao mesmo tempo,

FICHA TÉCNICA

Processador.....	128 bit Emotion Engine
Velocidade (clock).....	300MHz
Velocidade ponto flutuante.....	6,2 GFLOPS
Memória.....	32MB
Largura de banda (bus).....	3,2GB/s
Desempenho 3D CG.....	66 milhões de polígonos por segundo
Processador gráfico.....	Graphics Synthesizer
Processador de som.....	SPU2
Formato de mídia.....	DVD/CD-ROM
Entradas externas.....	2 Memory Card, 2 Controle, 2 USB, 1 FireWire, 1 HD



ation

MORTAL KOMBAT 5

Sub-Zero, Rayden, Jony Cage, Scorpion são alguns dos personagens clássicos de um dos combates mais mortais da história dos games. Eles estão presentes em todas as quatro versões de Mortal Kombat. Agora a Midway anunciou o projeto da quinta versão e promete a volta dos mesmos brigões e novos lutadores. Mortal Kombat 5 será exclusivo para PlayStation 2. O estilo



segue a jogabilidade de Mortal Kombat 4, porém com gráficos mais detalhados e melhor jogabilidade. Ainda sem previsão de lançamento, vamos torcer para que Mortal Kombat 5 seja lançado sem aqueles bugs de cenários e falhas na jogabilidade, como ocorreu na versão anterior.

MATE OS POKÉMONS

Aousadia da pirataria impressiona. É possível encontrar no mercado paralelo, um jogo alternativo dos famosos Pokémons, da Nintendo, para o PlayStation. Trata-se de jogo um chamado Crazy Hit 2. Na verdade, parece uma versão de um jogo modificado a partir de um console de 16 bits (o Playstation tem 32 bits). O seu objetivo é atirar nos monstrinhos que aparecem na tela. Não se iluda, pois além de ser ilegal, esse título tem vários bugs de programação. Só é aconselhável para quem odeia Pikachu e sua turma de monstrinhos.



COLEÇÃO DO MILÊNIO

Os fanáticos pelos games da Square podem comemorar. A produtora está lançando um pacote de jogos especialmente para colecionadores, cheio de itens adicionais para quem é aficionado pelos jogos da Square. Chamado de Square Millennium Collection o pacote traz os seguintes jogos para o PlayStation: Chrono Cross, Parasite Eve 2 e duas versões de



Xenogears. Junto com os jogos você recebe livros ilustrados dos games, bonecos dos personagens, calendários (somente em japonês) e objetos baseados em personagens de cada jogo. Esse produto será vendido apenas no Japão e ainda não tem preço. Saiba mais pelo endereço: www.square.co.jp



TOP

10

PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



- 1 CHRONO CROSS
SQUARE 1
- 2 TONY HAWK'S PRO SKATER 2
ACTIVISION 2
- 3 FINAL FANTASY VIII
SQUARE 4
- 4 FINAL FANTASY VII
SQUARE 6
- 5 PARASITE EVE II
SQUARE 3
- 6 LEGEND OF DRAGOON
SONY 7
- 7 FINAL FANTASY IX
SQUARE *
- 8 MEGAMAN LEGENDS 2
CAPCOM *
- 9 DIGIMON WORLD
BANDAI 8
- 10 REGENT EVIL 3
NEMESIS - CAPCOM *

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A promoção da edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 3.632 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa contando como Rain Quin poderia conquistar o título de musa do

PlayStation. Na segunda promoção, com o desenho mostrando Lara e Rain disputando o título de musa, 3 leitores de cada categoria (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor de redação Roberto Araújo e teve a participação de Luiz Siqueira, Welby Dantas, Julio Wecchi, Wilson Jr e Adriano Severo. Confira os vencedores:

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



▲1º - Tiago Silva Barbosa
São Miguel Paulista/SP
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3



▲2º - Monique de Andrade
São Paulo/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

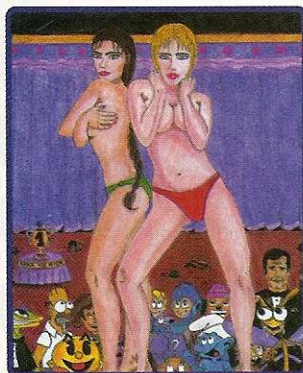


▲3º - Victor Hugo Prado
Iepê/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



▲1º - Alexandre Moura de Lima
Moreno/PE
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3



▲2º - Leandro Silva de Oliveira
Goiânia/GO
Prêmio: Um volante Mach 1



▲3º - Riverson Charles Alvarenga
Cajamar/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock

AS FRASES MAIS CRIATIVAS - PARA SER A MUSA DO PLAYSTATION RAIN QUIN DEVERIA:

1º - Antonio Rodrigues de A. Motta
Rio de Janeiro/RJ
Frase: Fazendo um implante de polígonos nos seios.
Prêmio: Um GameShark CDX 3.3

2º - Severino Lourenço da Silva
Santo André/SP
Frase: Salvando Lara Croft da morte em Tomb Raider 4.
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Leandro Ykeda Hayashi
Carmo do Paranaíba/MG
Frase: Ao invés de uma, por quê não duas musas?
Prêmio: Um controle Dual Shock

4º - Fabrício Pereira Cruz
Brasília/DF
Frase: Usando um biquíni o jogo inteiro.
Prêmio: Um jogo oficial

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a bela e encantadora Mariana Sousa, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção
Garota PlayStation
Rua M.M.D.C. 121
São Paulo - SP
CEP: 05510-021



FOTO: VALÉRIO ROHMANN

FINAL FANTASY 9

A Square anunciou o lançamento da versão americana de Final Fantasy 9. O jogo será idêntico ao japonês, com quatro CD's e a mesma história. A única diferença será o idioma inglês e algumas modificações nos menus (formato ocidental). A ideia da produtora é, assim como aconteceu nas outras versões, popularizar o game e permitir que qualquer fanático por RPG confira a jogabilidade desse clássico. Isso deve facilitar muito para a maioria dos gamemaníacos brasileiros.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
JANEIRO	
Mega Man X5	Ação
Dance Dance Revolution	Dança
FEVEREIRO	
Gundam Wing: The Battle Master	Luta
1º SEMESTRE 2001	
Earthworm Jim	Ação
Carmageddon 2: Carpocalypse Now	Ação
The Bouncer	Ação
C-12	Ação
Fortris	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	Aventura
Messiah	Aventura
MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX	Corrida
Toy Story Racer	Corrida
500 GP	Corrida
Moto Racer World Tour	Corrida
Tokimeki Memorial 2	Dança
SD Gundam G Generation F Bandai	Estratégia
Hoshigami: Ruining Blue Earth	Estratégia
K-1 GP 2000	Luta
DrumMania	Música
The Maestromusic	Música
Builder's Block	Quebra-cabeça
Arc the Lad Collection	RPG
Dark Cloud	RPG
Eternal Ring	RPG
Evergrace	RPG
Bealphareth	RPG
Eitheia	RPG
A-Train 6	Simulação

PlayStation 2 é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

**Enviamos para
todo o Brasil**



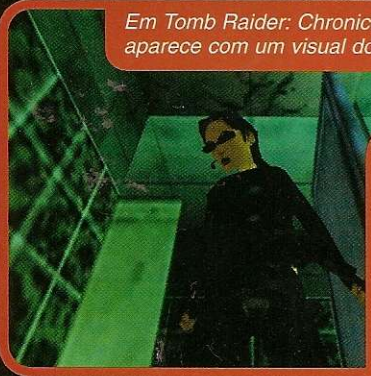
Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Tomb Raider

Especial

Você não tem mais motivos para chorar a morte de Lara Croft. A musa do videogame está com tudo. Confira as novidades

Em Tomb Raider: Chronicles, Lara aparece com um visual do filme Matrix



quentes novidades de mais esta aventura com Lara Croft no PlayStation.

Tomb Raider 5

Quem jogou Tomb Raider 4: The Last Revelation, não perceberá grandes mudanças visuais. Na verdade, o sistema gráfico usado no quarto episódio é o mesmo desta quinta versão. As câmeras, comandos e jogabilidade são idênticos, porém alguns detalhes são inovadores.

Lara recebeu novas roupas. Além do conjunto tradicional, presente em todos os jogos (short marrom, blusa verde e botas pretas), ela aparece vestindo uniformes

militares e uma roupa preta com óculos escuros, semelhante ao visual do filme Matrix.

Atenção, fanáticos por Lara Croft. Depois de tanto suspense, a Eidos cumpriu a promessa. A quinta versão de Tomb Raider já está chegando às lojas e muitas novidades vão alegrar os fãs da musa neste final de ano.

Para começar, você recebeu junto com a sua revista Dicas & Truques para PlayStation um exclusivo Calendário de 2001 com imagens de arrasar da heroína. Além disso, a Eidos anunciou que

está trabalhando em uma versão de Tomb Raider para o PlayStation 2 (veja mais à frente). E para completar, o primeiro filme oficial de Tomb Raider está confirmado. Segundo previsões da Paramount (produtora do filme) chegará aos cinemas no primeiro semestre de 2001. Para saber mais sobre o filme, veja o quadro abaixo.

O novo Tomb Raider está a caminho das lojas, e agora você confere as últimas e mais

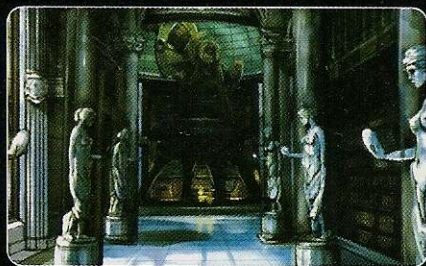


Lara nas telonas

Confirmado. O primeiro filme de Lara Croft já está sendo rodado e, segundo a produtora, chegará aos cinemas ainda em 2001. O filme será no estilo ação, parecido com Indiana Jones. O roteiro promete bastante fidelidade aos vários episódios da série Tomb Raider nos videogames. Além disso, muitos

efeitos especiais e algumas cenas de romance (quem será o sortudo a beijar Lara?) aparecerão. A atriz que interpretará Lara Croft nos

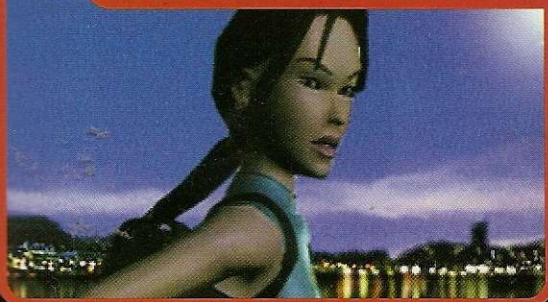
cinemas é **Angelina Jolie** e a musa mais moça ficará por conta da atriz Rachel Appleton. Lord Henshingly Croft, o pai da musa, será representado por Jon Voight. Todas essas definições mostram que o filme apresentará em detalhes a história e a família Croft. O filme está sendo gravado e produzido



Esse é um preview oficial dos cenários da aventura de Lara Croft nos cinemas

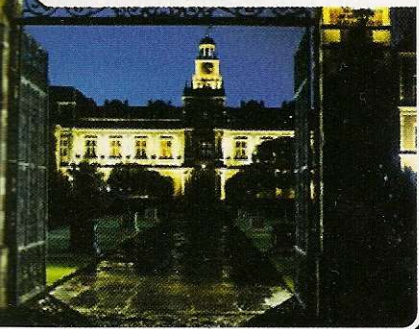
ider

Nestas duas fotos você confere as primeiras imagens de Lara Croft no PlayStation 2



Novas armas também estão presentes. Rifle com mira especial, metralhadora, entre outros itens. Para completar, nossa musa pode escalar paredes e até mesmo se pendurar em árvores, barras e lustres. Os cenários da aventura, passam pelas ruas de Roma, um navio russo, ilhas irlandesas entre outros pontos. Os inimigos estão mais inteligentes e não será tão fácil vencer o game. Se você gosta de uma boa aventura, Tomb Raider 5: Chronicles será obrigatório.

Aqui estão sendo gravadas as cenas de Lara em sua gigantesca mansão



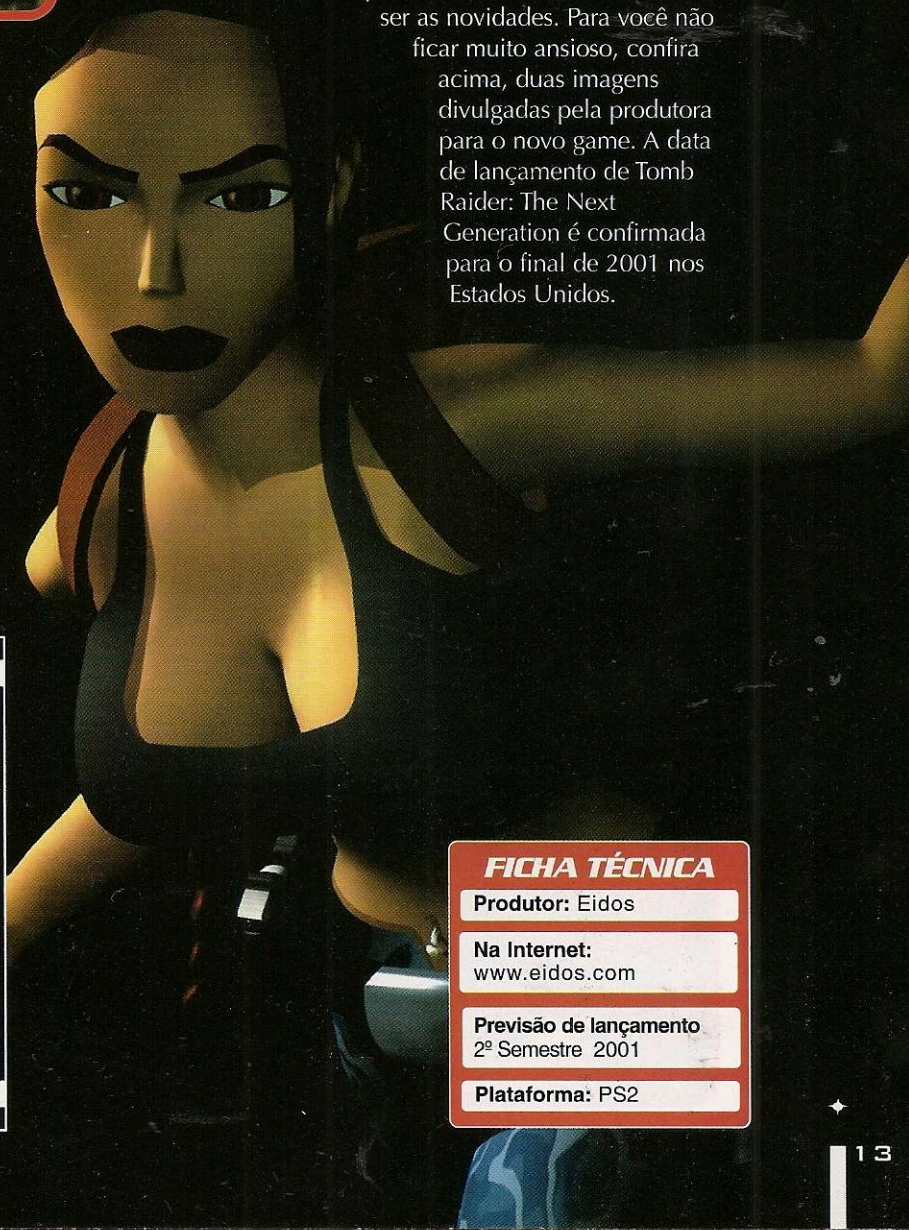
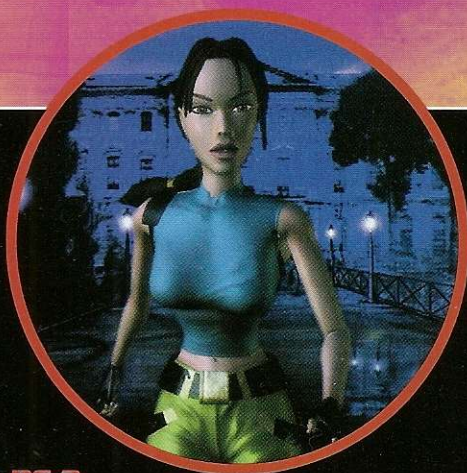
pela Paramount Pictures. A previsão de lançamento do filme nos cinemas é dia 15 de junho de 2001, nos Estados Unidos. No Brasil, Tomb Raider "O Filme" deve chegar nas férias de julho.

Lara no PS 2

Vem aí uma nova geração de Tomb Raider. A Core divulgou que já está trabalhando em uma aventura de Lara Croft exclusiva

para o PlayStation 2. Por enquanto o game está sendo chamado de Tomb Raider: The Next Generation e promete arrasar principalmente nos gráficos e movimentos.

O rosto e as curvas de Lara serão mais realistas. Novas expressões faciais com destaque para os olhos, boca e nariz devem ser as novidades. Para você não ficar muito ansioso, confira acima, duas imagens divulgadas pela produtora para o novo game. A data de lançamento de Tomb Raider: The Next Generation é confirmada para o final de 2001 nos Estados Unidos.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
2º Semestre 2001

Plataforma: PS2

Saia na frente e descubra os **JOGOS** que serão **SUCESSO** nos próximos meses

Dance summit 2001 **Bust-A-Move**

Vem aí o primeiro jogo de dança para PlayStation 2, cheio de gráficos arrepiantes



A capacidade do PS2 garantirá gráficos de primeira linha



O jogo será compatível com os tapetes de dança e com o joystick

Os jogos de dança são cada vez mais populares,



principalmente no PlayStation. A produtora Enix, a mesma que lançou a série Bust-A-Move, será a primeira empresa a investir neste estilo no PlayStation 2. O game de

estréia, batizado com o nome de Dance Summit 2001 Bust-A-Move, está em fase de produção e promete arrasar com dezenas de músicas e visual supercolorido. Para quem não conhece o estilo, trata-se de um jogo musical que permite dançar de verdade. Através de um tapete que traz os mesmos botões do controle convencional (veja o superteste na página 48). O jogador deve seguir o ritmo

da música e fazer a sequência correta que aparece na tela. Para os gamemaníacos que não gostam de mexer o esqueleto, também será possível jogar com o controle convencional.

As principais diferenças que a produtora garantiu

para esse novo game são os novos ângulos, mais personagens e o visual com todas as cores e luzes de uma verdadeira danceteria, cheia de adrenalina. O lançamento do jogo está previsto para o Natal, no Japão.



Os novos ângulos são as principais novidades do PS2



FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet:
www.enix.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - Japão

Plataforma: PS2

Advance Goemon

A Konami entra na onda "Mon" e começa sua ação com um lançamento exclusivo do PS2



Primeiro foram os Pokémons, depois os Digimons e agora os Goemons

Parece que a febre criada pelos Pokémons ainda vai durar por muito tempo. Depois dos Digimons, mais um jogo de sobrenome Mon será lançado. A Konami decidiu investir no segmento

lançando o game Advance Goemon no PS 2. Você assumirá o papel de um garoto que deve ajudar seus amigos "Mon" a detonar centenas de inimigos. O principal diferencial do jogo será o visual 3D. Efeitos de iluminação, neblina e sombra são alguns dos

destaques. Quem está acostumado com os games atuais, certamente ficará impressionado. A câmera poderá ser controlada permitindo encontrar passagens secretas durante as fases. O jogo deverá ser lançado somente no segundo semestre de 2001.



O visual 3D terá belos efeitos de luz e sombra

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2001 - Japão

Plataforma: PS2

MDK 2 Armageddon

Vem aí uma versão exclusiva de MDK 2, com novos personagens, armas e fases adicionais para o PS2

O primeiro MDK surgiu para PC. Fez tanto sucesso que a produtora resolveu lançar para os principais consoles do mercado. Agora chegou a vez do PlayStation 2 receber a melhor versão de MDK. Batizado de MDK2 Armageddon, trata-se da



No total você vai encarar 10 fases diferentes

seqüência de MDK 2 do Dreamcast que foi lançado recentemente, porém totalmente modificada com novos personagens, armas e duas fases adicionais. MDK 2 Armageddon será no mesmo estilo dos jogos anteriores. Você escolhe um dos estranhos personagens futuristas com o objetivo de completar inúmeras missões. A ação se passa

em 3D com perspectiva em terceira pessoa. Ao todo, você vai encarar 10 fases que se resumem em grandes arenas, cheias de inimigos, itens e simples quebra-cabeças. Se você já comprou um PlayStation 2, aguarde até o final deste ano para conferir este novo lançamento.



A Interplay diz que esta será a melhor versão de MDK

FICHA TÉCNICA

Produtor: Interplay

Na Internet:
www.interplay.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS2

Twisted Metal Black



Na primeira versão de Twisted Metal para o PS2 você poderá detonar 14 veículos diferentes



trabalhando em uma versão especial para o PS2. Em Twisted Metal: Black você poderá pilotar 14 veículos incluindo motos,

caminhões, carros e furgões. A principal novidade é que o jogo permitirá que até quatro pessoas joguem simultaneamente. O game será lançado nos Estados Unidos no primeiro semestre de 2001.

No total, o PlayStation ganhou quatro versões de Twisted Metal. O último título você conferiu na edição 22 da Dicas & Truques para PlayStation. Agora, a Sony, em parceria com a produtora Incognito Studios, está



Até quatro pessoas poderão jogar simultaneamente

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Test Drive Off-Road Wide Open



Serão 16 veículos baseados em carros reais

Não importa o percurso, o importante é correr o máximo que puder e levantar bastante lama. Esse é o objetivo básico de Test Drive Off-Road: Wide Open, o mais novo simulador do PS2. Você irá controlar jipes e pick-ups

Quem gosta de velocidade em pistas acidentadas terá uma nova opção para o PlayStation 2



Você poderá acelerar em 30 trajetos diferentes

equipadas com grandes rodas. Dessa forma será possível encarar qualquer tipo de terreno. Esta versão traz 16 veículos, todos baseados em modelos reais como a pick-up Ford F150 e a Dodge

RAM 2500. Serão mais de 30 percursos diferentes com terrenos acidentados e caminhos alternativos. O detalhe é que conforme suas vitórias, será possível modificar as características do veículo e acelerar muito mais.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

ESPN NBA 2Night

Maior fidelidade e gráficos reais são as promessas deste novo jogo de basquete feito pela Konami

Cada jogador terá mais de 40 movimentos diferentes



Até as expressões faciais prometem ser realistas

Até mesmo as expressões faciais prometem ser bem realistas. No total são mais de 40 movimentos diferentes para cada personagem entre comemorações, enterradas e dribles. ESPN NBA 2Night terá cinco modos de jogos e detalhes gráficos que só o PS2 consegue fazer. Vamos esperar e conferir mais esse excelente jogo.

O melhor jogo de basquete já feito para os videogames. Este é o ambicioso objetivo da Konami com ESPN NBA 2Night que está sendo produzido para o PlayStation 2. Para conseguir isso, a Konami vai contar com a

parceria da ESPN, o famoso canal de esporte da TV por assinatura. Todas as apresentações, comentaristas e câmeras serão semelhantes às das partidas reais de basquete exibidas na ESPN. Além disso, o game conta com nomes e equipes oficiais da liga norte-americana, a NBA.

Um dos pontos fortes serão os movimentos de cada personagem.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
Dezembro - EUA

Plataforma: PS2

Ducati World

Prepare-se para acelerar fundo com as principais motos da marca Ducati, inclusive os modelos de competição

São poucos os jogos que simulam a adrenalina em duas rodas. E Ducati World será o mais novo desta seleta lista de games. Nele você poderá acelerar as motos da montadora italiana Ducati. Para quem não sabe, essas motos são as mais caras e rápidas



Somente as motos da Ducati aparecem no jogo

modelos já foram confirmados: Supersport 900 FF, Monster 900 Dark, 750 Paso, NCR900 GP e Monster 900 City. Existirá um modo de jogo que permitirá acompanhar a evolução dos modelos Ducati. Você pilotará motos da década de 50 e depois máquinas mais modernas.



Em um modo especial você pilotará motos dos anos 50

do planeta. São consideradas as Ferraris sobre duas rodas.

Você poderá pilotar motos de passeio ou de corrida, todas baseadas em modelos reais. O interessante é que será possível conferir a ficha técnica e todos os detalhes das super-máquinas. Alguns

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet:
www.acclaim.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Eternal Eyes

Esse RPG vai encher o seu PlayStation com interatividade e animações com gráficos de arrasar

O enredo e estrutura do jogo estão sendo definidos



The Red-eyed tribe, Eternal Eyes, are starting to act again.

Se você acha que somente a Square e a Sony produzem excelentes RPGs, pode estar enganado.

Quem quer provar isso é a produtora Sunsoft, que está desenvolvendo um RPG que promete fazer sucesso. O game chamado Eternal Eyes tentará

inovar com muitas animações e interação entre todos os personagens. Os combates e duelos terão movimentos simples, porém com gráficos em 3D e efeitos de profundidade. O jogo não está totalmente concluído e a equipe ainda está ajustando a estrutura e a ordem das fases. Isso significa que a



O ponto forte promete ser os gráficos em 3D

história, os personagens e o enredo ainda não estão totalmente definidos. O lançamento de Eternal Eyes está previsto para este segundo semestre. Vamos aguardar e conferir.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Sunsoft

Na Internet:
www.sun-denshi.co.jp

Previsão de lançamento
2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

WCW

Se você gosta de uma boa briga virtual se prepare para este novo lançamento

Backstage Assault

Telefone, mata-leão e tesoura. Esses são alguns dos golpes mais conhecidos da luta livre que você vai usar no novo game da Electronic Arts. WCW Backstage Assault será uma mistura de Wrestling e

O jogo terá 50 lutadores diferentes



vale-tudo. O detalhe é que o seu lutador poderá usar bastões, martelos e outras armas espalhadas pelas arenas. Será apelação do começo ao fim. Prepare-se para encarar o game de luta com o maior número de jogadores, todos baseados em lutadores reais. Serão mais de 50 brutamontes disponíveis na tela de seleção, entre eles Vince Russo, Eric Bischoff, Nash, Sid Vicious e Hulk Hogan que atuou em vários filmes de luta-livre.

Além disso, a equipe da Electronic Arts está trabalhando pesado para garantir o máximo de realismo no game. Todos os



Todos os golpes serão bastante realistas

lutadores serão em 3D com mais de 800 imagens capturadas a partir de movimentos reais. Portanto, aguarde golpes especiais e apelações cinematográficas. WCW Backstage Assault será lançado agora no Natal.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Puyo Puyo Box



Não espere gráficos de arrasar neste jogo

A pesar da simplicidade, este lançamento promete muita diversão. Em fase de produção pela produtora Compile, Puyo Puyo Box será uma espécie de Tetris e permitirá duelos

simultâneos com até quatro jogadores. O game traz a mesma jogabilidade das primeiras versões do jogo que foram lançadas há dez anos atrás para os computadores que usavam o chip da série 68000 e PC Engine.

Apesar do visual 2D e quantidade de cores limitada, o estilo de Puyo Puyo Box chama a atenção. O seu objetivo é organizar os blocos que aparecem em grupos idênticos, totalizando quatro unidades. Dessa forma, eles são eliminados e garantem uma



quantidade de pontos no seu placar. Se você conseguir uma boa sequência, um bloco transparente surge no campo adversário para atrapalhá-lo. Vence quem conseguir o maior número de pontos ou impedir a ação adversária.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Compile

Na Internet:
www.compile.co.jp

Previsão de lançamento
2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

Tokimeki Memorial 2 Substories: Dancing Summer Vacation

Caia no ritmo e detone em sua pista de dança particular neste novo game musical da Konami

S em dúvida, os simuladores de dança da Konami são os melhores do mercado. Nos arcades e até mesmo no PlayStation, a série Dance Dance Revolution fez tanto sucesso que popularizou o game. No embalo



das outras versões, a produtora resolveu trabalhar em uma nova versão com os mesmos ingredientes:

variedade de músicas, ritmos alucinantes e personagens divertidos. Chamado Tokimeki Memorial 2 Substories: Dancing Summer Vacation, você vai conferir a mesma jogabilidade de Dance Dance Revolution, porém com novos personagens e músicas. O seu objetivo é fazer a sequência de comandos que aparecem na tela. Para isso,

você poderá usar um tapete especial ou o controle analógico convencional. O detalhe é que esta versão terá animações e diálogos entre os personagens informando o status sobre seu avanço. Segundo a Konami, o jogo deverá ser lançado no Natal deste ano.

A variedade de músicas será o destaque do game



FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

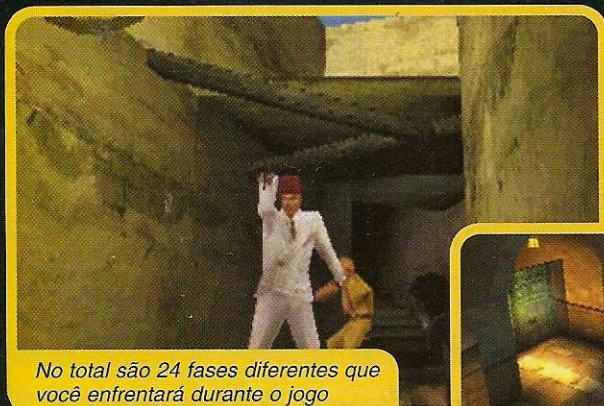
Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - Japão

Plataforma: PS1

Medal Of Honor Underground

Soldado, sua missão é derrotar os exércitos alemão e italiano. Aqui está a sua estratégia de guerra. Leia e prepare-se para o combate



No total são 24 fases diferentes que você enfrentará durante o jogo



Quando o primeiro Medal Of Honor foi lançado, poucos acreditaram no jogo. Para muitos era apenas mais uma aventura em primeira pessoa. Entretanto, com excelente jogabilidade, um enredo emocionante, e gráficos de primeira linha, o jogo conquistou

os gamemaniacos do PlayStation. Todo o sucesso da primeira versão estimulou a Electronic Arts e a DreamWorks a produzir uma continuação do game.

Em Medal Of Honor Underground, você volta a década de 40 e sente os perigos e emoções vividos pelos soldados da Segunda Guerra Mundial. Esta sequência está excelente e você confere gráficos mais detalhados, inteligência artificial para todos os personagens e Modo Multiplayer.

Aula de história

Ao jogar Medal of Honor você recebe um aula de História. Tudo se passa durante a Segunda Guerra Mundial (1939-1945), no momento em que a França foi

invadida pelos nazistas. Para ajudar os franceses sob pressão, a Inglaterra envia suas tropas para França. Enquanto isso, a Itália entra na guerra ao lado dos Alemães. A ação de Medal of Honor Underground se passa exatamente neste período.

Para garantir a fidelidade dos acontecimentos, soldados que participaram dos combates contribuíram com a produtora. Uma vasta pesquisa de cenários, armas e roupas foram feitas para tornar a ação bastante realista.

Novas tarefas

Nesta versão, você assume o papel de uma jovem francesa que luta contra a invasão alemã e italiana. São sete missões divididas em 24 fases. Cada missão acontece em um país diferente como França, Itália e Alemanha. Na terceira fase da Missão 6, você até assume o controle de uma moto.

Então soldado, quer ganhar uma Medalha de Honra? Confira agora este roteiro exclusivo de Medal of Honor Underground e supere as 24 fases deste emocionante game. E ação e perigo do começo ao fim.

CONTROLES

- ✕ Atirar
- Trocar arma
- Ação
- ▲ Saltar
- R1 Desvio direito
- L1 Desvio esquerdo
- R2 Mirar
- L2 Abaixar
- Start Pause/Opções
- Botões analógicos
- Esquerdo Andar
- Direito Controlar visão



1 e 2
jogadores



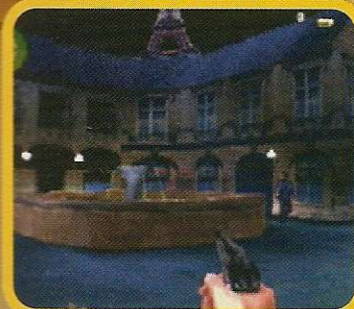
Cartão de
memória



Controle
dual shock



MISSÃO 1 - OCCUPIED!



FASE 1 – Midnight Rendez-Vous

DATA: 10 de maio de 1940

OBJETIVOS: Procurar seu irmão e abrir a garagem.

Mate os primeiros três guardas e siga sempre em frente. Quando você chegar em um campo aberto, vá pela esquerda e encontre o seu irmão. Fique atento com os soldados que atacam pelas laterais. Agora corra atrás do seu maninho e tome cuidado para não acertá-lo. Quando ele estiver abrindo a segunda porta, acerte os dois soldados que aparecem de surpresa. Ative o terminal da parede e confira as animações. Detone os soldados de plantão e entre na passagem à esquerda para finalizar a missão. Lembre-se de salvar o seu avanço em seu memory card sempre que possível.

FASE 2 – Amongst The Dead

DATA: 1 de maio de 1942

OBJETIVOS: Fechar as três entradas subterrâneas e procurar o documento secreto.

Quando você encontrar a primeira bifurcação, vire à direita e recolha todos os itens. Volte e siga em frente. Faça o caminho superior e coloque a bomba no local indicado (aperte ). Desça, detone o grupo de soldados e siga em frente. Entre na estreita passagem à direita, suba as escadas e recolha o documento secreto. Volte, suba as escadas e detone mais uma entrada. Volte e siga em frente até encontrar uma nova bifurcação. Pegue os itens na passagem da direita e avance pela esquerda. Detone a última entrada subterrânea (lado esquerdo) e caminhe para o outro lado. Use a bomba incendiária contra os

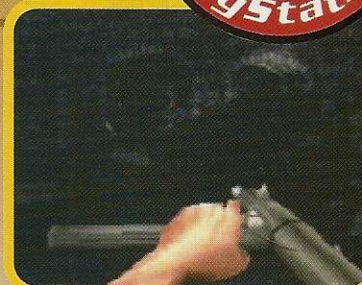
soldados e suba as escadas laterais. Mate todos os inimigos no cemitério, vá para o lado direito e entre no carro preto para concluir a missão.

FASE 3 – Without A Trace

DATA: 10 de maio de 1942

OBJETIVOS: Destruir três caixotes especiais e dois carregamentos inimigos, esconder a impressora e procurar a supermetralhadora.

Detone os inimigos à direita da tela e siga sempre em frente. No final da cidade, entre na porta à direita e tome muito cuidado com os inimigos. Destrua o caixote do outro lado do balcão e ande para o lado direito da grade. Suba a rampa da pequena passagem lateral, abra o caixote e atire nos inimigos e no carro com a metralhadora fixa que surgiu. Desça, siga para o outro lado e passe abaixado pela passagem da direita. Destrua mais um caixote, desça pela caverna no final do corredor e suba pelo outro lado. Entre na pequena sala com as janelas de vidro, abra o caixote e detone os inimigos com a supermetralhadora que apareceu. Suba as escadas, destrua mais um carro e seja rápido para detonar os



inimigos (recolha os kits médicos) Desça um andar, e suba pelo primeiro lance de escadas que você encontrar. Destrua o terceiro caixote na sala à esquerda. Saia e pressione  na impressora da sala à direita. Avance até as trincheiras e confira a próxima missão.

FASE 4 – Tread Carefully

DATA: 10 de maio de 1942

OBJETIVOS: Procurar o "Panzerfaust" e destruir quatro tanques.

Detone os soldados de plantão e corra para o lado direito para controlar a metralhadora fixa. Aguarde o tanque se aproximar e atire o máximo que puder até detoná-lo. Siga em frente e entre na primeira sala à direita. Recolha o lança-bombas ("Panzerfaust") e passe pela estreita entrada da parede. Assuma o controle da metralhadora à direita e detone os inimigos. Mais adiante, use o lança-bombas para destruir mais um tanque. Continue avançado e recolha o máximo de munição que puder, principalmente as bombas. O último tanque aparece. Você tem duas opções: voltar e usar a metralhadora fixa ou atirar com o lança-bombas. Depois de destruir o inimigo, aproxime-se do portão de madeira para concluir a fase.



Use as metralhadoras
fixas sempre que puder



MISSÃO 2 HUNTING THE DESERT FOX



FASE 1 – Casablanca

DATA: 5 de novembro de 1942

OBJETIVOS: Escapar do hotel, pegar um documento secreto, um mapa e encontrar o caminhão.

Desça as escadas, detone todos os inimigos e evite desperdiçar balas. Saia do hotel, entre na primeira sala à esquerda e recolha o primeiro documento (ao lado da mesa). Continue descendo e recolha todos os itens que encontrar (tome cuidado com os soldados e com as metralhadoras). Entre na outra sala e saia pelo outro lado. Vire à direita e derrube os vasos da parede para conseguir munição e kit médico. Volte e use **[L]** para abrir o portão de madeira. Explore todos os locais e siga sempre em frente. No terraço, detone todos os inimigos e fique abaixado para não ser atingido. Pegue o mapa da parede e desça pelo outro lado. A fase termina quando você encontrar o caminhão.

FASE 2 – Lighting The Torch

DATA: 5 de novembro de 1942

OBJETIVOS: Procurar um documento secreto, uma máquina fotográfica e rádio de comunicação.

Vá pelo lado esquerdo do caminhão e detone os primeiros soldados que aparecem. Fique atento com todos os movimentos dos inimigos, pois a neblina atrapalha bastante. O caminho é simples e não existem bifurcações. Abra a porta da casa central, pegue o documento dentro do armário de ferro e vá em direção ao portão que se abriu. Elimine os inimigos, suba as escadas e recolha a máquina fotográfica sobre a mesa. Feito isso, aproxime-se da porta de dentro e pressione **[L]** para travá-la com a cadeira. Saia pelo outro lado e vá pelo corredor da esquerda, existe uma porta com vários kits médicos.

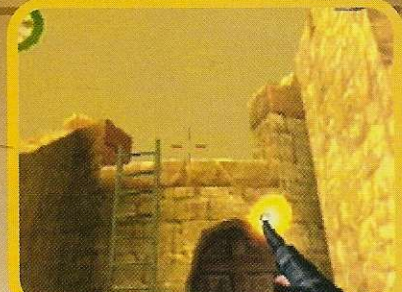
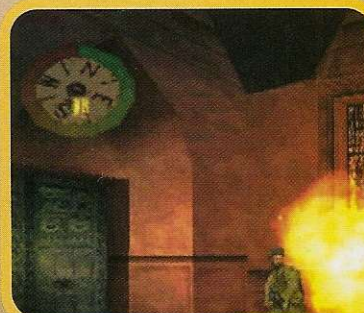
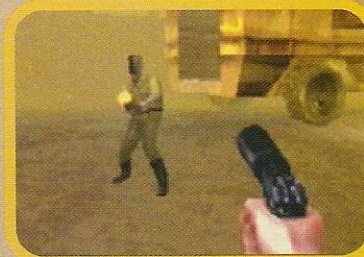
Volte para o outro lado, desça as escadas e faça a comunicação usando o rádio sobre a mesa. Saia pela outra porta e aproxime-se da janela para concluir mais esta fase.

FASE 3 – Burning Sands

DATA: 5 de novembro de 1942

OBJETIVOS: Acessar armamento, procurar explosivos, destruir quatro caminhões de combustível e fotografar um livro.

Siga em frente e mate os inimigos somente com tiros na cabeça. Não desperdice balas ou você dificilmente passará esta fase. Quando você encontrar uma bifurcação nos corredores internos, pegue o caminho da direita, detone o soldado e abra a porta do lado esquerdo. Pegue munição e tire uma foto do documento sobre a mesa (aperte R2 + **[X]**). Vá pelo outro lado, atire no cadeado da porta à direita e entre. Recolha a munição e os kits médicos nas prateleiras. Faça o mesmo na porta localizada no final do corredor. Lá você encontra o armamento inimigo, os explosivos e muitos itens. Saia pelo outro lado (uma longa escada) e coloque os explosivos no caminhão.



Lembre-se de ficar longe durante a explosão. Avance e faça o mesmo no outro veículo. Suba as escadas, entre na passagem à esquerda e siga em frente. Detone os dois caminhões restantes e saia pelo outro lado.

FASE 4 – Ally In The Desert

DATA: 5 de novembro de 1942

OBJETIVOS: Desativar três canhões anti-aéreos, ativar chave de energia e escapar do local.

Recolha todos os itens da prateleira, inclusive a bomba manual. Desça as escadas, mate o soldado e jogue a bomba no tanque. Corra para o outro lado, atire nos atiradores das torres e entre na passagem central. Quando você encontrar o canhão anti-aéreo, corra para direita e use a metralhadora fixa para destruir o tanque. Siga em frente e faça o mesmo nos dois canhões seguintes. Cuidado com as bombas aliadas. Passe entre as grades e entre na primeira porta. Suba as escadas e ative o interruptor da parede. Desça e passe pela porta aberta que surgiu. O avião de fuga está à sua direita, basta se aproximar dele.

Use paredes e muros para se proteger dos tiros inimigos



MISSÃO 3

UNDERCOVER IN CRETE

strategic series



FASE 1 – Getting The Story

DATA: 12 de junho de 1943

OBJETIVOS: Pegar a foto do visto, conseguir vistos, fotografar o mapa, procurar uma agenda secreta e fugir de caminhão.

Vá para o galpão à esquerda e pegue a foto para o passe. Recolha a munição escondida dentro das pequenas caixas e prossiga pela pequena passagem da parede. Detone os inimigos e saia pelo outro lado. Siga em frente e pegue o passe de acesso sobre a mesa da sala à esquerda. Entre nas salas que aparecem e vasculhe tudo, pois mais adiante você encontra a agenda secreta. Pegue um outro passe e tire a foto de um mapa na parede na última sala do corredor. Pronto, agora você já tem todos os itens que precisa para fugir. Volte alguns metros e vire na pequena passagem à esquerda. Use ■ para liberar passagem e entre na traseira do caminhão.

FASE 2 – What Lies At Knossos

DATA: 12 de junho de 1943

OBJETIVOS: Recolher alguns objetos e documentos, destruir armamentos e localizar a entrada do "Bunker"

Siga em frente e vire à direita. Detone os inimigos e destrua os alarmas da parede ou pressione ■ para desligar a sirene. Entre na porta à direita, detone os guardas e recolha o primeiro documento no chão. Volte e vá para o outro lado da sala onde você abriu a porta. Vire à direita novamente, esquerda e desça as escadas. Vá para a outra sala, você localizou a entrada do "Bunker". Volte, siga para o outro lado e pegue o material dentro do caixote da pequena sala. Saia do local, suba as escadas que você desceu, volte para o início e vire à esquerda. Abra a porta, detone o guarda e recolha o segundo material dentro do caixote. Agora volte ao início e pegue a entrada da direita. Recolha mais dois objetos nos caixotes e volte para aquelas escadas que você desceu, na entrada do "Bunker". Destrua todos os caixotes que encontrar e saia pelo outro lado.



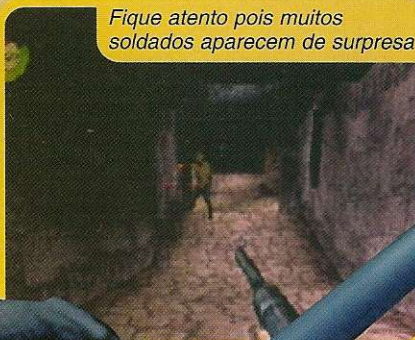
FASE 3 – Labyrinth

DATA: 12 de junho de 1943

OBJETIVOS: Localizar salas de artilharia e comunicação, destruir dois canhões e equipamentos de comunicação.

Siga em frente e abra a porta no final do corredor. Você está na sala de comunicação. Mate os inimigos, use a granada para destruir todos os dispositivos e faça o caminho inverso. Vire à esquerda e siga sempre em frente. Apesar das curvas e passagens estranhas, não tem nenhum tipo de labirinto em seu caminho. Quando você ver uma porta fechada no meio do corredor à esquerda, entre. Você encontrou a sala de artilharia (a porta do lado oposto tem muitos soldados, porém vários pacotes de munição disponíveis). Vá até o final do corredor, vire à direita e destrua o primeiro canhão. Volte e faça o mesmo do outro lado. Feito isso, corra e vire à esquerda para completar a terceira missão.

Fique atento pois muitos soldados aparecem de surpresa



Não fique parado. Sempre atire movimentando-se

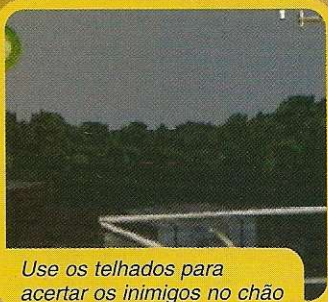


MISSÃO 4 WEWELSBURG: DARK CAMELOT

FASE 2 – Valhalla

DATA: 19 de setembro de 1943

OBJETIVOS: Coletar materiais, entrar no castelo, procurar cargas explosivas e localizar o ponto chamado Valhalla.



Use os telhados para acertar os inimigos no chão

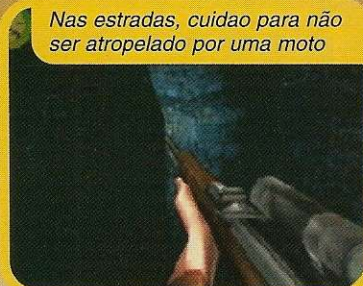
FASE 1 – Ascent To The Castle

DATA: 19 de setembro de 1943

OBJETIVOS: Destruir o rádio, cortar a corda e ativar o teleférico.

Em primeiro lugar, destrua todos os caixotes que puder, pois assim você encontrará munição e kits médicos. Acompanhe a linha do trem até encontrar uma casa. Entre na porta lateral, suba as escadas e atire na corda que suspende o caixote. Saia, passe no buraco da cerca e entre na próxima casa. Recolha todos os itens, saia pela mesma porta, continue avançando e vire à direita. Mate os guardas nas torres (eles infernizam bastante) e vire à direita novamente. Depois de passar pela ponte, entre na casa e atire no rádio de comunicação. Volte e vá pela ponte. Entre na casa, ative o painel de controle, volte e caia no buraco da sala ao lado. Recolha os arames, vá para o painel novamente e libere os controles.

Pronto, agora saia, dê a volta e corra em direção ao teleférico



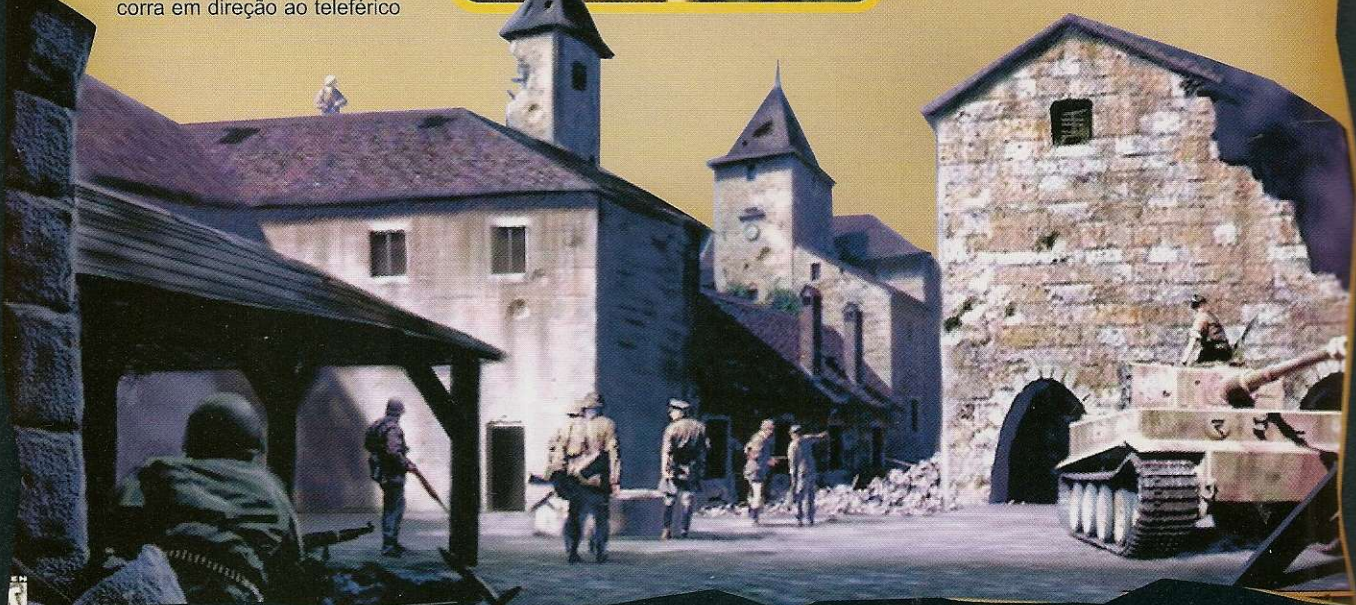
Nas estradas, cuidado para não ser atropelado por uma moto

FASE 3 – A Vicious Cycle

DATA: 20 de setembro de 1943

OBJETIVOS: Destruir as barreiras da ponte, os controles da sirene e fugir.

Corra o máximo que puder e detone o maior número de inimigos. Para não se perder, acompanhe a descida do morro, procurando entradas e passagens no meio do mato. Quando você encontrar a estrada, faça o caminho da direita. No final da linha, procure uma passagem à esquerda e corra até encontrar a ponte. Coloque as bombas (são quatro explosivos necessários) no local indicado e fuja. Avance para o outro lado e entre no caminho da esquerda. Entre na casa e destrua o controle da sirene, o barulho pára automaticamente. Volte para a última estrada e desça tudo. Entre na passagem à direita para chegar na outra ponte. Siga pela caverna e quando sair entre no outro buraco. Corra pela estrada (cuidado com a moto) e entre na porta à direita. Contorne a fonte, pegue o corredor e vire à esquerda para concluir a fase.



MISSÃO 5 LAST RITES AT MONTE CASSINO



FASE 1 – Roundabout

DATA: 15 de junho de 1944

OBJETIVOS: Destruir 5 caminhões, uma torre, tambores e localizar a entrada da "Crypt".

Para facilitar a vida, use o lança-bombas nos primeiros inimigos de plantão, basta apenas um tiro. Siga em frente, vire à direita até encontrar a estrada local. Detone os três primeiros caminhões que aparecem, use as granadas ou o lança-bombas. Para não morrer, recolha na lateral da estrada os kits médicos espalhados e atire primeiro nos soldados que estão correndo. Feito isso, vire à esquerda e passe pela estreita passagem no meio do mato. Quando você encontrar a ponte, surgem os três caminhões restantes, faça o mesmo procedimento. Mais adiante, você encontra um pequeno grupo de inimigos. Coloque a bomba na base da torre, no local indicado. Destrua os tambores, vá para o outro lado e entre na passagem. Pronto, você encontrou a entrada da "Crypt".

FASE 2 – Prisoners Of War

DATA: 15 de junho de 1944

OBJETIVOS: Libertar e proteger o capitão, resgatar prisioneiros, destruir equipamentos e eliminar os inimigos.

Suba as escadas, vire à direita e atire no soldado. Muito cuidado para não acertar o capitão que está sentado. A partir daqui, vá atrás dele e dê cobertura enquanto as portas são destrancadas. Quando ele abrir a terceira porta, detone todos os inimigos rapidamente, pois ele não pode ser morto. No total, são quatro portas que devem ser abertas. Uma boa dica para passar facilmente esse trecho é não soltar o capitão de imediato. Ou seja, vá para o outro lado, avance várias telas e detone todos os inimigos que irão infernizar a sua passagem com o capitão. Feito isso, volte tudo, solte o capitão e veja os resultados. Depois de soltar todos os presos, suba as escadas, vire à direita e passe pela passagem secreta atrás do grande quadro. Detone os inimigos e use a granada para destruir os equipamentos da sala. Volte para a sala principal, siga para o lado oposto e complete a fase.



As granadas também servem para enganar os inimigos

Use as balas de metralhadora somente em emergência



FASE 3 – Mayhem In The Monestary

DATA: 15 de junho de 1944

OBJETIVOS: Destruir três pequenos tanques, materiais, munições inimigas e localizar o "Quartermaster Ledger".

Destrua o primeiro pequeno tanque que aparece e suba as escadas. Siga sempre em frente até encontrar o segundo tanque, entre na passagem da parede. Destrua o veículo (use as granadas ou a metralhadora fixa) e todos os caixotes espalhados pelo cenário, pois são os materiais inimigos. Pegue o outro corredor, suba as escadas e assuma o controle da metralhadora fixa. Detone os inimigos e os caixotes no centro. Desça e vá para o outro lado. Avance pela passagem estreita e pegue o "Quartermaster Ledger" sobre o caixote. Detone o último tanque do outro lado e saia pelo corredor seguinte. A Missão 5 termina aqui.

MISSÃO 6

A MITTELWERK SABOTEUR

strategic services



FASE 1 – Plans For Destruction

DATA: 4 de julho de 1944

OBJETIVOS: Encontrar explosivos, ativar o gerador e motor, recolher os documentos.

Siga em frente e acerte todos os soldados que aparecem. Para facilitar, use a arma principal, pois os tiros podem atingir mais de um inimigo. Recolha os explosivos que estão na sala com um tambor na frente e avance. Suba as escadas e detone os inimigos com a metralhadora fixa. Quando você encontrar a bifurcação, faça o caminho da esquerda (Lille 2 Km). Vire à direita (lado da fogueira) e abra a próxima porta. Lembre-se de explorar todos os lugares para recolher itens como kits médicos e documentos. Passe pela ponte, suba as escadas e abaixe para entrar na pequena passagem. Passe por outra ponte, pelo caminhão, entre na sala ao lado e ligue o gerador. Suba as escadas, mude a chave para ligar o motor e avance para o outro lado.

FASE 2 – Sabotage!

DATA: 4 de julho de 1944

OBJETIVOS: Destruir armas e máquinas, ativar portas e encontrar a sala de controle.

Siga em frente e não entre em nenhuma passagem. Você encontrou a sala de controle ("Control Room Key"). Volte, vire à esquerda, desça pelo sistema de ventilação e detone os soldados que aparecem. Quando surgir uma bifurcação, vire à direita, abra o portão e ative os controles do painel. Volte para a bifurcação e coloque uma bomba nos lugares indicados (sobre as máquinas) do outro corredor. Volte para a porta da sala de controle e avance para o outro lado. Entre na primeira passagem e detone mais um grupo de máquinas. Faça o caminho inverso, pegue a outra entrada e não marque bobeira, destrua tudo. Suba no pequeno elevador, avance e vire à esquerda. Não entre no primeiro corredor à direita, pois a sua missão ainda não está completa. Coloque a bomba no alvo entre os caixotes e corra para a entrada bloqueada. Pronto, prepare-se para a próxima fase.



Dentro das instalações inimigas, fique mais atento



Durante a fase 3 da missão 6 você controla uma moto

FASE 3 – Sidecar S hootout

DATA: 4 de julho de 1944

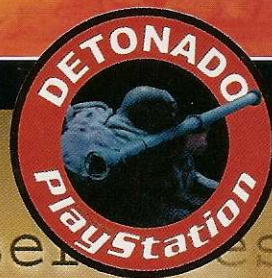
OBJETIVOS: Destruir armas inimigas e sair da torre.

Fça o caminho da direita, fale com o soldado e suba na moto. A partir daqui você controla o veículo e a metralhadora lateral. Este trecho não tem muitas dificuldades e segredos. Quando a viagem acabar, vá para o outro lado e coloque uma bomba no alvo indicado. Volte para a moto e continue a sua jornada. Além de usar a metralhadora da moto, você pode eliminar os inimigos passando por cima deles. Mais uma vez quando parar, vá para a direita e coloque a bomba no outro armamento inimigo. Detone os inimigos (cuidado com o soldado que aparece no túnel, atrás de você) e vá em direção a moto. A partir daqui é atirar o máximo que puder até encontrar o túnel.



MISSÃO 7 LIBERATION!

... of strategic se...



FASE 1 – Final Uprising

DATA: 19 de agosto de 1944

OBJETIVOS: Procurar bombas de petróleo, destruir 2 tanques, neutralizar guardas e entrar na prefeitura de Paris.

Pegue a bomba de petróleo ao lado do tanque. Vá pela esquerda e detone todos os inimigos que aparecem em sua frente. Recolha os itens atrás da trincheira e tente acertar os soldados rapidamente, pois após um tempo eles atiram bombas em sua direção. No final do corredor, vire à direita e siga em frente. Detone o primeiro tanque e o segundo mais adiante. Acerte todos os guardas, pois isso faz parte da sua missão. Economize a munição. Quando você derrotar a resistência, vire à esquerda e entre no portão. A primeira fase da última missão terminou aqui.

FASE 2 – Street by Street

DATA: 21 de agosto de 1944

OBJETIVOS: Neutralizar três barreiras inimigas, procurar mapa do metrô e o supermercado.

Suba as escadas, vire à esquerda, desça pela pequena passagem do canto e siga em frente. Detone os inimigos da primeira barreira e vá para o outro lado. Fique esperto para não se morto de bobeira, pois os soldados inimigos aparecem pelas costas e



Evite enfrentar vários soldados de uma única vez

atacam de surpresa. Mais adiante, surge a segunda trincheira inimiga para você neutralizar, tome cuidado com a moto que aparece após detonar essa barreira. Volte e entre numa pequena passagem do canto esquerdo do lado oposto dessa trincheira. Detone outra moto, suba as escadas e pegue o soldado distraído. Desça e vá para o local onde estava o inimigo que você matou. Abaixo para ultrapassar os escombros e entre na porta à esquerda. Saia pelo outro lado, entre em mais uma passagem e detone os soldados do bar. Acabe com a terceira trincheira. Vá para a entrada à esquerda e entre no supermercado para finalizar a fase.

FASE 3 – Operation Marketplace

DATA: 21 de agosto de 1944

OBJETIVOS: Procurar lança-bombas, eliminar inimigo, detonar tanques e escapar.

Logo no início, mate primeiro o soldado da esquerda, pois ele carrega um lança-bombas. Feito isso, entre no túnel à esquerda e recolha o lança-bombas no chão. Volte, avance devagar e acerte o soldado encostado na parede. Corra para o outro lado e prepare-se para encarar uma das fases mais difíceis do jogo. Você deve destruir os três tanques que aparecem, para isso use somente o lança-bombas. O detalhe é que sua munição está espalhada nos três cantos opostos no local onde aparecem os tanques. Para



escapar dos ataques, pressione R1 e L1. Quando surgir o avião inimigo corra para o lado oposto. Acerte os soldados e siga em frente.

FASE 4 – The End Of Line

DATA: 22 de agosto de 1944

OBJETIVOS: Pegar agenda, destravar portas e passagem para o trem.

O final está muito próximo. A dica para vencer essa fase é economizar o máximo de munição, pois existem poucos lugares para recolher balas. Uma outra alternativa é variar as armas disponíveis sempre que possível (lança-bombas, bomba incendiária, metralhadora e rifle). Pegue a escada da esquerda e libere as portas através do terminal que aparece. Entre no trem e corra para o sentido da esquerda. Pressione ■ para que o trem comece a andar. Detone todos os inimigos que aparecem. Feito isso, saia pela porta central, suba as escadas da direita e recolha a agenda. No mesmo local, ative o painel para liberar a primeira passagem. Agora vá para o outro lado e abra o portão de ferro. Siga em frente e vire a primeira à direita. Detone a resistência inimiga e ative o segundo painel. Pronto, assista as animações e comemore com o final.

MISSÃO EXTRA

PANKERKNACKER UNLEASHED!

Essa missão é liberada somente quando a última fase da Missão 7 for finalizada, ou seja, o game deve ser completado totalmente. São três fases diferenciadas e servem para aumentar a diversão daqueles gamemaniacos que já terminaram o jogo. No lugar dos soldados, os

seus inimigos são perigosos cachorros. Mas não pense que será fácil destruí-los, pois os supercaninos atiram e até controlam tanques (uma situação muito engraçada). Nesta missão, não existem segredos ou quebra cabeças. Você tem que acertar todos os animais e humanos que aparecem. É um presente especial para quem terminar o jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:

Gráficos detalhados, excelente trilha sonora, enredo realista e inteligência artificial

Ponto Fraco:

Alguns inimigos aparecem do nada e os cenários são com a mudança das câmeras

NOTA GERAL: 9,5

PLATAFORMA: PS1

Battle Arena Toshinden



Quando a primeira versão surgiu, todos ficaram boqueabertos com o visual realista e a movimentação dos lutadores. Battle Arena Toshinden iniciou a era dos combates em 3D e inspirou outros jogos de luta como Tekken e Virtua Fighter. Esta quarta versão é muito semelhante às três anteriores, porém com algumas inovações nos gráficos, modos de jogo e o novo sistema de times. Se você gosta de uma boa briga virtual, este título é imperdível.

Sequências simples

Conhecido no Japão como Toshinden Subaru, Battle Arena

CONTROLES

-Chute forte
- ✕Chute fraco
- ▲Slash forte
-Slash fraco
- R1Especial 1
- R2Especial 2
- L1, L2Mudar plano

Toshinden 4 traz nove lutadores. Conforme suas vitórias, mais quatro personagens são liberados para você escolher. Cada lutador tem um tipo de espada diferente e não existem regras para vencer neste duelo arrasador. Vale tudo para conseguir a vitória, até mesmo empurrar o inimigo para fora da arena de luta.

Os golpes e sequências especiais são simples e fáceis de fazer. Existe uma barra especial no canto inferior da tela que cresce de acordo com os golpes disparados durante a luta. Quando esta barra estiver cheia, é possível disparar um combo arrasador através dos botões R1 e R2. A cada final de combate, você confere um replay da luta.

Duelos em grupo

A maior novidade de Battle Arena Toshinden 4 foi o Modo Team Battle. Agora é possível escolher ou formar um grupo de três lutadores e encarar um trio inimigo. Vence quem detonar todos os lutadores adversários. O tempo de espera entre os golpes continua lento. Assim como nos jogos anteriores, é difícil apelar contra o adversário através de sequências de golpes especiais ou tentar se defender após um ataque prolongado. Por outro lado, isso equilibra e aumenta a diversão em um combate multiplayer, tornando as lutas mais longas e emocionantes. Agora, prepare os músculos, as espadas e derrote seu adversário.





Controle
dual shock



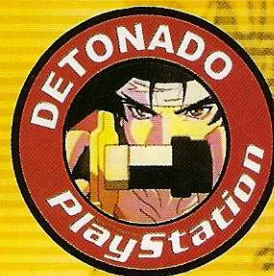
1 ou 2
jogadores



Cartão de
memória

4

Confira a lista completa
de golpes desta nova versão
do clássico Toshiden,
que traz gráficos melhorados
e mais lutadores



GOLPES ESPECIAIS

Todos os movimentos estão divididos por personagem. Cada um deles pertence a um time. Para fazer os superataques será necessário completar a barra de energia auxiliar do canto inferior da tela. Isso também vale para os golpes com os botões R1 e R2.
(*) Combinações durante o salto.



TIME VERMILION - SECRETO

TIME VERMILION



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Upper 45 ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Ryuusan grenade launcher ← ↓ ↓ ↓ + slash
Jump Long → → → → rapidamente
Binary attack → ↓ ↓ ↓ ← + slash

SUPERATAQUES

Death marionette ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲
Verm the ripper ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲

ATAQUE SECRETO

Flash back → ← → + ●

PUELLA MARIONETTE



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Eagle rage ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Eagle rage to air ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Eagle rage* ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Swan swap → ↓ ↓ ↓ + slash

SUPERATAQUES

Cockatrice ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲
Angel song ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲

ATAQUE SECRETO

Destiny arrow → ← → + ▲



TIME PUELLA

LANGELOT LAKEKNIGHT



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Flower revolution ← ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Rose hurricane → ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Rosa chinensis → ↓ ↓ ↓ + slash
Crescent moon* → ↓ ↓ ↓ ← + slash

SUPER ATAQUES

Rose typhoon ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲
Flower garden ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ●

ATAQUE SECRETO

Rose revolution → ← → + ●

FEN BAREFOOT



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Captain silver* ↓ ↓ ↓ ↓ + slash
Fire bohemian → ↓ ↓ ↓ + slash
Long vacation → ↓ ↓ ↓ + slash
Wild fang → ↓ ↓ ↓ ← + slash

SUPERATAQUES

Wind bohemian ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲
Sky bohemian ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ●

ATAQUE SECRETO

Tatakae! (fight) wolffy → ← → + ▲



GENMA



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Kaen ki ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Reiho ki ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Shingetsu no mai ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Shiki gami* ↵, ↵, ↵, ↵ + slash

SUPERATAQUES

Doni guruma ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲
 Shingetsu hakko ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Naraku oni ↵, ↵, ↵, ▲



MIYABI



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Manji maru* ↵, ↵ + slash
 Hangetsu no mai ↵, ↵ + chute
 Hien kyaku, ↵, ↵ + chute
 Shira yuri gatame* ↵, ↵, ↵ + ●

SUPERATAQUES

Tsuki shizuku ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲
 Gekka shira yuri ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Muso batto ↵, ↵, ↵ + ▲



BANG-BOO



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Diving cannon ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Genocide cannon ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Sybarite cannon ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Beast shoot ↵, ↵, ↵, ↵ + chute/ slash

SUPERATAQUES

Atomic cannon ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲
 Set ready ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Final cannon ↵, ↵, ↵ + ▲

TIME GENMA



ELJI



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Shin rekkuzan ↵, ↵, ↵ + slash
 Shishouzan ↵, ↵, ↵ + slash
 Mukurowari ↵, ↵, ↵ + slash

SUPERATAQUES

Shin jigokumon ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Shin enjin shura há ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲
 Gouka no kurena ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Shin byakki moshuu ken ↵, ↵, ↵ + ▲

TIME ELJI - SECRETO



EOS



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Adrastea ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Galateia ↵, ↵, ↵, ↵ + slash
 Narkissos ↵, ↵, ↵, ↵ + chute
 Lysithea* ↵, ↵, ↵, ↵ + slash

SUPERATAQUES

Hyperion ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲
 Astraea ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Dionysos ↵, ↵, ↵ + ▲



ZERO



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Charon ↵, ↵, ↵ + slash
 Enceladus ↵, ↵, ↵ + chute
 Calypso ↵, ↵, ↵ + slash
 Telesto* ↵, ↵, ↵ + slash

SUPERATAQUES

Proteus ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ●
 Triton ↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ▲

ATAQUE SECRETO

Asklepios ↵, ↵, ↵ + ▲



SUBARU SHINO



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Rekkuzan ↓, ↓, → + slash
 Hishouzan ↓, ↓, → + slash
 Mukurowari ↓, ↓, → + slash
 Ryuusei kyaku ↓, ↓, → + chute

SUPERATAQUES

Kuujiin rasen zetto ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ▲
 Jigokumon ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ▲

ATAQUE SECRETO

Byakki moshuu ken →, ←, → + ▲



NARU AMOH



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Sonic slash ↓, ↓, → + slash
 Rising sun ↓, ↓, → + chute
 Shoulder crush ↓, ↓, → + chute
 Deadly raise ↓, ↓, → + slash

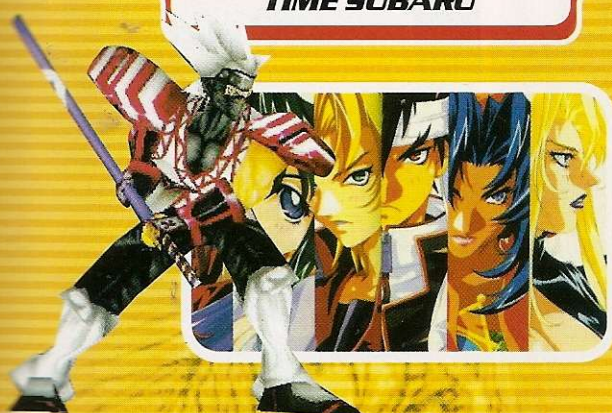
SUPERATAQUES

Hell's gate ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ▲
 Rainbow splash ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ▲

ATAQUE SECRETO

Hell's inferno →, ←, → + ▲

TIME SUBARU



RYUROOK CASTLE



MOVIMENTOS ESPECIAIS

Consecutive gear: ▲ ou ■ por duas vezes
 Cannon wave ←, →, → + chute
 Ultimate magnum ←, ↓, ↓, → + slash
 Slant shoot ←, →, → + slash

SUPERATAQUES

Boisterous dancing* →, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●
 Thunder cracker →, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●

ATAQUE SECRETO

Sky-high destroyer →, ←, → + ▲

TRUQUES SECRETOS

Truques para a Versão Americana – Faça as combinações abaixo na tela principal do game. Seja rápido e aperte os botões durante o mesmo espaço de tempo. Um som característico e uma mensagem confirmam a entrada do truque.

Todos os lutadores e cenários – Use a sequência →, ←, ←, →, →, R1, R2. Os lutadores Eos, Zero, Eiji e o grande chefe Vermilion estarão liberados na tela de seleção dos personagens.

Mini Games – Pressione ←, →, ←, →, ←, ←, L1, L2.

Feito isso, vá para o menu "Mini Game Mode" e confira os pequenos jogos que

surgiram. Ao todo são 7 passatempos diferentes, inclusive uma espécie de Dance Dance Revolution com os personagens pequenos.

Dados completos – Aperte R1, R2, L1, L2, Left, Right, Select, Selct durante o menu principal. Agora entre no "Database Mode" e confira os novos itens que apareceram. Você vai conferir as ilustrações e os arquivos de criação (rascunhos, documentos) do jogo.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Takara

Na Internet:
www.tamsoft.co.jp

Ponto Forte:
 Excelentes gráficos, presença de times e novos modos de combate

Ponto Fraco:
 O tempo de resposta entre os golpes ainda é demorado

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Driver 2

Você pode abandonar o carro e pegar outro na rua



Entre as cidades do jogo aparece o Rio de Janeiro

A demora do lançamento foi justificada. Driver 2 é uma das primeiras seqüências de jogos a apresentar mudanças. E por isso, toda

a espera se justificou. Apesar do sucesso absoluto, a primeira versão era simples, pois você controlava apenas o carro, sem interagir muito no ambiente. Agora é possível correr pela cidade e "pegar emprestado" um carro para continuar o trajeto, isto é, você muda de veículo.

Mocinho ou bandido?

Apesar das atitudes incorretas do personagem principal, ele é uma pessoa honesta. Assim como no primeiro Driver, você assume o papel de um policial disfarçado, chamado Tanner. O seu objetivo é se infiltrar nas piores gangues do mundo e auxiliar vários criminosos em missões suicidas. Só assim será possível prender os líderes de várias máfias que aparecem no jogo.

O estilo do game segue a mesma linha de GTA (Grand Theft Auto), porém a violência é bem menor e a ação se

CONTROLES

- × Acelerador
- Freio
- ▲ Entrar no carro
- ▲ + ↑ Sair do carro
- Freio de mão
- R1 Buzinar
- R2, L2 Câmera lateral
- Start Pause/Opções



Controle
dual shock



1 ou 2
jogadores



Cartão de
memória

O segundo episódio de Driver está cheio de ação e adrenalina. Além de perseguições com carros, você deve agir a pé para concluir o jogo



As perseguições de carro ficaram mais realistas e cheias de emoção

passa em 3D. Além disso, existem várias câmeras disponíveis, inclusive visões laterais. E quando as missões são finalizadas, o game permite conferir o replay de vários ângulos e rever todos os detalhes da ação.

Melhorias

São muitas as diferenças em relação a primeira versão. O seu personagem pode entrar e sair de

qualquer carro. Isso mesmo, carros particulares, ônibus e até caminhões estarão livres para você controlar durante cada missão. É claro que na maioria dos casos, não há muito tempo disponível para sair do veículo à procura de outro. Isso acontece porque a duração das fases é muito curta.

Além disso, casas e edifícios podem ser explorados para você recolher dinheiro, entregas dos

mafiosos ou documentos importantes. O detalhe de tudo isso é que os grandes cenários foram baseados em cidades reais. Mesmo percorrendo quilômetros de asfalto, a jogabilidade não perde velocidade. E de quebra, a cidade do Rio de Janeiro está presente para você curtir os principais pontos de Copacabana e bairros vizinhos. Confira agora as dicas para radicalizar neste jogo de 2 CDs.

DICAS ALUCINANTES

Contra-mão – Evite andar na faixa da contra-mão, pois os choques com os outros carros fazem o seu personagem perder muito tempo. Fique atento as placas de sinalização.

Mapa – Praticamente em todas as missões é obrigatório consultar o mapa. Observe bem o ponto e objetivo que você deve alcançar e calcule a menor trajetória. Nem sempre os caminhos em linha reta são as melhores alternativas.

DETONAÇÃO INICIAL

1 Você começa em um beco sem saída. Entre no carro atrás de você e siga em frente. Não marque bobeira, pois o tempo é muito curto. Vire à direita e corra o máximo que puder. Entre na primeira curva à esquerda e pause o jogo para acessar o mapa.



2 Observe o ponto brilhante ao lado norte, entre Wrigleyville e Jncoln Park. O seu objetivo é encontrar um carro exatamente naquele ponto para avançar na próxima missão. Portanto, seja rápido e faça o caminho pelo centro da cidade, evite as laterais, pois é o percurso mais longo.

3 Depois que você encontrar o carro, pressione **▲ + ↑** para sair e corra



em direção ao veículo parado. Aperte **▲** para entrar e salve o jogo. O próximo passo é exatamente a continuação. A ação começa nesse mesmo ponto que você chegou. Agora o seu objetivo é perseguir o carro da frente (marcado por uma seta).

4 Faça o mesmo caminho que ele e evite bater nos carros retardatários. De forma alguma perca ele de vista, pois a missão poderá

ser cancelada imediatamente. Mantenha o carro atrás dele até completar a tarefa. Não há necessidade de trombadas ou ataques.

5 O próximo passo é o mesmo procedimento. Mas desta vez a dificuldade é maior, pois o outro carro não percorre uma linha reta e anda um pouco mais rápido. A dica é guardar bem o seu caminho pois todas as tentativas são idênticas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Ponto Forte:

A jogabilidade é de primeira, os gráficos excelentes e o enredo bastante divertido.

Ponto Fraco:

O tema violento do jogo pode incomodar um pouco.

NOTA GERAL: 9,5

PLATAFORMA: PS1

Dave Mirra Freestyle BMX

Depois do skate,
agora é a vez das
bicicletas
invadirem o PS
neste jogo cheio
de adrenalina



bicicletas para o PlayStation. O game contou com a participação de Dave Mirra, um campeão do esporte que empresta seu nome ao jogo.

Feras reais

Falta apenas velocidade. Os gráficos são bons e a trilha sonora empolga bastante. Porém os movimentos lentos ficam devendo muito. Mesmo assim, Dave Mirra Freestyle BMX é o primeiro game sobre

O estilo do game é muito parecido com Tony Hawk's Pro Skater. Só que ao invés do skate, você controla uma das 5 super bikes disponíveis. O seu objetivo é fazer o maior número de manobras variadas em um espaço de tempo pré-determinado.

Todos os jogadores são baseados em atletas reais. Inicialmente você escolhe um dos 10 personagens, porém outros são liberados conforme o seu avanço. Ryan Nyquist, Troy McMurray, Mike Laird, Chad Kagy,



Apesar dos gráficos animais os movimentos são muito lentos

Tim Mirra, Kenan Harkin e a estrela principal Dave Mirra são algumas das feras do game. Cada um tem um estilo de roupa e características pessoais como salto, velocidade e equilíbrio diferentes.

Você encontra 12 estágios muito bem desenhados e alguns baseados em cenários reais. Se você já comprou o jogo, confira os truques que separamos. Agora ficou fácil abrir todas as fases, bikes, e personagens secretos.

CONTROLES

- ✕ Salto
- , ▲ Manobras
- Truques
- R1, R2 Giro direito
- L1, L2 Giro esquerdo
- ↑ Acelerador
- ↓ Freio
- Start Pause/Opções



CÓDIGOS SECRETOS

Todas as bikes – Escolha o seu personagem e pressione rapidamente os botões ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ● na tela de seleção de bikes. Para isso, use somente o *Modo Proquest*. Todas as bikes estarão disponíveis, inclusive as secretas.

Fases liberadas – No *Modo Proquest*, vá para a tela de seleção de estágios e faça a seguinte sequência de botões: ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●. Todos os estágios serão

liberados para você jogar, inclusive o último.

Galeria de roupas – Na tela "Style", aperte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ●. Todas as roupas e estilos do personagem que você escolheu serão liberados. Esse truque funciona somente no *Modo Proquest*.

Personagem secreto – Vá para o *Modo Proquest* e aperte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●. Feito isso, veja o novo personagem que apareceu no fim da lista. Parece um palhaço, mas é o Slim Jim, o personagem secreto do game.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet:
www.acclaim.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e trilha sonora.

Ponto Fraco:
As manobras são lentas e algumas difíceis de fazer

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

Já somamos 30.165 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.



Garantia de Qualidade



- Tekken 3
- Resident Evil 2



- Fifa 99
- Tomb Raider 3



- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes



- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft



- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo



- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2



- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken



- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)



- Detonamos o Syphon Filter 2
- Pôster Grátis - Duke Nukem



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)

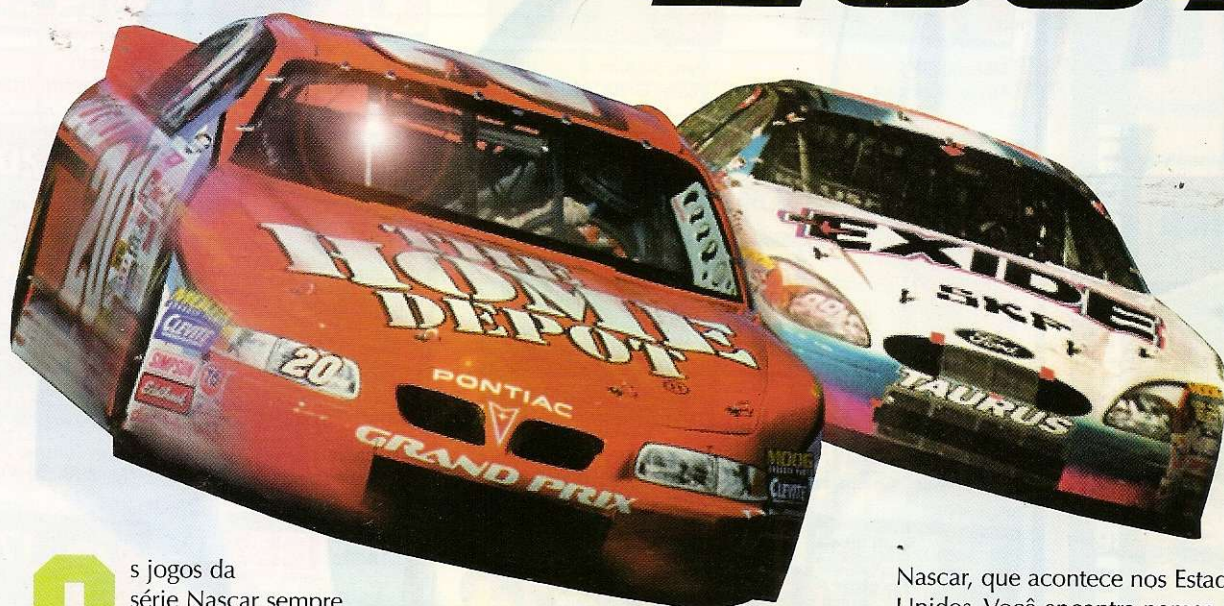


- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

NASCAR 2001

Este novo Nascar traz gráficos mais realistas e um sistema de inteligência artificial para cada piloto do jogo



Os jogos da série Nascar sempre fizeram sucesso nos videogames, principalmente no PlayStation. O novo Nascar 2001 já está disponível para os amantes da velocidade. Esta é a quarta geração do game, e apesar do novo nome, o jogo traz poucas inovações em relação as outras versões lançadas. Porém, alguns detalhes chamam bastante atenção. Os efeitos de

iluminação e circuitos detalhados são os pontos fortes deste simulador alucinante, que tem até inteligência artificial.

Só para os feras

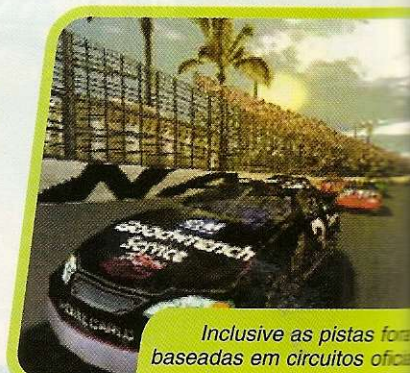
Todos os competidores disponíveis são baseados em pilotos reais do campeonato

Nascar, que acontece nos Estados Unidos. Você encontra nomes famosos como Jeff Gordon, Dale Earnhardt, Mark Martin e outros. Cada piloto tem sua respectiva equipe e carro personalizado.

O detalhe é que a dificuldade aumentou muito. Cada piloto tem um sistema "pessoal" de inteligência artificial. Isso significa



Os carros são idênticos aos utilizados no campeonato de Nascar



Inclusive as pistas foram baseadas em circuitos oficiais



Controle
dual shock



1 ou 2
jogadores



Cartão de
memória

No total são 25 pistas
diferentes para você acelerar

Region 3
01:34:241
+00:00:860

que as reações dos
adversários serão as mais
variadas possíveis, um ponto
forte para aumentar a
diversão.

Nascar 2001 é um dos jogos
para PlayStation com o maior

Cada piloto tem um tipo de
reação diferente durante o jogo

número de circuitos. Ao todo, são
mais de 25 pistas, todas
produzidas a partir dos modelos

Você pode mudar o ponto de
vista para a traseira do carro

reais do campeonato. Daytona,
Atlanta, California, Indianapolis,
Phoenix, Texas são alguns dos
ovais do jogo. Agora, veja as dicas
que separamos para você se tornar
um piloto profissional e conseguir
os carros secretos.



DICAS VELOZES

Piloto profissional - Vencer não é
uma tarefa fácil. Será necessário
muita técnica, precisão e
habilidade no volante. Confira
abaixo as seis principais
dicas para garantir a
vitória em Nascar
2001.

1 É muito
importante
conseguir a
maior
velocidade e menor percurso nas
curvas. Para isso, acompanhe
sempre que possível os limites do
lado da curva. Antes de virar,
mantenha o carro no lado oposto
para não perder a velocidade.

2 Alguns circuitos são divididos por uma
estreita faixa de grama. Mantenha o
carro sempre do lado de dentro (pista
menor) e tome cuidado para não rodar.

3 Evite bater nas paredes de proteção.
Toda vez que você bate, a velocidade
do carro diminui bruscamente e o seu
veículo poderá ser ultrapassado de
bobeira.

4 Use os freios somente
para diminuir a
velocidade nas curvas
mais perigosas. De
forma alguma freie
durante as curvas. O
carro irá derrapar.

5 Empurre o adversário para
o muro de proteção. Para
isso, use a lateral do veículo e fique
esperto para não perder o controle.
Quando estiver numa reta, pressione L1
(fique atento ao mapa) e veja a posição
dos adversários.

6 Pressione L2 para ativar o espelho
retrovisor. Alguns carros adversários
chegam de surpresa e podem empurrar
você para fora da pista.

Supercarro preto - Vença o Short Track
Challenge. Salve o jogo em seu memory
card e confira um novo carro na tela de
seleção. Trata-se de um veículo clássico
do campeonato Nascar, um supercarro
especial.

Carro exótico - Para liberar um carro
diferente na tela de seleção, vença em

primeiro lugar o Half Season.
Lembre-se de salvar tudo no
memory card antes de curtir esse
novo veículo.

Carro EA Sports - Assim, como
nos outros jogos da Electronic
Arts, existe um supercarro da
produtora, um dos mais rápidos do
game. Para liberá-lo, vença em
primeiro lugar no Road Course
Challenge e confira o novo veículo
na tela de seleção.



CONTROLES

× Acelerador
▲ Freio
■ Freio de mão
● Câmera
R1, R2 Câmbio
L1 Câmera reversa
L2 Retrovisor
Select Status
Start Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:

Presença de pilotos e carros
reais. É o melhor jogo da série
Nascar feito para PlayStation

Ponto Fraco:

Visual simples e baixa
qualidade gráfica no modo
multiplayer

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

MTV Sports: Pure Ride

Dicas & truques para Playstation Nº 23



São 20 pranchas diferentes para você escolher



Os esportes radicais, aliados a uma trilha sonora alucinante, sempre fizeram sucesso no mundo dos games.

Assim como Tony Hawks Pro Skater, MTV Sports: Pure Ride traz essa fórmula e esbanja adrenalina, velocidade e equilíbrio. O game é um simulador de snowboarding de tirar o fôlego. Apesar da pequena quantidade de



manobras, você confere os melhores gráficos já produzidos para um jogo deste tipo e uma jogabilidade de primeira.

Participação de atletas

O Snowboarding é um dos esportes mais perigosos do planeta. Descer uma montanha de neve em alta velocidade sobre uma prancha não é algo comum. E o MTV Sports: Pure Ride tenta reproduzir com realismo as emoções do esporte.

Em parceria com o canal MTV de televisão, a produtora THQ contou com a ajuda dos melhores esportistas de snowboarding do planeta. Michele Taggart, Blaise Rosenthal, Brad Scheuffele e Marc Montoya são os atletas que participaram da produção do game. Além disso, estão disponíveis 20 pranchas profissionais, todas baseadas em modelos reais das marcas MLY, M3, Salomon, Ride, Sims e Heelside.

As melhores montanhas

As principais montanhas do mundo estão presentes. Durante os campeonatos, você passa por vários países como Canadá, França, Japão, América do Sul, Suécia e Estados Unidos. Existem vários modos de jogo, inclusive Multiplayer.

O seu objetivo é descer as montanhas o mais rápido possível. Durante o percurso, você deve



O jogo é a melhor opção de snowboarding do Playstation

CONTROLES

×		Saltar
●, ▲, ■, R2		Manobras
R1, L1		Rotação
L2 + ■		Especial
Start		Pause/Opções



Controle
dual shock



1 jogador



Cartão de
memória

de

Radicalize nesse simulador de snowboarding para PlayStation, com gráficos detalhados e excelente movimentação



desviar de árvores, bandeiras e rochas. E ainda tomar muito cuidado com os desfiladeiros e caminhos alternativos que surgem. Um único erro poderá ser fatal no campeonato pois os adversários são rápidos e espertos. E para aumentar a diversão, existe um modo em que



o seu jogador tem que fazer o maior número de pontos durante um tempo pré-estabelecido, através de manobras e giros aéreos.

Se você curte esportes radicais, e gosta de emoções em alta velocidade, acompanhe nossas dicas e apavore.



VÍDEOS SECRETOS

Para cada campeonato ou modo de disputa, um supervídeo é liberado. Confira abaixo como conseguir todos os vídeos e lembre-se de salvar todas as informações em seu memory card. Para assistir aos vídeos, vá para o menu principal e entre na opção "Video". Feito isso, selecione o item desejado e pressione **X**.

SEQÜÊNCIAS ESPECIAIS

"Oakey and Halfpipe" – Complete todos os eventos "Specialist Halfpipe".

"Bones and Slopestyle" – Vença os torneios do "Specialist Slopestyle".

"Pecker and Big Air" – Complete todos os campeonatos do "Specialist Big Air".

SEQÜÊNCIA DE CAMPEÕES

"Brad Schuffele" – Vença em primeira posição o "Etnies Thirty-Two Cup" do Modo Tour Challenge.

"Marc Montoya" – Garanta a primeira colocação no "Swiss Army Open" do Modo Tour Challenge.

"Blaise Rosenthal" – No Modo Tour Challenge, vença em primeiro lugar o "Sims Invitational".

"Michele Taggart" – Pegue a primeira posição no "MTV Sports Finals" do Modo Tour Challenge.

Manobras especiais – Não existem comandos complicados para fazer as principais manobras do jogo.

Mesmo assim, separamos os melhores movimentos para você detonar no Snowboarding.

R2 + **X**
R2 + **■**
R2 + **▲**
R2 + **●**
L2 + **■**
L2 + **●**



FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:
www.thq.com

Ponto Forte:
Ótimos gráficos e manobras alucinantes.

Ponto Fraco:
Uma falha de programação faz o cenário sumir durante algumas manobras.

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Disney's The Little Mermaid 2



Apesar dos gráficos 3D a movimentação é em 2D

Brasil como "A Pequena Sereia 2". Como no filme, o jogo é indicado principalmente para as crianças pequenas que estão começando no PlayStation. Os cenários parecem um verdadeiro desenho animado, com cores vivas e bonitas características da Disney.



Mais um personagem Disney está chegando ao PlayStation. Depois do divertido Tigrão, que você conferiu na edição número 22, agora é a vez

de Ariel, A Pequena Sereia mostrar seu charme no PlayStation. O game batizado de Disney's The Little Mermaid 2 foi baseado no desenho animado conhecido no

DETONAÇÃO INICIAL

Dificuldades para sair do castelo? Acompanhe os passos abaixo e comece sua aventura. Passe as duas primeiras fases sem qualquer esforço.

PRIMEIRA FASE

1 Aqui não tem inimigos. Você deve procurar o anel do Rei Triton e o pente de Alana. Fale com todos os personagens que puder e recolha as moedas de ouro.



2 Vá para o lado esquerdo e converse com o rei. Pegue o pente de Alana e volte para entregá-lo. Use a chave dourada que Ariel recebeu de Alana no baú da sala do rei e recolha a bolsa. Agora você pode pegar vários itens ao mesmo tempo.

3 Na sala da orquestra, use a calda perto do maestro para encontrar o anel do rei. Vá novamente para a sala do rei, entregue o anel. Agora siga pelo lado oposto até o final, pois o guarda não estará mais lá.

4 Recolha as moedas restantes e não se preocupe com os peixes que aparecem. No final surge uma gruta com um grupo de estrelas. Entre

na caverna e prepare-se para a próxima fase.

SEGUNDA FASE

5 Cuidado com o tubarão que aparece. Entre no primeiro barco e recolha tudo o que encontrar. Remova a grade do chão para acessar uma sala secreta (cuidado com os caranguejos).

6 Avance para o outro lado e pegue a chave. Saia pelo outro lado e lembre-se de coletar todas as moedas, principalmente as que estão sobre os barcos.





Controle
dual shock



1 jogador

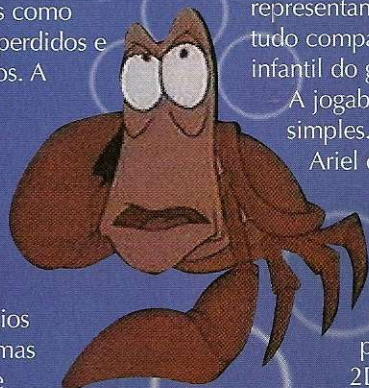


Cartão de
memória

A Disney traz as aventuras da Pequena Sereia para o PlayStation, neste jogo baseado no segundo episódio do filme

Sem dificuldade

Ariel deve cumprir algumas tarefas específicas como procurar objetos perdidos e ajudar seus amigos. A maioria das fases segue o mesmo enredo do filme, porém algumas foram criadas exclusivamente para o jogo. No total são 15 estágios fixos e mais algumas fases secretas que aparecem dependendo do seu desempenho.



Os quebra-cabeças são simples e fáceis, mesmo os inimigos que aparecem em seu caminho não representam desafios potenciais, tudo compatível com o público infantil do game.

A jogabilidade é muito simples. Você controla a sereia Ariel durante o tempo todo.

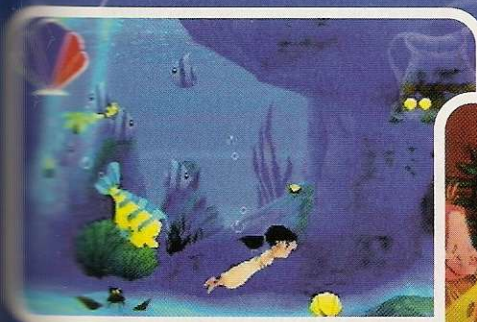
Apesar do visual detalhado e da variedade de cores, a movimentação de todos os personagens é em 2D, o que diminui a dificuldade. Mesmo assim, os cenários mostram efeitos de profundidade e destacam cada objeto de forma individual. Com esses recursos visuais,



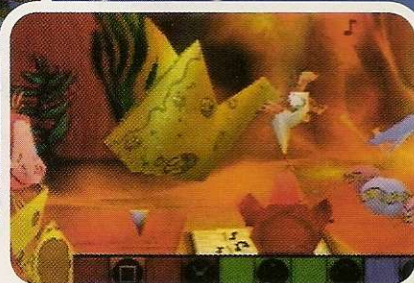
Disney's The Little Mermaid 2 pode parecer um game 3D, mas não é. Ajude agora Ariel em sua jornada. Consulte o detonado das duas primeiras fases e mantenha a paz no mundo aquático.

CONTROLES

- Acelerar
- ▲ Atacar
- ✕ Calda/Avançar
- Ação/Diálogos
- R1 Comandos
- L1, Select Status
- Start Pause
- Direcionais + ✕ Ataque especial



São 15 estágios fixos e mais algumas fases secretas



7 Siga em frente e entre em mais um navio. Derrube o barril para acessar o cômodo ao lado. Volte e suba para a sala superior do barco e saia pelo outro lado.

8 Surge o terceiro e último barco. Recolha o cachimbo e todos os itens que encontrar, principalmente os talheres. Use a chave no baú e pegue uma faca. Vá para o outro lado e confira as animações com o tubarão.



9 A partir daqui, Ariel será perseguida pelo grande carnívoro. A dica é correr o máximo que puder. Para isso, segure ● e siga sempre à direita da tela.

10 O grandalhão ficará preso nas ferragens. Aproveite a situação e volte para coletar todas as moedas que você deixou para trás. Pronto, vá até o fim e encontre as estrelas. A segunda fase termina aqui. Daqui para frente você deve prosseguir sozinho.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney

Na Internet:
www.disneyinteractive.com

Ponto Forte:
Ótimos gráficos, fidelidade ao filme e efeitos sonoros conforme o ambiente.

Ponto Fraco:
Jogabilidade muito fácil e movimentação 2D.

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

Duke Nuke Land Of The Babes

Belas mulheres, mais armas e maior número de fases são os novos recursos do melhor Duke Nukem lançado para o PlayStation



Para derrotar os alienígenas, Duke tem a ajuda de belas mulheres



Você pode usar 17 armas diferentes durante a aventura



Quando surgiu pela primeira vez no PC foi sucesso absoluto.

Duke Nukem 3D misturava ação, quebra-cabeças e violência com muito humor. Esses ingredientes, que fizeram o sucesso da primeira versão, foram mantidos em todos os jogos da série, inclusive no terceiro episódio de Duke Nukem para PlayStation que acaba de ser lançado. Produzido pela Infogrames, Duke Nukem: Land Of The Babes traz recursos inovadores com gráficos detalhados, maior número de fases e belas mulheres.

Sensualidade total

No total são 23 estágios diferentes. A maioria das paisagens são ambientes caóticos e futuristas. Assim, como os outros jogos, muitas armas e itens

CONTROLES

- Ativar a arma
- ▲ Giro de 180°
- × Atirar/Ação
- Jatos/Saltar
- R1 Visão em primeira pessoa
- R2 Desvio direito
- L2 Desvio esquerdo
- L1 Mirar automaticamente
- Select Inventário
- Start Pause



Controle
dual shock

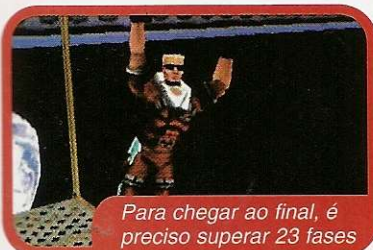


1 ou 2
jogadores



Cartão de
memória

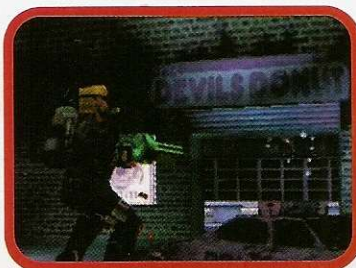
m:



Para chegar ao final, é preciso superar 23 fases

especiais aparecem em seu caminho durante as fases. O que mais mudou foi o enredo que não tem nenhuma relação com os outros jogos da série.

O seu objetivo é salvar o planeta Terra de uma invasão alienígena. O detalhe é que todos os amigos e personagens que aparecem para ajudar são belas garotas, também dispostas a livrar o mundo das terríveis criaturas do espaço. Por isso tome cuidado quando jogar, pois sua namorada pode não gostar dele. As mulheres



aparecem em cenas bastante ousadas, com roupas curtas e justas. Para vencer os monstros e garantir a sobrevivência, você usa uma das 17 armas disponíveis. A maioria delas são as mesmas de Duke Nukem: Total Meltdown, porém algumas foram criadas especialmente para Duke Nukem: Land Of The Babes.

Chegou a hora de salvar o Mundo. Use os códigos exclusivos que publicamos para você detonar o game do começo ao fim.

Truques matadores

Estratégia Dukematch – O modo Dukematch permite um confronto corpo a corpo entre dois jogadores



As animações entre fases são de arrasar e cheias de detalhes

simultâneos. Confira abaixo uma bateria de dicas que irão ajudar você a detonar qualquer adversário.

1 – Antes de entrar no combate, escolha a visão em terceira pessoa e divisão de tela vertical.

2 – Quando você encontrar a arma Freezer, aproveite muito bem sua vantagem. Assim que o inimigo é atingido, ele se transforma em uma pedra de gelo.

3 – Explore todos os cenários, vasculhando entradas e passagens estreitas. As melhores armas estão escondidas em lugares assim.

Detone os monstros – Durante as fases, vários monstros aparecem em seu caminho. Mantenha L1 pressionado e use X para atirar. Quando o primeiro inimigo morrer, a mira automática irá para o próximo adversário.

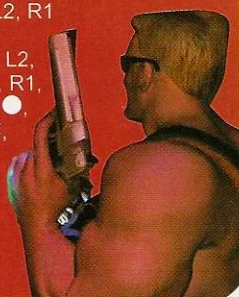
CÓDIGOS EXPLOSIVOS

Entre em "Options" do menu principal e depois em "Cheats". Para cada efeito desejado, use uma das seqüências abaixo. Alguns truques não são liberados imediatamente, mesmo com a respectiva opção ativada no menu. Nesse caso, pause o game (pressione Start), vá para o menu de opções (aperte ■) e entre em "Cheats" novamente. Use X para ativar os truques que antes não estavam funcionando. Pronto, entre em seu inventário e divirta-se com as novas opções que aparecem.

Todas as armas
R2, X, L1, ■, R1, ●, L2
Modo cabeção
■, ■, X, ●, ●, X, ■
Armadura completa
L1, L1, R1, R1, X, X, ●, ●
"Ego" completo
R1, R1, ●, ●, L1, L1, R2



Invencibilidade
L1, ■, ●, ●, ■, L1, L2
Seleção de fases
●, X, ■, ■, X, ■, ●
Munição ilimitada
L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1
Todas as opções
L1, L2, R2, R1, L1, L2,
R2, R1, L1, L2, R2, R1,
L1, L2, R2, R1, ●, ●,
●, ●, X, X, X, X,
●, ■, ■, ■
Select, Select,
Select, Select



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Ponto Forte:
Novo modo de jogo e excelentes apresentações.

Ponto Fraco:
O excesso de violência pode incomodar algumas pessoas.

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Esqueça os simuladores de corrida "super-realistas", e acelere seu carro nesta divertida versão do desenho *Corrida Maluca* para o PS

Wacky Races

Um dos desenhos animados de maior sucesso da TV acaba de virar game no PlayStation. A *Corrida Maluca* (nos Estados Unidos *Wacky Races*) traz para o console todos seus famosos personagens. Produzido pela Infogrames, *Wacky Races* é um jogo de corrida diferente. Ao invés de um simulador cheio de realismo, aqui você

acelera carros incrementados, cheios de superpoderes. Para vencer vale fazer de tudo.

Loucos no volante

Não há muita diferença com o enredo do desenho. Você escolhe um dos cinco veículos iniciais e deve tentar chegar na primeira posição de uma corrida bastante maluca. Os carros são baseados no seriado, com todos os detalhes e equipamentos originais. Penélope Charmosa, Peter

Perfeito, Sargento Bombada, Irmãos Rocha e o Cupê Mal-assombrado são os cinco personagens disponíveis

CONTROLES

✕		..Acelerador/Avançar
■		..Freio
R1		..Câmera
R2		..Arma/Trapaça
L1		..Câmera reversa
L2		..Saltar
Start, Select		..Opções
Start		..Pause





**Controle
dual shock**



1 jogador



**Cartão de
memória**

DICAS MALUCAS

Recolha tudo - Para vencer a corrida maluca, não basta apenas correr e acertar todas as curvas. Você deve recolher o maior

número de itens especiais (objetos com forma de asas) espalhados pela pista. Caso contrário, o computador recolhe e usa o seu veículo como alvo principal.

Trapaças obrigatórias - Não se preocupe, neste campeonato o importante é vencer e não importa como. Toda vez que você recolher algum item especial. Aproxime-se dos adversários



mais próximos e pressione R2. Dependendo do personagem que você escolheu uma arma diferente é ativada contra o adversário mais próximo.

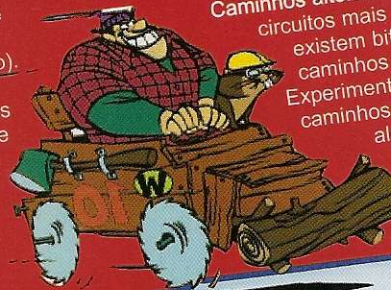
Obstáculos - Algumas pistas têm muitos obstáculos como cactus, árvores e barreiras artificiais. Caso seja impossível desviar de algum obstáculo, use L2 para saltar (este recurso é limitado).

Caminho certo - Muitos circuitos são cheios de armadilhas e rampas que formam um verdadeiro abismo. Para não se dar mal, observe muito bem as placas de

sinalização e mantenha seu veículo sempre no centro da pista. Caso contrário, você perderá posição.

Novas pistas - Para cada vitória em primeiro lugar, outras pistas são liberadas, independentemente do personagem escolhido.

Caminhos alternativos - Nos circuitos mais avançados, existem bifurcações e caminhos diferentes. Experimente todos os caminhos possíveis, pois alguns são bem mais curtos ou escondem muitos itens especiais.



Você pode ser o Barão Vermelho...



...Penélope Charmosa...



...Peter Perfeito, entre outros

inicialmente. Conforme suas vitórias, outros malucos como o famosos Dick Vigarista com sua "Máquina do Mal" e o Barão Vermelho, serão liberados. Para vencer as corridas, será necessário

trapacear seus adversários com armas nada convencionais.

Além disso, os circuitos são cheios de armadilhas e obstáculos. Você terá que desviar de árvores e barreiras artificiais. Algumas pistas tem passagens falsas e perigosas caminhos alternativos. Tudo como as corridas do desenho animado. A jogabilidade é excelente e o enredo bastante fiel ao desenho. Escolha o seu personagem e

acompanhe nossas dicas para não engolir poeira nessa corrida extremamente maluca e cheia de armadilhas.

SELECIONE SEU VEÍCULO

Cada carro tem uma forma e um estilo muito particular. Confira a lista de todos os personagens iniciais e as características de seus veículos:

Personagem	Velocidade/Estabilidade
Penélope Charmosa	Muito Rápida/Boa
Peter Perfeito	Excelente/Média
Sargento Bombada	Média/Excelente
Irmãos Rocha	Média/Excelente
Cupê Mal-assombrado	Rápida/Boa



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e trilha sonora. Enredo fiel ao desenho.

Ponto Fraco:
O ponto de vista atrapalha um pouco nas curvas

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

F1 Racing Championship

Apesar do visual simples, este simulador reproduz com bastante qualidade as emoções de acelerar um Fórmula 1 nas pistas mais famosas do mundo



Entre os circuitos aparece a pista brasileira de Interlagos

Agora você tem mais uma opção para acelerar os carros mais rápidos do planeta. F1 Racing Championship traz para o PlayStation as emoções da Fórmula 1. Lançado pela

Ubi Soft, o jogo merece destaque na trilha sonora e nos diferentes modos de corrida. Porém, o atual F1 2000 da Electronic Arts ainda é superior, principalmente na qualidade gráfica. Você pode escolher uma das equipes oficiais da Fórmula 1. Cada equipe tem

uma dupla de pilotos e você assume o papel de um deles. O detalhe é que todos os pilotos, equipes e informações não estão atualizadas. Isso ocorreu porque F1 Racing Championship deveria ser lançado no final do ano

passado, o que não aconteceu. Portanto, não fique surpreso quando você ver Rubinho na equipe Stewart da Ford, pois todos os dados são do campeonato de 1999.

A simulação é excelente, porém os gráficos poderiam ser melhores. A paisagem e as linhas da pista não foram exploradas, o que diminuiu a realidade visual. Contudo, o Modo School é exclusivo e permite fazer treinamento visual do circuito, com direito a setas coloridas, carro fantasma e sinalização. Agora entre no carro, coloque o capacete e pise fundo com estes macetes animais.

Dicas de campeão

Piloto ideal – Para aumentar suas habilidades, use o Modo Time Attack. Você corre sozinho na pista e o seu maior adversário é o tempo. Antes de correr, habilite a opção "Ghost" que permite ver, enquanto você corre, o fantasma do seu próprio carro da volta anterior. Assim, é possível superar os seus limites. Ainda nesse modo, observe as faixas escuras da pista para identificar o melhor trajeto.

DESAFIO PARA OS FERAS

Se você chegou em primeiro lugar em todas as pistas do campeonato (o que é muito difícil), chegou a hora de encarar a realidade. Vá para o Modo "Simulation" e escolha "Single Race". Entre no menu "Game Settings" e altere os itens conforme os dados abaixo:

Lap Count	Realistic
Difficulty	Pro
Starting Grid	.22
Penalty	On
Damage	Realistic
Brake Assistance	Off

Saia do menu e selecione "Simple". Use os direcionais e altere a opção para "Realistic". Pronto. Boa sorte e mostre que você é um verdadeiro campeão.



Como os dados são de 1999,
Rubinho aparece na Stewart



O modo de treino explica como
pilotar em cada um dos circuitos

Tela dividida – O jogo permite escolher dois tipo de tela antes de correr numa partida multiplayer: horizontal e vertical. Se você não está acostumado com nenhuma delas, escolha a primeira opção. O modo horizontal permite uma visão maior, facilitando a percepção da pista nas curvas. Já o segundo modo, apenas o céu fica em destaque e as laterais da pista são cortadas.

Treinamento básico – Para aprender todas as manhas dos circuitos, basta apenas treinar em um modo diferente.

Vá para o menu principal, entre em "Simulation" e depois em "School Mode". Selecione a pista que você tem mais dificuldade e prepare-se para aprender. Tente manter seu carro na faixa

CONTROLES

- × Acelerador
- ▲ Limpar tela
- Freio
- Marcha ré
- R1, L1 Câmbio
- L2 Câmera reversa
- R2 Câmera
- Start Pause/Opções

escura do chão para aprender o traçado do circuito. Fique atento com as flechas coloridas e nas palavras que aparecem no rodapé da tela.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Ubi Soft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Ponto Forte:
Visual detalhado e efeitos sonoros de primeira linha. Opção de escolha da tela multiplayer.

Ponto Fraco:
Os pilotos e equipes não são atualizados

NOTA GERAL: 7,0

PLATAFORMA: PS1

Tapete DAHP

Este tapete joystick tem uma interessante característica: é o primeiro acessório do PlayStation feito no Brasil

POR JULIO WECCHI

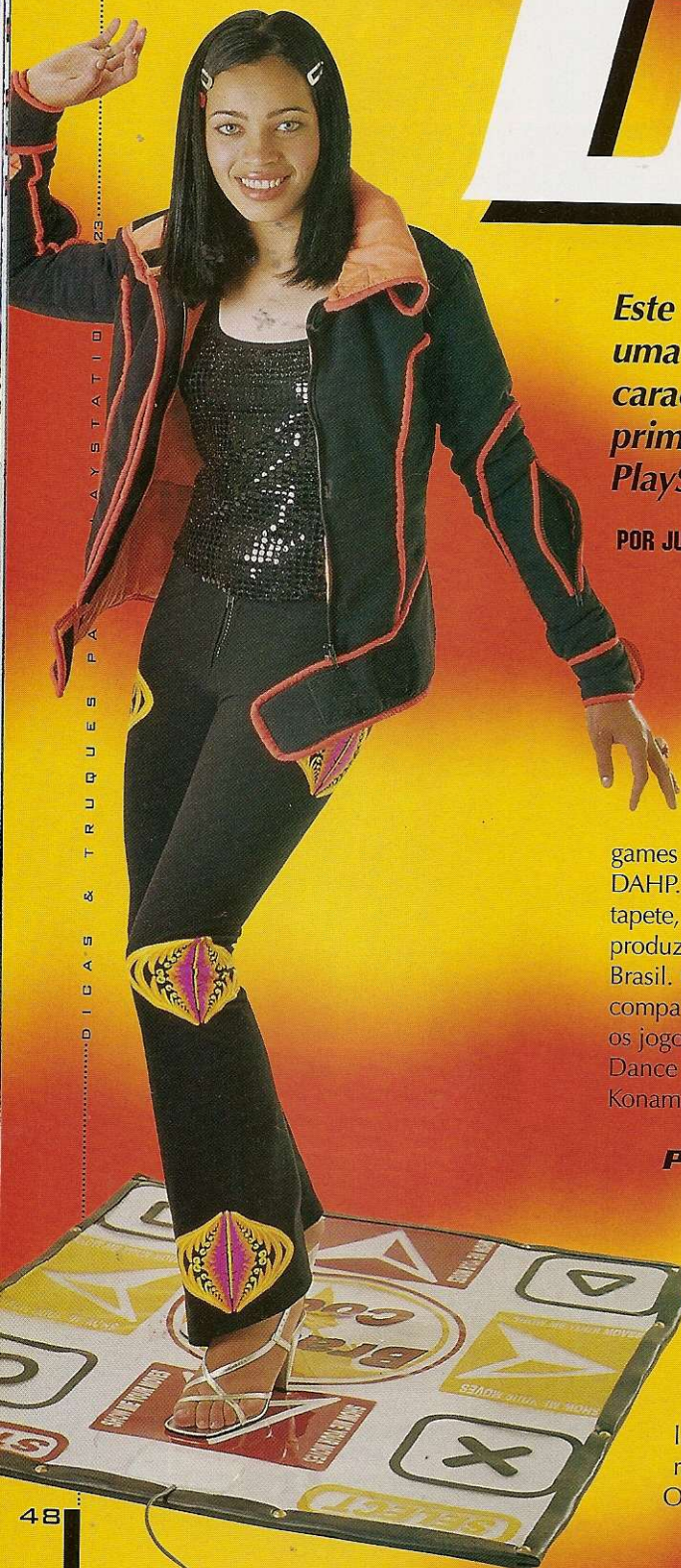
O mundo dos videogames está vivendo a febre dos jogos dançantes. E agora os usuários do PlayStaiton tem um nova opção para detonar nos games musicais, o Tapete Joystick DAHP. A principal diferença deste tapete, é o fato dele ser produzido inteiramente no Brasil. O acessório é compatível com todos os jogos de dança, inclusive com Dance Dance Revolution da Konami, que iniciou toda essa febre.

Primeiros passos

Instalar o tapete é muito fácil. Basta conectá-lo à porta do joystick no console. O acessório não requer fitas adesivas ou algum tipo de fixador, pois as borrachas laterais ficam presas ao chão, mesmo em superfícies lisas. Os botões principais do

controle convencional do PlayStation estão presentes (●, ■, ▲, ✕, Start e Select), exceto R1, R2, L1 e L2. Os comandos são acionados facilmente. Para isso, basta pisar no símbolo correto.

Para realizar o teste, foi escolhido o sucesso Dance Dance Revolution 3rd Mix. Todos os comandos foram reconhecidos e assim como qualquer jogo de dança, não houve a necessidade de calibrar o acessório. Faltou mesmo foi ritmo nos passos.



Dicas & Truques para PlayStation 2

P



No ritmo da música

Para fazer o teste foi usado o modo Arcade do jogo. Os comandos do game surgiram em todos os cantos da tela. Para quem não conhece, o objetivo é pisar nos direcionais, que aparecem no momento em que eles estão coincidindo com as flechas fixas no alto da tela. O detalhe é que a ordem dos comandos mudam conforme o ritmo e velocidade da música. Se você seguir os passos corretamente, vai perceber sincronia para todas as batidas da música. O segredo é memorizar a sequência de comandos.

Nos ritmos mais lentos, alguns passos foram perfeitos.

Porém, a maior dificuldade foi sincronizar vários comandos ao mesmo tempo. Mas nada melhor que o Modo Training para resolver esse "grande problema". Esse modo é dividido em três lições, sendo que cada uma delas tem oito testes. Pelo menos aqui, foi possível completar os movimentos e isso foi essencial para melhorar o desempenho no Modo Arcade.

Lançamento nacional

O preço médio do tapete DAHP está em torno de R\$ 110,00. Mais que o dobro do valor do tapete Dance Performance que foi publicado no superteste da edição 17 da Revista

CARACTERÍSTICAS

- Fácil instalação
- Bordas emborrachadas
- Compatível com todos os jogos de dança
- Tamanho grande (103 x 82 cm)
- Não pode ser dobrado
- Resistente a impacto
- Cantos com ângulos de 90°
- Botões padrões (●, ■, ▲, ✕, Start e Select)
- Direcionais com quatro posições
- Camada plástica superior
- Funciona em todos os modelos do PlayStation
- Alta sensibilidade

Dicas & Truques para PlayStation. Contudo, o acessório é mais robusto, não requer fixação adicional e é produzido no Brasil.

Isso significa que você terá garantia total, afirma o fabricante para qualquer defeito, que no caso de um acessório deste tipo é muito importante. Segundo a Comercial Bright, fabricante do tapete, são três meses de garantia e assistência técnica permanente para o acessório. Para saber mais, basta entrar em contato com a Comercial Bright pelo telefone (0xx11) 3483-1611. Para quem curte os jogos de dança, e quer detonar, o Tapete DAHP é um acessório altamente recomendado. Se você tiver ritmo, com ele será possível agitar por várias horas.

FICHA TÉCNICA

Fabricante:
Comercial Bright

Onde encontrar:
(0xx11) 3483-1611
(0xx11) 3483-1621

Preço médio: R\$ 110,00

Ponto Forte:

Ideal para os dançarinos tímidos que querem treinar os passos de dança em casa

Ponto Fraco:

O design e acabamento poderiam ser melhores. Se você não gosta de dançar, esqueça

NOTA GERAL: 8,0

PlayStation Mania

Conheça os acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras



3D VIPER GRIP

Um dos controles mais completos e confortáveis. Tem sistema de vibração, câmera lenta e turbo independente para todos os botões. Além disso, o botão direcional de oito posições pode ser deslocado para baixo ou lateralmente.

FICHA TÉCNICA

- Câmera lenta
- Base emborrachada
- Turbo independente
- Direcional flutuante

Fabricante: Blaze • www.blaze-gear.com

Preço médio: US\$ 24,00

MICHAEL SCHUMACHER GTR WHEEL

Este é o primeiro volante que recebeu a participação e licença do piloto alemão Michael Schumacher, o atual campeão da Fórmula 1. Baseado nos volantes reais, tem câmbio embutido e pedaleira dupla. É totalmente emborrachado e compatível com os principais jogos de corrida para PlayStation.

FICHA TÉCNICA

- Sistema de vibração
- Design de Fórmula 1
- Pedaleira dupla
- Disponível na cor preta

Fabricante: Blaze • www.blaze-gear.com

Preço médio: US\$ 80,00



DUAL IMPACT 2 - PLAYSTATION 2

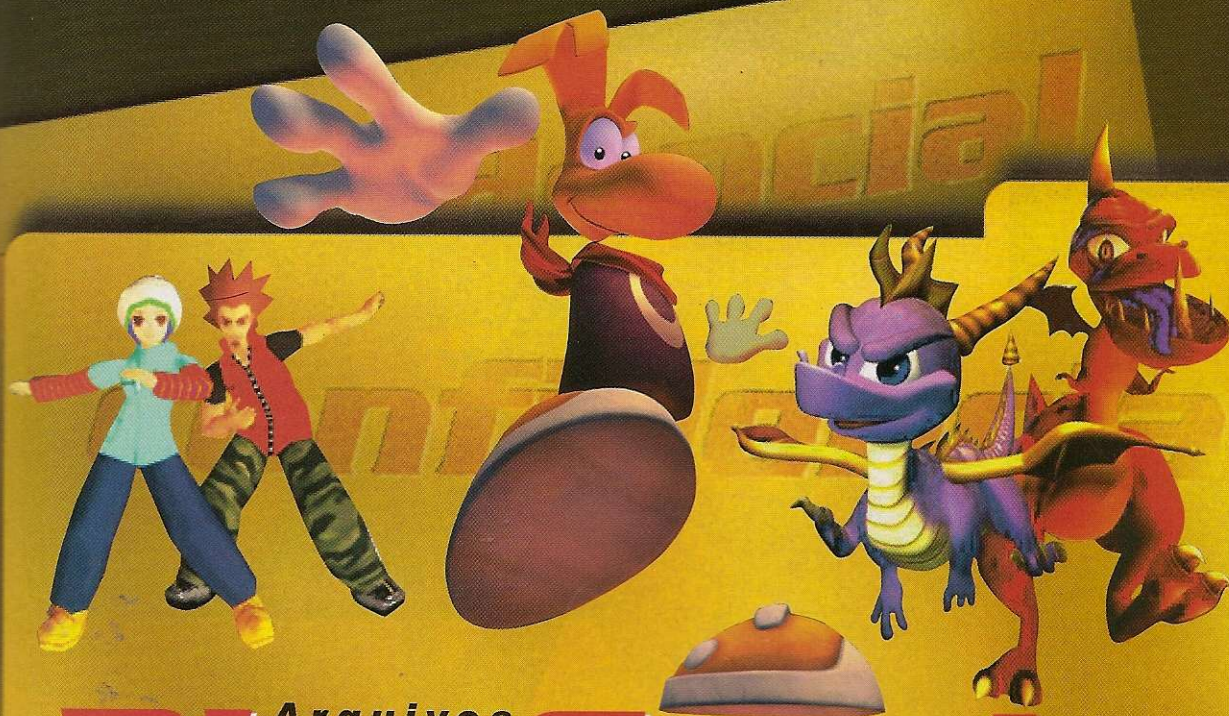
InterAct foi um dos primeiros fabricantes que investiu em acessórios para PlayStation 2 após seu lançamento nos Estados Unidos. Este controle não tem nada de extraordinário, porém usa a mesma sensibilidade do atual Dual Shock 2 produzido pela Sony.

FICHA TÉCNICA

- Sistema duplo de vibração
- Cantos arredondados
- Botão direcional com oito posições
- 100% compatível com PlayStation 2

Fabricante: InterAct • www.interact-acc.com

Preço médio: US\$ 25,00



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

#	
007 Tomorrow Never Dies	.52
B	
BattleTanx: Global Assault	.57
Buzz Lightyear Of Star	.61
C	
Contender 2	.61



D	
Dance Dance Revolution	.61
Dance Dance Revolution 2nd	
Club Mix Vol. 2	.62
Dance Dance Revolution 2nd	
Remix	.62
Dance Dance Revolution 3rd	
Mix	.52, 62
Dino Crisis 2	.52
Dinosaur	.59
F	
Final Fantasy 5	.62
H	
Hogs Of War	.52
J	
Jeopardy! 2nd Edition	.61
K	
King Of Fighter '97	.63
M	
Madden 2001	.61
N	
Nascar Rumble	.52
NBA Jam Extreme	.52
NBA Live 2001	.64
NCAA Gamebreaker 2001	.53
NFL Blitz 2001	.53

NGEN Racing	.54
P	
Puzzle Bubble 4	.65
Q	
Q-bert	.65
R	
Rayman 2:	
The Great Escape	.54
S	
Sno-Cross Championship	
Racing	.54
Spyro 2: Ripto's Rage	.55
Spyro:	
Year Of The Dragon	.65
Striker Pro 2000	.57
T	
Tigger's Honey Hunt	.57
Tiny Tank:	
Up Your Arsenal	.57
TOCA World Turing Car	.58
Tony Hawk's	
Pro Skater 2	.58, 63
Twisted Metal 4	.60
W	
Winning Eleven 2000:	
World Soccer	.60

007 TOMORROW NEVER DIES

Estratégia completa para todas as fases

MISSÃO 1: OUTPOST - RUSSIAN BORDER

OBJETIVOS: obter o cartão de segurança e destruir o sistema de comunicação

ROTEIRO: Você começa numa base Russa muito gelada. Use sua mira para acertar os tambores e eliminar o primeiro oponente. Volte, acerte o barril atrás de você e pegue os outros itens. Abra o portão com **●** e entre no complexo. Escape dos tiros inimigos e atire nos tambores maiores. Faça isso com uma distância segura, pois tudo irá explodir. Subindo a montanha, elimine o oponente da primeira torre, usando a metralhadora Sniper, e acerte o barril perto do helicóptero.

No próximo passo, use o caminhão como proteção para matar o franco atirador dentro da barricada. Avance até chegar perto de uma antena parabólica, selecione a mira especial e aperte **R1** para destruí-la. Atire no terrorista perto do helicóptero para pegar o cartão de acesso, e use-o no terminal próximo ao portão.

Fuja o mais rápido possível sobre os esquís, desvie das árvores e pressione **↑** para aumentar sua velocidade durante a descida.

MISSÃO 2: ARMS BAZAAR - RUSSIAN BORDER

OBJETIVOS: Fotografar armas ilegais, destruir tudo e fugir de avião

ROTEIRO: Elimine todos os oponentes imediatamente e use a máquina fotográfica para fotografar os lança-foguetes próximos ao jipe e o caminhão. Para isso, aperte **■** com a máquina selecionada e pressione **R1**. Em seguida, selecione o Stkmine (minas explosivas) e acerte a parede verde ao lado do jipe. Dê uma distância segura e pegue o Stkdetn (detonador) para abrir caminho. Pronto, tire a foto do helicóptero e vá para a porta principal do alojamento. Lembre-se de pegar todos os itens que puder, inclusive o colete à prova de balas. Você vai precisar muito dele e terá pouco tempo para fugir do local.

Não marque bobeira mirando os inimigos. Corra atirando, pois o tempo é muito curto. A chave para o avião está atrás da última torre, perto de uma pequena parede. Seja rápido. Chegue perto da escada do avião caça e aperte **●** para entrar. Enquanto você gira com o avião, pressione **✕** para detonar o local e assista a melhor sequência de vídeo do jogo.



Continua:



D

DANCE DANCE REVOLUTION 3RD MIX

Modo Step Step Revolution

Pressione Start para abrir a tela principal. Agora aperte Select apenas uma vez. Um novo modo chamado SSR surge na tela.

Modo Remix

Faça os mesmos passos da dica anterior. Mas aperte Select por duas vezes para liberar outro modo secreto.

Passos sincronizados

É muito importante fazer os passos no momento certo. Os comandos começam a subir na tela e mudam conforme a música. Você deve pressionar os direcionais quando a seta mudar de cor, um segundo antes de coincidir com as setas superiores.

PONTUAÇÕES

Existem cinco tipos de passos.

Conheça abaixo cada um deles e não faça feio na pista.

Perfect

O mais difícil de fazer. O seu passo deve estar totalmente sincronizado com o ritmo.

Great

O passo mais comum. Ocorre quando os comandos são pressionados no momento em que as setas estão na região alvo, porém sem coincidir.

Good

O acerto com menor pontuação. As setas são pressionadas instantes antes do ritmo.

Boo

Recebe uma leve vaia. Os comandos estão certos, porém muito adiantados ou atrasados.

Miss

Não vale pontos. Ocorre quando os comandos perdem a sincronia dos passos.

DINO CRISIS 2

Personagens especiais

Quando você finaliza Dino Crisis 2 (use o roteiro que publicamos na edição 22), os jogos adicionais Dino Coliseum e Dino Duel são liberados para aumentar ainda mais a diversão. Confira abaixo a lista dos personagens que você poderá comprar nesses modos e a quantidade de pontos requerido:

Rick	100.000
Gail	100.000
Tank	120.000
Oviraptor	150.000
Velociraptor	150.000
Inostrancevia	160.000
Allosaurus	180.000
Tyrannosaurus Rex	150.000
Triceratops	200.000
Compsognathus	250.000
Munição ilimitada	

Recolha todos os documentos espalhados pelas fases (Dino Files). O cartão EPS Platinum aparece. Salve o seu avanço e vença o jogo. Pronto, agora começa um novo game, você estará com munição ilimitada.

Dinossauros no Dino Duel

Compre Rick, Gail e Tank no modo extra Dino Duel. Feito isso, confira a lista dos novos dinossauros que aparecem na tela para você comprar.

Triceratops e Compsognathus

Compre todos os personagens e dinossauros no modo Dino Coliseum e Dino Duel. Feito isso, os dinossauros Triceratops e o Compsognathus serão liberados na dificuldade hard.

H

HOGS OF WAR

CÓDIGOS SECRETOS *

Use os passwords abaixo como seu nome na tela principal.

Time Lard e seleção de fase

MARDY PIGS

Videos especiais

PRYING PIGS

Videos extras

WATTA PORK

N

NASCAR RUMBLE

Videos secretos

Para abrir todos os vídeos do game sem fazer nenhum esforço, use o password KIMZWA8AWAA. Além das sequências animadas, todos os carros estarão disponíveis.

NBA JAM EXTREME

Times secretos

Segure simultaneamente os botões



L1 + R1 e entre com uma das iniciais e datas abaixo. Para cada item, um time secreto será liberado para você jogar.

TIMES DIVERSOS

Dwain Skinner
DAS 2/21
Dave Ross
DJR 6/8
Jeff Peters
JBP 5/17
Daren Smith
DRS 4/10
Mike Callahan
MWC 5/1
The TinMan
TIM 1/24
Mark Ganus
MMG 9/16
Roy Wilkins
RNW 9/15
Rob Dautel
RAD 3/19
James Hebdon
JPH 4/26
Dean Morrell
DSM 5/9
Mike Peery
MJP 5/26
TIME SQUID
Melissa Pardike
MAP 3/26
Jane Bradley
JLB 5/23
Jonathan Dansie
JWD 8/2
Lee Phung
LEE 1/1
Jason Greenberg
JAY 4/18
Chris Hawkes
CDH 2/21
TIME ACCLAIM
Weasel
DAN 2/1
Magic Hair
SET 12/8
Sequoia
SDR 4/10
Air Nick Pistol
WAN 6/10
Mark Shafer ("Chaos")
XTL 5/2
Bob Davidson ("Striker")
RAD 10/18
Fumongous
GUN 1/11
Geoff Higgins ("Clouseau")
GCH 4/13
Air Dog
SAM 1/21
Ice Princess
MDK 12/24

TIMES DE CELEBRIDADES

Junior Seau
JR 6/1
John Elway
WAY 9/30
Frank Thomas
BIG 12/6
Marv Albert
MRV 12/31
Newt Gingrich
NEW 8/12
Samoa
TVH 6/6

TIMES ESPECIAIS

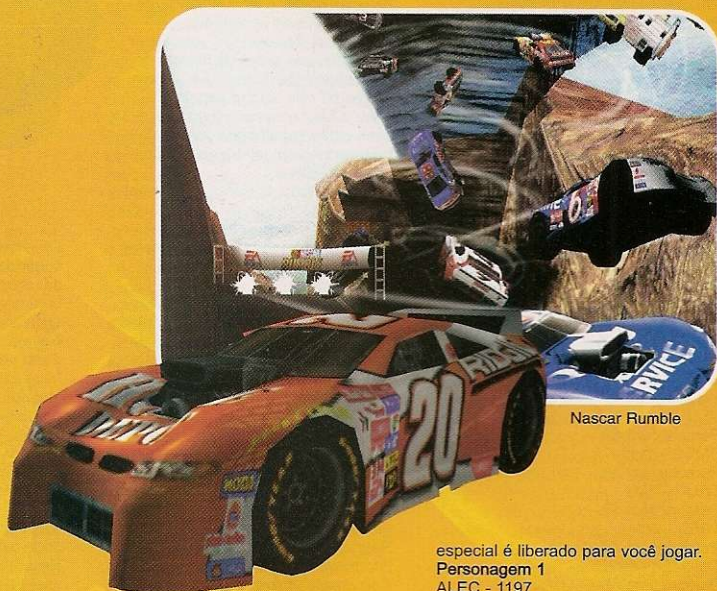
Cheryl Swoopes
SWO 1/1
Rebecca Lobo
LOB 7/4
Carol Blazejowski ("Blaze")
BLZ 3/1
Bob Lanier
LAN 9/10
Air Nick
ARN 5/18
George Gervin
ICE 4/27
TIMES DESAJUSTADOS
Stinger

MSS 10/26
Shamrock
JHG 8/26
Diamond Dave
DJP 6/29
Chris Slate ("Hacker")
JCS 12/8
Todd Mowatt ("Cowboy")
TVC 10/3
Richard Szeto ("Richito")
RTS 2/25
TIMES FELIZES
Pirate Bill
SAL 2/2
Mr. Happy

pequenos
BIGandsmall
Super defesa
PHYSICAL
Jogadores rápidos
REAL ESTATE
"Status" reais
Vers

NFL BLITZ 2001

Personagens secretos
Escolha a opção "Enter Name For Record Keeping" do menu e entre com os nomes e códigos (PIN). Para cada truque, um personagem



Nascar Rumble

especial é liberado para você jogar.

Personagem 1
ALEC - 1197
Personagem 2
ALIEN - 1111
Personagem 3
AOB - 1111
Personagem 4
AUBREY - 7777
Personagem 5
AZPOD - 4777
Personagem 6
BOXER - 2111
Personagem 7
BRAIN - 1111
Personagem 8
CALEB - 0996
Personagem 9
CARLTN - 1111
Personagem 10
CURTIS - 1111
Personagem 11
DANIEL - 0604
Personagem 12
DAVID - 3333
Personagem 13
DINO - 1111
Personagem 14
EDDIE - 3333
Personagem 15
FORDEN - 1111
Personagem 16
FRANZ - 1010
Personagem 17
GENTIL - 1111
Personagem 18
GRINCH - 0222
Personagem 19
GUIDO - 2222
Personagem 20
GUMBY - 8698
Personagem 21
JAPPLE - 6660
Personagem 22
JASON - 3141
Personagem 23

MJT 3/22
Dufus the Clown
GRR 6/19
Three Feet Under
TOD 4/17
Mr. Unhappy
GEM 11/3
Ooohh
JLH 1/26
TIMES INVISÍVEIS
Who
WHO 1/1
Brained
BCS 1/7
Monkey boy
PJP 11/2
Howie
BCE 7/10
Jim Jung
JKJ 12/13
Huh
CBR 6/25

NCAA GAMEBREAKER 2001

CÓDIGOS SECRETOS
Entre com os passwords na tela "Easter Egg". Cada código corresponde a um efeito diferente.
Jogadores com status 99
BEAT DOWN
Todos os chips azuis
motivate
Configuração otimizada
FRANKENSTEIN
Veja os créditos
HOLLYWOOD
Melhor passe
GO DEEP
Melhor arremesso
HAMMER
Jogadores grandes vs. jogadores



Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

MISSÃO 3: CARVER MEDIA, HAMBURG

OBJETIVOS: Encontrar Paris, cortar a energia do prédio, destruir a central de computadores e escapar

ROTEIRO: Logo na primeira sala, acabe com os terroristas e pegue a chave da porta de ferro na última prateleira. Use essa chave no dispositivo ao lado da porta, apertando ●. Ande até o final do corredor e entre na primeira porta. Pegue a chave do armário e corra até o elevador para subir ao próximo andar. Vá pela direita e encontre Paris.

Divirta-se com o diálogo entre os dois. Depois da pancada na cabeça, você está desarmado numa sala. Aproxime-se do espelho e use o Cufflink para quebrá-lo. Corra o máximo que puder em direção ao primeiro sujeito armado, que atira contra você. Atrás dele está a sua arma. Pronto. Acabe com todos e acesse o computador usando novamente o botão ●. A energia do prédio será cortada. Sala da sala a atire o máximo que puder no computador central. Ele vai explodir e fazer um grande estrago na sala. Faça o caminho inverso até a chegar numa porta de metal. A missão será finalizada com sucesso.

MISSÃO 4: PRESSING ENGAGEMENT

OBJETIVO: Obter cartão de acesso, encontrar o codificador e Proteger os inocentes

ROTEIRO: Evite atirar contra os inocentes, pois isso faz parte de sua missão. Muita atenção, nesta parte do jogo, pois a dificuldade cresce bastante. Portanto, fique ligado nos eventuais ataques traiçoeiros.

Entre na primeira sala à direita e pegue todos os itens, inclusive as armas. Corra até o final do corredor e pegue os MedKits duplos, entrando na porta que se abre. Do outro lado existe uma porta trancada. Guarde bem esse local, pois será útil futuramente. Siga à esquerda e acabe com todos os atiradores na sala de máquinas. Em seguida, entre na primeira porta à direita e pegue o cartão de acesso dentro da mala de Gupta. Volte em direção àquela porta trancada e libere a entrada usando o cartão. Pegue a porta à direita e empurre o armário do canto para a parede, usando o botão ●. Um quadro da parede vai abrir. Use o cartão e retire o item do quadro. Entre na sala de máquinas

Continua:

Continuação:
007 TOMORROW
NEVER DIES



novamente e, em seguida, pegue a segunda entrada à direita. Ande em linha reta até chegar numa sala muito grande. Caminhe até o fim, acabando com todos os terroristas. Essa missão termina aí.

MISSÃO 5: HOTEL ATLANTIC, HAMBURG

OBJETIVO: Falar com o garçom, ativar o elevador de serviço e encontrar Paris novamente
ROTEIRO: Chegando no estacionamento, acabe com os seguranças e entre na porta de madeira. Siga em frente e pegue a próxima porta. Você está no restaurante do hotel. Mate todos os terroristas, exceto o garçom, que está atrás do balcão. Para não se dar mal, fuja dos tiros pressionando L2 e R2 enquanto atira. Logo após o tiroteio, aproxime-se do garçom, que está parado, e aperte **○** para interrogá-lo. Dê a volta e pegue a chave do elevador que está atrás do balcão. Volte para o estacionamento e entre na sala para ativar o elevador de serviço através do interruptor da parede. Feito isso, vá para o restaurante novamente e siga pela porta que está perto do balcão até chegar no elevador. Entre na primeira porta à esquerda, quando encontrar o chefe, atire o máximo e desvie dos tiros enquanto corre. Suba as escadas e fale novamente com Paris. Feito isso, fuja dos terroristas e saia do hotel. Durante o percurso, tome cuidado para não acertar Paris, caso contrário, você deverá refazer a missão desde o início da fase.

MISSÃO 6: CANVOY, SWISS ALPS

OBJETIVO: Encontrar o senhor "Q" e destruir todos os terroristas
ROTEIRO: Esta é a parte mais fácil. Você está no meio da estrada. Pegue o colete à prova de balas e caminhe em linha reta. Muito cuidado, pois seus inimigos estão por toda parte, inclusive entre as árvores. Passe pela barreira e aperte **○** para falar com o senhor "Q". Entre no carro que saiu da garagem e pise fundo. O carro é superequipado e sua missão é acabar com os veículos da galera do mal. Guarde os mísseis para o último carro, pois será o mais demorado para destruir. Nesta parte, não há necessidade de correr muito. O importante é manter a distância do carro da frente e desviar das granadas, atirando ao mesmo tempo. Toda vez que o porta malas do carro adversário abrir,

Continua:

JEFF - 1111
Personagem 24
JENIFR - 3333
Personagem 25
JOVE - 6644
Personagem 26
LEX - 7777
Personagem 27
LUIS - 3333
Personagem 28
MOOSE - 1111
Personagem 29
MXV - 1014
Personagem 30
NATHAN - 0515
Personagem 31
PIRATE - 1111
Personagem 32
PUNKR - 1221
Personagem 33
PUNKB - 2112
Personagem 34
RAIDEN - 3691
Personagem 35
RALPH - 1111
Personagem 36
RANDU - 6666
Personagem 37
ROOT - 6000
Personagem 38
SAL - 0201
Personagem 39
SHINOK - 8337
Personagem 40
SHRUNK - 6666
Personagem 41
SAD - 1111
Personagem 42
SKULL - 1111
Personagem 43
SMILE - 1111
Personagem 44
THUG - 1111
Personagem 45
TREV - 1111
Personagem 46
TURMEL - 0322
Personagem 47
WHODAT - 1844

NGEN RACING

Sequências secretas

Faça os comandos abaixo durante a tela do menu principal do jogo.

Aeronaves adicionais
(Modo N-Gen)

R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1
400 milhões em dinheiro
R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1
Todas as pistas e aeronaves
(Modo Arcade)
R1, L1, R1, R2, L2, R2, L1

R

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Dicas mágicas

Recolha todos os lums

Para abrir novos portais ou avançar entre as fases, é muito importante coletar todos os lums (itens luminosos). No começo, você deve pegar 10 lums antes de libertar os prisioneiros (os quatro reis). Assim, um portal será aberto permitindo pular a fase e salvar o jogo. Os lums estão espalhados por toda a fase, alguns em lugares secretos.

Rayman NBA

Durante o jogo, mantenha Rayman parado e não mexa os controles. O nosso herói, impaciente, usa a própria barriga para se distrair como se fosse uma bola de basquete.

Salve sempre

Você não precisa esperar terminar a fase para salvar seu avanço. Quando Rayman encontrar um círculo azul durante as fases, salte sobre ele para acessar a opção principal de save. É possível também acessar a fase anterior.

Jaulas essenciais

Sempre que surgir uma pequena jaula em seu caminho, atire nelas. Além de conseguir alguns "lums" adicionais, surgem novos personagens que poderão ajudar Rayman com energia extra e informações importantes.

Cogumelos amigos

Existem três tipos de cogumelos: pequeno, médio e grande. Este último funciona como uma mola e permite impulsionar Rayman para o alto. Ideal para descobrir passagens secretas ou acessar andares superiores.

Use as raízes



Observe bem as paredes e teto dos cenários. Quando você perceber um desenho parecido com as raízes de uma árvore, saiba que é possível escalar. Basta saltar para que Rayman agarre automaticamente.

Salto prolongado

Muitas vezes, Rayman precisa saltar plataformas muito distantes. Não se preocupe. Pressione **×** por duas vezes. As orelhas de Rayman transformam-se em duas hélices giratórias e aumentam o tamanho do salto. Para cancelar o voo, pressione **×** mais uma vez. Nesse caso, Rayman começa a cair rapidamente.

Jogo extra

Recolha mais de 90% de Lums até o final do game. Confira os créditos finais e em seguida, jogue uma partida adicional do clássico Rayman, muito parecido com a primeira versão.

S

SNO-CROSS CHAMPIONSHIP RACING

Treinamento

Conforme o seu desempenho no campeonato, os adversários correm muito e dificultam sua vitória. Uma boa dica é usar a opção Single Race ou Time Trial para treinar nas quatro pistas iniciais, principalmente em Murmansk, pois é uma das mais complexas. Memorize todas as curvas e caminhos possíveis, pois será essencial para o Championship.

Trenó recomendado

No início, existem quatro trenós diferentes, cada um com uma característica. Entre eles, o melhor para começar é o Yamaha VMAX 500. Apesar de ser um pouco pesado, tem a melhor potência e aceleração.

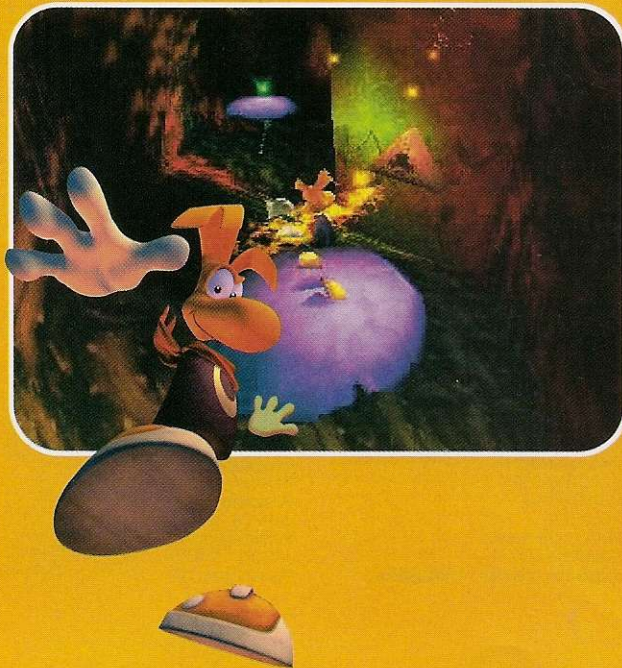
Apelação do computador

Depois de algumas vitórias, principalmente no Modo Championship, os adversários apelam muito contra você. Bastam algumas fechadas e empurrões laterais para derrubar o seu piloto. Para não cair de bobeira do trenó, mantenha distância dos oponentes e evite encostar nos adversários, principalmente nas curvas.

Trombadas perigosas

Muita atenção na pista e tome

Rayman 2: The Great Escape



Sno-Cross Championship Racing



cuidado para não bater. Dependendo da trombada, alguns pedaços do trenó começam a cair. Além disso, o rendimento e aceleração do veículo podem diminuir, dificultando a sua vitória. Se você estiver nessas condições, pause o jogo e use a opção "Restart" para recomençar a corrida.

Pista personalizada

Para criar sua pista, entre na opção Track Editor do menu principal. Surte uma tela azul com um pequeno menu ao lado direito da tela. Confira abaixo os controles do Track Editor:

✕ - Entrar/Inserir

▲ - Retornar/Cancelar

■ - Girar bloco

O botão com um pequeno trator serve para apagar os blocos que você já adicionou. É muito importante definir o sentido e ponto de largada através do item "Start Piece". Não deixe furos ou obstruções no circuito ou será impossível finalizar o trajeto. Use a opção "Scenery" e selecione um dos dois ambientes disponíveis. Pronto, teste a pista (Teste Track) e salve o seu trabalho (Save Track). Lembre-se que para fazer isso, será necessário usar um memory card no primeiro slot do console. Para carregar a pista recém criada, entre no Modo Single Race. Na tela de seleção de circuitos, escolha "Custom". Pronto, divirta-se em sua pista personalizada e impressione seus amigos.

SPYRO 2: RIPTO'S RAGE!

Estratégia para abrir todos os portais, inclusive a fase extra. Cada estágio deve ser explorado para encontrar pedras e orbes.

PRIMEIRO MUNDO

1 - GLIMMER

Logo no início, pegue todas as pedras preciosas e detone as criaturas. Aqui os inimigos são fáceis de serem derrotados. Entre no túnel e tome cuidado com os gorilas. Aproxime-se do urso engravatado para liberar a ponte. Você precisará de 100 pedras. Siga em frente e fale com o cachorro. O portal Summer forest será finalmente aberto.

2 - SUMMER FOREST

Vá para a direita e quebre a garrafa de vidro para ganhar uma vida extra. Pegue todas as pedras, inclusive dentro dos barris e entre as árvores. Caia pela ponte e suba pelos degraus para falar com a onça. Aperte rapidamente o ✕ para aumentar a distância do salto e chegar ao outro lado da sala.

3 - COLOSSUS

Tome muito cuidado com os pequenos bodes. A manha é saltar e espiralar fogo depois do ataque. Avance até encontrar a fada mágica. Ela reforça seu poder de fogo. Depois de conversar com o Brother Ned, veja o gorilão ser esmagado com a ajuda de seu amigo. Um novo portal será aberto e você voltará para o lago inicial.

4 - IDOL SPRINGS

Pegue todos os tesouros e detone o boneco com o bastão para entrar no templo. Use o ■ para atacar com a cabeça, pois o fogo não adiantará contra os inimigos. Em seguida, fale com o urso rico para comprar o poder de nadar sob a água. Pronto, agora o seu dragão pode mergulhar e pegar todos aqueles tesouros aquáticos dos portais anteriores.

5 - HURRICUS

Depois de passar pelo portal de saída, volte para o lago inicial e entre na caverna para encontrar um ORB escondido. Caia no lago seguinte para entrar num templo secreto e acesse o portal Hurricus. Para liberar a barreira elétrica, pegue a lâmpada ao lado e coloque no soquete. Repita esse procedimento em todas as portas. Entre todos os inimigos, o robô é o pior e o mais rápido. Use sempre a cabeçada e não fique parado de boabeira. No final da fase, um portal de saída será aberto.

6 - SUNNY BEACH

Você deve seguir três bonecos parecidos com os Teletubbies. Quando encontrar uma porta com um círculo azul no chão, empurre a tartaruga com o fogo para subir nesse círculo. Assim a porta ficará aberta sem problemas para você passar. Chegando na última porta, volte para o início usando o portal que foi aberto. Lembre-se de que, para chegar até aqui com sucesso, você precisa derrotar 17 inimigos. No final, saia pelo portal que surge.

7 - AQUARIA TOWERS

Vá para a porta superior e aproxime-se do urso milionário para descer a parede do local e liberar mais um portal. Para isso, dê 400 pedras para ele e depois entre no Aquaria Towers. Logo no início, acabe com o boneco elétrico e com os caranguejos. Ative a chave vermelha para encher o local de água e siga em frente coletando todas as pedras que puder.

Novamente, você vai encontrar o amigo urso: compre o Metal Shark para passar pelos tubarões e continuar avançando. Use o portal do cavalo marinho no final da fase para voltar.

8 - OCEAN SPEEDWAY

Este portal está localizado perto do urso engravatado. Do outro lado, fale com Elora para ativar a passagem. Ela cobra 6 orbes, uma exorbitância! Você chega então a uma fase bônus, cujo objetivo é voar passando entre arcos e argolas destruindo os foguetes que passam à sua frente. É muito fácil. Use o direcional e controle a altitude com o botão ✕.

9 - CRUSH'S DUNGEON

Para entrar neste portal subterrâneo, passe pela entrada da esquerda e caia no buraco. Agora você está de cara com o chefe do primeiro mundo. Este primata gigante ataca com saltos que formam círculos de luz e feixes coloridos. Cuidado: eles aumentam de tamanho por toda a arena. A dica é ficar à média distância, atirando fogo apenas enquanto ele estiver andando. É simples: quando ele saltar, você salta também. Depois de sete ataques e muita paciência, o grandão descansa em paz...

SEGUNDO MUNDO

1 - ACTUMN PLAINS

Esta fase possui vários portais, mas nem por isso é mais difícil. Para chegar até ela existem dois caminhos: entrando pelo portal Summer Forest (primeiro mundo) ou pelo portal Winter Tundra (terceiro mundo), localizado perto do castelo. Actumn Plains, Summer Forest e Winter Tundra formam a ponte entre os três mundos. Explore estes lugares o máximo que puder, pois muitos segredos podem ser revelados.

2 - SKELOS BADLANDS

Esta terra foi invadida por feiticeiros. Nativos e pequenos animais estão em apuros. A dificuldade cresce a partir daqui. Para facilitar, combine os ataques com saltos, pois os inimigos aparecem por todos os lados. Corra o máximo que puder e acabe com todas as criaturas antes de executar as tarefas para Ooga. Depois de sair, entre no portal Breeze Harbor.

3 - BREEZE HARBOR

Os alienígenas atacam com laser. Por isso, mantenha o ■ pressionado para correr e salte no momento certo

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

pode ter certeza: aí vem bomba. A missão termina quando o oitavo carro é eliminado por completo. **MISSÃO 7: SKI RIDGE, HOKKAIDO**
OBJETIVO: Esquiar até a base inimiga, desativar o sistema de segurança, obter cartão de acesso e eliminar Isagura o mais rápido possível.
ROTEIRO: Tudo começa descendo a montanha sobre os esquis. Será necessário muita habilidade e controle. Uma boa dica é ficar sempre no meio do trajeto. Use L1 ou R1 para empurrar os



adversários para os cantos e pressione ↑ para aumentar a sua velocidade. Depois de algumas tentativas, você decora todo o percurso e os principais obstáculos. No término da descida, siga caminhando e entre no barracão para aumentar a sua munição. Saia e vá para o segundo complexo. Aproxime-se do computador perto da janela e aperte ● para desativar o sistema de segurança. Passe pelo portão central e desvie dos guardas utilizando R2 e L2. Suba na torre de vigilância e pegue o cartão de acesso. Corra em direção ao forte, dê a volta e use seu cartão para abrir a porta. Vá pelo corredor até um portão de ferro. Use a impressão digital e entre para conversar com nosso amigo Isagura. Nesta parte, atire o máximo que puder nesse chefe, desviando dos gases venenosos. Pronto. Depois de vencer Isagura, saia da sala e comemore por passar mais esta fase.

MISSÃO 8: CMGN TOWER, SAIGON

OBJETIVO: Ativar o elevador superior, recuperar o cartão de dados e escapar do prédio.
ROTEIRO: Logo no térreo, prepare-se para muito tiroteio. Acabe com todos os inimigos e passe pela rampa desviando dos tiros. Siga sempre em frente até o fim e pegue a primeira à esquerda. Você vai encontrar uma caixa elétrica na parede que vai ativar o elevador do térreo. Para isso, use ●. Faça o caminho até o ponto inicial da fase e entre no elevador para descer dois andares. Pegue sua esquerda e siga em frente até encontrar uma sala com uns camaradas

Continua:

Spyro 2: Ripto's Rage!





**Continuação:
007 TOMORROW
NEVER DIES**

assistindo TV. Acabe com eles, aproxime-se do aparelho de som e acese uma sala secreta, novamente usando ●. Entre e pegue a chave do elevador. Saia da sala e continue caminhando no mesmo sentido, até encontrar uma outra porta de vidro. Pegue todos os itens que conseguir e volte para o elevador. Agora seu objetivo é recuperar o cartão de dados. Entre na porta à esquerda e veja as animações com os personagens. Apenas alguns tiros bastam para eliminar esse chefe.

Mate-o e saia da sala rapidamente. Depois de passar por duas salas, entre na sala dos computadores e pegue o cartão de dados. Corra até chegar na sala com um poltrão. Atire no telão e fuja do prédio.

MISSÃO 9: MARKET DISTRICT, SAIGON

OBJETIVO: Não atirar nos inocentes, pegar a bazuca, destruir as barricadas, vencer o helicóptero e decodificar os dados do disco. **ROTEIRO:** Agora você está numa cidade do Vietnã. Vire à esquerda e elimine o inimigo que está de costas. Volte e entre na próxima porta tomando muito cuidado com os atiradores escondidos. Saia pelos fundos, suba as escadas à direita e ande até encontrar uma porta no fim do corredor. Novamente você vai sair da sala e continuar caminhando até a próxima porta. Volte para o ponto inicial e acabe com todos os terroristas. Para isso, use a bazuca com tiros certos sobre as barricadas e esconda-se em alguma brecha. Avance até encontrar várias trincheiras, com guardas fortemente armados. Elimine um por um usando a mira fixa e mantendo uma distância segura. Todo cuidado é pouco, evite acertar os inocentes que transitam na área. Continue seguindo até encontrar um portão de madeira. Prepare-se para a parte mais difícil do jogo: derrotar o helicóptero inimigo. Use a bazuca sem economizar tiros e corra pelo cenário coletando as bombas, até a explosão da aeronave. Saia pelo portão menor e entre no corredor que aparece. Este é o único quebra-cabeça do game, use os códigos ✕, ▲, ●, ■ para validar os dados no computador.

MISSÃO 10: STEALTH BOAT, HA LONG BAY

OBJETIVO: Contactar "M", procurar o painel do míssil, parar

Continua...

para escapar dos tiros. Fique esperto: essas criaturas não morrem facilmente e devem ser arremessadas para fora da plataforma. Avance e suba no canhão para acertar as minas explosivas que são arremessadas para fora da lava. Para não errar, fique parado e aguarde o alvo passar à sua frente. Outros canhões estarão disponíveis, totalizando oito minas que você deve destruir. O portal de saída está sobre a plataforma flutuante.

4 - CRYSTAL GLACIER

A fase mais gelada do jogo. Descongele os amiguinhos esquimós e fique na catapulta para chegar ao outro lado. Em seguida, use a escada improvisada por eles para continuar avançando. Por 200 pedras, nosso amigo urso – cada vez mais rico às suas custas – ativa uma ponte para atravessar o penhasco. Pronto, salve o chefe esquimó e volte realizado.

5 - ZEPHYR

Suba do outro lado e pague mais 400 pedras para continuar enriquecendo o urso. O portal Zephyr será aberto. Aqui as galinhas gigantes atacam o seu dragão com uma espécie de míssil. Para escapar, pule por toda a fase e use o fogo para detoná-las. Suba no canhão, atire contra as aves voadoras e também nas portas de madeira. No final você encontra o amigo foca, que abre o portal de saída.

6 - SCORCH

Volte em direção à entrada do portal Winter Tundra e fale com o urso bilionário. Dessa vez você compra o Climb, um poder que permite ao seu dragão subir pelas paredes. Cuidado, esse item só funciona nos lugares com a forma de uma escada. Agora suba pelas paredes do outro lado e entre no portal Scorch. Acabe com os camelos e entre no templo para abrir a porta usando a alavanca vermelha. Nas outras duas portas, repita o procedimento. Após invadir o castelo, suba no templo central: seu poder de fogo aumenta.

7 - FRACTURE HILLS

Desça as escadas e entre agora no Fracture Hills. A dica principal é queimar todas as estátuas de madeira que você encontrar, pois elas abrirão a base da montanha principal. Para detonar os gorilas, empurre-os com o ■ até a lava. Nem pense em

atacar com fogo, pois não adianta nada. Já as árvores e as criaturas grandes devem ser derrotadas usando o modo convencional do dragão. O portão de saída está na base da montanha.

8 - SHADY OASIS

Continue descendo as escadas até encontrar uma porta de madeira. Para passar, você precisa ter oito Orbs. Depois de encontrar o urso, use 400 pedras para liberar a ponte e entrar no portal. Esta parte é repleta de gênios que infernizam o seu dragão. O truque é coletar as bolas verdes e acertá-los a média distância, principalmente em plataformas. Dê preferência para as tarefas fáceis, como encontrar vasos ou capturar fugitivos.

9 - MAGMA CONE

Muitos gorilas estão no seu caminho. Use o mesmo procedimento do portal Fracture Hills para derrotá-los. Para acessar a ponte superior, use a parede da torre central. Feito isso, fale com o urso trilionário para ativar o elevador da montanha. Vá com cuidado, pois aqui você enfrenta o maior desafio. Circule nas laterais do pico central, mantendo atenção redobrada com as pedras que caem. A manha é não ficar parado esperando. Para liberar o portal final, aproxime-se do topo para tampar a saída das rochas.

10 - METRO SPEEDWAY

Esse portal está escondido. É preciso conversar com Elora, no canto do jardim, para ativar a levitação e poder entrar. Assim como o portal Ocean Speedway, esta fase serve como bônus. Existem quatro tipos de itens. Você tem 30 segundos para coletar o máximo que conseguir. A dica é pegar sempre um item do mesmo tipo até que ele acabe, passando então para o próximo tipo.

11 - ICY SPEEDWAY

Outra fase bônus. Seu objetivo é o mesmo da anterior: você tem 30 segundos para pegar o maior número de itens que conseguir. Vale a mesma dica do portal anterior.

12 - CULP'S OVERLOOK

Este portal fica no final do corredor. Para derrotar o lagarto gigante, chefe do mundo, arremesse contra ele os tambores que estão espalhados pela arena. Para isso, corra em direção a



um tambor, mantendo sempre o ■ pressionado. Quando ele atacar com as bombas, contra-ataque usando o fogo. Após o impacto, fuja o mais rápido possível para as extremidades. Tenha paciência, pois o bichão só morre depois de acertado dez vezes.

**TERCEIRO MUNDO
1 - WINTER TUNDRA**

Esta fase liga todos os portais do terceiro mundo. O seu objetivo principal é entrar no castelo e derrotar Ripto, o principal chefe do jogo. Vá até o urso, que está na porta do castelo, e compre o headbash, que custará aos seus cofres 1000 em pedras. Para usar este ataque especial, aperte ▲ durante o salto. Para começar, entre no portal Mystic March, que fica próximo do seu ponto de origem.

2 - MYSTIC MARCH

Acabe com os elefantes e use a mola central para subir na colina. Para ativar essa mola você precisa antes detonar 20 inimigos. Use o fogo contra os elefantes e preguinhas e a cabeçada contra os bodes. Depois de subir, o melhor caminho é pela água. Mas tome cuidado com os peixes-bolhas. Encontrando o seu amigo engraçado, o portal de saída se abre.

3 - CLOUD TEMPLES

Para entrar neste portal, use o túnel da direita e ande até o final. Detone primeiro os bonecos rosa. Para facilitar, pegue o dado vermelho com as criaturas roxas e arremesse-os. Tenha cuidado para não cair.

4 - CANYON SPEEDWAY

Desça as escadas da esquerda acompanhando a parede para não cair. Entre na saída do córrego de água e dê 200 pedras para o amigo urso. Em troca, ele gentilmente libera o portal Canyon Speedway para você passar. Sem medo de ser feliz, encare mais esta fase bônus.

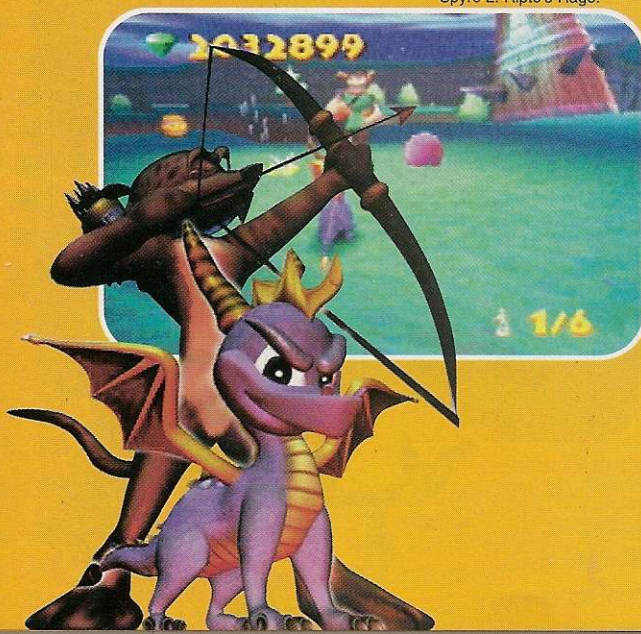
Novamente, você deve pegar o maior número possível dos quatro tipos de itens disponíveis. Vale a mesma dica: pegue sempre o mesmo item até que ele acabe, passando então para o seguinte.

5 - ROBOTICA FARMS

Este portal está dentro do castelo. Para entrar, quebre a rocha da portão do palácio usando o headbash que você comprou. Salte pressionando ↑ e, no alto, aperte ▲ em direção à pedra. Para acabar com as abelhas gigantes não tem segredo: basta usar o grande pólen. Feito isso, acerte os tambores com a cabeça e use-os como arma contra os inimigos. Quando você encontrar o espantalho, acabe com todas as abelhas roxas.

6 - METROPOLIS

Felizmente, esta fase é curta. Pegue o corredor da direita, dentro do complexo, para entrar neste portal.



Spyro 2: Ripto's Rage!



Salte atirando fogo para derrubar os astronautas e use o headbash no elevador para descer. Tome muito cuidado com os porcos-bomba: use apenas cabeçadas contra eles antes da explosão. Depois de encontrar o personagem final, pegue a poção voadora e derrube os



Striker Pro 2000

balões para garantir mais tesouros.

7 - RIPTO'S ARENA

Chegou a hora de enfrentar Ripto — que, até agora, apenas assistiu de canarote suas vitórias anteriores. Mas não se iluda, pois ele não se intimidou. Comece subindo as escadas do castelo e entre no corredor escuro para encontrá-lo. Pegue os orbes espalhados pelo chão. Quando completar três, você terá alguns segundos para atacá-lo. Apesar de ser o chefe, existem algumas dicas para dar logo um fim nele:

- Corra sempre por toda a arena. Mantenha o **■** pressionado e observe a posição de cada orb pelo cenário.
- Quando Ripto estiver sobre o grandalhão, corra em volta coletando cada orb. Se você não perder tempo, conseguirá três ataques consecutivos.
- Se a barra do inimigo ficar completa, fuja pelas laterais o mais rápido possível, pois aí vem algum tipo de bomba.
- Quando Ripto ficar sobre a água gigante, voe na mesma altura e tente segui-lo. Nunca fique na frente dele, pois você será um alvo fácil.

FASE ESPECIAL - DRAGON SHORES
Depois de vencer Ripto, surge um novo portal no pátio do castelo. Passando por ele, você chega à fase extra, o parque de diversões. Para entrar, você deve pagar ao urso trilionário 55 orbes e 8000 em pedras preciosas. Se não tiver a grana, não adianta pechinchar: volte para Winter Thunder e explore as primeiras fases. Agora Spyro pode, afinal, escalar montanhas e quebrar aqueles potes metálicos que contêm tesouros. Mas fique tranquilo, esse parque não oferece nenhum perigo para o dragãozinho. É só alegria: divirta-se na montanha russa, no túnel do amor... Um merecido prêmio para quem chegou até aqui.

DICA ESPERTA

Deixe rolar a tela de apresentação e veja o modo Demo. Muitos truques e itens secretos são exibidos durante apresentação. Anote tudo e arrase usando os segredos apresentados pelo computador.

STRIKER PRO 2000

CÓDIGOS SECRETOS

Estádios adicionais

Pressione **◀, ▶, ↑, ↓, ●, ○, ▲, ▼** na tela do menu principal. Feito isso, todos os estádios estarão disponíveis na tela de seleção.

Jogadores pássaros

Pause o jogo e use **↑, ▲, ◀, ▶, →, ●, ✕, ✕** na tela "Cheat" do menu. Divirta-se com os novos jogadores.

Novos recursos

Pressione **◀, ▶, ↑, ↓, ●, ○, ▲, ▼, ✕, ✕** na tela "Cheat".



TIGGER'S HONEY HUNT

Abelhas inimigas

Depois de roubar tanto mel, as abelhas querem vingança. Para que o nosso amigo Tigrão não seja mordido, preste muita atenção nos efeitos sonoros do jogo. Quando você escutar o som das abelhas, prepare-se para correr e saltar rapidamente pois o nosso herói tem apenas alguns segundos para escapar.

Checkpoints

Algumas placas de sinalização surgem em seu caminho. Toda vez que você passar por elas, as placas mudam de posição. Se isso acontecer, significa que quando você morrer por algum motivo, o personagem começará exatamente na última placa que passou.

Teias amigas

Durante as fases, surge um pequeno buraco com uma teia de aranha na entrada. Salte sobre ele e ganhe impulso para coletar itens ou encontrar salas secretas em lugares mais altos.

Sala secreta

Na primeira fase, observe o buraco que aparece no centro da tela. Não se preocupe, centralize o nosso Tigrão para cair e acessar uma sala escondida. Nela você encontra dezenas de potes de mel.

Tigger's Honey Hunt



Saltos longos

Alguns lugares exigem saltos mais longos para alcançar plataformas distantes. Sempre que precisar fazer isso, aperte **✕** e mantenha o botão pressionado por alguns segundos.

Placas de sinalização

Caso você esteja perdido e sem direção, não se preocupe. Explore os limites dos cenários ou os cantos da tela para encontrar alguma placa de sinalização. Essas placas mostram a direção que você deve ir para concluir a fase.

Árvores malignas

Não subestime as árvores com olhos vermelhos. Elas não atacam de imediato, porém, se você for atingido, um único abraço basta para acabar com a aventura de Tigrão.

Caverna secreta

Quando você encontrar o pequeno camundongo, abra a porta do chão e entre em mais uma sala secreta do jogo. Alguns potes de mel estão disponíveis nos cantos da caverna.

Folhas flutuantes

Preste muita atenção em todas as folhas flutuantes que aparecem em seu caminho. As folhas que não se movem podem cair a qualquer momento, seja rápido e não marque bobeira.

Torneio de caretas

No terceiro estágio do game, você encontra o coelho para um desafio muito divertido. O seu objetivo é fazer as caretas corretas usando os comandos que aparecem na tela. Não tem segredo. Grave bem a ordem dos botões que aparecem no instante em que o coelho faz as caretas. Faça a mesma ordem quando surgir a palavra "Ready" no rodapé da tela.

TINY TANK: UP YOUR ARSENAL

Menu secreto

Segure **L1 + L2 + R1 + R2** durante o menu de opções. Feito isso, surge uma tela diferente que permite entrar com códigos secretos. Confira abaixo todos os truques para você usar nessa tela. É possível entrar com vários códigos para um mesmo jogo.

Baixa gravidade

FEATHER

Personagem pequeno

TINYTINY

Arma melhorada

WEAKROBOT

VIDEOS ESPECIAIS

Dead River Canyon

Continuação: 007 TOMORROW NEVER DIES

o ataque e derrotar Carver ROTEIRO: Comece acessando a única porta aberta e siga em frente detonando os inimigos. Não se preocupe, pois muitas portas estarão trancadas. Caminhe calmamente pelos corredores até encontrar uma porta aberta. Você está na sala de comunicação. Aproxime-se do centro do computador e aperte **○** para fazer contato com o senhor "M". Volte pelo caminho inicial e entre na primeira porta que aparece. Desta vez ela está destrancada. Pegue a chave amarela dentro da sala e volte o percurso até o ponto inicial. Entre na segunda porta com a luz amarela. A chave será usada automaticamente. Muito cuidado com os atiradores de plantão. Ande pelo corredor até encontrar uma porta aberta. Entre e vá pela direita. Depois de derrotar o terrorista, pegue a GL 40 e a chave ao lado. Atire no tambor. Chegou a hora de salvar Wai Lin. Chegue perto do terminal e aperte **○** para libertá-la da prisão. Volte novamente até o ponto inicial e pegue a primeira porta da missão, seguindo em frente até a próxima passagem. Você chegou na sala do missil. Desça tudo e acesse o terminal. Suba e entre na porta de vidro do mesmo complexo para pegar a chave da única porta trancada. Passando por ela, você encontrará o último chefe. Use o mesmo procedimento da missão 7. Use o cartão do chefe no painel do missil e corra em direção à saída. Agora é só curtir o final.

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

CÓDIGOS SECRETOS

Invincibilidade

MSTRVV

Todos os tanques

THRTN

Todas as armas

SRTHMB

Munição ilimitada

BLTFD

1000 personagens

VBBBCDFHLP

Menu de fases

BCKDR

Tanques adicionais

DPPCKTS

Gangue Brandon

SMSLGNG

Gangue Cassandra

NSTYGR

Gangue personalizada:

TRDDYBRKRS

Fase extra

(Modo Campaign)

WRDRB



Continua...

Continuação: BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

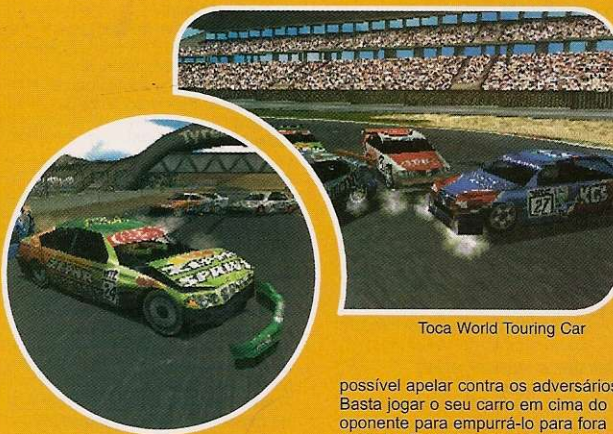
SELEÇÃO DE FASES

Fase 2
MNVBF8DBGB
Fase 3
RQHBGBSBHB
Fase 4
WRTBTBDBHB
Fase 5
BXMDDCRBJB
Fase 6
LZFDJCWBKB
Fase 7
QTFDTCLBKB
Fase 8
VKRFBCHBKB
Fase 9
FMXFJDWBKB
Fase 10
KJDFYDQBLB
Fase 11
PZDGGDDBLB
Fase 12
WFWGNDFBBLB
Fase 13
DKRHCFDBKB
Fase 14
JKXHLFZBKB
Fase 15
NKDHFNBLLB
Fase 16
XZDJLFCBLB
Fase 17



HWQJSGXBLB
Fase 18
RMJKVGLBMB
Fase 19
WFBMMFFBNB
Fase 20
BGHMSHLBNB
Fase 21
GQGNKHJBPB
Fase 22
LSSNWHMBPS
Fase 23
VYDTCHMBRB
Fase 24
FYCTLJRBSB
Fase 25
KPQTYJHBRB
Fase 26
PBJVJFBSB
Fase 27
TJBWJJCBTB
Fase 28
YBNWXJTBTB
Fase 29
JWNYBKYBIB
Fase 30
SSVYZKBSB
Fase 31
SSVYZKBSB
Fase 32
XTVZLKQBSB
Fase 33
HYPBMLCBSC
Fase 34
MSQCKLBRC
Fase 35
WBQCZLXBRC

Continua...



Toca World Touring Car

FMVAAA
Mortar-Villa Airfield
FMVBBB
Desert Robo-Train
FMVEEE
Nanometal Mountain
FMVGGG
Atmospheric Reduction Center
FMVIII
Magnet Synchrotron Transporter
FMVJJJ
Mount Mutank
FMVMMM
The Rail Gun Launcher
FMVNNN
The Maze
FMVPPP
And Now
FMVSSS
Appaloosa Interactive
FMVTTT
Game over
FMVUUU
Final do jogo
FMVVVV
Tiny Tank
FMVWWW
Seleção de fases
Segure L1 + L2 + R1 + R2 + ◀ + ● +
Select na opção de novo game do Menu
"Stamper".

TOCA WORLD TOURING CAR CÓDIGOS SECRETOS

(versão europeia)

Energia extra
GRUNTSOME
Super Nitro
GLYCERINE
Carro indestrutível
MADCAB
Veículos de 70
VANISHING
Carros cromados
T2
Baixa gravidade
EUROPA
Modo espelho
WEFLIPPED
Visual borrado
ETHANOL
Altura duplicada
TWINPEAKS
Corrida inversa
REARFEAR
Pistas explosivas
KRAZYKERBS
Marcha ré

Se você estiver com o carro e ficar preso nas laterais da pista, não se preocupe. Pressione e segure ■ por duas vezes para engatar a marcha ré. Esse truque é essencial e você ganha mais tempo para correr atrás do prejuízo.

Apelação total
Mesmo no Modo Championship é

possível apelar contra os adversários. Basta jogar o seu carro em cima do oponente para empurrá-lo para fora da pista. Faça isso apenas nas retas ou você perderá o controle do carro junto com o adversário.

Conheça os carros

No Modo Free Race você confere mais de 40 carros na tela de seleção. Cada um tem características diferentes como motor, potência, peso, aceleração, velocidade máxima e outros itens. Porém, essas informações não aparecem no momento da escolha, apenas a potência. Para saber tudo, escolha o seu carro e entre na opção "Car Options". Faça isso em alguns veículos e veja que a potência não é o fator mais importante. Para escolher outro carro, use ▲ para cancelar.

CIRCUITOS ADICIONAIS

Algumas pistas são liberadas conforme suas vitórias, independente da pontuação. Veja abaixo quais os campeonatos que você deve vencer e as pistas que são liberadas:

S & C Americano
Brasília/Brasil
Americano
Brands Hatch/Reino Unido
Mediterrâneo
Oulton Park/Reino Unido
Britânico
Snetterton/Reino Unido
Europeu
Adelaide/Austrália
Australiano
Surfers Paradise/Austrália
Asiático
Buenos Aires/Argentina
Japonês
T1 AIDA/Japão
Panamericano
Mexico City/Mexico
World Touring Car
Road America/Estados Unidos

Alemão

A1 Ring/Áustria

CARROS SECRETOS

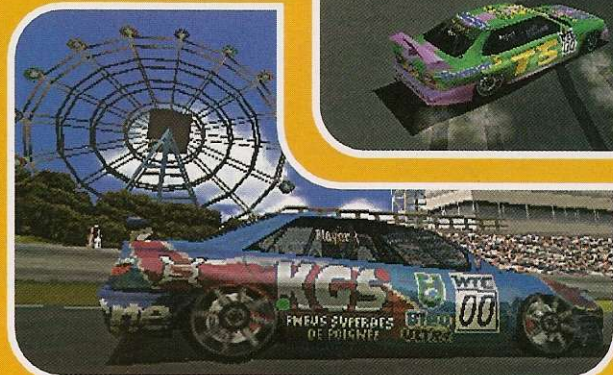
Existem alguns carros secretos que são liberados na tela de seleção conforme sua pontuação no Modo Championship. Confira os pontos que você deve fazer para cada veículo:

Audi TT
15 pontos
Ford Mustang GT
30 pontos
Plymouth Prowler
50 pontos
Celica GT4
75 pontos
Dodge Viper
105 pontos
Lotus 34CR
140 pontos
Mitsubishi GTO
180 pontos
AC Superblower
225 pontos
Subaru Impreza WRX
275 pontos
Mazda RX7
335 pontos
AC Aceca
400 pontos
TVR Cerbera Speed 12
470 pontos
Bentley Hunaucieres
545 pontos

TONY HAWK'S PRO SKATER 2 Estágio The Hangar Mullet Falls Mt (detonado)

Veja todos os segredos e macetes da primeira fase, inclusive a localização da fita secreta, indispensável para aumentar o seu orçamento pessoal.

OBJETIVOS
Pontuação básica 10.000 - \$100
Pontuação média 25.000 - \$200
Pontuação profissional 75.000 - \$500
Recolher S-K-A-T-E - \$150
Derrubar cinco barris empilhados - \$150
Recolher cinco asas - \$250
Nosegrind sobre o cano - \$150
Giros alucinantes - \$150
Encontrar a fita secreta - \$150
Objetivos e notas adicionais - \$200
LOCALIZAÇÕES E MACETES



Toca World Touring Car

PONTUAÇÕES

O tempo de dois minutos é muito curto e para fazer as pontuações média e profissional requer muito treino. Faça o maior número de manobras possíveis em sequência. Uma boa dica é usar as rampas que permitem giros e saltos mais altos S-K-A-T-E

S - Primeiro cano do half central
K - Half lateral, atrás do avião
A - Asa esquerda do avião
T - Half em frente do avião
E - Lado direito do helicóptero, sobre os canos

BARRIS EMPILHADOS

- 1 - Atrás do half principal, lado esquerdo.
- 2 - No centro do half, posição central
- 3 - Lado dianteiro do avião, perto do half lateral
- 4 - Lado direito do helicóptero, sobre os canos
- 5 - Em frente ao helicóptero, perto do half

ASAS

- 1 - Lado direito do avião
- 2 - Cano paralelo à parede do half principal
- 3 - Half esquerdo do helicóptero
- 4 - Atrás do helicóptero, sobre o half
- 5 - Entre a quebra dos halves laterais, entrada do ginásio

NOSEGRIND SOBRE O CANO

Use os canos do half central para deslizar. Tente permanecer o maior tempo possível sem cair.

GIROS ALUCINANTES

Para concluir esse objetivo, você deve saltar e girar em três rampas especiais.

- 1 - Avião destruído
- 2 - Helicóptero
- 3 - Half principal

FITA SECRETA

Deslize sobre a hélice do helicóptero da outra sala para iniciar a decolagem da aeronave e abrir uma sala secreta à direita. Passe pelo cano e salte. Você encontrou uma sala secreta. A fita está escondida sobre o half frontal, basta apenas uma manobra um pouco ousada.

NOTAS ADICIONAIS

As notas estão espalhadas em pontos estratégicos da fase, principalmente sob o avião e nas duas salas secretas. A primeira é a mesma onde você recolhe a fita secreta e a outra está entre o half principal. Para liberar, deslize sobre a hélice paralela à parede.

MANOBRAS NERVOSAS

Confira a lista completa de todas as manobras do jogo, inclusive as especiais. Todos os movimentos podem ser executados por qualquer personagem, exceto alguns comandos que são exclusivos dos skatistas que indicamos na legenda abaixo:

LEGENDA

Chad Muska - [CM]
Rodney Mullen - [RM]
Tony Hawk - [TH]

MANOBRAS

(COMANDOS E PONTOS)

BÁSICAS

Manual
↑, ↓ - 100
Nose Manual
↓, ↑ - 100
Nollie
↑ + ✕ - 200

Boneless
↑, ↑ + ✕ - 250

MANOBRAS GRAB

Nosegrab
↑ + ● - 300
Mute [RM]
↑ + ● - 300

Tailgrab

↓ + ● - 300

Indy Nosebone [TH]

← + ● - 300

Melon [RM]/[CM]

← + ● - 300

Melon [TH]

→ + ● - 300

Indy [RM]/[CM]

→ + ● - 300

Crossbone

↖ + ● - 350

Sex Change [RM]

↖ + ● - 350

Mute

↖ + ● - 350

Stalefish [TH]

↖ + ● - 300

Benihana [RM]/[CM]

↖ + ● - 300

Judo [TH]

↖ + ● - 600

Roast Beef [CM]

↑, ↑ + ■ - 500

Sal Flip [CM]

↑, ↑ + ■ - 1000

360 Flip

↓, ↓ + ■ - 500

MANOBRAS LIP

Wall Ride

▲ - 500

50-50 (sem direcionais)

▲ - Variável

Lipslide (ângulo de 90°)

▲ - Variável

Boardslide (ângulo de 90°)

▲ - Variável

Nosegrind

↑ + ▲ - Variável

5-0 Grind

↓ + ▲ - Variável

Tailslide

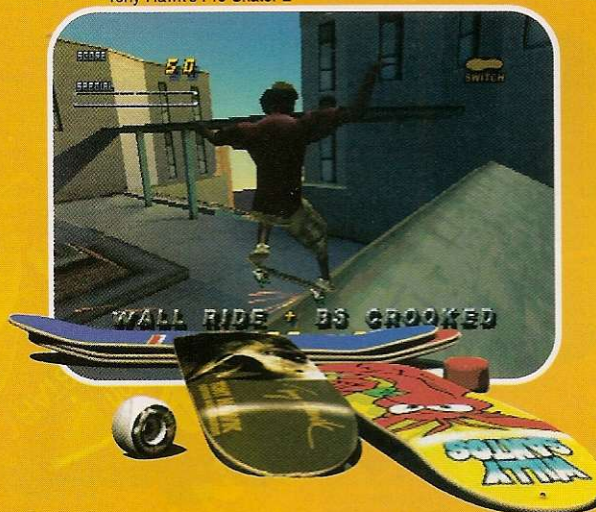
← + ▲ - Variável

Noseslide

→ + ▲ - Variável

Crooked Grind

Tony Hawk's Pro Skater 2



↖ + ● - 600

Stalefish [RM]

↖ + ● - 300

Rocket Air [TH]

↑, ↑ + ● - 500

Airwalk [TH]

↓, ↓ + ● - 500

Indy Stiffy [TH]

← + ● - 500

Method [TH]

→, → + ● - 500

Varial [TH]

→, ← + ● - 1000

MANOBRAS FLIP

Pop Shove It

↑ + ■ - 100

Shove It

↓ + ■ - 100

Kickflip

← + ■ - 100

Heelflip

→ + ■ - 100

Kickflip to Indy [TH]

↖ + ■ - 700

Hardflip [CM]/[RM]

↖ + ■ - 300

Varial Heelflip Lien [TH]

↖ + ■ - 800

Inward Heelflip [CM]/[RM]

↖ + ■ - 300

Varial Kickflip

↖ + ■ - 300

Varial Heelflip

↖ + ■ - 300

Ollie North [TH]

↑, ↑ + ■ - 500

360 Shove It [CM]/[RM]

↖ + ▲ - Variável

Overcrook

↖ + ▲ - Variável

Smith

↖ + ▲ - Variável

Feeble

↖ + ▲ - Variável

Nosebluntslide

↑, ↑ + ▲ - Variável

Bluntslide

↓, ↓ + ▲ - Variável

Kiss the Rail

Direcionais + ▲ - 25

MANOBRAS RADICAIS

TONY HAWK

Christ Air

←, →, ● - Variável

The 900

→, ↓, ● - 8000

Sacktap

↑, ↓, ● - 1500

CHAD MUSKA

540 Flip

↓, ↓ + ■ - 1000

Backflip

↑, ↓, ● - 3000

Hurricane

←, →, ▲ - Variável

RODNEY MULLEN

Triple Kickflip

←, →, ■ - 1000

540 Flip

↓, ↓ + ■ - 1000

Darkslice

←, →, ▲ - Variável

MANOBRAS GIRATÓRIAS

Os botões superior são indispensáveis para aumentar a sua



Continuação:

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

Fase 36

BFCDXMBVSC

Fase 37

GCQFJMSBRC

Fase 38

QQPFZMSBSC

Fase 39

VKPGMMMBSC

Fase 40

FHHGSNVBTC

DINOSAUR

Salve a ilha

Confira os primeiros passos do jogo, inclusive as estratégias iniciais.

1 - No início, você controla uma ave pré-histórica chamada Flia. Posicione rapidamente o animal sobre o ovo, antes que o carnívoro terrestre ataque. Para isso, pressione **■** por duas vezes.

2 - Feito isso, observe o pequeno mapa no canto inferior esquerdo e voe até o ponto de chegada (local seguro para o ovo). Coloque Flia sobre o campo colorido e use **■** novamente.

3 - Depois que o dinossauro (Aladar) sair do ovo, o macaco (Zini) entra em cena. Vá até o local onde Aladar está e fale com Flia. Use **■** para saltar os obstáculos.

4 - Suba na árvore ao lado (**↑** + **■**) e pegue o fruto laranja.

Aproxime-se de Aladar e pressione Select. Escolha o fruto que você pegou e use **✕** para entregá-lo ao filhote.

5 - Aladar precisa de mais comida. Atravesse a aparta de cima (lado superior do mapa) e procure uma árvore com mais um fruto laranja. Feito isso, volte para Aladar e entregue o fruto.

6 - Depois disso, você assume o comando de Flia. Voe para o lado inferior central do mapa e procure mais uma árvore com o mesmo fruto. Volte para informar aos amigos o local da árvore.

7 - Agora, use L1 para escolher o seu personagem. Comece com Aladar e detone todos os inimigos. Use **✕** para atacar e não marque bobeira diante dos carnívoros.

8 - Atravesse o rio quente e seja



Continua...



Continuação: DINOSAUR

rápido para não perder energia. No total, você deve detonar 14 carnívoros espalhados pela ilha. Tome muito cuidado para não morrer, pois os inimigos são rápidos.

9 - Não espere os adversários se aproximarem, acerte-os assim que eles aparecerem. Quando Aladar encontrar os velociraptors, tome muito cuidado.

10 - Esses carnívoros atacam sem parar e não são fáceis de derrotar. Ataque com a cauda e seja rápido para não ser mordido. Basta dois ataques inimigos para que tudo esteja acabado em nossa aventura.

Salve o game
Toda vez que você encontrar uma grande pedra com pontos coloridos, pause o jogo. Selecione a opção Save Game e pressione **X**. Esta função fica habilitada somente quando você estiver perto dessa pedra.

WINNING ELEVEN 2000: WORLD SOCCER

Times aleatórios
Se você não sabe a seleção que quer escolher, não se preocupe. Durante a tela de seleção, pressione **■** somente uma vez para que um time seja escolhido automaticamente. Isso funciona também para o time adversário.

Estratégia básica
É muito importante avançar no campo adversário usando toques curtos, pois os longos passes são mais difíceis e facilitam a ação adversária. Use **X** ou **▲** para tocar a bola e invadir o campo oposto e dê preferência para as jogadas de linha de fundo.

Gol de cabeça
Se você estiver na área e a bola for cruzada pelo alto, aperte **●** para usar a cabeça e marcar um golão. Lembre-se de usar os botões direcionais (**←** ou **→**) para escolher o canto do gol.

Jogadas especiais
Passe com efeito

L1 + **▲**

Tabela

L1 + **X**

Cruzamento

L1 + **●**

Chute sobre o goleiro

L1 + **■**



Twisted Metal 4



- 4 - **→, ↑, ▲**
- 5 - **→, ↓, ▲**
- 6 - **→, ←, ▲**
- 7 - **→, ↑, ▲**
- 8 - **→, ↓, ▲**
- 9 - **→, ←, ▲**
- 10 - **→, ↑, ▲**
- 11 - **→, ↓, ▲**
- 12 - **→, ←, ▲**
- 13 - **→, ↑, ▲**
- 14 - **→, ↓, ▲**
- 15 - **→, ←, ▲**
- 16 - **→, ↑, ▲**
- 17 - **→, ↓, ▲**
- 18 - **→, ←, ▲**
- 19 - **→, ↑, ▲**
- 20 - **→, ↓, ▲**
- 21 - **→, ←, ▲**
- 22 - **→, ↑, ▲**
- 23 - **→, ↓, ▲**
- 24 - **→, ←, ▲**
- 25 - **→, ↑, ▲**
- 26 - **→, ↓, ▲**
- 27 - **→, ←, ▲**
- 28 - **→, ↑, ▲**
- 29 - **→, ↓, ▲**
- 30 - **→, ←, ▲**
- 31 - **→, ↑, ▲**
- 32 - **→, ↓, ▲**
- 33 - **→, ←, ▲**
- 34 - **→, ↑, ▲**
- 35 - **→, ↓, ▲**
- 36 - **→, ←, ▲**

TRUQUES ESPECIAIS

Todas as opções liberadas

Pause o jogo, segure L1 e aperte **X**, **X**, **X**, **▲**, **↑**, **←**, **↑**, **■**, **▲**, **X**.

▲, ●, X, ▲, ●. Uma tela diferente confirma a entrada do truque. Agora escolha a opção "End Run" e confira todos os itens liberados (vídeos, skatistas, fases, etc).

Skatistas da Neversoft

Segure L1 e pressione rapidamente **↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲** no menu principal. Agora entre na opção "Create A Skater" e use um dos nomes abaixo. Para cada personagem, você confere um personagem bem diferente e divertido.

- 1 - Joel Jewett
- 2 - Connor Jewett
- 3 - Mick West
- 4 - Aaron Skillman
- 5 - Jeremy Andersen
- 6 - Edwin Fong
- 7 - Nolan Nelson
- 8 - Aaron Cammarata

Escudo

↑, ▲, →

CÓDIGOS SECRETOS

Entre com os códigos na opção Password do menu principal. Feito isso, carregue um novo jogo e veja os resultados. É possível carregar vários truques para o mesmo combate.

RECURSOS

Computador não ataca

→, ▲, →, ▲, L1

Computador não recolhe itens

L1, ←, →, ●, →

Recuperação de energia

▲, L1, ↓, ▲, ↑

Invencível

↓, ←, L1, ←, →

Sem energia

(Modo Deathmatch)

▲, ↓, ▲, ●, ▲

Sem energia

(Tournament e Deathmatch)

↓, R1, ↓, Start, ●

Sem energia, armas e power-ups

●, Start, ←, L1, Start

Sem pick-ups

●, Start, ←, L1, Start

CPU vs. 1P/2P

↓, ↓, ↓, →, ↓

Tração muito pequena

↓, ▲, ↓, L1, R1

ARMAS

Armas turbinadas

R1, L1, ↓, Start, ↓

Munição infinita

L1, R1, ↑, ■, ●

Armas poderosas

↑, Start, ●, R1, ←

Armas ilimitadas

▲, L1, ↓, ▲, ↑

VEÍCULOS SECRETOS

Crusher

↓, R1, →, R1, L1

Minion

▲, L1, L1, ←, ↑

Moon Buggy

Start, ▲, →, L1, Start

R/C Car

↑, ↓, ←, Start, →

Super Axel

↑, →, ↓, ↑, L1

Super Slamm

→, L1, Start, ●, Start

Super Thumper

●, ▲, Start, ●, ←

Sweet Tooth

Start, R1, →, ←

SELEÇÃO DE FASES

2 - Neon City

←, ▲, →, →, ←

3 - Road Rage

Start, Start, ↓, ●, L1

4 - Bedroom

L1, →, ←, L1

5 - Amazonia 3000 B.C.

●, L1, Start, L1, Start

6 - The Oil Rig

Start, ←, ↑, Start, ●

7 - Minion's Maze

Start, R1, ←, R1, R1

8 - The Carnival

●, ←, ↓, R1, L1

POWER-UPS

Homing Missiles

R1, →, ←, R1, ↑

Napalms

→, ←, R1, →, ●

Power Missiles

↓, ↓, ●, L1, ←

Remote Bombs

↑, →, ↓, L1, ▲

TODOS OS CHEFES

Vença o jogo com qualquer veículo. Para facilitar, use os códigos e movimentos especiais acima. Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth são liberados na tela de seleção de personagens para você escolher.

GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 497 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim

B

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

(GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada

800B57DE 0190

Máximo de triângulos de ouro

800B57E6 03E7

C

CONTENDER 2

(GameShark CDX ou superior)

Todos os personagens 1

800ae9600101

800ae9620101

800ae9640101

800ae9660101

800ae9680101

800ae96a0101

Todos os personagens 2

500006010000

300ae9600001

Aperte L2 para terminar round

d00bc66afeff

800a45c40000

Começa com Mabut

(um golpe para finalizar combate)

80190a4c0000

801845ec0000

801869e40000

8018af0c0000

801813b00000

80187c400000

801869880000

8018463c0000

801820600000

80187d5c0000

8017770c0000

80181be00000

Códigos para os personagens.

Todos eles devem ser controlados

com o controle 1 do PlayStation (1P)

BRUNO

Energia ilimitada

8008a470008f

80128fc0008f

Stamina ilimitada

80128fd80064

SERGIO

Energia ilimitada

8008a470008f

80124a98008f

Stamina ilimitada

80124ab00064

GABRIELLE

Energia ilimitada

8008a470008f

8012c8b4008f

Stamina ilimitada

8012c8cc0064

DAMIEN

Energia ilimitada

8008a470008f

8012c820008f

Stamina ilimitada

8012c8380064

MABUTU

Stamina ilimitada

80128f080064

Energia ilimitada

8008a470008f

8012eb00008f

GRETA

Stamina ilimitada

80124a540064

Energia ilimitada

8008a470008f

80124a3c008f

ALEX

Energia ilimitada

8008a470008f

801226f0008f

D

DANCE DANCE REVOLUTION

(GameShark 2,4 ou superior, Versão Japonesa)

Código principal

(necessário para os outros truques)

D001E160 FFF2

8001E160 0001

D01B6F20 0003

801B6F20 0001

D01B76A8 DE07

801B76A8 DDFE

D004B4C0 0920

8004B4C0 0900

D01B6A68 0920

801B6A68 0900

D01B6BF0 0920

801B6BF0 0900

D01B6414 6424

800101DA 0101

Modo Cheat

C1000000 0000

Modo Edit Selection

3001046D 00FF

Modo Training All Songs Selection

8001047C FFFF

3001047E 00FF

Todos as músicas liberadas

800103F0 FFFF

Pontuação de "99999999"

(Modo Arcade)

801F6000 C9FF

801F6002 3B9A

Barra especial ilimitada (P1) ~

8008CCFA 03E8

Barra especial ilimitada (P2)

8008D5E2 03E8

DANCE DANCE REVOLUTION: 2ND CLUB MIX VOL. 1

(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)

Poder ilimitado (P1)

8008894E 03E8

Pontuação máxima (P1)

80088950 C9FF

80088952 3B9A

Poder ilimitado (P2)

8008925A 03E8

Pontuação máxima (P2)

80089264 C9FF

80089266 3B9A

Jogador 1 pode escolher todos os personagens

(aperte L2 + ↑, ↓, ←, →)

D00836C8 1001

30088945 0001

D00836C8 2001

30088945 0002

D00836C8 4001

30088945 0003

D00836C8 8001

30088945 0004

D00836C8 1002

30088945 0005

D00836C8 2002

30088945 0006

D00836C8 4002

30088945 0007

D00836C8 8002

30088945 0008

D00836C8 1004

30088945 0009

JEOPARDY! 2ND EDITION

(GameShark 3,3 ou superior)

Jogador 1 sem dinheiro

800acfac0000

Jogador 2 sem dinheiro

800b12500000

Jogador 3 sem dinheiro

800b12740000

Jogador 1 começa com dinheiro

d00acfac0000

800acfac270f

Jogador 2 começa com dinheiro

d00b12500000

800b1250270f

Jogador 3 começa com dinheiro

d00b12740000

800b1274270f



MADDEN 2001

(GameShark 3,2 ou superior)

Time-Outs ilimitados para o time da casa

E006EFF2 0002

3006EFF2 0003

Time da casa sem Time-Outs

E006EFF2 0003

3006EFF2 0000

Time-Outs ilimitados para o time visitante

E00710D2 0002

300710D2 0003

Time visitante sem Time-Outs

E00710D2 0003

300710D2 0000

Aperte L1 + L2 para primeiro "Down" (P1)

D00752D2 FAFF

3006BABC 0001

Aperte R1 + R2 para primeiro "Down" (P1)

D00752D2 F5FF

3006BABC 0004

Aperte L1 + L2 para primeira posição (P2)

D00752F6 FAFF

3006BABC 0001

Aperte R1 + R2 para primeiro "Down" (P2)

D00752F6 F5FF

3006BABC 0004

Sempre primeiro "Down"

3006BABC 0001

Sempre quarto "Down"

3006BABC 0004

SELEÇÃO DE TIMES

Redwood City

30061440 00FF

Pigskin Junct

Buzz Lightyear of Star Command



Stamina ilimitada

801227080064

JULIO

Energia ilimitada

8008a470008f

80128ef0008f

Stamina ilimitada

80128f080064

Continuação MADDEN 2001

30061441 00FF
North Pole
30061442 00FF
Maitland
30061443 00FF
Big Tent Island
30061444 00FF
Shadow Gate
30061445 00FF
Deep Space
30061446 00FF
Industriopolis
30061447 00FF
Motor City
30061448 00FF
Rome
30061449 00FF
Lost City
3006144A 00FF
Hoboken
3006144B 00FF
Giza
3006144C 00FF
New Orleans
3006144D 00FF
San Diego
3006144E 00FF
Jacksonville
3006144F 00FF
Madden 1984
300F4748 00FF
Madden 1985
300F4749 00FF
Madden 1986
300F474A 00FF
Madden 1987
300F474B 00FF
Madden 1988
300F474C 00FF
Madden 1989
300F474D 00FF
Madden 1990
300F474E 00FF
Madden 1991
300F474F 00FF
Madden 1992
300F4750 00FF
Madden 1993
300F4751 00FF
Madden 1994
300F4752 00FF
Madden 1995
300F4753 00FF
Madden 1996
300F4754 00FF
Madden 1997
300F4755 00FF
Madden 1998
300F4756 00FF
Madden SB
300F4757 00FF
Ecko
300F4758 00FF
Tiburón
300F4759 00FF
EA Sports
300F475A 00FF
Monsters
300F475B 00FF
Sugarbuzz
300F475C 00FF
ToyMakers
300F475D 00FF



Continua...

D00836C8 2004
30088945 000A
D00836C8 4004
30088945 000B
D00836C8 8004
30088945 000C
D00836C8 1008
30088945 000D
D00836C8 2008
30088945 000E
D00836C8 4008
30088945 000F
D00836C8 8008
30088945 0010

Jogador 2 pode escolher todos os personagens

(aperte L2 + ↑, ↓, ←, →)

D00836DC 1001
30089251 0001
D00836DC 2001
30089251 0002
D00836DC 4001
30089251 0003
D00836DC 8001
30089251 0004
D00836DC 1002
30089251 0005
D00836DC 2002
30089251 0006
D00836DC 4002
30089251 0007
D00836DC 8002
30089251 0008
D00836DC 1004
30089251 0009
D00836DC 2004
30089251 000A
D00836DC 4004
30089251 000B
D00836DC 8004
30089251 000C
D00836DC 1008
30089251 000D
D00836DC 2008
30089251 000E
D00836DC 4008
30089251 000F
D00836DC 8008
30089251 0010

DANCE DANCE REVOLUTION: 2ND CLUB MIX VOL. 2

(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)

Código principal

(necessário para os outros truques)

D01C2F32 1040
801C2F32 1000
D01C2AA8 0CB6
801C2AA8 0ACB
D01C1B94 0725
801C1B94 0701
D01C1C60 077B
801C1C60 0720

Defesa máxima (P1)

800891CE 03E8

Defesa máxima (P2)

80089ADA 03E8

Pontuação máxima (P1)

800891D8 C9FF

800891DA 3B9A

Pontuação máxima (P2)

80089ADC C9FF

80089ADE 3B9A

Modo Endless

300103FC 0003

Todas as informações

30010B80 001F

30010B85 00FF

30010B86 00FF

30010BB0 001F

30010BB1 00FF

30010BB2 00FF

Músicas secretas

3008894D 0000

D001004C 0100

3008894B 0000

Todas as músicas

(Modo Endless)

30010B80 00FF

30010B83 00FF



Dance Dance Revolution:
2nd Remix

30010BB0 00FF

30010BB3 00FF

DANCE DANCE REVOLUTION: 2ND REMIX

(GameShark 2,4 ou superior, Versão Japonesa)

Código principal

(necessário para os outros truques)

D00200A6 1040

800200A6 1000

D0020D64 FFF2

80020D64 0001

D01C1BE4 FFF2

801C1BE4 0001

D01C1C7A 0C07

801C1C7A 3002

D01C2936 1040

801C2936 1000

SP ilimitado (P1)

8009A986 0500

SP ilimitado (P2)

8009B296 0500

Todos os modos de jogo

80010C0A 0000

300103E1 0000

Todas as seleções e status

80010C0C 0000

80010C0E 0000

80010C10 0000

80010C12 0000

Três músicas adicionais

300103E0 0000

Dance Dance Revolution:
3RD REMIX

(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)

Código principal

(necessário para os outros truques)

D00C1998 FF52

800C19A2 1000

D00C42D8 10BA

800C42CE 1000

D00C3B60 E9A0

800C3B5A 1000

D0029344 A4D5

8002933A 1000

D0029364 A4DD

8002935A 1000

Novas opções

800BC008 FFFF

800BC00A FFFF

800BC00C FFFF

800BC00E FFFF

800BC010 FFFF

800BC012 FFFF

800BC198 FFFF

800BC1A0 FFFF

800BC1A8 FFFF

800BC1B6 FFFF

Jogo automático

D0069530 0063

80069530 0001

D006963C 00A0

80069548 FFFF

D006963C 00A0

8006954A 2403

D006963C 00A0

800695EC 0000

D006963C 00A0



800695EE 2403

D0069648 00CF

80069648 0001

80069530 0001

80069548 FFFF

8006954A 2403

800695EC 0000

800695EE 2403

80069648 0001

D005E49C 0063

8005E49C 0001

D005E5A8 00A0

8005E4B4 FFFF

D005E5A8 00A0

8005E4B6 2403

D005E5A8 00A0

8005E55A 2403

D005E5A8 00A0

8005E558 0000

D005E5B4 00CF

8005E5B4 0001

D005E3E0 0063

8005E3E0 0001

D005E4EC 00A0

8005E3F8 FFFF

D005E4EC 00A0

8005E3FA 2403

D005E4EC 00A0

8005E49C 0000

D005E4EC 00A0

8005E49E 2403

D005E4F8 00CF

8005E4F8 0001

FINAL FANTASY 5

(GameShark 2,0 ou superior)

Dinheiro ilimitado

3002E947 007F

8002E948 9896

Combate da fase 99

3002E503 007F

8002E504 9896

3002E553 007F

8002E554 9896

3002E5A3 007F

8002E5A4 9896

3002E5F3 007F

8002E5F4 9896

Status máximo para o primeiro

personagem

8002E506 270F

8002E508 270F

8002E50A 03E7

8002E50C 03E7

8002E524 6363

8002E526 6363

Status máximo para o segundo

personagem

8002E556 270F

8002E558 270F
8002E55A 03E7
8002E55C 03E7
8002E574 6363
8002E576 6363

Status máximo para o terceiro personagem

8002E5A6 270F
8002E5A8 270F
8002E5AA 03E7
8002E5AC 03E7
8002E5AB 6363
8002E5B6 6363

Status máximo para o quarto personagem

8002E5F6 270F
8002E5F8 270F
8002E5FA 03E7
8002E5FC 03E7
8002E614 6363
8002E616 6363
Todas as tarefas
8002E840 FFFF
3002E842 00FF

K

KING OF FIGHTERS '97

(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)

Todos os lutadores

8001E954 003F
JOGADOR 1

Energia ilimitada

80018280 0067

75% de energia

D0018280 0067

80018280 004B

50% de energia

D0018280 0067

80018280 0032

25% de energia

D0018280 0067

80018280 0019

Baixa energia

80018280 0001

Sem energia

80018280 0000

JOGADOR 2

Energia ilimitada

80018480 0067

75% de energia

D0018480 0067

80018480 004B

50% de energia

D0018480 0067

80018480 0032

25% de energia

D0018480 0067

80018480 0019

Baixa energia

80018480 0001

Sem energia

80018480 0000

Modo Advanced

JOGADOR 1

Ataque especial ilimitado

(aperte L1)

D00408D6 0400

8001832A 03FD

JOGADOR 2

Ataque especial ilimitado

(aperte L1)

D00408D6 0400

8001832A 03FD

Modo Extra

JOGADOR 1

Ataque especial ilimitado

(aperte L1)

D00408D6 0400

80018230 8100

D00408D6 0400

80018232 3E20

JOGADOR 2

Ataque especial ilimitado

(aperte L2)

D00408D6 0400

80018430 8100

D00408D6 0400

80018432 3E20

KING'S FIELD 3

(GameShark 2,3 ou superior, Versão Japonesa)

EXP = 999999

801B1DE4 423F

801B1DE6 000F

Ouro ilimitado

801B1E34 423F

801B1E36 000F

Vidas infinitas

8002A122 0000

8002A1D4 0000

Magia ilimitada

8002DAB8 0000

Dinheiro ilimitado

8002161E 0000

80022106 0000

HP ilimitado

801B1DFC 03E7

801B1DFA FFFF

MP infinito

801B1E00 03E7

801B1DFE FFFF

T

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

(GameShark 3,2 ou superior)

Todos os códigos estão divididos por personagem. Para cada status, automaticamente é implementado o nível máximo do mesmo.

TONY HAWK

Vídeos finais

800ba79c8400

800ba7a28400

800ba7a68400

Todas as opções completas

500008020000

800ba798ffff

Dinheiro

800BA790 FFFF

800BA792 7530

Dinheiro no Modo Career

800BA794 FFFF

800BA796 7530

Air

300BA7BC 000A

Hang Time

300BA7BD 000A

Ollie

300BA7BE 000A

Speed

300BA7BF 000A

Spin

300BA7C0 000A

Landing

300BA7C1 000A

Switch

300BA7C2 000A

Rail Balance

300BA7C3 000A

Lip Balance

300BA7C4 000A

Manuals

300BA7C0 000A

300BA7C1 000A

300BA7C2 000A

300BA7C3 000A

300BA7C4 000A

300BA7C0 000A

300BA7C1 000A

300BA7C2 000A

300BA7C3 000A

300BA7C4 000A

300BA7C0 000A

300BA7C1 000A

300BA7C2 000A

300BA7C3 000A

300BA7C4 000A

300BA7C0 000A

300BA7C1 000A

300BA7C2 000A

300BA7C3 000A

300BA7C4 000A

300BA7C0 000A

300BA7C1 000A

300BA7C2 000A

300BA7C3 000A

300BA7C4 000A

300BA7C5 000A

50000A01 0000

300BA7BC 000A

BOB BURNQUEST

Vídeos finais

800ba8808400

800ba8868400

800ba88a8400

Todas as opções completas

500008020000

800ba87cffff

Dinheiro

800BA878 FFFF

800BA87A 7530

Dinheiro no Modo Career

800BA874 FFFF

800BA876 7530

Air

300BA8A0 000A

Hang Time

300BA8A1 000A

Ollie

300BA8A2 000A

Speed

300BA8A3 000A

Spin

300BA8A4 000A

Landing

300BA8A5 000A

Switch

300BA8A6 000A

Rail Balance

300BA8A7 000A

Lip Balance

300BA8A8 000A

Manuals

300BA8A9 000A

Todos os status no nível máximo

50000A01 0000

300BA8A0 000A

STEVE CABALLERO

Vídeos finais

800ba9648400

800ba96a8400

800ba96e8400

Todas as opções completas

500008020000

800ba960ffff

Dinheiro

800BA95C FFFF

800BA95E 7530

Dinheiro no Modo Career

800BA958 FFFF

800BA95A 7530

Air

300BA984 000A

Hang Time

300BA985 000A

Ollie

300BA986 000A

Speed

300BA987 000A

Spin

300BA988 000A

Landing

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

300BA986 000A

300BA987 000A

300BA988 000A

**Continuação
MADDEN 2001**

Clowns

300F475E 00FF

Praetorians

300F475F 00FF

Mummies

300F4760 00FF

Industrials

3

Continuação MADDE 2001



300F4781 00FF
Packers 1966
300F4782 00FF
Cowboys 1967
300F4783 00FF
Packers 1967
300F4784 00FF
Colts 1968
300F4785 00FF
Jets 1968
300F4786 00FF
Chiefs 1969
300F4787 00FF
Vikings 1969
300F4788 00FF
Browns 1970
300F4789 00FF
Jets 1970
300F478A 00FF
Steelers 1972
300F478B 00FF
Raiders 1972
300F478C 00FF
Cowboys 1975
300F478D 00FF
Steelers 1975
300F478E 00FF
Raiders 1976
300F478F 00FF
Patriots 1976
300F4790 00FF
Dolphins 1981
300F4791 00FF
Chargers 1981
300F4792 00FF
Browns 1986
300F4793 00FF
Broncos 1986
300F4794 00FF
Bills 1992
300F4795 00FF
Oilers 1992
300F4796 00FF
Steelers 1995
300F4797 00FF
Colts 1995
300F4798 00FF

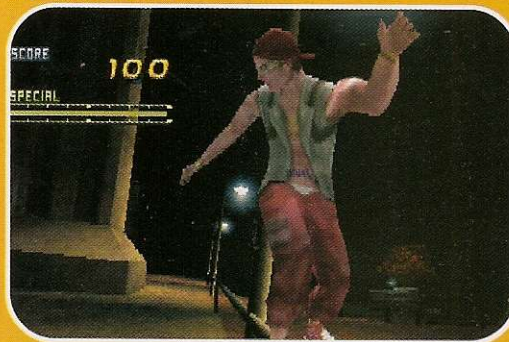
NBA LIVE 2001

(GameShark 3.3 ou superior)
Time da casa com 200 pontos
800a881000c8
Time da casa começa com 100 pontos
d00a88100000
800a88100064
Time da casa sem pontuação
800a88100000
Time da casa com tempo ilimitado
300a88180009
Time visitante com 200 pontos
800a8e6400c8
Time visitante começa com 100 pontos
d00a8e640000
800a8e640064
Time visitante sem pontuação
800a8e640000
Time visitante com tempo ilimitado
300a8e6c0009
Pontuação ilimitada para criação

Continua...

300BA989 000A
Switch
300BA98A 000A
Rail Balance
300BA98B 000A
Lip Balance
300BA98C 000A
Manuals
300BA98D 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BA984 000A
KAREEM CAMBELL
Vídeos finais
800baa488400
800baa4e8400
800baa528400
Todas as opções completas
500008020000
800baa44ffff
Dinheiro no Modo Career

Tony Hawk's Pro Skater 2



800BAA3C FFFF
800BAA3E 7530
Dinheiro
800BAA40 FFFF
800BAA42 7530
Air
300BAA68 000A
Hang Time
300BAA69 000A
Ollie
300BAA6A 000A
Speed
300BAA6B 000A
Spin
300BAA6C 000A
Landing
300BAA6D 000A
Switch
300BAA6E 000A
Rail Balance
300BAA6F 000A
Lip Balance
300BAA70 000A
Manuals
300BAA71 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAA68 000A
RUNE GLIFBERG
Vídeos finais
800bab2c8400
800bab328400
800bab368400
Todas as opções completas
500008020000
800bab28ffff
Dinheiro no Modo Career
800BAB20 FFFF
800BAB22 7530
Dinheiro
800BAB24 FFFF
800BAB26 7530
Air
300BAB4C 000A
Hang Time
300BAB4D 000A
Ollie

300BAB4E 000A
Speed
300BAB4F 000A
Spin
300BAB50 000A
Landing
300BAB51 000A
Switch
300BAB52 000A
Rail Balance
300BAB53 000A
Lip Balance
300BAB54 000A
Manuals
300BAB55 000A
Todos os status no nível máximo
5000010A 0000
300BAB4C 000A
ERIC KOSTON
Vídeos finais
800bac108400

800bac168400
800bac1a8400
Todas as opções completas
500008020000
800bac0cffff
Dinheiro no Modo Career
800BAC04 FFFF
800BAC06 7530
Dinheiro
800BAC08 FFFF
800BAC0A 7530
Air
300BAC30 000A
Hang Time
300BAC31 000A
Ollie
300BAC32 000A
Speed
300BAC33 000A
Spin
300BAC34 000A
Landing
300BAC35 000A
Switch
300BAC36 000A
Rail Balance
300BAC37 000A
Lip Balance
300BAC38 000A
Manuals
300BAC39 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAC30 000A
BUCKY LASEK
Vídeos finais
800bacf48400
800bacfa8400
800bacfe8400
Todas as opções completas
500008020000
800bacf0ffff
Dinheiro no Modo Career
800BACE8 FFFF
800BACEA 7530
Dinheiro
800BACEC FFFF

800BACEE 7530
Air
300BAD14 000A
Hang Time
300BAD15 000A
Ollie
300BAD16 000A
Speed
300BAD17 000A
Spin
300BAD18 000A
Landing
300BAD19 000A
Switch
300BAD1A 000A
Rail Balance
300BAD1B 000A
Lip Balance
300BAD1C 000A
Manuals
300BAD1D 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAD14 000A
RODNEY MULLEN
Vídeos finais
800badd88400
800badde8400
800bade28400
Todas as opções completas
500008020000
800badd4ffff
Dinheiro no Modo Career
800BADCC FFFF
800BADCE 7530
Dinheiro
800BADD0 FFFF
800BADD2 7530
Air
300BADF8 000A
Hang Time
300BADF9 000A
Ollie
300BADFA 000A
Speed
300BADFB 000A
Spin



Tony Hawk's Pro Skater 2

300BADFC 000A
Landing
300BADFD 000A
Switch
300BADFE 000A
Rail Balance
300BADFF 000A
Lip Balance

300BAE00 000A
Manuals
300BAE01 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BADF8 000A
CHAD MUSKA
Videos finais
800baebc8400
800baec28400
800baec68400
Todas as opções completas
500008020000
800baeb8ffff
Dinheiro no Modo Career
800BAEB0 FFFF
800BAEB2 7530
Dinheiro
800BAEB4 FFFF
800BAEB6 7530
Air
300BAEDC 000A
Hang Time
300BAEDD 000A
Ollie
300BAEDE 000A
Speed
300BAEDF 000A
Spin
300BAEE0 000A
Landing
300BAEE1 000A
Switch
300BAEE2 000A
Rail Balance
300BAEE3 000A
Lip Balance
300BAEE4 000A
Manuals

300BAEE5 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAEDC 000A
ANDREW REYNOLDS
Videos finais
800bafa08400
800bafa68400

800bafaa8400
Todas as opções completas
500008020000
800baf9cffff
Dinheiro no Modo Career
800BAF94 FFFF
800BAF96 7530
Dinheiro
800BAF98 FFFF
800BAF9A 7530
Air
300BAFC0 000A
Hang Time
300BAFC1 000A
Ollie
300BAFC2 000A
Speed
300BAFC3 000A
Spin
300BAFC4 000A
Landing
300BAFC5 000A
Switch
300BAFC6 000A
Rail Balance
300BAFC7 000A
Lip Balance
300BAFC8 000A
Manuals
300BAFC9 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BAFC0 000A
GEOFF ROWLEY
Videos finais
800bb0848400
800bb08a8400
800bb08e8400
Todas as opções completas
500008020000
800bb080ffff
Dinheiro no Modo Career
800BB078 FFFF
800BB07A 7530
Dinheiro
800BB07C FFFF
800BB07E 7530
Air
300BB0A4 000A
Hang Time
300BB0A5 000A
Ollie
300BB0A6 000A
Speed
300BB0A7 000A
Spin
300BB0A8 000A
Landing
300BB0A9 000A
Switch
300BB0AA 000A
Rail Balance
300BB0AB 000A

Lip Balance
300BB0AC 000A
Manuals
300BB0AD 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BB0AE 000A
ELISA STEWART
Videos finais
800bb08b8400
800bb08d8400
800bb08f8400
Todas as opções completas
500008020000
800bb084ff
Dinheiro no Modo Career
800BB08C FFFF
800BB08E 7530
Dinheiro
800BB08F FFFF
800BB092 7530
Air
300BB09B 000A
Hang Time
300BB09C 000A
Ollie
300BB09A 000A
Speed
300BB09B 000A
Spin
300BB09C 000A
Landing
300BB09D 000A
Switch
300BB09E 000A
Rail Balance
300BB09F 000A
Lip Balance
300BB090 000A
Manuals
300BB091 000A
Todos os status no nível máximo
50000A01 0000
300BB09B 000A
JAMIE THOMAS
Videos finais
800bb24c8400
800bb2528400
800bb2568400
Todas as opções completas
500008020000
800bb248ffff
Dinheiro
800BB244 FFFF
800BB246 7530
Dinheiro no Modo Career
800BB240 FFFF
800BB242 7530
Air
300BB26C 000A
Hang Time
300BB26D 000A
Ollie

Continuação NBA LIVE 2001

801386ec03e7
Tempo do arremesso ilimitado
(aperte e segure R2)
d00b34bafdf
800b056801f1
Começa no 4th Quarter
d00b05140000
800b05140003
Começa com Overtime
d00b05140000
800b05140004

D-BERT
(GameShark 3,2 ou superior)
Pontuação máxima
80146A28 FFFF
Vidas ilimitadas
30146A35 0003
Todas as fases e pontuação máxima
50003504 0000
80145D9C FFFF
MODO CLASSIC
Vidas ilimitadas
301131B0 0003148 ovos

PUZZLE BUBBLE 4
(GameShark 2,3 ou superior,
Versão Japonesa)
Tenha sempre o ponteiro
80178798 01A0
Bola especial
(aperte R1 ou R2)
D016EDB0 0008
80178754 000A
D016EDB0 0002
80178754 000B



SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada 1
800705A8 0003
Energia ilimitada 2
800705a80003
Vidas ilimitadas 1
8006C784 0004
Vidas ilimitadas 2
8006c7840063
148 ovos
8006C6600094
Vitória rápida
(Vs. Shark Sub)
d01623b400010
801623b400001
Muitos Gems
8006c71c3a98
Todas as Gems
Cada código maximiza a quantidade de Gems para a fase escolhida
Sunrise Springs
80071a100190
Sunny Villa
80071a140190
Cloud Spires
80071a180190
Seashell Shore

Continua...

SHOVE IT
x2

Você já  de  no ?
 Você gosta de ?
 Já comêu  com o ?

SE VOCÊ AINDA NÃO ENTENDEU
 AS REGRAS, ENTRE NO SITE
WWW.KELKOO.COM.BR E
 DESCOBRA COMO GANHAR UM
 PLAYSTATION 2.
PROMOÇÃO!



Digite a senha PS2KK3049 e concorra também a uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa.
 Promoção válida de 01 a 23/12/2000. O nome do vencedor estará no site www.kelkoo.com.br a partir do dia 25/12/2000.



Revista
PlayStation

www.kelkoo.com.br

kelkoo.com



Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,
eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU
YAHOO!
?

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos,
informações,
novidades, e tudo
o que você precisa
para detonar.
Yahoo! Games.
O melhor sobre
games na rede.