



R\$ 4,90
450\$00

WWW.EUROPANET.COM.BR Ano 2 - Nº 22

1439

DICAS & TRUQUES

Pôster Duplo
GRÁTIS

✓ Gran Turismo 3
✓ Dino Crisis 2

GRAN TURISMO 3

Imagens exclusivas
e tudo o que você
precisa saber sobre
o novo simulador
de corridas para o
PlayStation 1 e 2

DETONADAÇO

Dino Crisis 2, debulhado em
10 páginas, com todos os truques
para vencer os dinossauros e as
fases secretas do game

TONY HAWK'S 2

101 manobras diferentes para
você apavorar no melhor
jogo de skate do PlayStation

E TEM MAIS

- Tigrão • Twisted Metal 4
- RayMan 2 • TOCA World
- Dinosaur • Chrono Cross

EXTRA - EMULADORES

Veja como jogar centenas de games
do Nintendo 8 bits e do
Master System no seu PlayStation

Dicas & Truques para

PlayStation

Promoção Velo

1 Promoção Frases

Escreva uma frase criativa, com até 9 palavras, dizendo porque você será o primeiro a detonar o novo Gran Turismo 3



1º lugar

Uma pistola Point Blank Namco

2º lugar

Um volante Mach 1



3º lugar

Um controle Dual Shock Sony



4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation (título a critério da redação)



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope:
Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Dezembro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase de até 9 palavras dizendo porque você será a primeira pessoa a detonar o novo Gran Turismo 3

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecursoável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

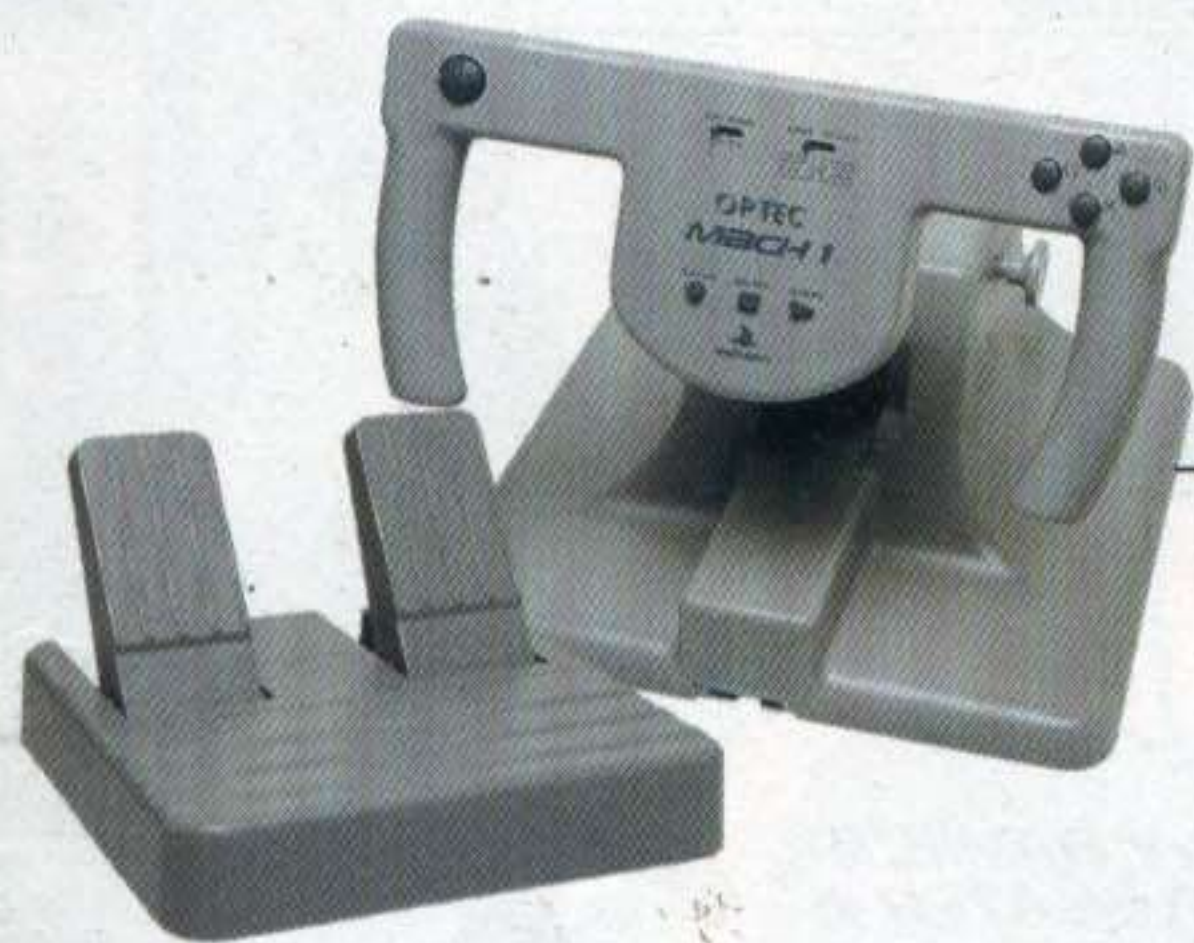
cidade Total

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando uma cena de velocidade e perigo com automóveis de corrida. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um controle luva
(para cada categoria)



2º lugar

Um volante Mach 1
(para cada categoria)



3º lugar

Um controle Dual Shock Sony
(para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 24, que estará nas bancas no dia 5 de Janeiro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom até 5 de Dezembro de 2000, e um desenho criativo com uma cena de velocidade e perigo com carros de corrida.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Dezembro de 2000

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Eu serei o primeiro a detonar Gran Turismo 3, por quê: _____

À galera

A gente sabe como algo começa, mas nem imagina como acaba. A idéia começou singela, pensando em agradar você e encartar na revista um pôster bem legal. O Luiz, que é apaixonado por corridas de carros, na hora disse que tinha de ser o Gran Turismo 3. "Esta eu vou defender com unhas e dentes", já foi adiantando sua disposição para o "diálogo". O Júlio veio lá do canto dele todo feliz, sem ter ouvido a última frase e, sem querer, botou lenha na fogueira: "Ih, Luiz, este negócio de carro está por fora, o pôster tem que ser do detonado do mês, o Dino Crisis, o melhor texto da minha vida".

Pronto. Estava armada a maior confusão. GT3, Dino; GT3, Dino e os ânimos começaram a se acirrar. O Welby, com seu jeito mineiro, já foi levantando e ficando na frente de sua coleção de imagens da Lara antes que algo de pior acontecesse. O Wilson, um skatista nas (raras) horas de folga, entrou na discussão e logo o barraco estava armado. GT3, Dino, GT3, Dino...

Foi por sorte que, neste momento, o Abílio (sabe? Aquele que assina os cheques das despesas que a gente faz...) passava pelo corredor e veio ver o que estava acontecendo. Escutou os argumentos, coçou a cabeça, viu as imagens, e decretou: "O leitor vai gostar dos dois, porque vocês não colocam o GT3 de um lado e o Dino Crisis do outro?". Mas, e o preço maior, perguntei. Tudo bem, disse Abílio, eu assino mais este cheque. A Dicas & Truques para PlayStation é um sucesso e os leitores merecem um brinde extra.

Pronto, quando a calma começava a reinar na redação, lá veio o Júlio de novo: "É, mas a frente do poster será o Dino". "Não", levantou o Luiz, "A frente é o GT3." Então tá, desisto.

Roberto Araújo
araujo@europenet.com.br

6

CARTAS

8

NEWSSTATION

12

GRAN TURISMO 3

14

PREVIEW

20

DINO CRISIS 2

30

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

34

DANCE DANCE REVOLUTION

36

DINOSAUR



Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha



Novembro '2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação

Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Chefe de Arte: Welby Dantas
Redator: Julio Wecchi
Assistentes de Arte:
Wilson Jr. e Adriano Severo
Revisão de Texto: Leticia Bueno
Jornalista Responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766
Colaboraram nesta edição:
Denis Haddad, Karina Shiramata,
Leticia Bueno e Valério Romahn

PlayStation

Internet

Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Marketing
Flávia Pinheiro

Propaganda
Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges - Fone: 3038-5090
publicidade@europenet.com.br

Executivos de Contas
Maurício Dias - Fone: 3038-5093

Andréa Branco - Fone: 3038-5091
Angela Taddeo - Fone: 3038-5092

Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isóppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente,
Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas
e Jonilson Barbosa
Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

**SNOCROSS
CHAMPIONSHIP RACING** 40

**RAYMAN 2
THE GREAT ESCAPE** 40

TWISTED METAL 4 42

**TOCA WORLD
TOURING CAR** 44

TIGGER'S HONEY HUNT 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecília Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas, Elisângela Xavier Ferreira,
Elisângela Tokashiki, Ivania Marques,
Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza
pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europenet.com.br
E-mail atendimento@europenet.com.br

Assinaturas
São Paulo Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 3097-8583

Impressão: W Roth - Revista produzida sem o
uso de fotolitos pelo processo de pré-impressão
digital - Tel (0xx11) 6436-3005

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos
Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas



TEL. (0XX11)
3038-5050

Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11)
3097-8583

E-mail: playstation@europenet.com.br



GameShark incompatível

Por que nenhum código do GameShark funciona? Mesmo as dicas mais recentes do game Nightmare Creatures 2 não carregam. A versão do meu GameShark é 6.2.

Joel Josi dos Santos - Santos/SP

■ O seu Gameshark não foi produzido pela InterAct, portanto não trabalha com os códigos que colocamos mensalmente na revista (atualmente está na versão 3,3). O acessório provavelmente é similar ou alternativo e a maioria dos truques não funcionam. Isso também vale para o modelo Action Replay. Para mais detalhes, consulte o endereço oficial do fabricante: www.interact-acc.com.

Fala Ga

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais frequentes serão respondidas. Acompanhe

Porta serial I/O?

Gostaria de saber para o que serve a porta serial I/O localizada na parte traseira do console?

**Eduardo Bernardino de Araújo
Rio de Janeiro/RJ**

■ A porta serial I/O permite a comunicação entre dois PlayStation para jogos multiplayer. Além do adaptador, você deve ter dois consoles, dois televisores e dois CDs do mesmo jogo. Na edição número 12 você confere o superteste do Link Cable da Gameinis que faz exatamente essa comunicação.



CD de limpeza

Estou preocupado com a manutenção do meu PlayStation. Aqueles CDs que limpam os CDs Players podem ser usados no PlayStation? Isso prejudica o console?

**Mário Roberto Franco da Silva
Guarujá/SP**

■ Os CDs de limpeza (aqueles com uma escovinha macia) podem ser usados sem problema algum. O PlayStation, além de videogame, também reproduz trilhas de áudio e tem o mesmo funcionamento básico dos CDs Players convencionais. Mas lembre-se que o CD apenas limpa e não resolve problemas de precisão ou baixa potência do feixe de laser.

Laramaniacos

Publicuem o meu fã clube na Revista Dicas & Truques para PlayStation, eu imploro. O clube permite a comunicação de todos os gamemaniacos fãs e apaixonados por Lara Croft.

Thyago Madeira - Uberlândia/MG

■ O seu pedido é uma ordem, principalmente porque reúne os fanáticos e amantes de Lara Croft. Pode ter certeza, aqui na



MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 20 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



**DOUGLAS DE JESUS CHAVES
BELO HORIZONTE - MG**



**LILIANE MARTINHO DOS SANTOS
OURO BRANCO - MG**



**FABRÍCIO PEREIRA CRUZ
BRASILIA - DF**

Lara!!!



redação, o Welby será o primeiro a escrever para o seu clube. Segue o endereço para os interessados:

Lara Croft Game Club
Rua Maximiliano Carneiro, 56
Uberlândia/MG - CEP: 38414-260

Winnig Eleven 4

Na edição 9 da Revista Dicas & Truques para PlayStation tem uma imagem com os jogadores do Winning Eleven 4. Todos estão cabeçudos e engraçados. Qual é a dica para ativar esse modo?

Hélio Rubens Oliveira Berol Jundiaí/SP

■ A ilustração que usamos na edição 9 foi retirada de uma versão anterior de Winning Eleven, que traz o truque de modo "cabeçudo".

Infelizmente foi um erro da redação a imagem ter aparecido naquela reportagem. Entretanto, assim que o truque de modo cabeçudo for descoberto para o Winning Eleven 4, ele será publicado na revista.

Pancadaria pura

Quero agradecer a redação por publicar a melhor revista do Brasil. Vocês conhecem algum jogo de ação no estilo Double Dragon para o PlayStation?

Paulo César da Silva João Pinheiro/MG

■ Para PlayStation existem dois games com a mesma jogabilidade de Double Dragon: Gekido e Mortal Kombat Especial Forces. Ambos tem socos, pontapés e golpes especiais do começo ao fim, com movimentação no estilo arcade com aventura. Quem gosta do clássico Double Dragon irá gostar destas opções.



Volante Twin Turbo

Onde eu posso encontrar o volante Twin Turbo com pedais, freio-de-mão e câmbio? Esse é o melhor joystick volante para o PlayStation ou existe algum outro melhor?

André - São Paulo/SP

■ Você encontra o volante na Camara Games. A loja envia acessórios e consoles (inclusive o Twin Turbo) de PlayStation para todo o Brasil. O telefone da Camara é (0xx11) 228-0822. O Twin Turbo está na lista dos melhores volantes para o PlayStation. Entretanto, o modelo Racing Wheel Concept da Interact que apareceu na edição número 20 é o grande campeão da categoria. Antes de comprar é interessante conferir também esta boa opção.



JORGE CLÁUDIO SOUZA COSTA
RIO DE JANEIRO - RJ



MARIA TEREZA OLIVEIRA BATISTA
TAUBATÉ - SP



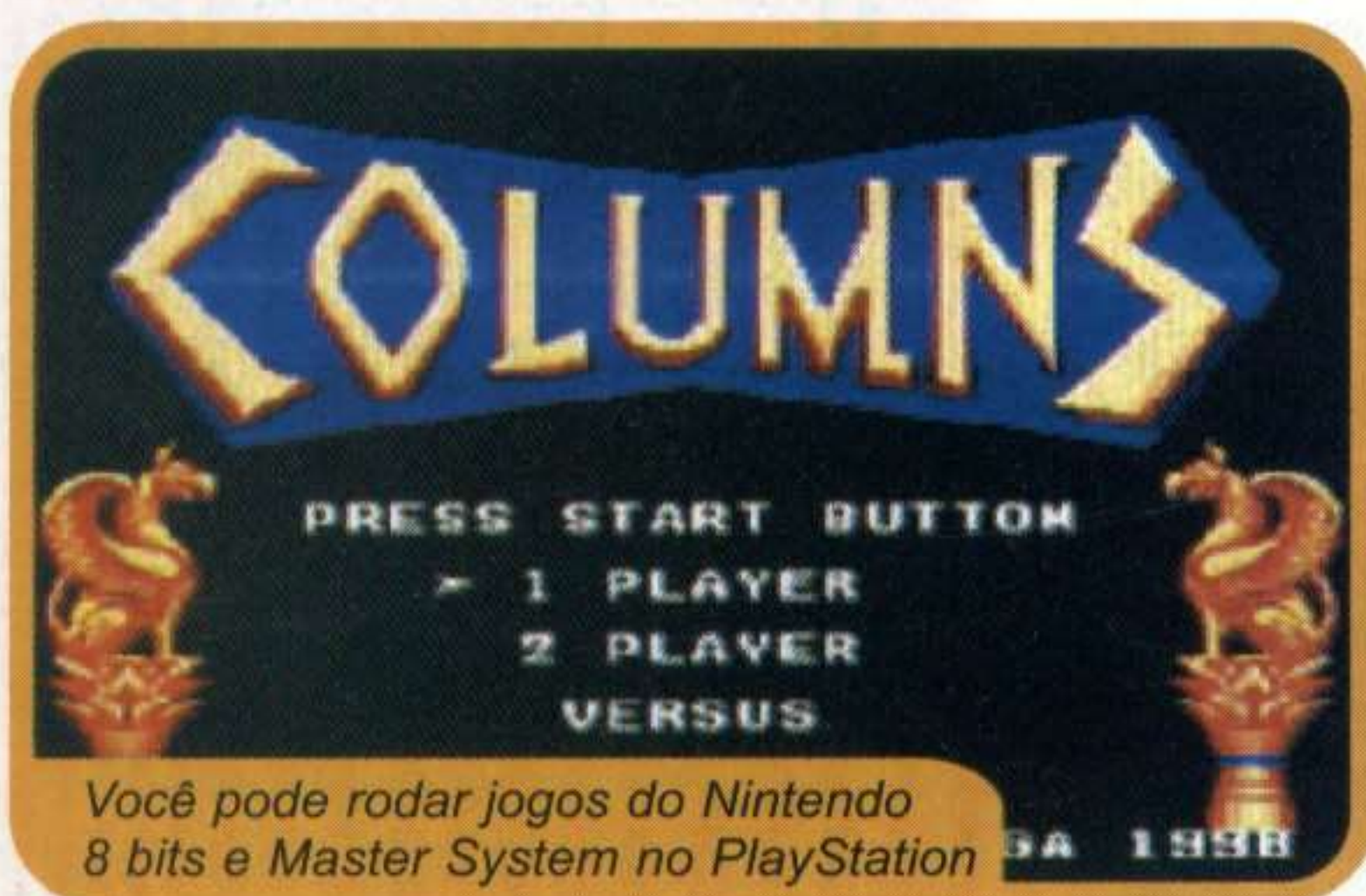
THIAGO FONSECA
CAMPINAS - SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

NewsSta

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation e fique por dentro de tudo o que está rolando. A principal atração do mês são os emuladores de consoles 8 bits para PlayStation



irregular. Alguns games estão com a trilha sonora abafada e outros rodam quadro a quadro como se o PlayStation estivesse sobrecarregado. E ainda, o índice com a lista dos títulos não está correto e você terá problemas para achar o seu game preferido.

O uso de CDs piratas no

PlayStation não é

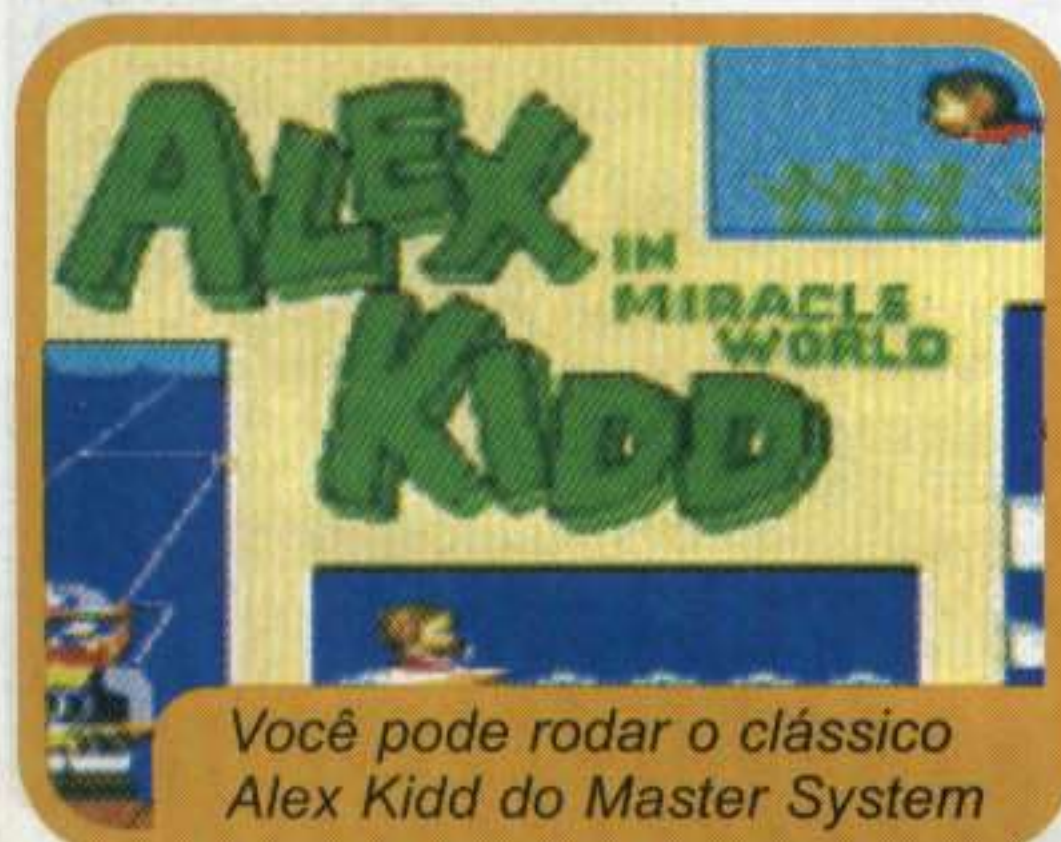
recomendado, pois a vida útil do seu console poderá diminuir.

Vale lembrar que os emuladores estiveram sempre presentes nos computadores e agora começam a chegar aos consoles. Inclusive a empresa Bleem já criou um emulador do PlayStation para o PC, que permite

EXTRA - EMULADORES

Parece muito estranho, quase impossível. Mas os grandes clássicos do Nintendo 8 bits e do Master System podem funcionar perfeitamente bem em qualquer PlayStation. A palavra é um pouco difícil de explicar, mas os "emuladores" são programas que fingem que o seu PlayStation é um Nintendo ou Master System, e isso permite rodar jogos como Alex Kidd e Mario no console da Sony. Claro que é coisa completamente ilegal, tanto que a Sony, Sega e Nintendo irão combater o sistema.

Em algumas lojas de São Paulo, que trabalham com CDs importados, é possível comprar estes emuladores que trazem em um único CD centenas de games do Nintendo e Master System. Os jogos são emulados sem nenhuma



implementação sonora ou visual. Isso significa que o seu videogame passa a funcionar como se fosse o console de 8 bits. Mas antes de comprar esses games fique esperto com o risco que você pode correr.

Além de ser ilegal e não licenciado pela Sony, esses jogos foram adaptados de forma

rodar os jogos do PS no computador. A Bleem já está trabalhando num emulador chamado BleemCast para rodar os jogos de PlayStation no DreamCast. Por isso, os emuladores ainda irão provocar muita discussão.

INVASÃO MARVEL



Se você gosta do Wolverine e Homem-Aranha comece a comemorar. A Activision anunciou mais dois novos lançamentos com os principais heróis das histórias em quadrinhos Marvel. Ainda sem títulos definidos, os jogos serão no estilo plataforma 3D e prometem arrasar. O primeiro terá como personagem principal o



Homem-Aranha e será a continuação de Spider-Man do PlayStation (na edição 21 você conferiu o

detonado). Já no outro, Wolverine entra em cena e promete surpreender os fãs com gráficos e animações próximas da

perfeição. Ambos os games serão lançados em Novembro de 2001 e por enquanto somente para o PS 2. Depois do sucesso do primeiro

Homem-Aranha, a Activision parece que irá investir no super-heróis. Esperamos que outros heróis famosos também apareçam no PlayStation.

RESIDENT EVIL "O FILME"

Prepere-se para assistir o filme oficial de Resident Evil. O mesmo diretor do filme Mortal Kombat, Paul Anderson, fechou um contrato milionário com a Capcom para produzir o filme

do jogo de terror mais consagrado do PlayStation. O orçamento do projeto está em torno de 40 milhões de dólares, dinheiro suficiente para conduzir o início da produção do filme, que começará em Janeiro na Europa.

O roteiro e os personagens que irão aparecer ainda não foram decididos. Ao que tudo indica o filme será

uma nova parte da história, que futuramente deve virar também game. Sem dúvida, a saga de Resident Evil irá durar por muito tempo ainda.

Esperamos que o filme consiga transmitir mais emoção que as versões de Mortal Kombat, que nos cinemas não foi bem.



TOP

10

PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1 CHRONO CROSS
SQUARE 1

2 TONY HAWK'S PRO SKATER 2
ACTIVISION *

3 PARASITE EVE II
SQUARE 3

4 FINAL FANTASY VIII
SQUARE 2

5 DINO CRISIS 2
CAPCOM *

6 FINAL FANTASY VII
SQUARE 6

7 LEGEND OF DRAGON
SONY 4

8 DIGIMON WORLD
BANDAI 5

9 VALKYRIE PROFILE
ENIX 5

10 VAGRANT STORY
SQUARE 8

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

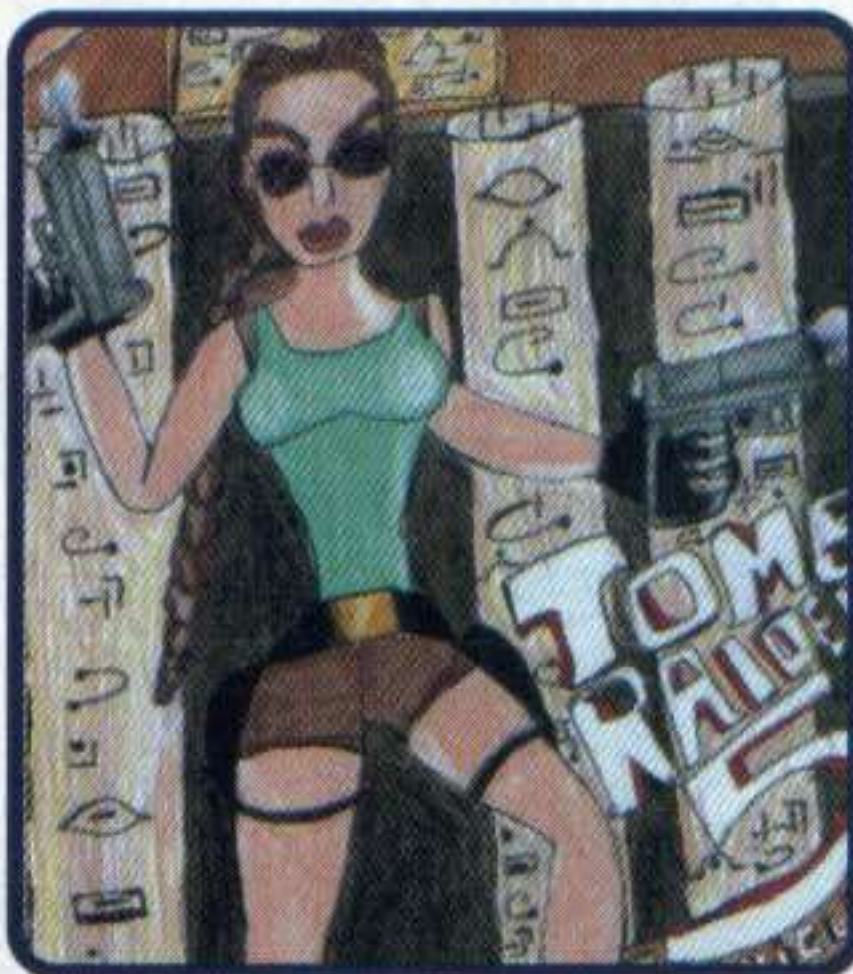
A superpromoção da edição número 20 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 4.987 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa contando o que diriam a Lara Croft na sua volta ao PlayStation. Na

segunda promoção, com o desenho mostrando Lara em ação, 3 leitores de cada categoria (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor da Editora Europa Abílio Cunha, e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas, Julio Wecchi, Wilson Jr e Adriano Severo. Confira abaixo os vencedores do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



▲ 1º - Davi Angelo Costa Leal - São Luís/MA
Prêmio: Um volante GT2 Racing Wheel



▲ 2º - André Tack Pereira - Belford Roxo/RJ
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

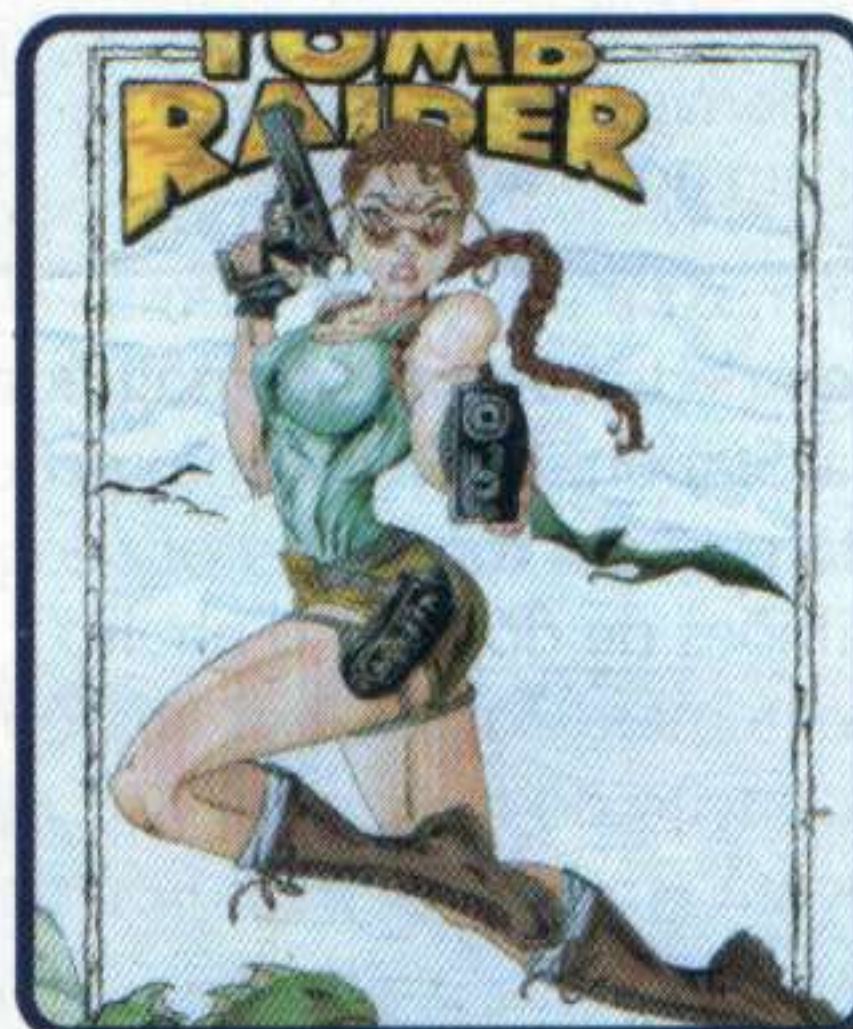


▲ 3º - Arthur Dias Menghe - Atibaia/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



▲ 1º - Ademir as Silva Cardoso - Sumaré/SP
Prêmio: Um volante GT2 Racing Wheel



▲ 2º - Sabrina Moura Eras - São José dos Campos/SP
Prêmio: Um Tapete Dance Performance



▲ 3º - Natal Anacleto Chicca Jr. - Bauru/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

AS FRASES MAIS CRIATIVAS - O QUE VOCÊ DIRIA A LARA CROFT NA SUA VOLTA?

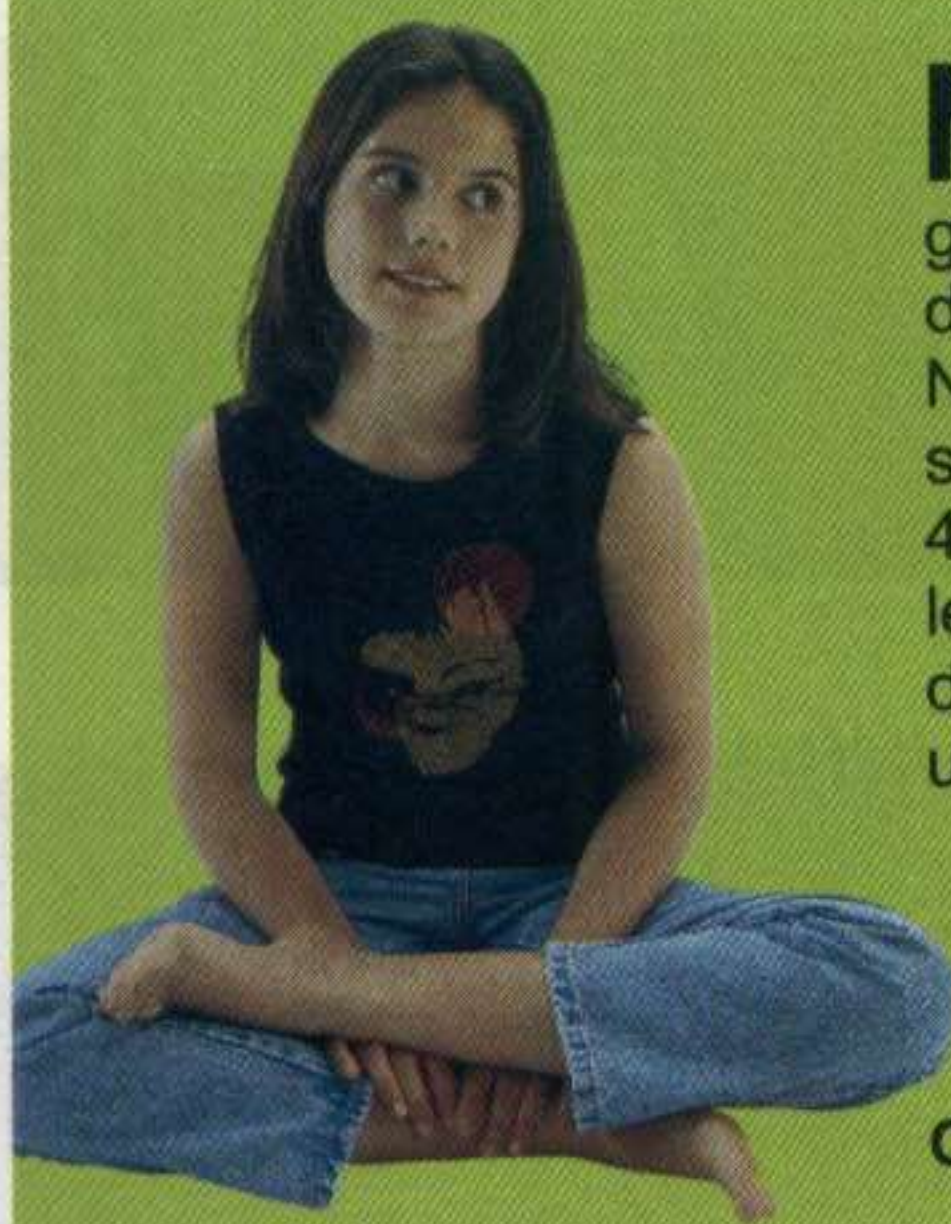
1º - Leonardo de Mattos Uhlmann - Niterói/RJ
Frase: Eu imploro. Lara, vá para Marvel onde todos ressuscitam.
Prêmio: Um volante GT2 Racing Wheel

2º - Leandro Lavangnini Barrozo - Marília/SP
Frase: Lara, venha novamente esquentar a tela da minha TV.
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

3º - Rodrigo Batista Nogueira - Belo Horizonte/MG
Frase: Bem-vinda ao meu memory card.
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

4º - Francisco Alexandre L. Batista - Ubatuba/SP
Frase: Sabia que valeria a pena espancar aquele roteirista
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION



Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a charmosa Paula Nogueira, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção Garota PlayStation
Rua M.M.D.C., 121
São Paulo - SP
CEP: 05510-021

FOTO: VALERIO ROHMANN

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
DEZEMBRO	
Rugrats Studio Tour	Ação
Blade Arts	Ação
Animorphs: Shattered Reality	Ação
Team Buddies	Ação
Action Man: Mission Xtreme	Ação
Monster Force	Ação
Alien Resurrection	Ação
Ray Crisis	Ação
KISS: Psycho Circus	Ação
Infestation	Ação
Martian Gothic	Aventura
Tonka Space Station	Aventura
Countdown: Vampires	Aventura
Aladdin in Nasir's Revenge	Aventura
Supercross 2001	Corrida
Sea-Doo HydroCross	Corrida
Lego Stunt Rally	Corrida
F1 World Grand Prix 2000	Corrida
Konami Rally	Corrida
Peter Jacobsen's Golden Tee Golf	Esporte
Power Spike Pro Beach Volleyball	Esporte
Deuce	Plataforma
Family Feud	Plataforma
Rayman 2: Back To School	Plataforma
Khamrai	RPG
1º SEMESTRE 2001	
Dance Dance Revolution	Dança
Gundam Wing: The Battle Master	Luta
Messiah	Aventura
Fortris	Ação

CUIDADO COM A PIRATARIA

Muitos jogos do PlayStation vendidos no Brasil são falsificados. Com conteúdos idênticos aos games originais, mesma aparência física e mais baratos, os CDs alternativos podem prejudicar o sistema de leitura do seu PlayStation. Isso acontece porque algumas gravações são de baixa qualidade e usam CDs impróprios para o PlayStation. Assim, o canhão de luz responsável pela leitura pode ser descalibrado. Por isso, sempre que puder, dê preferência para os jogos originais.

PlayStation 2 é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

**Enviamos para
todo o Brasil**



Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Gran Turismo



Primeiras imagens: definição 10 vezes melhor que a versão anterior



Gráficos e jogabilidade mais realistas são as novidades da terceira versão do melhor simulador de carros do PS

Sucesso confirmado

Gran Turismo é o simulador de automóveis de maior sucesso da história do PlayStation. As duas versões somam mais de 15 milhões de unidades vendidas em todo o mundo, um verdadeiro recorde de vendas.

Isso aconteceu porque o game foi o primeiro simulador de corrida do PlayStation a trazer uma jogabilidade alucinante e centenas de carros baseados em modelos reais da indústria automobilística. Além disso, vários modos de jogo e dezenas de circuitos desenhados a partir de

Potência, alta rotação, velocidade e muita adrenalina. Esses são os ingredientes que fizeram a diferença em todos os jogos da série Gran Turismo para PlayStation. A Sony, em parceria com a produtora Polyphony Digital, sabe que o jogo é sucesso

garantido e está usando a mesma fórmula para produzir uma versão ainda melhor. Batizado de Gran Turismo 3, o novo jogo da série promete surpreender a todos.



ismo3



O jogo mudou de nome por causa da data de lançamento

pistas reais foram os destaques da série. O atual Gran Turismo 2 disponível para PlayStation, por exemplo, traz dois CDs, várias opções de corrida e mais de 400 carros. Indispensável para os fanáticos por automobilismo.

Inovações arrasadoras

Gran Turismo 3 por enquanto é exclusivo para PlayStation 2. Entretanto, existem boatos de que uma versão do jogo será lançada para o PS 1. Isso significa melhores gráficos, jogabilidade ainda mais realista e efeitos sonoros próximos da perfeição. Para ter uma idéia, a equipe da Polyphony está usando uma média de 4.000 polígonos para cada carro, 10 vezes mais que Gran Turismo 2 do PlayStation. Praticamente todas as pistas foram mantidas e algumas adicionadas, como é o caso dos



São 4.000 polígonos em cada carro para garantir a fidelidade



circuitos de Monte Carlo e Japão, que já foram confirmados.

Os cenários e movimentação serão arrasadores. A velocidade de todos os objetos será em tempo real. Isso significa que não terá montagens de cenários nas curvas ou bugs visuais como ocorre nas outras versões de Gran Turismo.

Um outro fator importante será a jogabilidade. Novos recursos de sensibilidade foram implementados no controle Dual Shock 2, principalmente nos botões analógicos. Numa disputa entre dois jogadores simultâneos, será possível jogar em televisores separados, como acontece em

Ridge Racer Revolution do PlayStation. As informações sobre essa adaptação não foram reveladas com precisão, porém já podemos esperar essa novidade.

De novo, não

Assim como aconteceu nas outras versões, o lançamento de



Você poderá acelerar em novas pistas: Monte Carlo e Japão

Gran Turismo 3 está atrasado. A estréia estava prevista para o segundo semestre deste ano, com o nome de Gran Turismo 2000 (na edição 17 você conferiu a reportagem), somente para PlayStation 2. Como de costume, os produtores adiaram a estréia oficial para o primeiro semestre de 2001. Por isso, o nome do game foi mudado para Gran Turismo 3.

Vamos aguardar o início do ano que vem e torcer para que a data oficial não seja alterada novamente. Mesmo assim, os atrasos e a demora devem se justificar pela qualidade, jogabilidade e diversão garantida.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Saia na frente e descubra os

JOGOS

que serão

SUCESSO

nos próximos meses



A UbiSoft promete aumentar o nível de dificuldade



Agora Rayman vai invadir o PlayStation 2 num jogo cheio de aventura e gráficos de arrasar

Rayman: Revolution

Ele não tem pescoço, braços e pernas. Mesmo assim, os pés, as mãos e a cabeça estão presentes e formam um personagem muito divertido. Rayman tornou-se uma das celebridades mais queridas dos jogos de plataforma. A segunda versão para PlayStation 1 acabou de sair (veja página 40) e a UbiSoft já anunciou o desenvolvimento de uma outra aventura que será lançada exclusivamente para o PlayStation 2.

Rayman: Revolution será em 3D, com efeitos de sombra, neblina, iluminação e profundidade. Recursos

presentes apenas em Rayman 2: The Last Escape do PC. As duas principais diferenças dessa versão especial serão a dificuldade e jogabilidade. Em algumas fases, Rayman deve lutar com mais de 10 piratas ao mesmo tempo, uma tarefa típica de um verdadeiro herói. Além disso, será possível escolher caminhos alternativos e passagens secretas (ainda mais escondidas), cada um com uma dificuldade diferente. A UbiSoft garante que esta versão terá gráficos melhores do que os jogos lançados no PC. Para isso, a empresa está utilizando todos os recursos de sombra e



Os efeitos de iluminação do PS2 serão aproveitados

iluminação disponíveis no PlayStation 2. O jogo será lançado agora em Novembro nos Estados Unidos, quase junto como a chegada do PS 2.



Claro que os gráficos serão o ponto forte



FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Previsão de lançamento
Novembro - Estados Unidos

Plataforma: PS2

Z.O.E.

Começou uma guerra interplanetária e você foi escolhido para salvar o sistema solar

Um aventura futurista com gráficos de arrasar



PS2
PlayStation 2

A mesma equipe de Metal Gear 2 está trabalhando em Z.O.E.

explorar qualquer terreno. Dotados de equipamentos e armas sofisticadas, nenhum ser humano comum conseguirá impedi-los.

Desenvolvido pela mesma equipe de Metal Gear Solid 2, Z.O.E. traz todos esses ingredientes. Será um jogo exclusivo para PlayStation 2 e promete arrasar com gráficos realistas e combates divertidos. Você assume o papel de Leo Stenbuck, um garoto de 14 anos que vive numa colônia na órbita de Jupiter. O

seu objetivo é impedir a invasão de inimigos que pretendem dominar sua colônia em busca de uma arma mortal. Para isso, Leo conta com a ajuda de vários amigos e um super-robô. Z.O.E. será lançado oficialmente, somente no Japão, ainda este ano.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.co.jp

Previsão de lançamento
2º Semestre - Japão

Plataforma: PS2

Dropship

A Sony está preparando o primeiro simulador de vôo a explorar os recursos do PS2



PS2
PlayStation 2

Os inimigos terão um sistema de inteligência artificial

inimigos em seu caminho, cada um com um sistema de inteligência artificial diferente. Isso significa mais diversão e realismo.

As missões são as mais variadas possíveis. Você deve neutralizar a resistência inimiga, defender sua base ou proteger alguma carga importante. O número de fases ainda não foi

definido, porém o tamanho dos cenários impressiona. Os ambientes serão produzidos a partir de plantas reais. Para ter uma idéia, você poderá explorar mais de 40 quilômetros de cenário. O lançamento oficial está previsto para Setembro do ano que vem, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony Computer

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Setembro 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Estratégia e ação em um mesmo jogo. Dropship será um simulador de combate cheio de adrenalina. Você pilotará aeronaves e tanques dotados de armas de última geração, como mísseis teleguiados e bombas devastadoras. Além disso, serão centenas de



Que tal explorar 40 km de cenário contínuo

Mat Hoffman's Pro BMX

Se você gosta de esportes radicais não poderá deixar de conferir este lançamento



Quem tem Tony Hawk's 2 pode conferir o demo do jogo



bicicletas. É isso mesmo, Mat Hoffman's Pro BMX, será um dos melhores simuladores sobre duas rodas já produzido para PlayStation. Se você já comprou a segunda versão de Tony Hawk's, entre no

menu *Options* e confira o demo exclusivo de Mat Hoffman's Pro BMX. No total, são oito feras do esporte, inclusive os notáveis Mat Hoffman (estrela principal que está ajudando na produção do game), Mike Escamilla e Rick Thorne. Serão 12 fases cheias de segredos e



Serão 12 fases cheias de segredos e truques

manobras obrigatórias que você não pode perder.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
Novembro - Estados Unidos

Plataforma: PS1

C-12

Nesta aventura da Sony você irá enfrentar alienígenas que querem dominar a Terra



Esta será uma aventura futurista em terceira pessoa

Jogos de ação em terceira pessoa sempre fizeram sucesso no PlayStation. Agora chegou a vez da Sony embarcar nesse estilo e apostar tudo num clima futurista cheio de tiros para todos os lados. Batizado de C-12, o game está sendo desenvolvido pela mesma equipe de *Medieval*. Apesar do enredo não muito

original, os gráficos serão excelentes. Em C-12, o mundo foi invadido por terríveis alienígenas que pretendem acabar com a raça humana. No início do jogo você controla um agente especial que deve descobrir informações sobre como destruir os inimigos. A tecnologia inimiga é completamente diferente e desconhecida. Mais adiante, as criaturas atacam por todos os lugares, e cabe a você derrotá-las e salvar o planeta.

Para isso armas de última geração estarão disponíveis. Metralhadoras, granadas e lança-foguetes serão algumas das opções. Existe até uma visão em primeira pessoa que permite mirar os inimigos. O game ainda está



incompleto e tudo indica que vai arrasar. Por isso, a quantidade de fases e inimigos não foram divulgados. C-12 deve ser lançado no final deste ano.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Dezembro - EUA

Plataforma: PS1

Dragon Warrior 7

Um dos games mais vendidos no Japão está sendo adaptado para o lançamento nos EUA



No Japão o game já superou Final Fantasy

Você conferiu na edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation o recorde de vendas de Dragon Quest 7 no Japão. Apenas no primeiro mês de estréia, esse RPG superou as vendas de outros clássicos como Final Fantasy, surpreendendo até mesmo a produtora que não esperava tanto sucesso. Para aumentar ainda mais o sucesso, a Enix já está

trabalhando numa nova versão exclusiva para o mercado norte-americano. Isso significa que o game vai continuar fazendo sucesso, mas agora no mundo todo. O nome ocidental do jogo será Dragon Warrior 7, e será idêntico a versão japonesa, sem nenhuma modificação concreta, apenas o idioma em inglês.

Você assume o papel de um



A interatividade entre os personagens é o ponto forte

personagem sem nome (o nome é escolhido pelo jogador). Filho de pescador, o garoto começa sua aventura numa vila, e durante o jogo vai mudando de personalidade sempre com o objetivo de proteger a vila de inimigos mortais. A interatividade entre os personagens é o ponto forte. O jogo deve chegar às lojas dos Estados Unidos no Natal.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

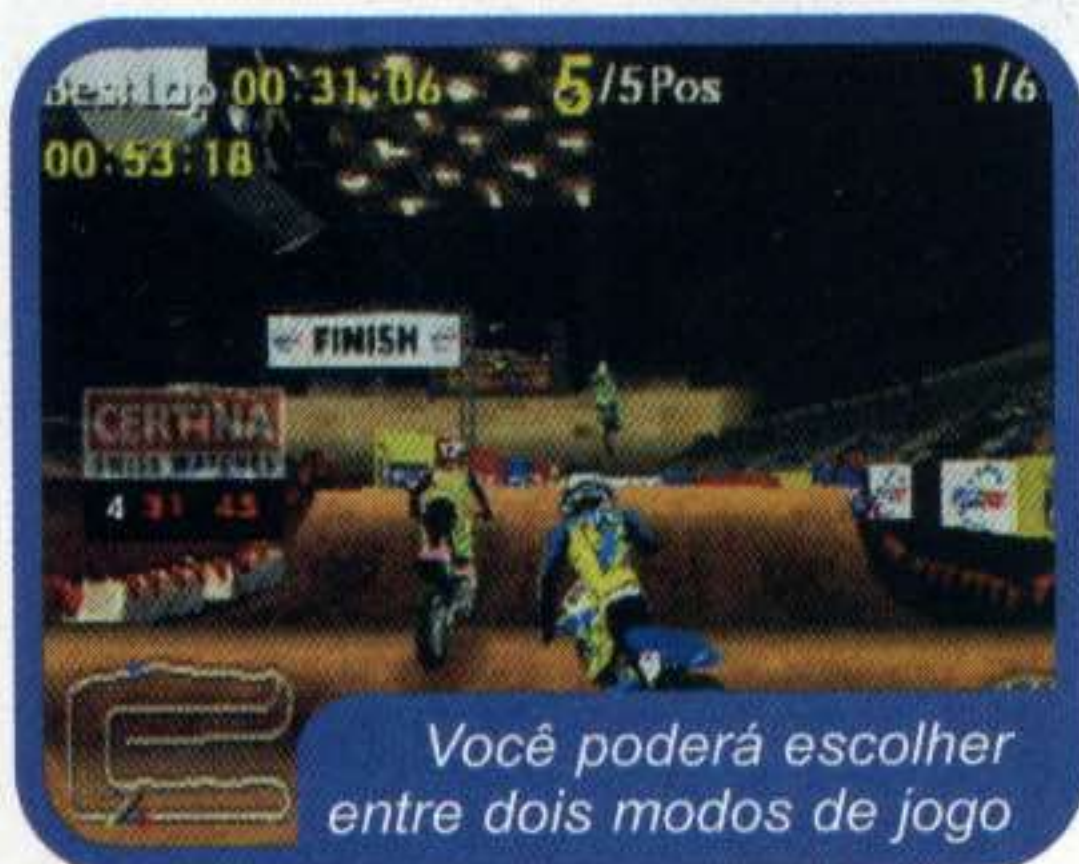
Na Internet:
www.enix.co.jp

Previsão de lançamento
2º semestre - EUA

Plataforma: PS1

Moto Racer World Tour

Este novo simulador traz mais de 30 motos diferentes e dezenas de pistas para você radicalizar



Você poderá escolher entre dois modos de jogo

Enfrentar trechos acidentados e molhados sobre duas rodas não é uma tarefa fácil, porém muito divertida. Por isso a Infogrames já está trabalhando em um novo simulador de motocross para o PlayStation. O jogo será muito parecido com Moto Racer 2

e SuperCross 2000, mas com algumas diferenças; todos os 18 circuitos presentes serão baseados em percursos reais.

Você poderá escolher entre dois modos básicos de competição: corrida e estilo livre. O primeiro simula um verdadeiro campeonato mundial de motocross e você corre em pistas de diferentes países. Já no estilo livre, você deve fazer o maior número de manobras (ao todo são 19) em um tempo pré-determinado. Estarão disponíveis mais de 30 motos, divididas em três categorias. O game deve chegar às lojas no começo de 2001.



No total serão 18 pistas diferentes



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
1º Semestre de 2001- Europa

Plataforma: PS1

MTV Sports Pure Ride

A MTV mostra sua vocação para esportes radicais num emocionante desafio na neve

O snowboarding tornou-se um dos esportes mais populares no PlayStation. E algumas produtoras especializadas em jogos radicais como é o caso da Electronic Arts e 989 Studios, já haviam



cobertas de neve, usando uma prancha. O objetivo de MTV Sports Pure Ride não será ultrapassar adversários e sim fazer o maior número de manobras durante as descidas. No total você poderá escolher 20 trajetos diferentes para radicalizar na neve com muita emoção.

O objetivo é fazer o maior número de manobras



entrado na onda do snowboarding. Agora, chegou a vez da THQ descer a montanha. Batizado de MTV Sports Pure Ride, o game será um dos melhores simuladores do gênero, com muitas manobras e giros alucinantes. Para quem não conhece, Snowboarding é um esporte perigoso, no qual você desce enormes montanhas

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:
www.thq.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Power Spike Pro Beach Volleyball

Neste novo simulador de vôlei de praia, você vai conferir mais de 50 jogadores e 14 praias reais



A té que enfim, uma produtora pensou em produzir um jogo de vôlei para PlayStation. A Infogrames está finalizando o seu primeiro game que traz todas as emoções do vôlei de praia. Chamado de Power Spike Pro Beach Volleyball o game trará as melhores partidas com os principais jogadores e praias do

planeta. Você encontrará mais de 50 nomes de jogadores e jogadoras reais como Carl Henkel, Liz Masakayan e Elaine Youngs. Provavelmente, algumas duplas brasileiras estarão presentes. Ao todo, serão 14 praias diferentes, todas baseadas em campos oficiais. Sydney, Marselha,



Los Angeles, Osaka, Acapulco e Rio de Janeiro já estão confirmados para o torneio virtual. Para produzir tudo isso, inclusive os jogadores e nomes oficiais, a produtora contou com a ajuda da FIVB (Federação Internacional de Vôlei de Praia). Vamos torcer para que esse jogo realmente detone.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - Europa

Plataforma: PS1

F1 Championship Season 2000

O substituto de F1 2000 traz gráficos alucinantes, novos pontos de vista e dados atualizados



Você irá encontrar pilotos e circuitos oficiais da Fórmula 1

estarão presentes, inclusive Indianápolis nos Estados Unidos e Interlagos. Para garantir tudo isso, a produtora comprou os direitos da FIA (Federação Internacional de Automobilismo). A nova versão será lançada em Dezembro nos Estados Unidos.

Este não será um simples simulador de Fórmula 1. A

promessa da Electronic Arts é que o novo F1 Championship Season 2000 será muito próximo do real. O jogo que seria exclusivo do PS2 agora também será lançado no PS1. Pilotos e pistas oficiais são os grandes trunfos do game.

F1 Championship Season 2000 segue o mesmo estilo de F1 2000 que foi lançado para PlayStation e PC (na edição 17 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você confere dicas de cada pista). Todos os circuitos oficiais de Fórmula 1

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

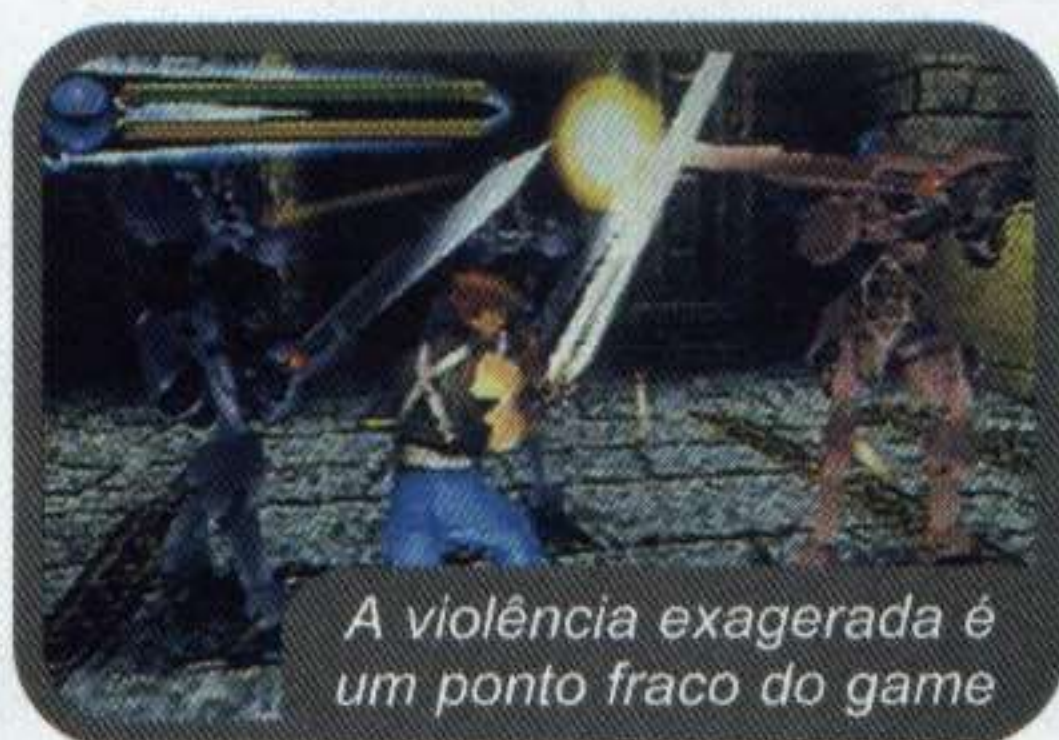
Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1 e PS2

Blade Arts

Vem aí um jogo medieval com movimentação em terceira pessoa



A violência exagerada é um ponto fraco do game

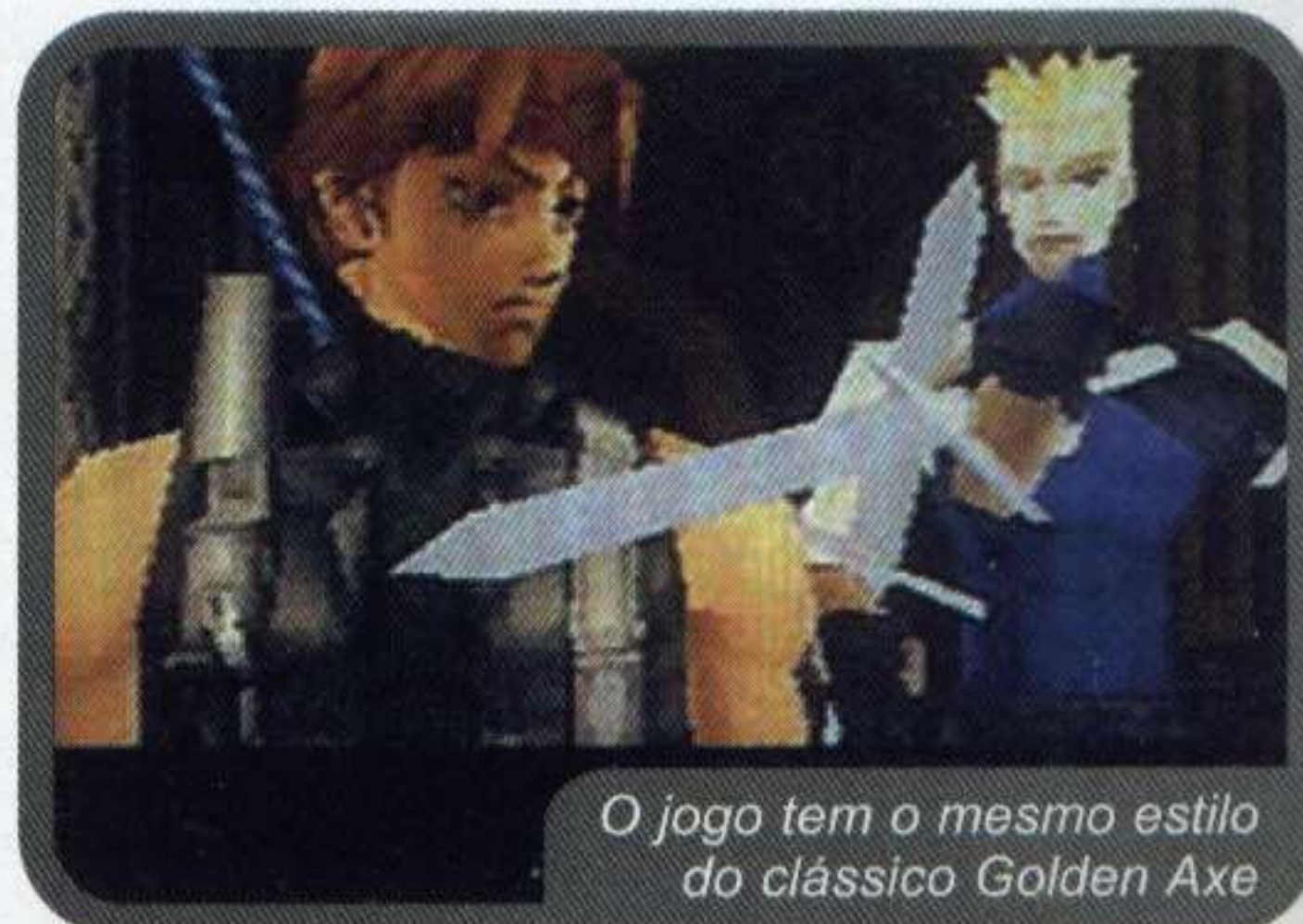
Guerreiros, dragões e muita ação. Em fase de desenvolvimento pela Enix, Blade Arts será uma mistura de ação e aventura. Você assumirá o papel de um bravo guerreiro medieval que deve derrotar monstros, feiticeiros e guerreiros.

Blade Arts terá perspectiva em terceira pessoa com gráficos poligonais e muitas cores. O seu objetivo resume-se em lutar contra

os adversários que aparecem. Não existe qualquer tipo de quebra-cabeça ou labirintos, tudo no estilo do clássico Golden Axe.

Muitas animações e diálogos entre os personagens aparecerão para aumentar a diversão e entendimento da história. Além disso, enormes chefes e demônios irão completar o final de cada fase. O único ponto negativo é a presença exagerada de sangue para cada inimigo morto.

Segundo a produtora, a estréia oficial de Blade Arts será em Dezembro nos Estados Unidos.



O jogo tem o mesmo estilo do clássico Golden Axe

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet:
www.enix.co.jp

Previsão de lançamento
Dezembro - EUA

Plataforma: PS1



AÇÃO

DINO CRISIS

A corrida pela vida vai começar. Você é o convidado e o prato principal do almoço de centenas de dinossauros na nova aventura da Capcom para o PlayStation



O novo parceiro de Regina é o soldado Dylan



A Capcom caprichou bastante nos gráficos do jogo



Cada dinossauro eliminado vale dinheiro para comprar armas



Eles estão por toda parte. Andam em bando, são grandes, rápidos e ferozes. Escondidos, aguardam sua chegada para atacar e garantir o banquete. Suas chances de sobreviver são mínimas e as vezes o melhor a fazer é correr. Prepare-se para encarar centenas de dinossauros na excelente

continuação de Dino Crisis para o PlayStation.

Para garantir mais diversão, a Capcom adicionou novos recursos e caprichou bastante. Gráficos mais

games de ação com muitos sustos e arrepios do começo ao fim. Nesta aventura, você assume o papel de Regina – a mesma heroína do game anterior, e Dylan – novo

CONTROLES

✕	Retornar
▲	Arma auxiliar
■	Ação
R1	Arma de fogo
L1	Mira automática
L2	Mapa
R2	Giro de 180°
R1 + ●	Atirar
Select	Inventário
Start	Pausar/Opções

detalhados, dinossauros com inteligência artificial e ataques independentes, vídeos e apresentações detonantes. Assim é Dino Crisis 2, um dos melhores





1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock

S 2

personagem que substituiu Rick e Gail. As missões são mais complexas e cheias de inimigos, o que dificulta bastante. Para garantir sua sobrevivência no jogo, a seguir você encontra um roteiro completo da aventura.

A HISTÓRIA

Depois que o Dr. Kirk foi capturado e preso pela equipe de Regina no primeiro Dino Crisis, o caso foi encerrado.

Porém, todos os equipamentos do laboratório de pesquisas de Kirk foram transferidos para uma área militar. As pesquisas continuaram e, por algum motivo, ocorreu novamente um acidente. Mas desta vez, o estrago foi muito mais perigoso

VITAL CREDIT SERVICE

Durante o jogo, você encontra vários terminais luminosos espalhados pelos cenários. Chamados de Vital Credit Service, esses terminais são muito importantes. Com duas opções básicas disponíveis: "Shop" e "Save". Para comprar kits médicos, armas e munições, por exemplo, escolha a primeira. O detalhe é que o seu dinheiro depende dos dinossauros que você enfrenta durante as fases. Cada um vale uma determinada quantia. Já a opção "Save" permite salvar ou atualizar o game em um memory card.

As animações entre as fases são de arrasar



para a humanidade. Uma cidade chamada de Edward, próxima da área militar, transformou-se numa imensa floresta. O governo iniciou um processo de emergência evacuando todas as pessoas da área. Sem controle da situação, Regina e sua equipe apelam para uma máquina do tempo que ainda estava em fase experimental. Equipados com armas sofisticadas e poderosas, o grupo volta ao tempo com a missão de impedir a catástrofe.

O restante desta história você descobre detonando Dino Crisis 2 com as páginas seguintes.

Regina está mais charmosa. Porém, se você ficar babando por ela, um bando de dinossauros irá devorá-lo





CAPÍTULO 1

1 Você começa com Dylan. Logo após as animações iniciais, recolha um kit médico com o homem no chão. Use a próxima porta para sair e prepare suas armas. Detone o primeiro grupo de dinossauros e use L2 para visualizar o mapa. Faça o caminho em direção a "Military Facility".



4 O grande T-Rex aparece para complicar a sua vida. Não gaste balas contra ele, vire à esquerda, suba as escadas e desça rapidamente. Após as animações, você aparece dentro de uma grande sala. Recolha mais um documento no chão (Dino File) e abra a outra porta.



2 Durante o percurso, muitos dinossauros aparecem. Fique atento para não ser pego de surpresa e economize suas balas. Pegue todos os itens, principalmente os kits médicos que serão úteis mais tarde. No final do caminho, abra a porta de ferro e recolha o documento (Dino File) ao lado do terminal.



5 Entre na primeira sala à esquerda e recolha todos os itens, principalmente a chave preta. Volte para o local onde estava o T-Rex e entre na sala do lado oposto. Use a chave preta no terminal vermelho que está no fim do corredor e recolha o cartão amarelo que aparece.



3 Salve o jogo e use os seus pontos para comprar armas e kits médicos. Siga em frente e abra a próxima porta. Tome muito cuidado a partir daqui, pois os inimigos atacam em bando e partem de todos os lados. Seja rápido. O último portão leva para a "Military Facility".



CAPÍTULO 2



6 Após as animações, Dylan ficou preso e você assume o papel da bela Regina para resgatá-lo. Desça as escadas e entre na primeira sala do grande barco. Salve o jogo e volte para o local onde Regina começou.



7 Recolha o kit médico e use o facão para abrir o portão maior. Veja o mapa e faça o caminho para "Military Facility", pois Dylan deve ser salvo. Não use o portão menor, pois é o mesmo caminho que Dylan percorreu no início do jogo.



8 Recolha um documento com o soldado morto (Dino File). Passe pela ponte e não se preocupe com o T-Rex que aparece. Corra sempre em frente e use o mapa para se localizar quando necessário. Agora use o caminho inferior para explorar a "Research Facility".



9 Suba as escadas e confira a sequência de animações. Um grande Allosaurus surge em seu caminho. Nem pense em gastar balas, corra o máximo que puder e recolha todos os itens. Vá para o portão central, suba mais um lance de escadas e desça pelo outro lado.



10 Entre na porta à direita, recolha um documento sobre a mesa e salve o jogo no terminal da parede. Aproveite e compre armas e munições (dê preferência para o lança-chamas), pois serão essenciais em sua caminhada. Saia da sala e confira mais uma sequência animada.



11 Faça o caminho inverso e fuja novamente do Allosaurus. Equipe Regina com o lança-chamas e destrua todas as plantas venenosas espalhadas em seu caminho. Mais adiante, você encontra um portão e um kit médico no chão.



12 Continue avançando e fique atento com os inimigos que aparecem. No final, surge uma porta de ferro que leva Regina em direção a "Military Facility". Avance pelo fundos e faça o mesmo caminho de Dylan.

13 Muito cuidado com os dinossauros voadores. Depois de abrir a porta, recolha a chave do chão e saia. Vá para o portão do lado oposto e use o facão no terminal vermelho da porta localizado no fim do corredor. Vire à esquerda e use a chave preta no painel colorido.

14 Agora acesse o painel novamente e recolha a chave azul (quarta opção do menu). Suba as escadas e pegue o documento sobre a mesa. Saia do local e acesse a outra porta, no mesmo local que você recolheu a chave preta sobre o chão.

15 Acesse o terminal ao lado da porta e use a chave azul para destravá-la. Imediatamente Dylan será solto e novas animações aparecem revelando mais sobre a história para aumentar ainda mais o suspense do game. A partir de agora, você volta a controlar Dylan.





CAPÍTULO 3

16 Use a porta dupla do barco para conversar com Regina. Volte, salve o jogo no terminal e compre o item disponível na opção "Tools". Saia do barco e suba as escadas pelo lado de fora. Muito cuidado com o grandalhão que aparece em seu caminho, use as armas mais pesadas para derrubá-lo.



19 Mate os monstros e corra para o outro lado. Use o cartão amarelo do primeiro capítulo para abrir a próxima porta. Entre na sala e veja que a porta ficou trancada. Use novamente o cartão do lado de dentro do terminal para manter a passagem aberta.

22 Um pequeno dinossauro roubou o seu cartão amarelo antes de liberar o terminal. Não adianta tentar agarrá-lo ou atirar contra ele. Vá para o final do corredor à esquerda e abra a pequena passagem ao lado da porta. Entre por ela e avance.



17 Acesse a porta central. Agora a passagem está livre para passar. Surge um outro Allussauro. Uma boa opção é fugir e driblar o grandalhão, pois você ganha tempo e poupa suas balas. Veja o mapa e salve o jogo no próximo ponto. Feito isso, corra em direção ao "Research Facility".



20 Vá pelo corredor à direita e entre na primeira porta (use o facão para limpar a passagem). Recolha todos os itens, inclusive as informações sobre a maca e o cartão VCS. Não deixe nada para trás, vasculhe todos os cantos. Use o terminal da parede para salvar o jogo e compre os novos acessórios que surgirem dentro da opção "Tool". Sem esses acessórios é impossível avançar.

23 Para isso, use o terminal do lado de dentro. Agora, corra atrás do animalzinho de forma que ele passe pela passagem (tente cercá-lo). Assim que ele entrar, entre também e feche o caminho. Agora observe o local e faça o mesmo procedimento na outra passagem.



18 Acabe com o outro Allussauro que aparece (recomendável) e siga em frente. Após passar a porta de ferro, suba as escadas, desça pelo outro lado e use o facão para liberar a passagem na primeira porta à esquerda.



21 Explore o local em busca de itens. Vá para o outro lado. Use o facão para abrir mais uma porta e entre por ela. Vasculhe tudo e saia pelo outro lado. Use o cartão amarelo no terminal da porta seguinte e curta as animações. Por enquanto você estará a salvo. Mas pelas animações, perceba que isso não irá durar por muito tempo.

24 Feito isso, o pequeno dinossauro deixa cair o cartão. Pronto, recolha o cartão e salve o jogo no terminal lateral. Separe sua melhor arma e prepare-se para encarar vários grupos de dinossauros. Volte para o mesmo terminal do final do corredor e use o cartão (dessa vez não acontece nada).



CAPÍTULO 3



25 Recolha todos os itens que aparecem, inclusive um documento sobre o painel e uma bateria no chão. Agora resta voltar para o barco. Portanto, comece a fazer o caminho de volta. Para facilitar sua vida, consulte o mapa e observe a única porta aberta que leva ao porto. As outras duas foram trancadas pelo lado de dentro.



26 Portanto, você deve fazer o maior e mais perigoso caminho. Nem pense em parar de correr, pois os inimigos atacam rapidamente e por todos os lados. Dê preferência para as armas pesadas como a metralhadora e salve o jogo durante o caminho de volta.

28 É muito simples. Basta atirar (aperte ●) em tudo que se mexer, principalmente nos dinossauros voadores que ameaçam o barco. Se você concentrar os tiros em um único dinossauro de cada vez será muito mais fácil terminar o jogo. Quando a viagem acabar, salve o game e assuma o papel da bela Regina. O final do capítulo 3 está muito próximo. Curta as belas animações feitas pela Capcom.

27 Entre no barco e acompanhe as animações. Aproxime-se do painel e confira os dois caminhos que você pode fazer: "3rd Energy Facility" e "Edward City". Escolha a primeira e prepare-se para assumir o canhão trazeiro do barco.



CAPÍTULO 4

29 Saia do barco e detone os dinossauros que aparecem em sua volta, principalmente na água. Passe pelo portão de ferro e recolha um documento ao lado do homem morto. Mais adiante existe uma porta trancada, guarde muito bem este lugar.



30 Observe a indicação do mapa e volte para a "Jungle Area". Abra o portão central e não se preocupe com os inimigos, pois aqui eles não aparecem. Use o bastão na cachoeira e siga o ponto verde para encontrar o cartão azul.



31 Feito isso, volte para o barco e escolha o caminho de volta ("3rd Energy Facility"). Saia e volte para aquela porta trancada perto do homem morto. Passe o cartão azul para liberar a passagem e recolha um kit médico que está sobre o pequeno barco.



32 Observe o terminal luminoso do barco e grave este local. Siga em frente, abra a próxima porta e suba as escadas para entrar na sala dos computadores. Recolha a chave azul sobre a mesa, um arquivo (Dino File) e salve o seu avanço. Faça o caminho inverso e use a chave azul no terminal luminoso do barco.

33 Pegue o documento que aparece e anote a senha (1452). Volte para a sala dos computadores e saia pela outra porta. Recolha a credencial do homem no chão e o kit médico do chão. Volte, passe a credencial no terminal vermelho (outra porta) e use a senha que você conseguiu no pequeno barco.

34 Passe pela porta que foi liberada e desça as escadas. Explore o local e recolha o documento. Vá para o lado direito e acesse o painel azul. Use ● para ativar o sistema. O equipamento está em curto e alguns terminais começam a falhar.



CAPÍTULO 4

35 Use o bastão de Regina e bata no terminal que estiver vermelho. Faça isso, algumas vezes para estabilizar o sistema por completo e ativar a eletricidade do complexo. Quando todos os terminais estiverem com a cor azul, significa que este simples quebra-cabeça terminou.

38 Suba na plataforma perto do próximo portão e siga em frente. Atire na base da plataforma superior para facilitar sua escalada. Use a próxima porta e ligue o interruptor da parede. Um pequeno elevador é deslocado.

41 Após detonar o grandalhão, use as plataformas laterais para acessar a saída. Basta ativar o terminal para entrar na cabine. Pronto, Regina tirou o traje de banho e está pronta para encontrar Dylan. A trégua momentânea dos dinossauros irá acabar rápido. Prepare-se para correr bastante.

36 Vá para o lado oposto, abra a comporta laranja, pegue a roupa de mergulho e desça. Acesse o terminal e confira as animações. Detone os monstros e pegue um kit médico do outro lado. Vire à esquerda, desça e entre na próxima porta.

39 Passe para o outro lado e pegue o dispositivo elétrico. Volte para a sala do último terminal e use esse dispositivo no computador central. Algumas portas foram liberadas, muito cuidado com os novos inimigos que aparecem, eles são mais rápidos e inteligentes.



37 No próximo painel, salve o game e compre uma nova arma especial para atirar dentro da água. Acesse um grande portão e tome muito cuidado. Siga sempre em frente e use **X** para escapar dos monstros aquáticos.

40 Avance e recolha o cartão verde ao lado de um corpo. Vire a esquerda e pegue mais um arquivo (Dino File). Desça pelo elevador e abra a próxima porta. Um dinossauro gigante entra em cena. A dica é usar as granadas sempre que ele se aproximar. Não vá atrás dele ou você morrerá.



CAPÍTULO 5

42 A partir daqui você controla Dylan. Atravesse o outro lado da plataforma e entre no barco. Salve o jogo e compre as melhores armas que puder, principalmente o lança-granadas. Saia e avance pelo lado oposto.

44 Quando você encontrar um monte de pedras em seu caminho, não se preocupe. Para passar será necessário explodi-las. Use o lança-granadas para abrir a passagem. Uma passagem irá surgir. Entre na caverna que aparece e destrua mais uma rocha para recolher o kit médico. Este trecho do jogo é mais tranquilo. Preste atenção nos cenários, pois a Capcom caprichou bastante neste trecho do jogo. Continue caminhando em busca da saída.

43 Siga em frente e detone todos os dinossauros que aparecem. Use o facão para liberar a próxima porta. Atire em tudo e continue avançando. Nem pense em consultar o mapa, pois essa região causa interferência em seus equipamentos de localização.



CAPÍTULO 5



45 Vá para o outro lado, suba as escadas e detone os grandes dinossauros. Use somente o lança-granadas pois eles são detonados rapidamente. Quando você chegar na bifurcação, pegue o caminho da esquerda e siga em frente.



46 Destrua mais duas rochas e use o caminho da direita, pois o outro não tem saída. Vire a direita novamente e siga em frente. Dylan encontra um pequeno portão com um terminal lateral. Salve o jogo e use seus pontos para comprar munição e kits médicos.



47 Suba as escadas e encontre Regina. Depois da sequência animada, prepare-se para derrubar mais um Allusauro. Você assume Regina durante pouco tempo e deve destruir os grandalhões usando a arma secundária que surgiu.



48 Feito isso, aproxime-se do caminhão e use a mesma arma para destruir os caixotes. Suba as escadas e vá para o outro lado. Agora, você volta a controlar Dylan. Faça o mesmo caminho de Regina e continue avançando. Destrua mais dois grandes caixotes e tome muito cuidado com os monstros.

49 Suba a escada superior. Dylan faz comunicação por rádio com Regina e novamente você assume o papel da ruivinha. Faça exatamente o mesmo caminho de Dylan e confira as animações. Recolha o documento do chão (Dino File), vá para o terminal e faça suas compras.



50 Regina assume a direção do jipe e Dylan do canhão na traseira do veículo. Não tem muito segredo. Controle a mira da arma e atire no dinossauro que persegue a dupla de heróis. Após as animações, converse com o novo personagem que apareceu e prepare-se para limpar a cidade das garras dos dinossauros.



51 Vá para o outro lado e explore todo o local. Suba as escadas e entre no "Robson's Store" (cuidado com os monstros voadores). Recolha o kit médico, uma chave com o homem morto e salve o seu andamento.

52 Agora saia e volte para o local onde Dylan começou. Para ganhar tempo, vá pela outra passagem e use a chave na porta trancada, localizada no final da área. Uma surpresa está sendo guardada para você neste trecho. Novamente surge o perigoso T-Rex do começo do jogo. Entretanto, você terá uma ajuda extra para derrubar o monstro. Para derrotá-lo, você controla um tanque de guerra bastante potente. Use R1 e L1 para girar o canhão e ● para atirar. Basta acertar a pontaria e acertar todos os tiros no grandalhão.

53 Quando ele se aproximar, fuja rapidamente para não ser mordido. Depois de alguns tiros, o carnívoro não levanta mais e outro surge para infernizar sua vida. Faça o caminho da esquerda e destrua todos os obstáculos. Uma surpreendente animação finaliza essa parte do jogo, confira cada detalhe. Quando a ação recomeçar, Dylan estará fora do tanque. Pegue a máscara de gás que está no chão e prepare-se para o próximo capítulo desta aventura.



CAPÍTULO 6

54 Vá para o terminal e compre o cartão VCS dourado. Aproxime-se do painel do barco e escolha o caminho para "Jungle Area". Ative o mapa e veja o local que você deve ir. Isso mesmo, a região "Missile Silo" ainda não foi explorada e Regina deve conferir o local pessoalmente.



55 Bata o bastão no terminal e siga pelo portão da esquerda. Muitos inimigos aparecem, portanto, use as armas mais pesadas que você tiver. Quando Regina chegar na área azul do mapa, ela estará automaticamente com a máscara que Dylan pegou.



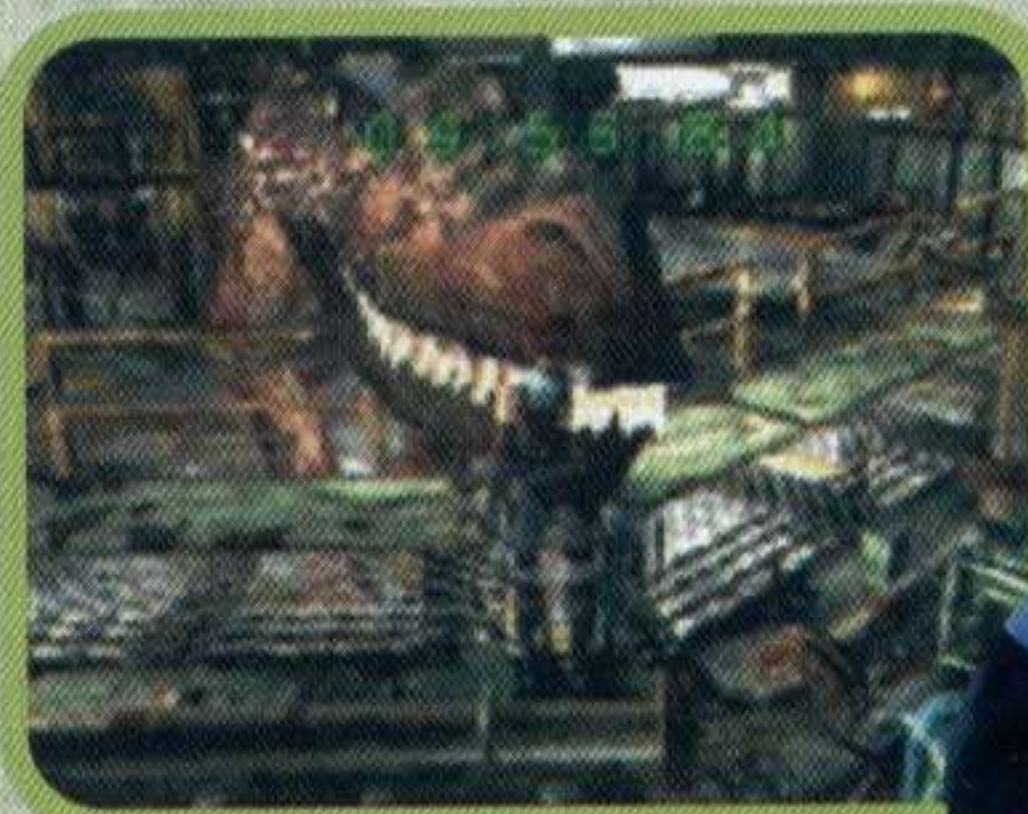
56 Aqui não tem inimigos, pois nenhum animal consegue sobreviver com tantos gases venenosos. Entre na primeira porta e em seguida desça um pequeno lance de escadas. Você está na sala de controle de informações do complexo.



57 Vá para o computador do centro e recolha um disco secreto. Pegue um documento (Dino File) no computador à esquerda. Saia do local e confira as animações. Depois do diálogo com Dylan, surge um dos maiores dinossauros. Para derrubá-lo, pressione ● nos terminais luminosos e, em seguida, bata com o bastão para disparar fogo contra o grandão e derrubá-lo.



58 Agora, você tem menos de 10 minutos para impedir a explosão do complexo. Corra para o lado direito, passe pela ponte que se formou e acesse o painel de energia. O equipamento começa a falhar e alguns terminais ficam vermelho. Use o bastão para reativá-los e seja rápido. Vá para o elevador e dê a volta até encontrar um novo painel.



59 Pressione ● novamente, volte e aproxime-se da grande bomba. Pronto, desative o equipamento para paralisar a contagem regressiva (Ufa!). Volte para o elevador e faça o caminho inverso. Confira mais uma sequência alucinante e salve o jogo no terminal que aparece.

60 Vá para a outra porta e detone os monstros com o lança-granadas. Siga em frente e abra uma dupla de ferro. Dylan e o índio surgem para ajudar Regina. Agora você controla a mira de Dylan que deve dar cobertura para o índio enquanto ele abre o registro de água.

61 Atire em qualquer criatura que se aproximar dele. Fique atento a todos os itens da tela. São três pontos diferentes que os dinossauros usam para atacar. Basta observar estes três pontos para evitar ataques frontais. Seja rápido e não economize munição, pois as balas são ilimitadas. Depois de alguns minutos de disputa, Regina vai descansar um pouco e Dylan assume o papel principal do jogo novamente.



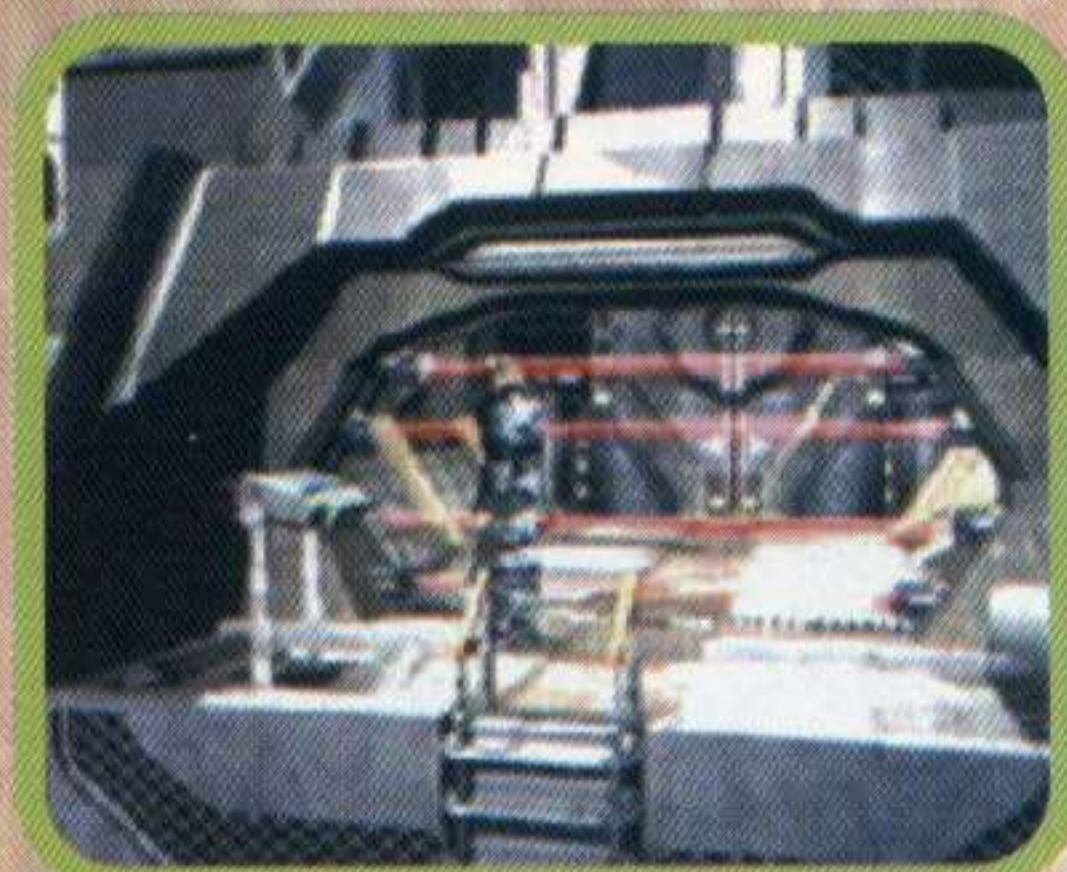
CAPÍTULO FINAL



62 O seu objetivo é proteger aquela garota chamada Paula que foi prisioneira no começo do jogo. Atire para matar em qualquer criatura que se aproximar dela. Uma boa arma é o lança-chamas. Mantenha o fogo sobre Paula (ela não pode ser queimada por você) e aguarde os ataques dos dinossauros.



63 Mais adiante, suba as escadas à esquerda e entre no complexo. Fuja dos dinossauros e continue subindo. Uma cortina de laser surge em seu caminho e impede sua trajetória. Desça e ligue os quatro terminais (verde, amarelo, azul e vermelho) que estão espalhados pelo complexo.



64 Suba no primeiro terminal e desligue o sistema de laser. Siga em frente e recolha o documento sobre o painel. Mais adiante você encontra um grande laboratório. Desça as escadas para conversar com Paula.



65 Corra em direção a porta que se abriu e confira as animações. Agora você tem 10 minutos para fugir do dinossauro gigante. Depois de atravessar a segunda ponte, corra para o terminal à esquerda e ative-o. Vá para o outro lado e faça o mesmo em um outro terminal idêntico a ele. Agora volte novamente e acesse o grande painel.



66 Feito isso, o dinossauro é exterminado por um raio. Corra para a porta azul que foi aberta e avance para a próxima sala. Acabou. Confira o final alucinante e cheio de surpresas. Parabéns, você concluiu um dos games mais emocionantes e espetaculares da Capcom.



DOIS JOGOS EXTRAS

Se você seguiu todos os passos, aguarde uma surpresa. Um jogo adicional chamado "Dino Colesseum" aparece para aumentar ainda mais a diversão. O seu objetivo é ficar vivo durante um tempo pré-determinado pelo PlayStation. Você pode escolher os personagens Regina, Dylan, Gail e Rick. Se você tiver dificuldades em vencer o computador com um desses heróis, também é possível escolher um tanque de guerra. Conforme suas vitórias, uma quantia em dinheiro é liberada permitindo comprar algum outro personagem caso esteja desabilitado. Com todos os personagens na tela de seleção, surge mais um jogo chamado "Dino Duel". Agora você pode escolher alguns dinossauros para um combate totalmente animal. Este foi um presente que a Capcom colocou para àqueles que terminarem o jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e visual arrasador. A diversão é garantida.

Ponto Fraco:
Se você fica com dó de matar dinossauros assassinos, fique longe deste jogo

NOTA GERAL: 10

PLATAFORMA: PS1

Tony Hawk Pro Skater 2

Os gráficos e detalhes
ficaram mais realistas

Novos ângulos são a
garantia de emoção no jogo

Vídeos animais

Assim como no primeiro game, Tony Hawk's Pro Skater 2 foi produzido com a ajuda de um dos melhores skatistas do mundo.

Tony Hawk auxiliou a mesma equipe da produtora Neversoft (parceira da Activision) para melhorar o que já era considerado excelente. Uma das principais mudanças foi a inclusão de mais manobras, algumas

Você poderá até perceber as
expressões faciais dos skatistas

O que era bom ficou melhor. A segunda versão de Tony Hawk's Pro Skater 2 já está disponível para o PlayStation. Mais uma vez ele conquista o título de melhor simulador de skate produzido para um videogame. Mais manobras, personagens reais e grandes áreas livres foram adicionados para aumentar a diversão. E tudo isso com gráficos super detalhados e câmeras exclusivas, principalmente nos replays.

ESTÁGIO THE HANGAR MULLET FALLS MT DETONADO

Veja todos os segredos e macetes da primeira fase, inclusive a localização da fita secreta, indispensável para aumentar o seu orçamento pessoal.

OBJETIVOS

Pontuação básica 10.000.....	\$100
Pontuação média 25.000.....	\$200
Pontuação profissional 75.000.....	\$500
Recolher S-K-A-T-E.....	\$150
Derrubar cinco barris empilhados.....	\$150
Recolher cinco asas.....	\$250
Nosegrind sobre o cano.....	\$150
Giros alucinantes.....	\$150
Encontrar a fita secreta.....	\$150
Objetivos e notas adicionais.....	\$200

LOCALIZAÇÕES E MACETES

PONTUAÇÕES

O tempo de dois minutos é muito curto. Para fazer as pontuações média e profissional será necessário muito treino. Faça o maior número de manobras possíveis em sequência. Uma boa dica é usar as rampas que permitem giros e saltos mais altos na tela.



Controle
dual shock



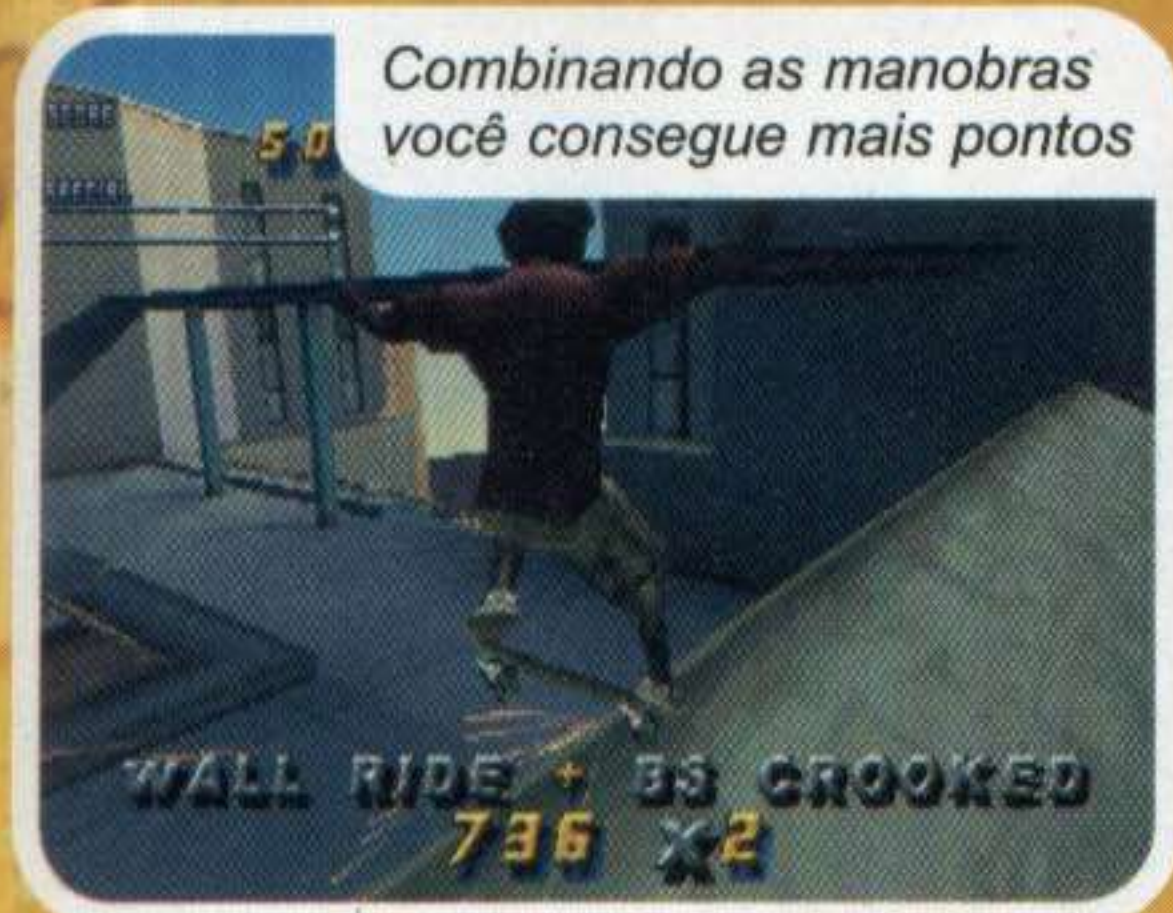
1 e 2
jogadores



Cartão de
memória

k's

Tony Hawk volta ao PlayStation em grande estilo, num jogo com gráficos ainda mais radicais e jogabilidade de primeira linha



delas chamadas de clássicas ou antigas no mundo do skate.

O visual recebeu novos detalhes e cores. Durante as manobras, é possível perceber expressões faciais dos skatistas. Os cenários estão caprichados e dificilmente você encontra falhas ou montagens conforme

sua movimentação. E para os fãs do esporte, alguns vídeos exclusivos com as maiores feras do skate foram incluídos na abertura. ➤

FITA SECRETA

Deslize sobre a hélice do helicóptero da sala à esquerda para iniciar a decolagem da aeronave e abrir uma sala secreta à direita. Passe pelo cano e salte. Você encontrou uma sala secreta. A fita está escondida sobre o half frontal, basta apenas uma manobra ousada.

NOTAS ADICIONAIS – As notas estão espalhadas em pontos estratégicos da fase, principalmente sob o avião e nas duas salas secretas. A primeira é a mesma onde você recolhe a fita secreta e a outra está entre o half principal. Para liberar, deslize sobre a hélice paralela à parede.



S-K-A-T-E

- S.....Primeiro cano do half central
- K.....Half lateral, atrás do avião
- A.....Asa esquerda do avião
- T.....Half em frente do avião
- E.....Lado direito do helicóptero, sobre os canos

BARRIS EMPILHADOS

- 1.....Atrás do half principal, lado esquerdo.
- 2.....No centro do half, posição central
- 3.....Lado dianteiro do avião, perto do half lateral
- 4.....Lado direito do helicóptero, sobre os canos
- 5.....Em frente ao helicóptero, perto do half

ASAS

- 1.....Lado direito do avião
- 2.....Cano paralelo à parede do half principal
- 3.....Half esquerdo do helicóptero
- 4.....Atrás do helicóptero, sobre o half
- 5.....Entre a quebra dos halves laterais, entrada do ginásio

NOSEGRIND SOBRE O CANO

Use os canos do half central para deslizar. Tente permanecer o maior tempo possível sem cair.

GIROS ALUCINANTES

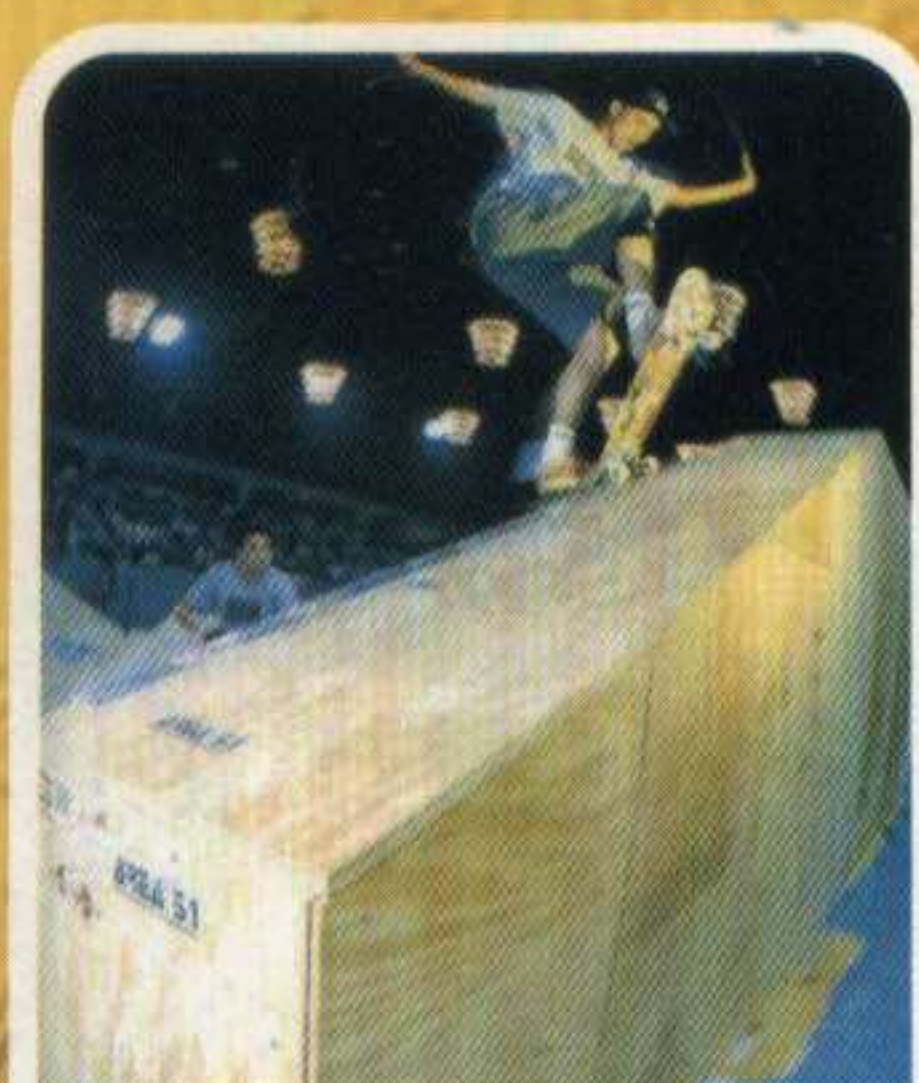
Para concluir esse objetivo, você deve saltar e girar em três rampas especiais.

- 1.....Avião destruído
- 2.....Helicóptero
- 3.....Half principal

CONTROLES

- ✕ Saltar
- ▲ Manobras Grind
- Manobras Flip
- Manobras Grab
- R1 e L1 Giro aéreo
- R2 e L2 Inverte posição/180°
- Select Câmera
- Start Pausar/Opções





Na abertura do jogo você confere vídeos espetaculares

Homem-Aranha bicão

No início, você escolhe um dos 13 skatistas do momento, incluindo Tony Hawk, Bob Burnquist, Steve Caballero e Eric Koston. Conforme o seu desempenho em cada estágio, um personagem secreto é



É possível criar skatistas personalizados



liberado. O detalhe é que até mesmo o Homem-Aranha aparece para apavorar sobre as rodinhas (confira essa dica na seção Arquivos PlayStation desta edição -

página 52). E para completar, o game permite criar um skatista personalizado com rostos, tatuagens, altura, peso e roupas conforme o seu gosto.

MANOBRAS NERVOSAS

Veja a lista completa de todas as manobras do jogo, inclusive as especiais. Todos os movimentos podem ser executados por qualquer personagem, exceto alguns comandos que são exclusivos dos skatistas que indicamos nas legendas abaixo:

LEGENDA

Chad Muska	[CM]
Rodney Mullen	[RM]
Tony Hawk	[TH]

MANOBRAS	COMANDOS	PONTOS
BÁSICAS		
Manual	↑ ↓	100
Nose Manual	↓ ↑	100
Nollie	↑ + ×	200
Boneless	↑ ↑ + ×	250
MANOBRAS GRAB		
Nosegrab	↑ + ●	300
Mute [RM]	↑ + ●	300
Tailgrab	↓ + ●	300
Indy Nosebone [TH]	← + ●	300
Melon [RM]/ [CM]	← + ●	300
Melon [TH]	→ + ●	300
Indy [RM]/ [CM]	→ + ●	300
Crossbone	+ ●	350
Sex Change [RM]	+ ●	350
Mute	+ ●	350
Stalefish [TH]	← + ●	300
Benihana [RM]/ [CM]	← + ●	300
Judo [TH]	↓ + ●	600

Roast Beef [CM]	↓ + ●	600
Stalefish [RM]	↓ + ●	300
Rocket Air [TH]	↑ ↑ + ●	500
Airwalk [TH]	↓ ↓ + ●	500
Indy Stiffy [TH]	← ← + ●	500
Method [TH]	→ → + ●	500
Varial [TH]	→ ← + ●	1000

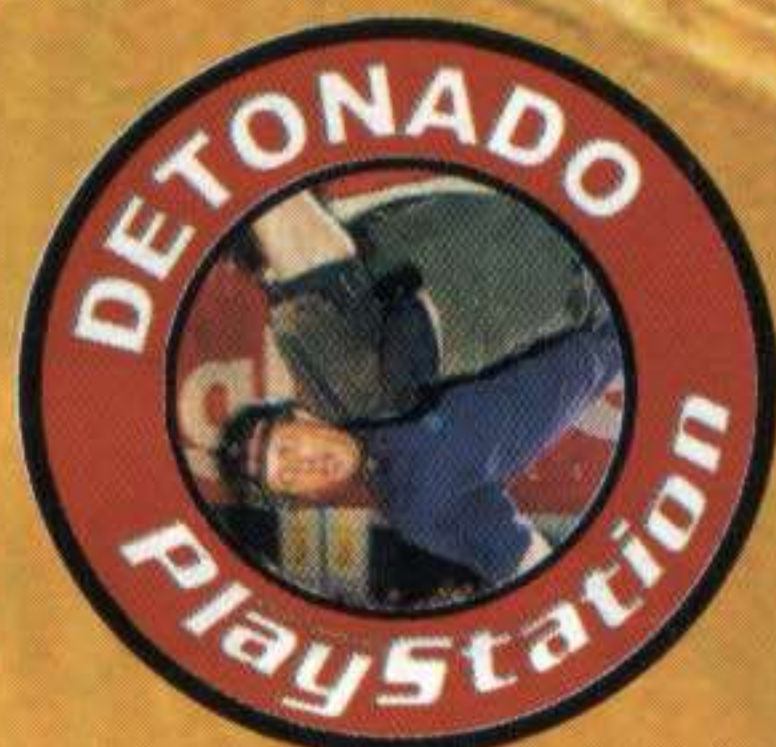
MANOBRAS FLIP

Pop Shove It	↑ + ■	100
Shove It	↓ + ■	100
Kickflip	← + ■	100
Heelflip	→ + ■	100
Kickflip to Indy [TH]	↑ + ■	700
Hardflip [CM]/ [RM]	↑ + ■	300
Varial Heelflip Lien [TH]	↑ + ■	800
Inward Heelflip [CM]/ [RM]	↑ + ■	300
Varial Kickflip	← + ■	300
Varial Heelflip	→ + ■	300
Ollie North [TH]	↑ ↑ + ■	500
360 Shove It [CM]/ [RM]	↑ ↑ + ■	500
Sal Flip [CM]	↑ ↓ + ■	1000
360 Flip	↓ ↓ + ■	500

MANOBRAS LIP

Wall Ride	▲	500
50-50 (sem direcionais)	▲	Variável
Lipslide (ângulo de 90°)	▲	Variável
Boardslide (ângulo de 90°)	▲	Variável
Nosegrind	↑ + ▲	Variável
5-0 Grind	↓ + ▲	Variável
Tailslide	← + ▲	Variável
Noseslide	→ + ▲	Variável
Crooked Grind	↗ + ▲	Variável

No total são nove estágios diferentes para serem detonados



Entre os personagens secretos tem o Homem-Aranha

No total são 9 estágios básicos que devem ser encarados. Se você gosta de títulos de esportes radicais ou curtiu a primeira versão de Tony Hawk, esse jogo é

obrigatório. Confira agora o primeiro estágio detonado e todas as principais manobras

Overcrook	↖ + ▲	Variável
Smith	↘ + ▲	Variável
Feeble	↙ + ▲	Variável
Nosebluntslide	↑ ↑ + ▲	Variável
Bluntslide	↓ ↓ + ▲	Variável
Kiss the Rail	Direcionais + ▲	25

MANOBRAS RADICAIS

TONY HAWK

Christ Air	↖ → ●	Variável
The 900	↘ ↓ ●	8000
Sacktap	↑ ↓ ●	1500

CHAD MUSKA

540 Flip	↓ ↑ ■	1000
Backflip	↑ ↓ ●	3000
Hurricane	↖ → ▲	Variável

RODNEY MULLEN

Triple Kickflip	↖ → ■	1000
540 Flip	↓ ↑ ■	1000
Darkslide	↖ → ▲	Variável

MANOBRAS GIRATÓRIAS

Os botões superior são indispensáveis para aumentar a sua pontuação e podem ser misturados com as outras manobras.

Giro esquerdo	L1	Variável
Giro direito	R1	Variável

MANOBRAS ESPECIAIS

As manobras especiais funcionam para qualquer personagem. Antes de fazer cada movimento, certifique-se de que o movimento esteja na tela de opções do personagem. Caso contrário, você terá que comprá-los. Além disso, é muito importante ter a barra especial completa antes de executar as manobras especiais. Todos os pontos são variáveis e dependem do giro, da altura e velocidade do personagem.

1	↑	→	▲
2	↑	↓	▲
3	↑	←	▲
4	→	↑	▲
5	→	↓	▲
6	→	←	▲
7	↓	↑	▲
8	↓	→	▲
9	↓	←	▲
10	←	↑	▲
11	←	→	▲
12	←	↓	▲
13	↑	→	■
14	↑	↓	■
15	↑	←	■
16	→	↑	■
17	→	↓	■
18	→	←	■
19	↓	↑	■
20	↓	→	■
21	↓	←	■
22	←	↑	■
23	←	→	■
24	←	↓	■
25	↑	→	●
26	↑	↓	●
27	→	↑	●
28	→	↓	●
29	→	←	●
30	↓	↑	●
31	↓	→	●
32	↓	←	●
33	←	↑	●
34	←	→	●
35	←	↓	●
36	↑	↓	●

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Ponto Forte:

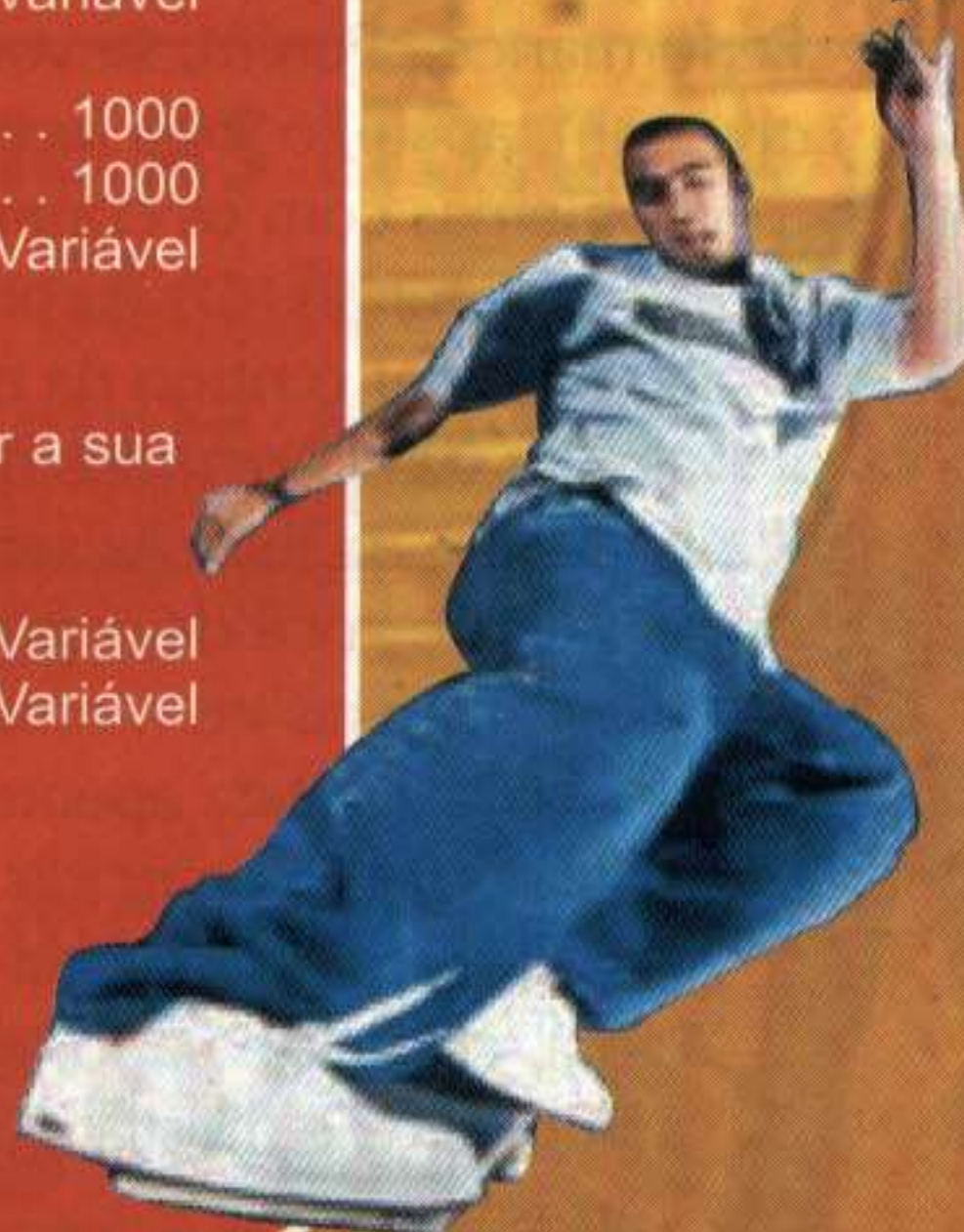
Jogabilidade, gráficos e trilha sonora excelentes. Tem o maior número de manobras

Ponto Fraco:

Exige muito treino para liberar as fases seguintes

NOTA GERAL: 10

PLATAFORMA: PS1

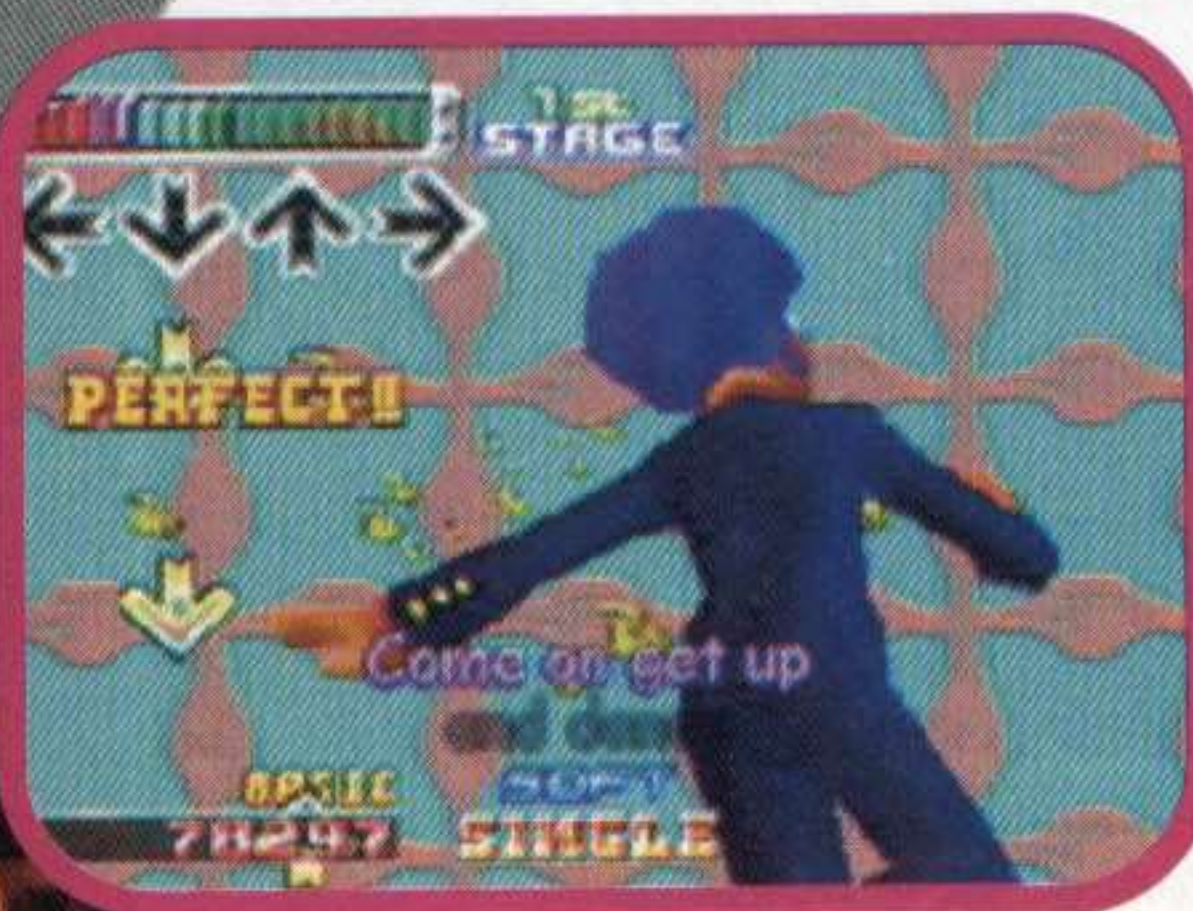


Dance Dance Revolution 3rd Mix

Esta é a sua chance de mostrar que um gamemaniaco não vive somente de tiros e socos



Os golpes aqui são belos passos de dança



Um tapete joystick aumenta a diversão



Os jogos dançantes tornaram-se marca registrada no PlayStation. Dance Dance Revolution 3rd Mix é um deles e faz muito sucesso no exterior, principalmente no Japão. Lá na terra do sol nascente, esse estilo de jogo transformou-se em febre. Produzido pela Konami, o título é praticamente a mesma versão dos arcades e garante diversão para toda a família.

No ritmo da dança

No início, você vai estranhar a jogabilidade, inclusive se você nunca jogou algo do tipo. Mas conforme você pratica e acompanha a música, o game torna-se contagiante e divertido. Dance Dance

CONTROLES

- ×Avança
- ▲Cancela
- ↑, ↓, ←, →Passos
- SelectEspecial
- StartPause/Opções

Revolution 3rd Mix é compatível com os principais tapetes de dança produzidos para PlayStation (na edição 17 testamos o Tapete Dance Performance). Porém, se você não tiver um tapete, o jogo funciona sem problemas com os controles convencionais. O seu objetivo é acompanhar o ritmo da música através dos comandos que aparecem na tela. As setas vão subindo e você deve pressionar as seqüências no momento certo. Não basta apenas apertar os botões e sim coincidir com a barra de setas no alto da tela. Agora, chega de papo, escolha sua música e mostre que você arrasa na pista.

PONTUAÇÕES

Existem cinco tipos de passos. Conheça abaixo cada um deles e não faça feio na pista.

Perfect - O mais difícil de fazer. O seu passo deve estar totalmente sincronizado com o ritmo.

Great - O passo mais comum. Ocorre quando os comandos são pressionados no momento em que as setas estão na região alvo, porém sem coincidir.

Good - O acerto com menor pontuação. As setas são pressionadas instantes antes do ritmo.

Boo - Recebe uma leve vaia. Os comandos estão certos, porém muito adiantados ou atrasados.

Dicas dançantes

Modo Step Step Revolution

Pressione **Start** para abrir a tela principal. Agora aperte **Select** apenas uma vez. Um novo modo chamado SSR surge na tela.

Modo Remix

Faça os mesmos passos da dica anterior. Mas aperte **Select** por duas vezes para liberar outro modo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.co.jp

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e dezenas de ritmos.

Ponto Fraco:
Para aproveitar ao máximo você precisa de um tapete especial.

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

Já somamos

30.165 dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.



Garantia de Qualidade



- Tekken 3
- Resident Evil 2



- Fifa 99
- Tomb Raider 3



- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes



- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft



- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo



- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2



- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken



- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)
- Driver 2



- Detonamos o Syphon Filter 2
- Pôster Grátis - Duke Nukem



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)

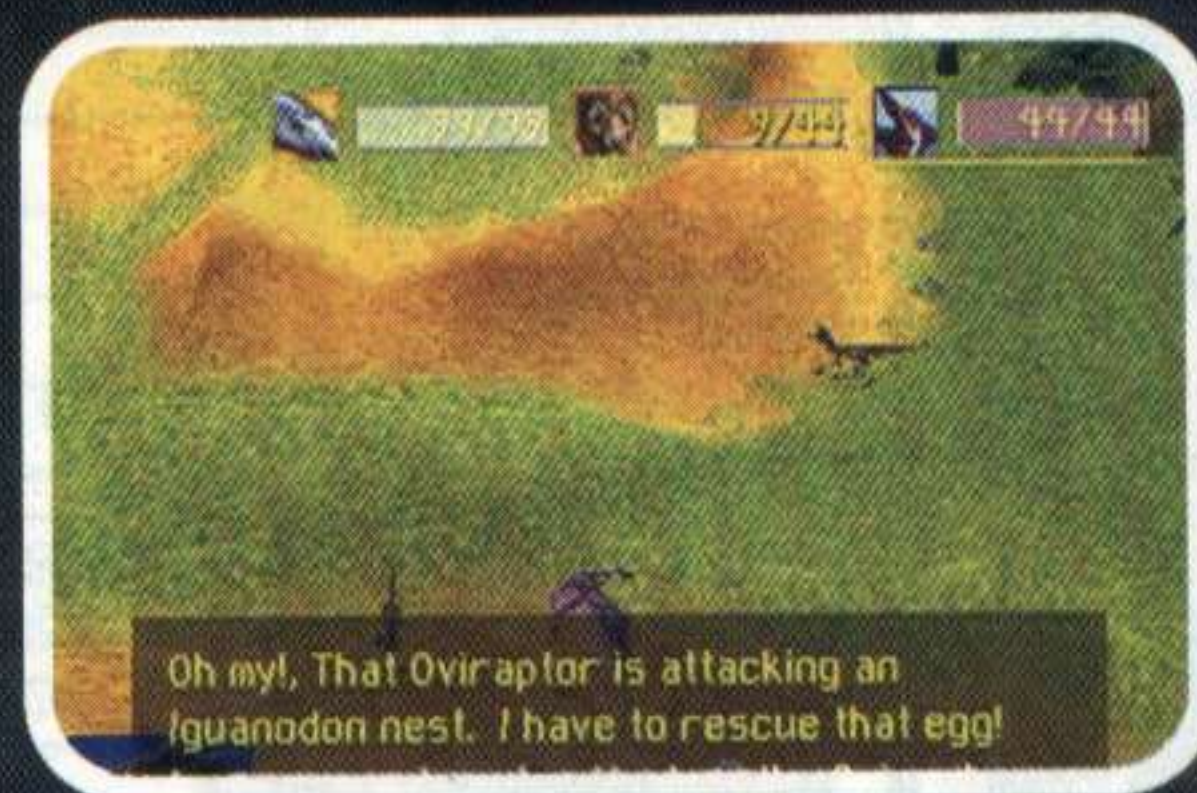


- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br



São três personagens diferentes para você escolher



Os dinossauros bonzinhos da Disney chegam ao PlayStation numa aventura "mamão com açúcar"

DINOSAUR

Se você acha que os dinossauros só gostam de comer gente como em Dino Crisis 2 (página 22) está muito enganado.

Pelo menos no novo game da Disney eles não querem comer ninguém. Baseado no filme de mesmo nome, Dinosaur já está disponível para PlayStation e traz os principais personagens do enredo. O jogo é uma espécie de

aventura 2D com gráficos super coloridos. Entre uma fase e outra você assiste algumas cenas do filme, que fez sucesso no cinema.

Escolha o seu personagem

Apesar de ser baseado no filme, alguns detalhes da história foram alterados no jogo. Inicialmente você

controla uma ave pré-histórica chamada Flia e deve salvar o ovo das garras dos perigosos carnívoros. Conforme você avança, surge o macaco Zini e o dinossauro Aladar, o personagem principal que nasce do ovo. Após o primeiro estágio, é possível escolher um desses três personagens (Flia, Aladar



1 jogador



Cartão de memória



ou Zini). O interessante é que cada um tem uma habilidade diferente e você deverá usá-las conforme o desafio da fase.

A jogabilidade tem suas falhas. A movimentação trava conforme o



No início você controla uma ave pré-histórica



A movimentação do game é em 2D

personagem explora os limites dos cenários ou ataca rapidamente os inimigos. O jogo é mais indicado para crianças ou fãs do filme. Não

espere muita ação. Quem deseja vencer essa aventura pode conferir as dicas que separamos.

DICAS PRÉ-HISTÓRICAS

1 No início do jogo, você controla uma ave pré-histórica chamada Flia. Posicione rapidamente o animal sobre o ovo, antes que o carnívoro terrestre ataque. Para isso, pressione **■** por duas vezes.

2 Feito isso, observe o pequeno mapa no canto inferior esquerdo e voe até o ponto de chegada (local seguro para o ovo). Coloque Flia sobre o campo colorido e use **■** novamente.

3 Depois que o dinossauro (Aladar) sair do ovo, o macaco (Zini) entra em cena. Vá até o local onde Aladar está e fale com Flia. Use **■** para saltar os obstáculos.

4 Suba na árvore ao lado (**↑** + **■**) e pegue o fruto laranja que está no topo. Aproxime-se de Aladar e pressione **Select**. Escolha o fruto que você pegou

e use **✕** para entregá-lo ao filhote de dinossauro.

5 Aladar precisa de mais comida. Atravesse a parte de cima (lado superior do mapa) e procure uma árvore com mais um fruto laranja. Feito isso, volte para Aladar e entregue o fruto.

6 Depois disso, você assume o comando de Flia. Voe para o lado inferior central do mapa e procure mais uma árvore com o mesmo fruto. Volte para informar aos amigos o local da árvore.

7 Agora, use **L1** para escolher o seu personagem. Comece com Aladar e detone todos os inimigos. Use **✕** para atacar e não marque bobeira diante dos carnívoros.

8 Atravesse o rio quente e seja rápido para não perder energia. No total, você deve detonar 14 carnívoros espalhados pela ilha antes que eles ataquem você. Tome muito

cuidado para não morrer, pois os inimigos são rápidos.

9 Não espere os adversários se aproximarem, acerte-os assim que eles aparecerem. Quando Aladar encontrar os velociraptors, tome muito cuidado.

10 Esses carnívoros atacam sem parar e não são fáceis de derrotar. Ataque com a cauda e seja rápido para não ser mordido. Bastam dois ataques inimigos para que tudo esteja acabado em nossa aventura.

Salve o game – Toda vez que você encontrar uma grande pedra com pontos coloridos, pause o jogo. Selecione a opção **Save Game** e pressione **✕**. Esta função fica habilitada somente quando você estiver perto dessa pedra. Salve o jogo sempre que puder.

CONTROLES

●	Atacar
✕	Salto curto/Atacar
▲	Ação
■	Ação/Salto
R1	Status da missão
R2	Status
L1	Selecionar personagem
Select	Inventário
Start	Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Ponto Forte:
Ótimos gráficos, trechos do filme e efeitos sonoros conforme o ambiente

Ponto Fraco:
A jogabilidade falha, principalmente nos ataques e movimentação

NOTA GERAL: 6,5

PLATAFORMA: PS1



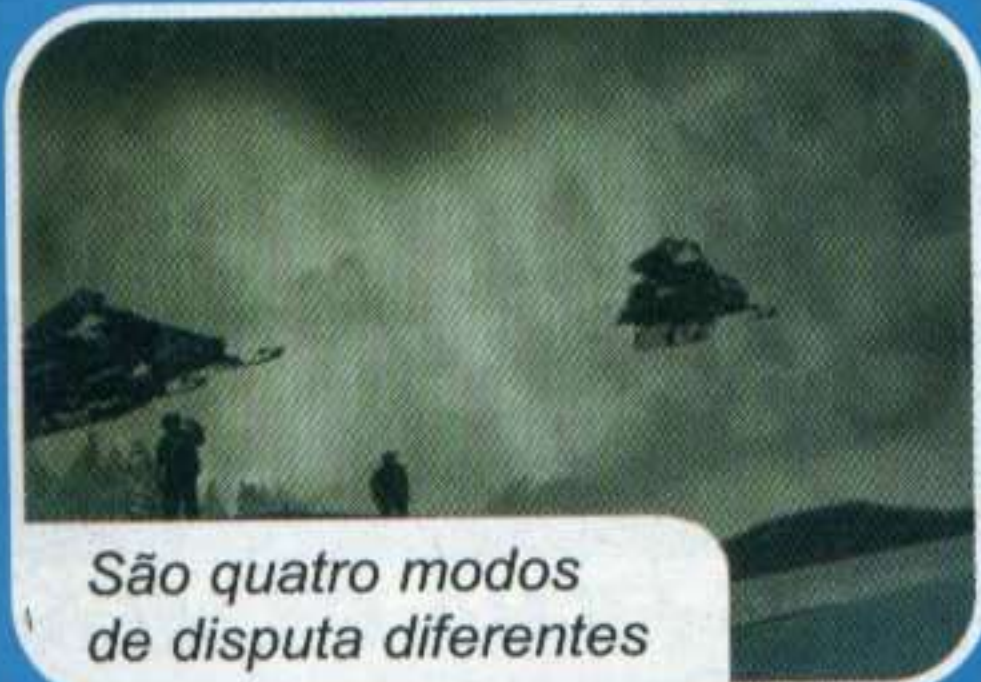
Todos os trenós do jogo são da Yamaha



Os esportes radicais sempre fazem sucesso no mundo dos videogames. Produzido pela Crave Entertainment, Snow-Cross Championship Racing é um novo jogo do gênero e vai garantir muita adrenalina. Nele você sente todas as emoções de descer uma perigosa montanha com trenó motorizado (todos da marca Yamaha). Para completar, este simulador traz um editor de pistas que permite criar o seu próprio circuito.



Snow Champions



São quatro modos de disputa diferentes

DICAS GELADAS

Treinamento - Conforme o seu desempenho no campeonato, os adversários correm muito e dificultam sua vitória. Uma boa dica é usar a opção Single Race ou Time Trial para treinar nas quatro pistas iniciais, principalmente em Murmansk, pois é uma das mais complexas. Memorize todas as curvas e caminhos possíveis, pois será essencial para o Championship.

Modos divertidos

São quatro modos de jogo: Single Race, Time Trial, Championship e Hill Climbing.

Trenó recomendado - No início, existem quatro trenós diferentes, cada um com uma característica. Entre eles, o melhor para começar é o Yamaha VMAX 500. Apesar de ser um pouco pesado, tem a melhor potência e aceleração.

Apelação do computador - Depois de algumas vitórias, principalmente no Modo Championship, os adversários apelam muito contra você. Bastam algumas fechadas e empurrões laterais para derrubar o seu piloto. Para não cair de bobeira do trenó, mantenha a distância dos

No primeiro deles, você escolhe a pista e corre contra o computador. O Time Trial não tem adversários e o seu objetivo é conseguir o menor tempo possível. Ambos devem ser usados exclusivamente para treinar

oponentes e evite encostar nos adversários, principalmente nas curvas.

Trombadas perigosas - Muita atenção na pista e tome cuidado para não bater. Dependendo da trombada, alguns pedaços do trenó começam a cair. Além disso, o rendimento e aceleração do veículo podem diminuir, dificultando a sua vitória. Se você estiver nessas condições, pause o jogo e use a opção "Restart" para recomendar a corrida.





As imagens da
abertura são radicais



No modo Hill Climbing você desce
uma montanha com curvas alucinantes

CONTROLES

×		Acelerador
■		Freio
●		Especial
▲		Câmera
R1		Câmera frontal
Start		Pause/Opções



para você realmente radicalizar
neste jogo cheio de adrenalina.
separamos algumas dicas radicais.

É só você acelerar, não ter
medo de velocidade e abusar dos
truques no quadro abaixo. Será
adrenalina pura.

Diversão garantida com muita neve, adrenalina e velocidade neste novo simulador

Cross Ship Racing

suas habilidades
com o trenó.

O Championship
é o modo principal.
Conforme a sua
colocação nas corridas, você
recebe uma quantia em dinheiro
que serve para comprar peças e



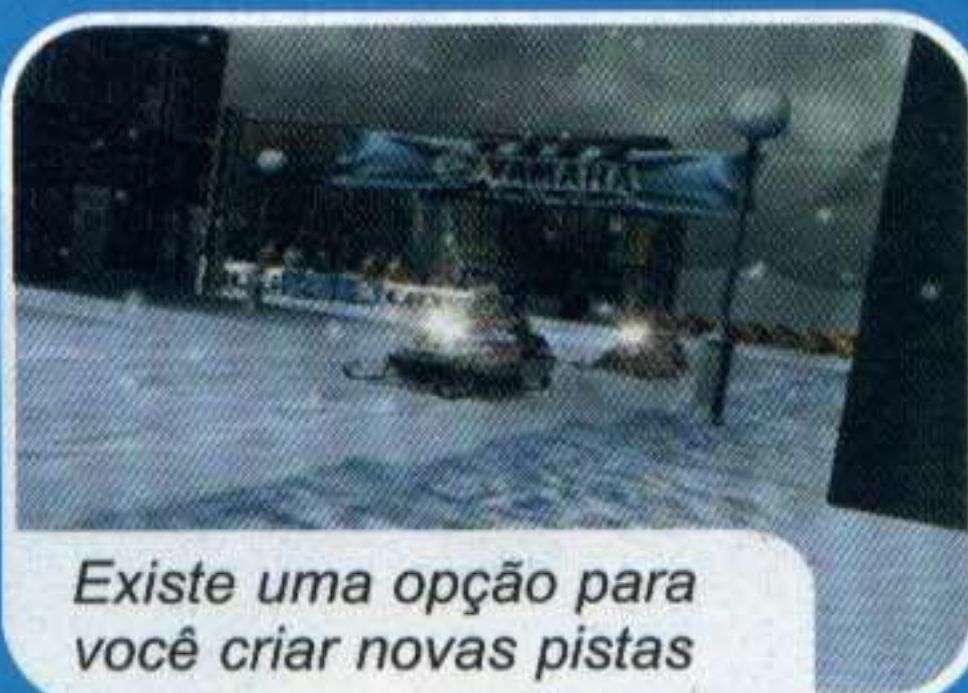
acessórios adicionais
para seu trenó. E por
último o modo Hill
Climbing, um tipo
de competição
maluca, muito
perigosa, com rampas
e curvas alucinantes. Não será
nada fácil vencer a neve, os
obstáculos e os adversários. E

que para fazer isso, será
necessário usar um memory card
no primeiro slot do console. Para
carregar a pista recém criada, entre
no Modo Single Race. Na tela de
seleção de circuitos, escolha
"Custom". Pronto, divirta-se na sua
pista personalizada e impressione
seus amigos.

Pista personalizada - Para criar sua
pista, entre na opção Track Editor do
menu principal. Surge uma tela azul
com um pequeno menu ao lado direito
da tela. Confira abaixo os controles do
Track Editor:

- × - Entrar/Inserir
- ▲ - Retornar/Cancelar
- - Girar bloco

O botão com um pequeno trator
serve para apagar os blocos
que você já adicionou. É muito
importante definir o sentido e
ponto de largada através do
item "Start Piece". Não deixe
furos ou obstruções no circuito



Existe uma opção para
você criar novas pistas

ou será impossível finalizar o trajeto.
Use a opção "Scenery" e selecione um
dos dois ambientes disponíveis. Pronto,
teste a pista (Teste Track) e salve o
seu trabalho (Save Track). Lembre-se

FICHA TÉCNICA

Produtor: Crave

Na Internet:
www.cravegames.com

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade, trenós
reais e editor de pistas.

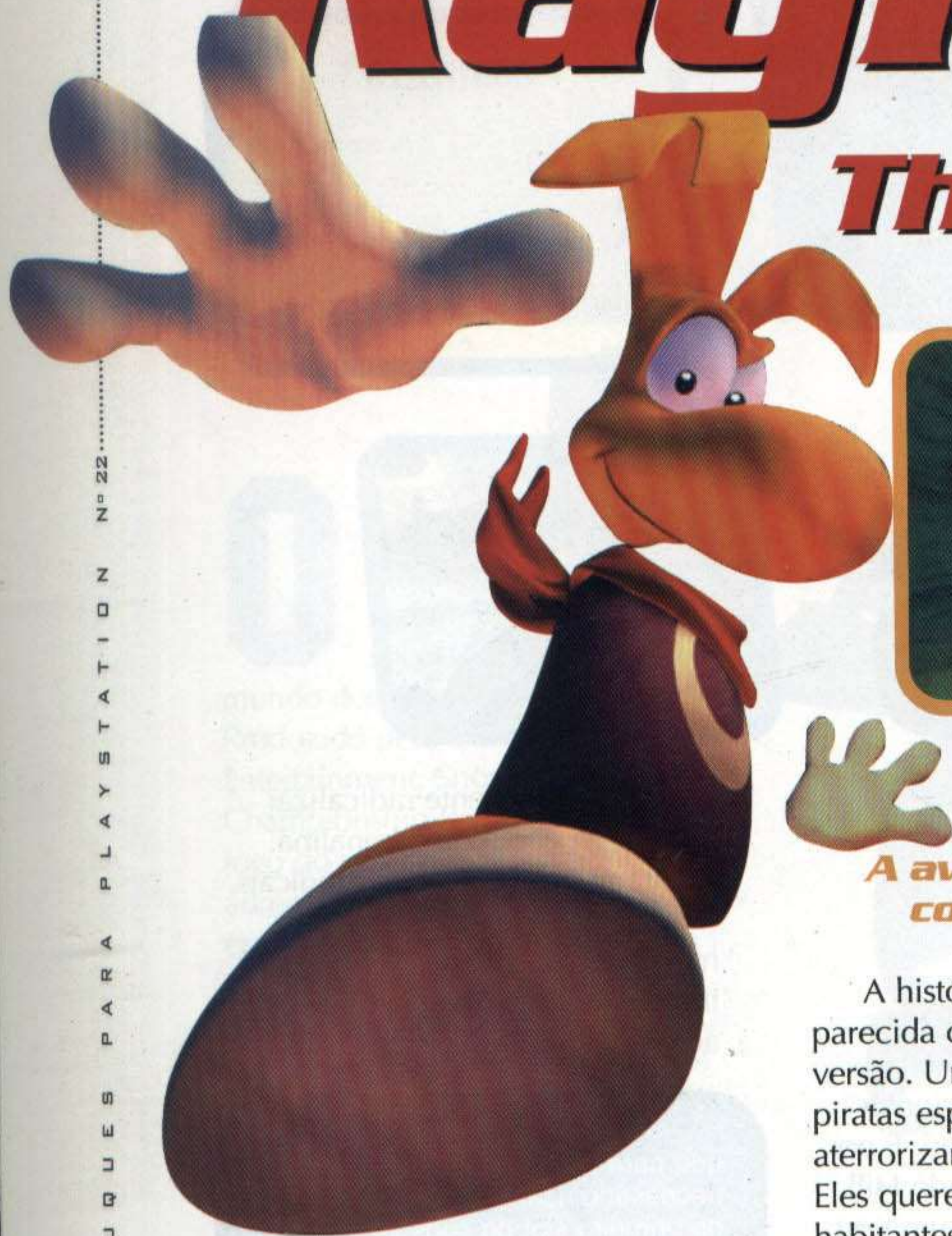
Ponto Fraco:
A dificuldade é alta
principalmente no torneio
principal.

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Rayman 2

The Great Escape



A movimentação de Rayman é em 3D. Você pode ir para todos os lados

A aventura continua

A história é muito parecida com a primeira versão. Um grupo de piratas espaciais aterrorizam o mundo de Rayman. Eles querem capturar todos os habitantes do planeta e obrigá-los a trabalhar como escravos. Além disso, os bandidos estão destruindo o meio ambiente com substâncias poluentes.

Rayman é o único que pode impedir a ação dos malfeitores e

salvar o mundo. Para isso, será necessário recolher 800 lums espalhados entre as fases. Os lums são itens mágicos e essenciais para aumentar os poderes de Rayman. Conseguir isso não será nada fácil, pois muitos inimigos aparecem para infernizar a vida de nosso herói.

Esta segunda versão é em 3D e permite movimentos para todos os ângulos. Agora Rayman pode escalar paredes, nadar e voar suavemente. Você explora as fases

Rayman tornou-se um dos heróis mais famosos dos jogos de plataforma. Tanto que a produtora UbiSoft lançou a segunda versão, chamada Rayman 2: The Great Escape. Ela foi lançada em todos os consoles de última geração: PlayStation, Nintendo 64, DreamCast e PC. A versão para PlayStation não fica devendo nada aos concorrentes e esbanja jogabilidade. Prepare-se para encarar os perigosos piratas que ameaçam Rayman e seus amigos.



A versão para PlayStation não fica devendo nada para o PC



A segunda versão de Rayman traz novo visual e jogabilidade. Agora o nosso herói pode nadar, escalar paredes e saltar para todos os lados

DICAS MÁGICAS

Recolha todos os lums – Para abrir novos portais ou avançar entre as fases, é muito importante coletar todos os lums (itens luminosos). No começo, você deve pegar 10 lums antes de libertar os prisioneiros (os quatro reis). Assim, um portal será aberto permitindo pular a fase e salvar o jogo. Os lums estão espalhados por toda a fase, alguns em lugares secretos.

Rayman NBA – Durante o jogo, mantenha Rayman parado e não mexa os controles. O nosso herói, impaciente, usa a própria barriga para se distrair como se fosse uma bola de basquete.

Salve sempre – Você não precisa esperar terminar a fase para salvar seu avanço. Quando Rayman

encontrar um círculo azul durante as fases, salte sobre ele para acessar a opção principal de save. É possível também acessar a fase anterior.

Jaulas essenciais – Sempre que surgir uma pequena jaula em seu caminho, atire nelas. Além de conseguir alguns lums adicionais, surgem novos personagens que poderão ajudar Rayman com energia extra e informações importantes.

Cogumelos amigos – Existem três tipos de cogumelos: pequeno, médio e grande. Este último funciona como uma mola e permite impulsionar Rayman para o alto. Ideal para descobrir passagens secretas ou acessar andares superiores.

Acompanhe algumas dicas detonantes para você ajudar este herói simpático e inteligente a salvar seu planeta e expulsar todos os piratas do local. É uma aventura de arrasar.



através de portais e pode voltar ou avançar como quiser. Se você gosta de jogos de plataforma, Rayman 2: The Great Escape vai suprir todas as suas expectativas com um game deste tipo.

CONTROLES

×	Satar
■	Atacar
▲	Status
R1, L1	Girar Câmera
R2, L2	Ajustar Câmera
Start	Pause/Opções



Durante o jogo você precisa recolher 800 itens

Use as raízes – Observe bem as paredes e o teto dos cenários. Quando você perceber um desenho parecido com as raízes de uma árvore, saiba que é possível escalar. Basta saltar para que Rayman agarre automaticamente.

Salto prolongado – Muitas vezes, Rayman precisa saltar plataformas muito distantes. Não se preocupe. Pressione × por duas vezes. As orelhas de Rayman transformam-se em duas hélices giratórias e aumentam o tamanho do salto. Para cancelar o voo, pressione × mais uma vez. Nesse caso, Rayman começa a cair rapidamente.

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Ponto Forte:

Excelente jogabilidade e efeitos de iluminação. Ótima adaptação da versão do PC

Ponto Fraco:

Exige muita paciência e habilidade com o controle

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1



Twisted Metal 4

Encare um combate maluco com carros e tente sobreviver aos ataques e trombadas inimigas



O jogo traz 14 veículos diferentes para você jogar...



... mas quem quiser pode personalizar seu carro

jogabilidade melhorou e tornou o jogo muito mais emocionante e divertido para os gamemaníacos.

Veículos divertidos

Twisted Metal 4 segue a mesma linha da série. Você controla um veículo cheio de armas e equipamentos. O seu objetivo é destruir todos os inimigos que encontrar. Para isso, você conta com foguetes, bombas, raios congelantes, teletransportes e

Veículos de todos os tipos, arenas gigantes e inimigos com armas poderosas. A quarta versão de Twisted Metal para PlayStation traz tudo isso, inclusive um combate multiplayer somente

contra o computador. São mais carros, cenários e a presença de uma opção para personalizar o seu veículo. Para completar, a

CONTROLES

- × Acelerador
- ▲ Marcha ré
- Freio
- Visão reversa
- R1, L1 Armas especiais
- L2 Tiro especial
- R2 Tiro simples
- Select Câmera
- Start Pause/Opções

DICAS MALUCAS

MOVIMENTOS ESPECIAIS – Durante o jogo, aperte rapidamente uma das seqüências abaixo. Alguns truques precisam de energia auxiliar. Portanto, antes de executá-los, verifique a barra de energia no canto inferior esquerdo da tela.

- Raio congelante ← → ↑ ↓
- Teletransporte ↑ ↓ ↑ ↓
- Invisibilidade ↓ ↑ ↓ ↑
- Saltar ↑ ↓ ↑ ↓
- Super ataque ↑ ↓ ↑ ↓

- Ataque reverso → ← ↓ ↓
- Raio congelante reverso ← → ↓ ↓
- Super ataque reverso ↑ ↓ ↑ ↓
- Escudo ↑ ↑ →

CÓDIGOS SECRETOS – Entre com os códigos na opção Password do menu principal. Feito isso, carregue um novo jogo e veja os resultados. É possível carregar vários truques para o mesmo combate.

RECURSOS

- Computador não ataca →, ▲, →, ▲, L1
- Computador não recolhe itens L1, ←, →, ●, →



No total são oito fases diferentes.
Cada uma com um cenário



outras armas
especiais.

No total são oito
fases diferentes, cada
uma com um grupo de inimigos e
um chefe. Estão disponíveis 14
veículos diferentes como carros
flutuantes, tratores, caminhões e
tanques de guerra. Entre eles, existe
um tipo de furgão inseticida com

uma barata gigante sobre o teto. O
detalhe é que os veículos têm
características distintas durante o
combate como força, velocidade,
resistência e aceleração.

Sem dúvida este é o melhor
jogo da série Twisted Metal. Mas
apesar da jogabilidade ter
melhorado muito e tornado o jogo
mais divertido, a movimentação de
câmeras ficou devendo um pouco.
A rotação do cenário ainda falha.
Mesmo usando os controles
analógicos, os giros ficam rápidos
demais, dificultando a ação.

Agora, confira os movimentos
especiais e os passwords para
detonar este game do começo ao
fim usando as armas especiais e
carros secretos.

Recuperação de energia ▲, L1, ↓, ▲, ↑
Invencível ↓, ←, L1, ←, →
Sem energia
(Modo Deathmatch) .. ▲, ↓, ▲, ●, ▲
Sem energia
(Tournament e Deathmatch) ↓, R1, ↓,
Start, ●
Sem energia, armas e power-ups .. ●,
Start, ←, L1, Start
Sem pick-ups .. ●, Start, ←, L1, Start
CPU vs. 1P/2P ↓, ↓, →, →, ↓
Tração muito pequena ↓, ▲, ↓, L1, R1

ARMAS

Armas turbinadas .. R1, L1, ↓, Start, ↓
Munição infinita L1, R1, ↑, ■, ●
Armas poderosas ↑, Start, ●, R1, ←
Armas ilimitadas ▲, L1, ↓, ▲, ↑

VEÍCULOS SECRETOS

Crusher ↓, R1, →, R1, L1
Minion ▲, L1, L1, ←, ↑
Moon Buggy .. Start, ▲, →, L1, Start
R/C Car ↑, ↓, ←, Start, →
Super Axel ↑, →, ↓, ↑, L1

A jogabilidade melhorou e
deixou o jogo mais divertido



Super Slamm .. →, L1, Start, ●, Start
Super Thumper .. ●, ▲, Start, ●, ←
Sweet Tooth .. Start, R1, →, →, ←

SELEÇÃO DE FASES

2 - Neon City ←, ▲, →, →, ←
3 - Road Rage .. Start, Start, ↓, ●, L1
4 - Bedroom L1, →, ←, ←, L1
5 - Amazonia 3000 B.C. .. ●, L1, Start,
L1, Start
6 - The Oil Rig .. Start, ←, ↑, Start, ●
7 - Minion's Maze Start, R1, ←, R1, R1
8 - The Carnival ●, ←, ↓, R1, L1

POWER-UPS

Homing Missiles .. R1, →, ←, R1, ↑
Napalms →, ←, R1, →, ●
Power Missiles ↓, ↓, ●, L1, ←
Remote Bombs ↑, →, ↓, L1, ▲

TODOS OS CHEFES

Vença o jogo com qualquer veículo.
Para facilitar, use os códigos e
movimentos especiais acima. Crusher,
Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car,
Super Axel, Super Slamm, Super
Auger, Minion e Sweet Tooth são
liberados na tela de seleção de
personagens para você escolher.



Use as dicas ao lado para
conseguir carros secretos

Entre as armas disponíveis
tem até bombas e foguetes



FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet:
www.989studios.com

Ponto Forte:

Ótimos gráficos, arenas
gigantes e opção para
personalizar seu veículo

Ponto Fraco:

A rotação de câmera pode
atrapalhar a ação em alguns
momentos do jogo

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

TOCA

WORLD TOURING CAR

Aguarde a luz verde e acelere o máximo que puder. Este simulador de corrida traz 50 carros e 20 circuitos diferentes



Controlar as derrapagens é mais fácil do que em outros jogos



Circuito profissional

O TOCA é um campeonato de carros de turismo muito famoso. Participam da disputa modelos de linha com algumas modificações para corrida. No jogo, você poderá encontrar carros das marcas Audi, Volvo, BMW, SAAB, Renault, Honda, Opel, Ford, Peugeot, FIAT, Chrysler, Toyota, Alfa Romeo, Nissan, Subaru, VauxHall, Holden, Lexus, Mitsubishi, AC, Plymouth, Mazda e Mercury. Todos seguem normas e padrões de motorização,



O jogo traz carros de 20 marcas diferentes

Simuladores automobilístico não páram de surgir no PlayStation. E o mais recente lançamento é TOCA World Touring Car, produzido pela CodeMaster (especialista em jogos de corrida). Esta é a terceira versão de TOCA e traz um novo estilo para os fanáticos em automobilismo. São mais de 50 carros e 20 circuitos oficiais que foram desenhados a partir de modelos reais.

peso, suspensão, câmbio e outras especificações da categoria turismo.

Diferente das duas outras versões, TOCA World Touring Car traz todos os torneios individuais (por países) e um campeonato global que unifica todos os vencedores. Isso significa que não será nada fácil vencer o desafio.

O game simula muito bem, porém não chega a perfeição. O

Controles

×		Acelerador
■		Freio
●		Freio de mão
▲		Câmera
R1		Visão trazeira
L1		Status do carro
R2, L2		Câmbio
Start		Pause/Opções



Os gráficos do jogo são de primeira linha



carro derrapa muito pouco, mesmo nas curvas de alta velocidade. Isso facilita a jogabilidade. Por outro lado, os adversários apelam com fechadas e empurrões laterais.

Um dos pontos fortes é que o circuito de Brasília está presente. Desta vez a produtora não esqueceu dos brasileiros. Agora, pise fundo e veja as dicas que separamos para você liberar novos carros e circuitos.



Até o circuito de Brasília aparece no game

CARROS SECRETOS

Existem alguns carros secretos que são liberados na tela de seleção conforme sua pontuação no Modo Championship. Confira os pontos que você deve fazer para cada veículo:

Carro	Pontos
Audi TT	15
Ford Mustang GT	30
Plymouth Prowler	50
Celica GT4	75
Dodge Viper	105
Lotus 34CR	140
Mitsubishi GTO	180
AC Superblower	225
Subaru Im preza WRX	275
Mazda RX7	335
AC Aceca	400
TVR Cerbera Speed 12	470
Bently Hunaucleres	545



CIRCUITOS ADICIONAIS

Algumas pistas são liberadas conforme suas vitórias, independente da pontuação. Veja abaixo quais os campeonatos que você deve vencer e as pistas que são liberadas:

Campeonato	Circuito liberado/País
S & C Americano	Brasília/Brasil
Americano	Brands Hatch/Reino Unido
Mediterrâneo	Oulton Park/Reino Unido
Britânico	Snetterton/Reino Unido
Europeu	Adelaide/Austrália
Australiano	Surfers Paradise/Argentina
Asiático	Buenos Aires/Argentina
Japonês	T1 AIDA/Japão
Panamericano	Mexico City/Mexico
World Touring Car	Road America/Estados Unidos
Alemão	A1 Ring/Áustria



FICHA TÉCNICA

Produtor: Codemaster

Na Internet:
www.codemasters.com

Ponto Forte:

Excelentes gráficos e ótima jogabilidade. Grande variedade de carros e circuitos.

Ponto Fraco:

A qualidade gráfica falha no modo Multiplayer. A simulação decepciona um pouco.

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Tigger's Honey Hunt



Pode até parecer estranho, mas o Tigrão gosta mesmo é de mel

um verdadeiro desenho animado, exatamente como no filme e feito especialmente para as crianças.

Marmelada

Você controla somente o Tigrão e deve recolher muitos itens durante as fases. Dezenas de potes de mel estão espalhados em pontos estratégicos e, conforme a quantidade que você conseguir pegar, novos estágios do jogo são liberados para você explorar.

Muitos inimigos entram em cena para atrapalhar a vida do nosso herói, como os morcegos, as árvores e as abelhas selvagens. Além disso, alguns amigos aparecem para abusar da boa

Uma nova estrela da Disney decidiu fazer sucesso no PlayStation. Depois de conquistar as crianças no cinema, Tigrão e a turma do ursinho Pooh aparecem nos videogames em uma aventura com gráficos de primeira, boa jogabilidade e, claro, um

enredo para as crianças que estão começando no videogame. O novo game chama-se Tigger's Honey Hunt que significa "Tigrão O Caçador de Mel". É uma aventura de plataforma que parece



CONTROLES

× Saltar
▲ Status
■ Abaixar
Start Pausar/Opções

DICAS DIVERTIDAS

Abelhas inimigas - Depois do Tigrão roubar tanto mel, as abelhas querem vingança. Para que o nosso amigo Tigrão não seja mordido, preste muita atenção nos efeitos sonoros do jogo. Quando você escutar o som das abelhas, prepare-se para correr e saltar rapidamente pois o nosso herói tem apenas alguns segundos para escapar.

Checkpoints - Algumas placas de sinalização surgem em seu caminho. Todas vez que você passar por



elas, as placas mudam de posição. Se isso acontecer, significa que quando você morrer por algum motivo, o personagem começará exatamente na última placa que passou.

Teias amigas - Durante as fases, surge um pequeno buraco com uma teia de aranha na entrada. Salte sobre ele e ganhe impulso para coletar itens ou encontrar salas secretas em lugares mais altos

Sala secreta - Na primeira fase, observe o buraco que aparece no centro da tela. Não se preocupe, centralize o Tigrão para cair e acessar uma sala

5

Depois de fazer sucesso no cinema, Tigrão e a turma do ursinho Pooh invadem o PlayStation nesta aventura



vontade de Tigrão pedindo favores fora do convencional. Apesar dos

Os cenários e animações são em 3D, mas a movimentação é em 2D



gráficos e animações 3D, a movimentação do jogo é totalmente em 2D. O personagem pode se movimentar para todos os



O jogo é muito simples e por isso é indicado para crianças

lados apenas no mesmo plano de ação. Mesmo com essas limitações, o game é muito divertido e pode conquistar os fãs dos games de aventura no estilo plataforma. O único ponto negativo é o nível de dificuldade: simples e fácil. Por isso, que Tigger's Honey Hunt é indicado principalmente para as crianças que estão começando no PS.

escondida da fase. Nela, você encontra dezenas de potes.

Salto longo - Alguns lugares exigem saltos mais longos para alcançar plataformas distantes. Sempre que precisar fazer isso, aperte **X** e mantenha o botão pressionado por alguns segundos.

Placas de sinalização - Caso você esteja perdido e sem direção, não se preocupe. Explore os limites dos cenários ou os cantos da tela para encontrar alguma placa de sinalização. Essas placas mostram a direção que você deve ir para concluir a fase.

Árvores malignas - Não subestime as árvores com olhos vermelhos. Elas não atacam de imediato, porém, se você for atingido, um único abraço basta para acabar com a aventura e com o Tigrão.

Caverna secreta - Quando você encontrar o pequeno camundongo, abra a porta do chão e entre em mais uma sala secreta do jogo. Alguns potes de mel estão disponíveis nos cantos da caverna.



Folhas flutuantes - Preste muita atenção em todas as folhas flutuantes que aparecem em seu caminho. As folhas que não se movem podem cair a qualquer momento, seja rápido e não marque bobeira.

Torneio de caretas - No terceiro estágio do game, você encontra o coelho para um desafio muito divertido. O seu objetivo é fazer as caretas corretas usando os comandos que aparecem na tela. Não tem segredo. Grave bem a ordem dos botões que aparecem no instante em que o coelho faz as caretas engraçadas.

Vários inimigos aparecem para atrapalhar Tigrão



FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney Interactive

Na Internet:
www.disney.com

Ponto Forte:

Cenários super coloridos e trilha sonora de desenho animado. Ideal para crianças.

Ponto Fraco:

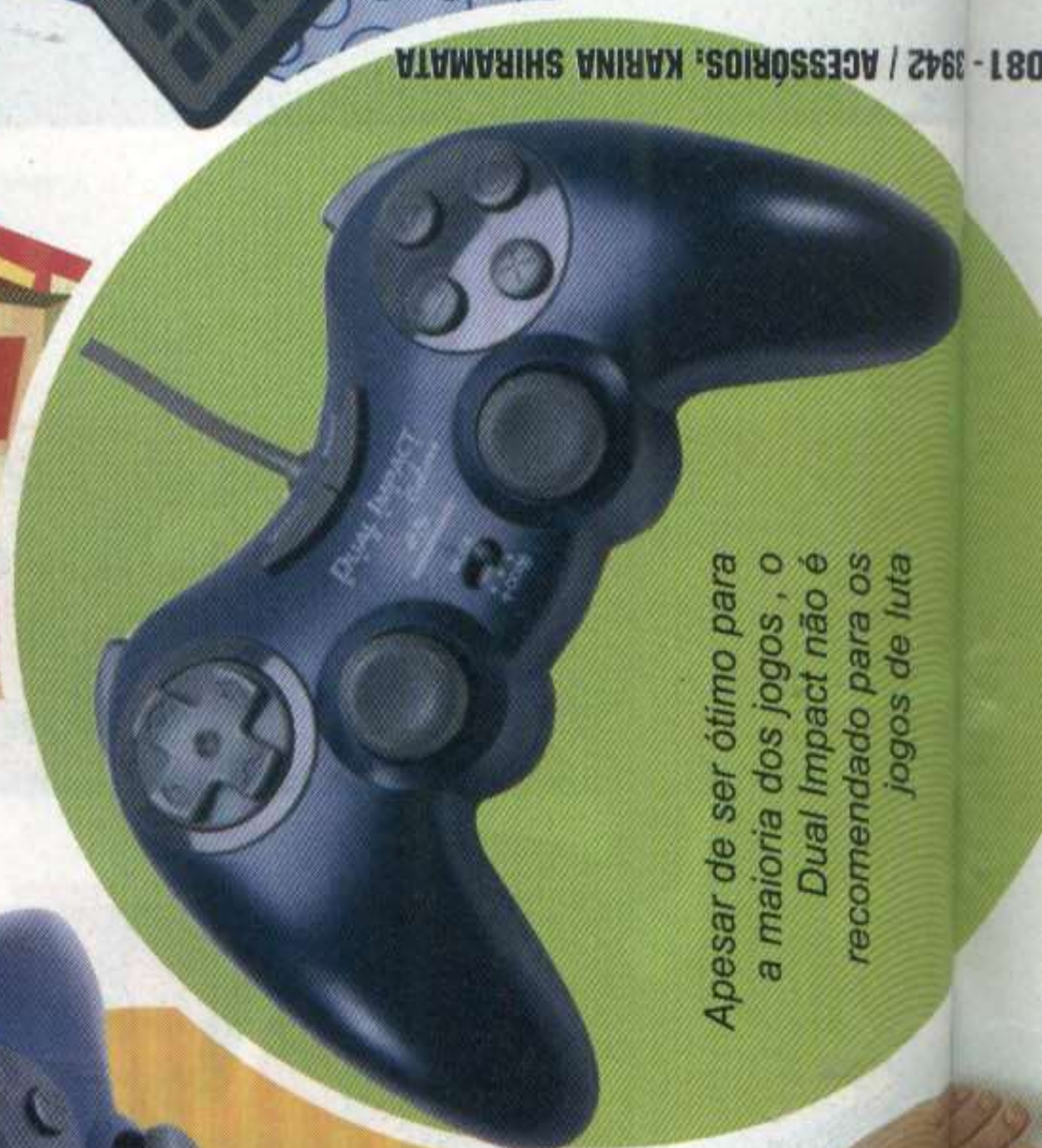
Nível de dificuldade muito fácil. Os inimigos não têm inteligência artificial

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

Dual Impact Gamepad

Testamos o novo controle da InterAct com dois motores de vibração e direcional com oito posições



Apesar de ser ótimo para a maioria dos jogos, o Dual Impact não é recomendado para os jogos de luta

Existem muitas marcas e modelos de controles para PlayStation. Alguns têm recursos adicionais como turbo e câmera lenta. Outros são mais simples que o controle convencional que acompanha o console, porém são muito mais baratos. Nesta reportagem, você vai conferir todos os detalhes do Dual Impact GamePad que tem um pouco de cada tipo. Produzido pela InterAct este controle tem alguns recursos interessantes e um preço mais acessível que seus concorrentes.

Chave seletora

A instalação do Dual Impact é muito simples. Assim como os controles originais, basta apenas conectar o plugue na entrada um ou dois do console. O seu funcionamento é imediato.

Feito isso, resta configurar o seletor analógico/digital. São três posições possíveis, cada uma com uma função específica. A primeira usa normalmente os efeitos de vibração, contudo os controles analógicos esquerdo e direito não funcionam. Com a chave

seletora na posição central, os controles analógicos são ativados e os direcionais de oito posições são desligados. Esta função é a mesma do botão central dos controles Dual Shock da Sony, chamada "Analog".

Já a última função é exclusiva e simula compatibilidade analógica, semelhante aos volantes. Contudo, essa função não teve nenhum efeito na maioria dos games, exceto em alguns simuladores de corrida.

Em teste

Chegou a hora de comprovar o controle com os jogos do momento.

Para isso, testamos Tony Hawk's Pro Skater 2, Toca World Turing Car, SpiderMan e Dino Crisis 2. Em todos os jogos, o Dual Impact funcionou normalmente, exceto no Toca World Turing Car.

Com a chave seletora na última posição, o carro jogava levemente para o lado esquerdo como se estivesse com o pneu furado. Bastou

usar a opção central para que tudo fosse resolvido. O Dual Impact tem dois motores internos e permite uma vibração muito maior, quase o dobro do Dual Shock original. Mas isso pode incomodar um pouco,

principalmente em jogos do tipo Tony Hawk's, pois em qualquer manobra radical, o controle não pára de tremer e incomoda. Nesse caso, basta acessar o menu de opções e desligar o recurso. Por outro lado, o Dino Crisis 2 ficou mais divertido. A forte vibração transmite melhor os sustos do jogo.

Faça sua escolha

São poucas as diferenças com o Dual Shock da Sony. O Dual Impact tem chave seletora para comunicação analógica e digital, os dois motores de vibração e fio mais comprido (aproximadamente 30 cm).

O único ponto negativo são os direcionais. Mesmo com oito posições, os cantos são muito salientes. Em jogos de luta como

Street Fighter e Mortal Kombat, os dedos acabam saindo machucados. Portanto, se você gosta de uma boa pancadaria, não se arrisque Dom o Dual Impact.

Além disso, a posição do botão Start e Select está deslocada para cima. Isso confunde os gamemaniacos que já estão acostumados com o controle convencional. O preço médio de R\$ 69,00 é bastante competitivo, tornando o controle uma boa opção para os gamemaniacos.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet:
www.interact-acc.com

Onde encontrar:
BMA - Ramal InterAct
(0xx11) 5011-0076

Preço médio: R\$69,00

Ponto Forte:
Sistema duplo de vibração e chave seletora analógica/digital.

Ponto Fraco:
Os botões são muito salientes, principalmente os direcionais.

NOTA GERAL: 8,5

CARACTERÍSTICAS

- Sistema duplo de vibração
- Controles analógicos
- Estrutura robusta
- Cantos arredondados
- Botão direcional com oito posições
- Seletor Analógico/Digital
- Disponível em várias cores
- Fio com 30 cm
- Botões superiores salientes



PlayStation Mania

Confira três superacessórios
que você pode comprar na
Internet ou em importadoras



RAVE STATION DANCE MAT CONTROLLER

Desenhado especialmente para jogos de dança, o Rave Station simula a mesma diversão dos arcades do gênero. É conectado na entrada do controle convencional e não requer nenhum adaptador. Ideal para jogos como Dance Dance Revolution e Bust-A-Move.

FICHA TÉCNICA

- Disponível em duas cores: vermelha e cinza
- Compatível com todos os games

- Indicado para jogos de dança
- Revestimento resistente

Fabricante: Blaze • www.blaze.de

Preço médio: US\$ 48

SHARKBYTE MORTAL KOMBAT 4

Memory card especial para os colecionadores e fãs de Mortal Kombat 4. Traz vários save games e segredos para o jogo, inclusive vidas ilimitadas e fatalities fáceis. No total, tem 15 blocos e não permite alterações.

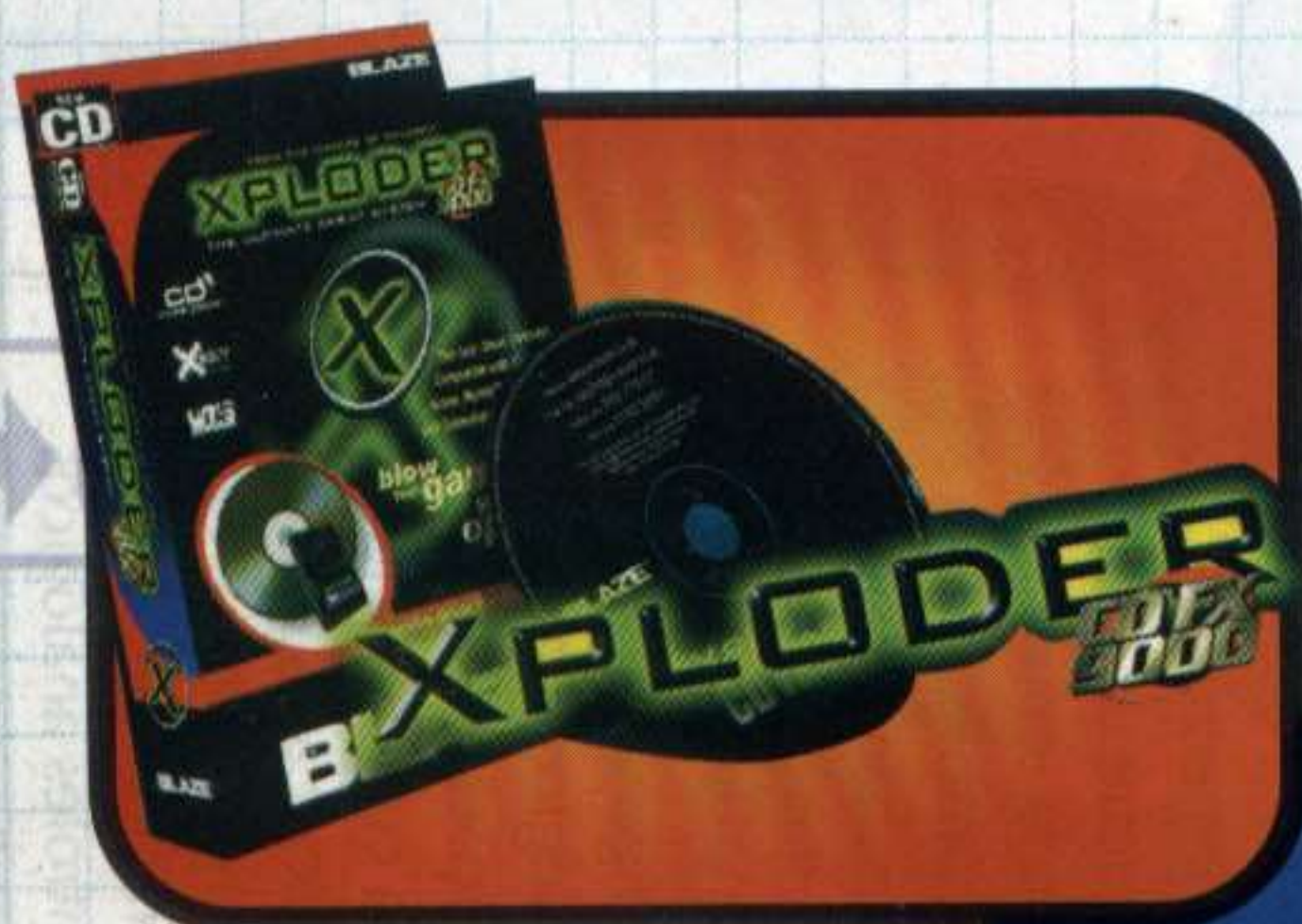
FICHA TÉCNICA

- Vidas ilimitadas
- Fatalities simplificados

- Um round para vencer
- Instalação fácil

Fabricante: Interactive • www.interact-acc.com

Preço médio: US\$ 20



XPLODER CD FX 9000

Modelo genérico de GameShark. Baseado num memory card e um CD-ROM, funciona com todos os códigos do Action Replay, Equalizer, Xploder e GameShark. Entre todos os acessórios do tipo, o Xploder tem a maior compatibilidade do mercado.

FICHA TÉCNICA

- Memória virtual com 120 saves
- Funciona em qualquer PlayStation
- Instalação simples

- Mais de 2.000 códigos pré-configurados

Fabricante: Blaze • www.xploder.net

Preço médio: US\$ 60



Arquivos **PlayStation**

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FIGOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A
Animorphs61

B
Breath Of Fire 461

C
Chaos Break52
Chrono Cross52
Colin Mcrae Rally 254

D
Dave Mirra Freestyle BMX ..61
Destruction Derby62
Devilman54
Digimon World Digital
Card Battle62
Dracula: Resurrection55
Dragon Ball Final Bout62

H
Hot Shots Golf 262

I
Iron Soldier 355, 64

J
Jet Moto 364

K
Kamen Rider64

L
Legend Of Dragoon55

M
Max Surfing 200055
Millenium Soldier
Expendable55
Mobil 1 Rally Championship .56
Mortal Kombat:
Special Forces64

N
NFL Blitz 200154
NFL Gameday 200156

P
Parasite Eve 265
Polaris Sno-Cross65

R
R-types65
Rainbow Six56
Rayman 2:
The Great Escape 56, 65
Resident Evil65
Resident Evil: Survivor66
Resident Evil 3:
Nemesis (JP)56
Ronaldo V-Football59
Runabout 259

S
Samurai Spirits RPG66

Seiken Densetsu 466
South Park Rally66
South Park:
Chef's Luv Shack63
Spec Ops: Stealth Patrol ..66
Spiderman52, 64
Star Wars: Dark Forces61
Strider 162
Strider 262
Supercross 200063
Super Robot Wars Alpha ...63
Sydney 200059, 63

T
Tennis Arena57, 66
Tony Hawk's Pro Skater 2 ..57
Twisted Metal 465
Triple Play 200166

U
Ultraman Fighting Evolution .60
Ultraman Tiga And Ultraman
Dyna: New Generations ...60

V
Vagrant Story60

W
Winning Eleven 2000:
World Soccer60

**SPIDER MAN****Chefes detonados**

Confira o roteiro básico para vencer os chefões do jogo, inclusive o inimigo final.

SPIDEY VS. SCORPION!

Atire o máximo de teia no inimigo para que o refém fique seguro. Para vencer Scorpion, ataque sempre e evite ficar muito próximo dele. Use as bolas e as luvas de teia, com seqüências de soco. Depois de vencer Scorpion, a próxima fase será liberada.

SPIDEY VS. RHINO!

Mais um duelo particular. Para vencer Rhino, o homem rinoceronte, atire bolas de teias e use seqüências de chutes. Ele ataca com o chifre e corre em sua direção. Para escapar, salte para os lados.

SPIDEY VS. VENOM!

Chegou a hora de lutar com Venom (por enquanto ele é seu inimigo). Ele aparece e desaparece aleatoriamente. A dica é aguardar ele aparecer com seu personagem num dos quatro cantos do cenário. Use as bolas de teias e seqüências de socos para derrotá-lo.

SPIDEY VS. VENOM AGAIN!

A namorada do Homem-Aranha, Mary Jane, está em perigo e precisa de sua ajuda. Desligue as quatro chaves (espalhadas nos quatro cantos da sala) antes que Mary seja afogada. Use as mesmas seqüências do primeiro combate para derrotá-lo mais uma vez. Fique atento com o nível da água, pois Venom pode ligar uma das quatro chaves durante o combate.

SPIDEY VS. MYSTEIO!

Para detonar este chefe, jogue bolas de teias nas bases da perna, cintura e peito do grandalhão. São três andares que você deve escalar para acertar as partes mais altas (suba com $\times$ + $\downarrow$). Depois, o chefe começa a disparar raios. Atire nas bases que surgirem (região do peito) e depois somente na cabeça. O combate demora um pouco e requer muita agilidade nos saltos.

SPIDEY VS. DOC OCK!

Doc Ock é um dos mais fortes e ataca com os braços mecânicos. Ele está protegido em um campo de força. Atire três vezes no painel "ON" para desligar a proteção. Feito isso, você tem alguns segundos para acertá-lo, pois o campo de força volta a funcionar. Faça isso algumas vezes até detoná-lo por completo.

SPIDEY VS. CARNAGE!

O final está muito próximo. Para vencer Carnage, não adianta bolas de teias ou seqüências de socos. Você deve empurrá-lo (de qualquer jeito) dentro do campo magnético localizado no meio da

Continua:

C**CHAOS BREAK**

(Também chamado de Chaos Heat)

Código da porta L2

Acesse o computador usando a chave e entre com a senha "SWARM" para liberá-lo. Agora você pode pegar o elevador e explorar os níveis 1 e 3.

CHRONO CROSS

(Versão americana)

Todos os chefes

Lista de todos os inimigos mais perigosos do jogo. Você confere a energia, localização, ataques especiais e a dificuldade de cada um deles.

MAMA KOMODO

HP (Energia): 160

Localização: Lizard Rock (Home World)

Ataques: Físicos, Elemento azul

Dificuldade: 2

SOLT E PEPPOR

HP (Energia): 115, 52, 60

Localização: Cape Howl (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Dragon Rider, Elementos Vermelho e Amarelo

Dificuldade: 1

SOLT E PEPPOR

HP (Energia): 52, 60

Localização: Fossil Valley (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Techs, Elementos Vermelho e Amarelo

Dificuldade: 1

ACACIA PVTS

HP (Energia): 70 each

Localização: Viper Manor Bluffs (Outro Mundo)

Ataques: Físicos

Dificuldade: Variável

KING MOAMAN

HP (Energia): 245

Localização: Viper Manor Bluffs (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Flame Sword, Ice Sword, Gravity Blow

Dificuldade: Variável

ACACIA SGTS

HP (Energia): 210

Localização: Viper Manor Gates (Outro Mundo)

Ataques: Físicos

Dificuldade: Variável

SOLT, PEPPOR E KETCHOP

HP (Energia): 80, 90, 260

Localização: Viper Manor Gates (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elementos Vermelho e Amarelo

Dificuldade: Variável

CASSOWARIES

HP (Energia): 100

Localização: Shadow Forest (Outro Mundo)

Ataques: Físicos

Dificuldade: 2

ZOAH, SOLT E PEPPOR

HP (Energia): 200, 80, 90

Localização: Shadow Forest (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Dragon Rider, Elementos Verde e Amarelo

Dificuldade: 1

NEO N-BULBS

HP (Energia): 160

Ataques: Variável

Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Dificuldade: 2

MARCY

HP (Energia): 525

Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Cat's Cradle, Ice Blast

Dificuldade: 2

LYNX

HP (Energia): 820

Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Imbecile, Anti White, Hell Soul, Hell Bound

Dificuldade: 2

WINGAPEDE

HP (Energia): 430

Innate: Green

Localização: Hydra Marshes (Home World)

Ataques: Físicos, Acidic Gas, Poison Gas

Dificuldade: 2

PENTAPUS

HP (Energia): 600

Localização: Hydra Marshes (Home World)

Ataques: Físicos, Whop, Hexa Hitter

Dificuldade: Variável

HI HO DWARVES

HP (Energia): 90

Localização: Hydra Marshes (Home World)

Ataques: Físicos, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt

Dificuldade: 4

HYDRA

HP (Energia): 700

Localização: Hydra Marshes (Home World)

Ataques: Físicos, Spirits Up, Spirits Down

Dificuldade: 3

DEAD HEAD

HP (Energia): 700

Localização: SS Invincible (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Diminish, Death's Odor, Dark Breath

Dificuldade: 3

HI HO DWARVES

HP (Energia): 200



Localização: Water Dragon Isle (Home World)

Ataques: Físicos, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt

Dificuldade: 1

HI HO TANK

HP (Energia): 1000

Localização: Water Dragon Isle (Home World)

Ataques: Físicos, Elemento Verde, Elemento Amarelo, Repair

Dificuldade: 2

SOLT E PEPPOR

HP (Energia): 150, 180

Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Red e Elemento Amarelo

Dificuldade: 1

FIRE DRAGON

HP (Energia): 850

Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Fiery Breath, Weaken, Strengthen

Dificuldade: 3

KARSH, ZOAH, E MARCY

HP (Energia): 370, 436, 300

Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Dragon Rider, Axial Axe, Gyronimo, Cat's Cradle, String Phone

Dificuldade: 2

TAURUSOID

HP (Energia): 1200

Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento Verde, Back Drop, Body Press

Dificuldade: 2

GIANT GLOOP

HP (Energia): 800

Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Azul Field, Gooley Goo, Take In

Dificuldade: 1

SON OF A GUN

HP (Energia): 365



Chaos Break



Chrono Cross

Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Meteor Shower, Kissy Face, Shine On
Dificuldade: 2

BUNYIP

HP (Energia): 400
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Fireball, Magma Bomb; Físicos, Gravitonne, Free Fall
Dificuldade: 2

GENERAL VIPER

HP (Energia): 820
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, G-Force, Air Force
Dificuldade: 1

LYNX

HP (Energia): 1000
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Meteor Shower, Photon Beam, Glide Hook
Dificuldade: 3

RADIUS

HP (Energia): 750
Localização: Arni Village (Home World)

Ataques: Físicos, Diversos Elementos, Long Shot
Dificuldade: 1

MEGA STARKY

HP (Energia): 2800
Localização: Sky Dragon Isle (Home World)

Ataques: Físicos, Meteorite, Meteor Shower, Raydiation
Dificuldade: 3

SAGE OF MARBULE

HP (Energia): 1500
Localização: SS Zelbess (Home World)

Ataques: Físicos, Turn Elements, Elemento Branco
Dificuldade: 2

GARAI

HP (Energia): 1987
Localização: Isle of the Damned (Home World)

Ataques: Físicos, Will Breaker, Triple Cut
Dificuldade: 4

HIGHWAYMAN

HP (Energia): 2000
Localização: Dead Sea (Home World)

Ataques: Físicos, Elemento azul, Exhaust Gas, Rampage
Dificuldade: 3

MIGUEL

HP (Energia): 1950
Localização: Dead Sea (Home World)

Ataques: Físicos, Turn Black, Anti Black, Meteor Shower, Photon Beam, Genius, Holy Dragon Sword
Dificuldade: 5

ROACHSTER

HP (Energia): 1245
Localização: Viper Manor Sewers (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Jitter Bug, Bug Kamikaze
Dificuldade: 1

HELL'S COOK

HP (Energia): 2800
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento Vermelho
Dificuldade: 2

GROBYC

HP (Energia): 2800
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Rocket Fist, Hair Cutter
Dificuldade: 2

GUILLOT

HP (Energia): 1001
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Hat Edge
Dificuldade: 1

DE-HYDRATE

HP (Energia): 1042
Localização: Hydra Marshes (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Gravitonne, Hell

Ataques: Físicos, Deluge, Iceberg, Tsunami Beam

EARTH DRAGON

HP (Energia): 3100
Localização: Earth Dragon Isle (Home World)

Ataques: Físicos, Earthquake, Giddy Breath
Dificuldade: 2

FIRE DRAGON

HP (Energia): 3400
Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Fiery Breath, Fire Breath
Dificuldade: 3

TYRANO

HP (Energia): 1600
Localização: Gaea's Navel (Home World)

Ataques: Físicos, Dino Bite

GREEN DRAGON

HP (Energia): 3700
Localização: Gaea's Navel (Home World)

Ataques: Físicos, Carnivore, Tornado, Green Field, Bad Breath, Toxic Breath

BLACK DRAGON

HP (Energia): 3900
Localização: Marbule (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Anti White, Elemento Preto, Dark Breath, Gravity Bomb

SKY DRAGON

HP (Energia): 3800
Localização: Sky Dragon Isle (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento Branco, Null State, White Breath

DARIO

HP (Energia): 3500



Chrono Cross

Soul, Black Hole

ORLHA

HP (Energia): 1800
Localização: Guldove (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento Azul, Multipunch, Punch Drunk
Dificuldade: 3

WATER DRAGON

HP (Energia): 2800
Localização: Water Dragon Isle (Home World)

Localização:

Forbidden Isle (Home World)

Ataques: Físicos, Dash e Gash, Sonic Sword

DARK SERGE

HP (Energia): 3000
Localização: Fort Dragonia (Home World)

Ataques: Físicos, Level 6 Elements, Glide Hook, Feral Cats, Forever ZERO

Continuação: SPIDER MAN

sala. Só assim ele perderá energia. Para não se dar mal, evite andar pelas paredes de vidro.

SPIDEY VS. MONSTER OCK!

Não tem muito segredo para concluir a última fase. Apenas corra o máximo que puder do grande monstro. Uma boa dica é saltar o tempo todo e evitar agarrar as paredes laterais, pois você perde muito tempo. Além disso, é muito importante gravar todas as curvas e direções que você deve percorrer. É uma verdadeira prova de concentração. Depois de várias tentativas, curta o divertido final com os heróis e amigos do Homem-Aranha.

Códigos secretos

Use o códigos abaixo na opção Special, Cheats do menu



principal. Para cada senha, um efeito diferente ocorre no game. Confira cada um deles:

Modo cabeção

DULUX
Invencível
RUSTCRST
Seleção de fases
XCLSIOR
Teia ilimitada
STRUDL
Joel Jewett
(Produtor executivo)
RULUR
Modo Debug
LLADNEK
Energia ilimitada
DCSTUR
Todos os vídeos
WATCHEM
Todos os Comic Covers
ALLSIXCC
Todos os personagens
(Character Viewer)
CVIEWEM
Modo Especial
GBHSRSPM
História completa
(Storyboard Viewer)
CGOSSETT
Roupas especiais
Spidey 2099
TWNTYNDN
Symbiote
BLKSPIDER
Spidey Unlimited
PARALLEL
Scarlet Spider
LETTERS
Quick Change Spidey
ALMSTPKR
Peter Parker
MJSSTUD
Captian Universe
SCOSMIC
Ben Reilly
BNREILLY
Amazing Bag Man

Continua:

**Continuação:
SPIDER MAN**

AMZBGMAN
Todas as opções
EEL NATS
STAN LEE

NFL BLITZ 2001

Códigos secretos
Coloque as senhas no menu Versus. Use os números abaixo e depois pressione um dos direcionais indicados para ativar a entrada do truque. Um som característico do jogo confirma a entrada do código. Cada número representa a quantidade de vezes que você deve apertar os botões de TURBO, SALTAR e PASSAR, respectivamente.

Legenda

* - Funciona com dois jogadores

** - Apenas para dois jogadores

Mostrar porcentagem de gol

0-0-1, ↓

Colocar cronômetro

0-0-1, →

Sem ajuda da CPU*

0-1-2, ↓

Mostrar mais detalhes*

0-2-1, →

Jogadores rápidos

0-3-2, ←

Cabeças gigantes

0-4-0, ↑

Super Blitzing

0-4-5, ↑

Futebol grande

0-5-0, →

Playbook Arizona Cardinals

1-0-1, ←

Playbook Atlanta Falcons

1-0-2, ←

Nome oculto do receptor

1-0-2, →

Playbook Baltimore Ravens

1-0-3, ←

Playbook Buffalo Bills

1-0-4, ←

Playbook Carolina Panthers

1-0-5, ←

Playbook Chicago Bears

1-1-0, ←

Tournament Mode**

1-1-1, ↓

Playbook Cincinnati Bengals

1-1-2, ←

Playbook Cleveland Browns

1-1-3, ←

Playbook Dallas Cowboys

1-1-4, ←

Sem seleção de jogadores*

1-1-5, ←

Playbook Denver Broncos

1-1-5, →

Playbook Detroit Lions

1-2-1, ←

Playbook Green Bay Packers

1-2-2, ←

Playbook Indianapolis Colts

1-2-3, ↑

Super field goals

1-2-3, ←

Cabeças pequenas

1-2-3, →

Jacksonville Jaguars playbook

Continua:

Dificuldade: 5

VITA UNUS/DOS/TRES

HP (Energia): 2500/2500/70

Localização: Sea of Eden (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Diversos Elementos

Dificuldade: 2

POLIS POLICE

HP (Energia): 3200

Localização: Chronopolis (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Megaton Fist, Bazooka

Dificuldade: 4

FATE

HP (Energia): 5000

Localização: Chronopolis (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Gravity Blow, Gravitonne, Free Fall, Diminish, Heat, Ray, Dark Energy

Dificuldade: 2

ROYAL JELLY

HP (Energia): 1657

Localização: El Nido Triangle (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Vortex

Dificuldade: 1

TERRATOR

HP (Energia): 2200

Localização: Terra Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Earthquake, Omega Yellow, Wave of Fear, Spirits Up, Spirits Down,

Dificuldade: 3

PYRATOR

HP (Energia): 2400

Localização: Terra Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Inferno, Omega Red, Sadness Wave, Happy Wave

Dificuldade: 2

ANEMOTOR

HP (Energia): 2500

Localização: Terra Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, various Elemento Verde, Carnivore, Omega Green

Dificuldade: 3

GRAVITOR

HP (Energia): 3000

Localização: Star Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, various Elemento Preto, Omega Black

Dificuldade: 4

LUXATOR

HP (Energia): 3000

Localização: Star Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento Branco, Omega White

Dificuldade: 4

AQUATOR

HP (Energia): 2800

Localização: Star Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Elemento azul, Omega Azul

Dificuldade: 2

CHEFE FINAL: FUSED DRAGON

HP (Energia): Variável

Localização: Star Tower (Outro Mundo)

Ataques: Físicos, Diversos Elementos, Omega Amarelo, Omega Vermelho, Omega Verde, Omega Azul, Omega Preto, Omega Branco,

Unnamed Tech

Dificuldade: 3

CHEFE FINAL: LAVOS, THE TIME DEVOURER

HP (Energia): Variável

Localização: The Darkness at the End of Time

Ataques: Diversos Elementos, Omega Amarelo, Omega Vermelho, Omega Verde, Omega Azul, Omega Preto, Omega Branco

Dificuldade: 2

TÉCNICAS DE ATAQUE

1. Serge nível 5 + Leena nível 7 + Razzly nível 7 = Delta Attack (branco)
2. Guile nível 5 + Snuff nível 7 = Sword Storm (preto)
3. Serge nível 3 + Glenn nível 3 = X-Strike (vermelho)
4. Kid nível 3 + Mel nível 3 + Double Take (vermelho)
5. Norris nível 7 + Grobyc nível 7 + Pitch Black (preto)
6. Radius nível 7 + Viper nível 5 = Vital Force (branco)
7. Karsh nível 3 = Zoah nível 7 = Dragon Spike (verde)
8. Nikki nível 7 + Miki nível 7 = Flamenco (vermelho)
9. NeoFio nível 7 = Turnip nível 7 = Tossed Salad (verde)

COLIN MCRAE RALLY 2**Códigos secretos**

Use as senhas abaixo na tela "Create New Driver Profile" (Criar novo motorista personalizado). Cada código libera uma trapaça diferente.

Todos os carros

ONECAREFULOWNER

Curvas de gato

HELLO RAZU AND FLEA

Carro Lancer Road

OFFROAD

Mini Cooper

JOBINITALY

Sierra Cosworth

JIMMYSCAR

Ford Puma

COOLESTCAR

Todas as fases

HELLOCLEVELAND

Pistas invertidas

RORRIMSKCART

Atirar bolas de fogo

(somente Modo Arcade)

GREATBALLSOF

Computador com carros agressivos

(somente Modo Arcade)

NEURALNIGHTMARE

Truques somente para os modos

Time Trial ou Single Race

Modo Turbo

ROCKETFUEL

Jogo acelerado

PRUNEJUICE

Saltar obstáculos

RUBBERTREES

Sem danos no carro

FRIDAYSCHILD

Modo Monster Truck

EASYROLLER

Gravidade baixa

MOONLANDER

D**DEVILMAN****Economize tudo**

Durante o jogo, muitos itens aparecem em sua frente como kits médicos



e cargas do ST. Não abuse da sorte, corra (botão R1) somente quando realmente for necessário, pois sua

energia ST é muito limitada. Sempre que for possível, explore os locais novos em busca de kits médicos, você vai precisar.

Escapando dos inimigos

Para esquivar rapidamente dos inimigos, principalmente da aranha gigante, use uma dessas seqüências: ←←, →→, ↑↑, ↓↓.

Primeiros passos

1 - O seu personagem

começa em uma

pequena sala.

Explore o local e

observe todos

os detalhes,

principalmente o

livro sobre a

pequena mesa

central.

2 - Recolha o kit

médico do chão e

saia da sala. Vire

à direita e prepare-

se para encontrar

um monstro

amarelo. Use R1 para

correr o mais rápido

possível pois você não tem

nenhuma arma para enfrentá-

lo.

3 - Após as animações, abra a porta

da esquerda e vasculhe o ambiente

em busca de itens e documentos. No

canto da sala, pegue mais um kit

médico e use ▲ para abaixar e

atravessar o recinto sob a mesa.

4 - Saia pelo outro lado e siga em

frente. Surge uma nova porta antes

da teia de aranha. Entre e recolha o

kit médico com tarja azul, no centro

da sala.

5 - Aproxime-se do barril que está

tombado e pressione ↑ para

empurrá-lo. Dê a volta (do outro lado

da mesa) e recolha um kit extra ao

lado do armário.

6 - Chegue perto do quadro da

parede e use ✕ para coletar o mapa

principal. Volte e saia pela porta ao

lado do barril que você empurrou.

Vire à esquerda e depois à direita.

7 - Aparece uma porta dupla, não

abra. Existe uma aranha gigante

louca para devorar a sua cabeça.

Continue avançando pelo corredor e

entre na próxima porta à direita.

8 - Saia pelo outro lado e corra da

aranha que aparece. Vá para aquela

porta dupla e vire à direita. Seja muito

rápido para não morrer no estômago

do grande monstro.

DevilMan



9 - Vire à esquerda até encontrar um caixote. Fique no canto e aguarde a aranha gigante ir embora. Entre em seu inventário e use ● para ativar o mapa. Você deve descer pelos corredores laterais, pois a passagem central não está acessível. Boa sorte!

DRACULA: RESURRECTION

Explore a tela inteira

Muitas fases escondem segredos e itens importantes para os próximos acontecimentos. Portanto, é essencial passar o cursor sobre todos os objetos ou partes da tela.

Lente de aumento

Quando o cursor se transformar numa lupa, aperte **X** imediatamente.

Assim, é possível analisar os objetos de perto. Faça isso sempre e guarde muito bem a localização desses objetos, pois provavelmente serão úteis mais tarde.

Anote tudo

Durante as fases, você encontra muitas palavras, nomes e seqüências numéricas em casas, paredes e documentos. No início, essas informações não apresentam sentido algum. Anote tudo, pois muitas vezes são soluções dos principais quebra-cabeças, inclusive os passwords.

Inventário

Sempre que precisar consultar os itens que você guardou durante seu trajeto, pressione **●**. Na tela que aparece, qualquer item poderá ser usado, conforme os acontecimentos. Para sair, mova o cursor para o ícone ao lado inferior esquerdo da tela e pressione **X**.

Primeiro contato

Logo de cara, não marque bobelras dando voltas pela região. Entre na casa e fale com a dona do local. Existem muitos personagens para você conversar.

Diálogos

Sempre que você ver algum personagem, aproxime-se para conversar. Além de fazer contato e receber instruções importantes, você poderá receber algum objeto indispensável que dá continuidade para a história. Para isso, use **X** para se aproximar. Feito isso, escolha um ícone presente no canto direito da tela (são as perguntas e falas) e pressione **X** novamente.

Salve tudo

Separe um memory card exclusivamente para o jogo, pois você vai precisar. Os saves são grandes e podem ser criados de forma independente. Isso é muito útil caso você esqueça de algo que só é possível através do save anterior.

IRON SOLDIER 3

Ataque total

Dependendo do seu avanço, dezenas de tanques e lança-foguetes aparecem ao mesmo tempo. Use **■** para escolher a granada e arremesse várias bombas em diferentes direções. Mesmo os aviões e helicópteros são atingidos e derrubados pelas explosões.

Helicópteros perigosos

Em alguns trechos, muitos helicópteros aparecem em sua volta. Não adianta ficar parado e tentar mirar os adversários. A melhor opção

é recuar até um local seguro, veja no radar a posição dos inimigos. Feito isso, avance lentamente até avistar os primeiros helicópteros. De longe eles não atiram e são alvos fáceis para você.

Inimigos rasteiros

Uma boa tática para destruir rapidamente os tanques é pisar sobre eles. Desça a visão para baixo e corra o mais rápido possível na direção dos adversários. Caso o seu robô esteja cercado, corra em círculos na maior velocidade possível.

Explosões

Diante de qualquer explosão, corra sempre para um local seguro. Mesmo as explosões de suas granadas ou os próprios destroços dos inimigos são fatais para sua armadura.

Recursos escondidos

Dentro de grandes blocos de concreto você encontra pequenos caixotes. Para destruir esses blocos, evite gastar munição de bobelra. Use **■** para escolher o braço mecânico e pressione **●** para quebrar o concreto. Quando surgir o caixote, passe sobre ele. Os itens são aleatórios e você encontra energia, armas, munições e pontos.

Robôs assassinos

Vencer os grandes robôs inimigos não é uma tarefa fácil. Eles têm armas melhores que você e são velozes. Uma boa dica é usar a metralhadora (Catling Gun) em longa distância. Quando o robô estiver perto, use as granadas principais e prepare-se para correr.

Segredos do computador

Aguarde a apresentação e veja as demonstrações do computador. São várias fases exibidas e você confere caminhos e itens especiais não documentados.

L

LEGEND OF DRAGON

Salvar é essencial

Em primeiro lugar, é importante saber como salvar o jogo. Sempre que seu personagem encontrar um feixe luminoso de cor azul, coloque ele sobre a luz. Aperte **▲** para acessar o inventário e entre na opção Save. Se você não estiver sobre a luz, esta opção estará desativada.

Primeira batalha

Dart encontra um pobre morador torturado por dois guardas do Império de Sandora. Para impedi-los, será necessário lutar contra eles.

Escolha a opção Attack e selecione um dos inimigos antes de pressionar **●** (para selecionar use **↑**, **↓**).

Agora, repita os passos no mesmo adversário que você escolheu, ele será eliminado. Pronto, agora use a opção Attack por mais duas vezes no inimigo que restou para conversar com o morador.

Comandante perigoso

Quando você encontrar o comandante, tome muito cuidado durante o combate. Ao todo são três inimigos: o comandante e mais dois

guardas. Escolha a opção Attack e detone por duas vezes o soldado da direita. O outro soldado foge da briga deixando apenas o comandante. Faça mais uma vez o processo de ataque. Após receber o contra-ataque, seu personagem ficará muito fraco. Selecione a opção Items e depois Healing Potion para ganhar 15 pontos de energia. Agora use a opção Attack mais algumas vezes para vencer facilmente o combate.

Estratégia de mestre

Ataque duplo

Quando você usar a opção Attack, use o golpe secundário para retirar mais energia do inimigo. No momento do ataque, Dart corre em direção ao inimigo. Pressione **X** no instante em que a tela focalizar um quadrado azul.

Contra-ataques

Mesmo durante seu ataque, o inimigo poderá acertar você. Assim, quando surgir um quadrado vermelho na tela aperte **●**. Seu soldado defende o contra-ataque e dispara mais um golpe.

Defesa

Quando o inimigo atacar várias vezes ao mesmo tempo, use o escudo para se proteger. Além de não perder energia, você ganha tempo e recuperação.

M

MAX SURFING 2000

Pranchas adicionais

Vença o torneio usando qualquer personagem. Imediatamente uma nova prancha é liberada na tela de seleção. Vença o torneio novamente usando essa prancha para que outra seja liberada. Repita esses passos mais três vezes para liberar as pranchas restantes. Lembre-se de salvar tudo em seu memory card. No total, são 5 superpranchas secretas para você.

Personagem extra

Enquanto o game estiver carregando (tela loading), segure rapidamente os botões R1 + R2 + **→** + **■**. Um surfista diferente aparece para você jogar.

Millenium Soldier-Expandable



MILLENNIUM SOLDIER EXPENDABLE

Os primeiros cinco chefes detonados. Confira as dicas e os macetes para finalizar as fases iniciais do jogo.

MISSÃO 1 - A grande Nave

O inimigo ataca periodicamente. Assim, quando ele estiver atirando, preocupe-se apenas em desviar de seus ataques. Para isso, use R2 e L2 para se deslocar lateralmente.

Continuação: NFL BLITZ 2001

1-2-4, **←**
Playbook Kansas City Chiefs
1-2-5, **←**
Playbook Miami Dolphins
1-3-1, **←**
Playbook Minnesota Vikings
1-3-2, **←**
Playbook New England Patriots
1-3-3, **←**
Playbook New Orleans Saints
1-3-4, **←**
Playbook New York Giants
1-3-5, **←**
Playbook New York Jets
1-4-1, **←**
Jogadores grandes
1-4-1, **→**
Playbook Oakland Raiders
1-4-2, **←**
Playbook Philadelphia Eagles



1-4-3, **←**
Playbook Pittsburgh Steelers
1-4-4, **←**
Playbook San Diego Chargers
1-4-5, **←**
Sem colocadas
1-5-1, **↑**
Playbook San Francisco 49ers
1-5-1, **←**
Playbook Seattle Seahawks
1-5-2, **←**
Playbook St. Louis Rams
1-5-3, **←**
Playbook Tampa Bay Buccaneers
1-5-4, **←**
Playbook Tennessee Titans
1-5-5, **←**
Cabeção
2-0-0, **→**
Playbook Washington Redskins
2-0-1, **←**
Time cabeção
2-0-3, **→**
Sem "downs" iniciais
2-1-0, **↑**
Pisar fora do campo
2-1-1, **←**
Modo Deranged Blitz*
2-1-2, **↓**
Clima limpo
2-1-2, **←**
Sempre arremessando
(Somente 2P e 4P)
2-2-2, **←**
Sempre receber
(Somente 2P e 4P)
2-2-2, **→**
Cobranças ilimitadas
2-2-3, **→**
Modo Powerup Teammates
2-3-3, **↑**
Passes rápidos
2-5-0, **←**
Jogadores minúsculos
3-1-0, **→**
Penalidades poderosas
3-1-2, **↑**
Bloqueadores poderosos
3-1-2, **←**
CPU esperta*
3-1-4, **↓**

Continua:

Continuação:
NFL BLITZ 2001

Sem seleção dos receptores
3-2-1, ↓
Sem cabeças
3-2-1, ←
Modo Ultra Hard*
3-2-3, ↑
Vermelho, branco e azul
(cores principais)
3-2-3, ←
Cancelar comandos automáticos
3-3-3, ↑
Sem interceptações
3-4-4, ↑
Velocidade rápida*
4-0-4, ←
Defesa poderosa
4-2-1, ↑
Sem "fumbles" aleatórios
4-2-3, ↓
Super passe*
4-2-3, →
Invisível
4-3-3, ↑
Modo Super Blitz*
0-4-5, ↑
Estádio desligado
5-0-0, ←
Turbo Meter ilimitado
5-1-1, ↑
Carregador sem identificação
5-2-2, ↓
Clima gelado
5-2-5, ↓
Modo Hyper Blitz*
5-5-5, ↑
Clima chuvoso
5-5-5, →

NFL GAMEDAY 2001

Códigos secretos
Use as senhas abaixo na opção
Easter Egg do menu principal.
Para cada código, você confere
um efeito diferente.
Jogadores do 989 Studios
989_SPORTS
Times bobos
ALL_BOBO
Bola foguete
ROCKETMAN
Instruções do líder
FASHION_SHOW
CPU joga mal
CHEATERS
Modo Expert
SMARTER_CPU
Jogadores rápidos
BOOSTER
Jogadores lisos
TWO_D
Câmera lenta
STROBE_LIGHT
Grandes mãos para receber a
bola
STICKEM
Passos longos
SHOOTERS
Jogadores duros
CRUNCH
Jogadores gigantes
GIANTS
Linha improvisada de defesa
LINE_BUSTER
Retorno de campo improvisado
SUPER_FOOT



Continua...

Quando a nave parar de atirar, centralize o seu personagem e dê preferência para os mísseis.
MISSÃO 2 - Robôs retardatários
A missão acaba quando você encontra um trem do lado esquerdo da tela. Basta se aproximar o máximo que puder para finalizar a fase. O detalhe é que existem alguns robôs de médio porte que farão de tudo para atrapalhar a sua chegada. A dica é manter o soldado atrás dos caixotes e atirar nos inimigos pelas diagonais do cenário.

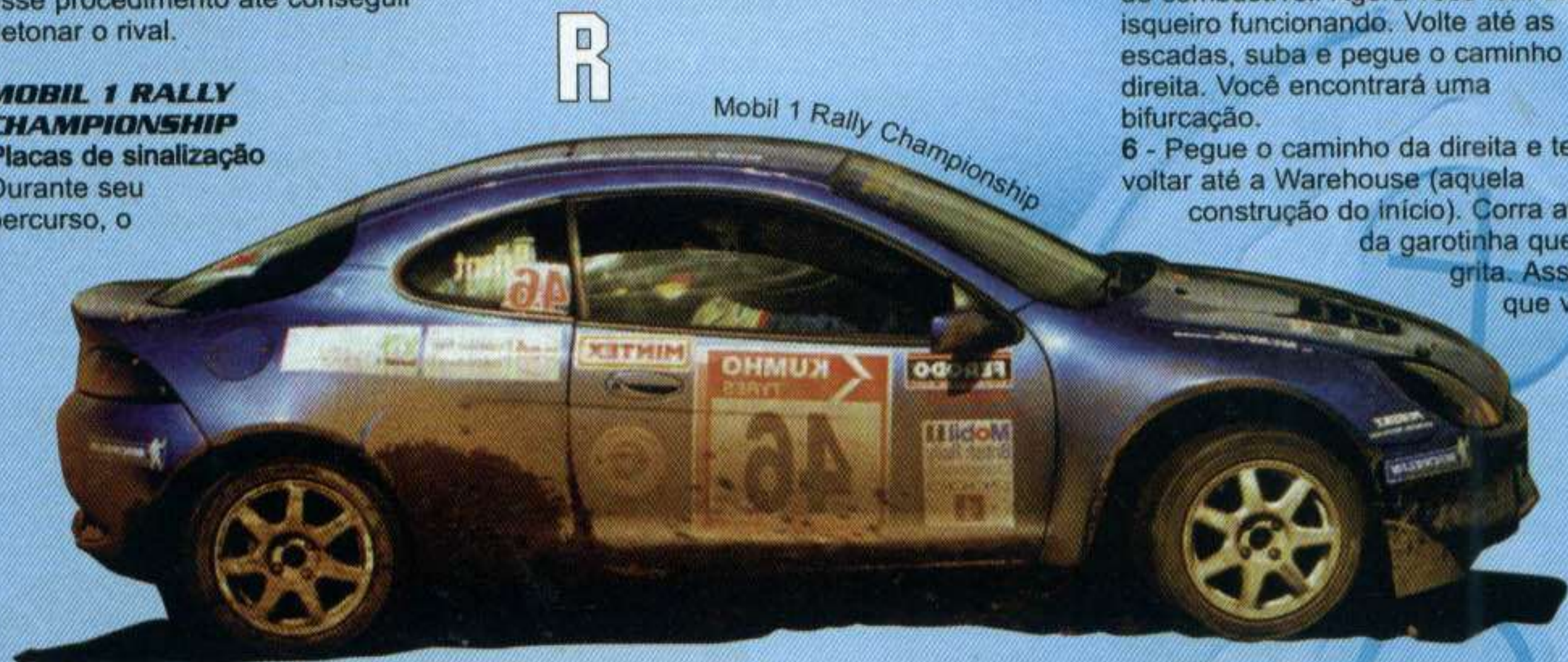
MISSÃO 3 - Robô voador
A dica é ficar sempre circulando o cenário enquanto você atira. Depois do primeiro estágio de energia do inimigo, o robô atira um tipo de raio vermelho de alto alcance lateral. Mantenha distância e não fique parado. Este raio é muito largo, portanto fique longe e mantenha o soldado em movimento.

MISSÃO 4 - Torre móvel
Antes de qualquer coisa, mate os pequenos robôs do lado esquerdo. Mantenha a torre sempre no centro da tela e atire apenas na bola amarela. Muito cuidado para não ficar encurralado em um dos quatro cantos da tela. Se isso acontecer, a sua vida será sacrificada de bobeira.

MISSÃO 5 - Canhão móvel
Fique longe do canhão e desvie de seus tiros. Preste muita atenção em seus movimentos, pois bastam três tiros inimigos para arrancar uma vida de seu personagem. Quando a comporta abrir atire o máximo que puder. Quando fechar, fuja pelo lado oposto, pois aí vem bomba. Repita esse procedimento até conseguir detonar o rival.

MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP
Placas de sinalização

Durante seu percurso, o



navegador informa todas as curvas e caminhos alternativos que você encara pela frente. Surgem várias placas coloridas. Cada cor tem um grau de dificuldade diferente. Conheça cada uma delas:
Verde - Curva suave. Não precisa reduzir a velocidade, apenas mantenha o carro no centro da pista.
Amarela - Curva simples. Solte o acelerador antes de fazer a curva. Em alguns casos, será necessário usar os freios.
Laranja - Curva acentuada. Reduza a marcha ou use os freios antes de virar.
Azul - Curva sinuosa. Diminua o máximo que puder antes de entrar na sequência de curvas.
Cuidado absoluto
Mesmo com o carro em baixa velocidade, é muito fácil capotar. Os terrenos são acidentados e estreitos. O carro sobe rapidamente pelos barrancos e tombam. Evite isso controlando a velocidade do veículo e

mantendo sempre a posição no centro da pista. Uma boa dica é usar o Modo Time Trial para treinar nos trajetos mais difíceis.

Marcha ré

Se você entrar numa estrada sem saída ou ficar preso entre as árvores, por exemplo, não se preocupe. Pressione ■ duas vezes para engatar a marcha ré do seu carro.

Câmbio manual

Quando você estiver no torneio (Modo Championship), saiba que é possível alterar os itens do carro, inclusive o tipo de câmbio. Entre no Menu Setup e vá para a opção Car Setup. O último item (transmission) pode ser alterado para automático ou manual. Dê preferência sempre para o câmbio manual, pois o carro corre mais rápido e com maior estabilidade nas curvas.

Controle de câmera

Rally Championship Mobil 1 é um dos poucos jogos para PlayStation que permite controlar distância, altura e ângulo da câmera utilizada. Esse recurso só funciona apenas nas duas primeiras câmeras. Aperte Start para pausar, entre em Options e depois em Camera. Surgem três opções: height (altura), distance (distância) e angle (ângulo). Selecione o item desejado e use ←, → para alterar os atributos.

Acionando os limpadores

Um dos recursos interessantes são os limpadores. Durante uma forte chuva, pressione três vezes o botão Select para ativar a câmera de dentro do carro. Agora aperte ▲ para acionar os limpadores do vidro. São três tipos de configuração: velocidade normal, velocidade rápida e temporizada.

R

Mobil 1 Rally Championship

RAINBOW SIX**Truques secretos**

Pause o jogo e segure L1 antes de executar estas seqüências. Alguns códigos também funcionam na tela do menu principal.

Seleção de fases

●, ✕, ●, ■, ■, ▲, ✕, ✕

Todas as armas principais

✕, ●, ●, ▲, ■, ✕, ■, ●

Todas as armas secundárias

✕, ▲, ■, ●, ■, ✕, ▲, ■

Os reféns não morrem

●, ●, ■, ▲, ✕, ▲, ✕, ●

Modo Superman

✕, ■, ▲, ▲, ●, ■, ✕, ✕

Modo Free-For-All

●, ▲, ▲, ✕, ●, ■, ✕, ▲

Carregar todos os itens

▲, ✕, ✕, ●, ■, ●, ✕, ▲

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE**Jogo clássico**

Recolha mais de 90% dos Lums espalhados por todas as fases. Feito

isso, vença o último chefe para curtir um mini jogo baseado na primeira versão de Rayman.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
(Versão japonesa)**Detonado**

Roteiro completo, incluindo os quebra-cabeças e o jogo extra.

UPTOWN 1

1 - Logo após a explosão, corra e suba no caixote usando ■. Assim que você descer da caixa acontecerá uma seqüência animada. Quando tudo terminar, suba para Save Room, pegue a chave e todos os outros itens do local. Saia da casa usando a chave que você recolheu.

2 - Entre na porta que estiver a sua frente. Vire e entre na porta à esquerda, continue caminhando pelo corredor até você encontrar outra porta. Entre e pegue uma arma na mão do cara morto e o reservatório de combustível.

3 - Vá para o corredor com algumas ervas verdes e entre na próxima porta. Você encontrará um grupo de zumbis. Caminhe até encontrar uma escadaria. Suba no caixote e depois na escadaria. Recolha as ervas e o primeiro mapa (ao lado da parede).

4 - Desça e pegue o caminho à direita. Entre na porta e caminhe até encontrar um lance de degraus. Desça novamente e entre no corredor que levará você até uma nova porta. Assim que você entrar no Pub Shop, acompanhe a cena e não gaste suas balas.

5 - Pegue o isqueiro próximo perto da porta e combine-o com o reservatório de combustível. Agora você tem um isqueiro funcionando. Volte até as escadas, suba e pegue o caminho à direita. Você encontrará uma bifurcação.

6 - Pegue o caminho da direita e tente voltar até a Warehouse (aquela construção do início). Corra atrás da garotinha que grita. Assim que você

entrar na viela perceberá que a menina foi morta. Volte para a bifurcação.

7 - Volte e vá pelo caminho da esquerda. Você chegará numa área cheia de zumbis. Detone-os através do barril. Use o isqueiro para queimar a corda que está prendendo a porta. Passe pela porta, pegue o caminho da esquerda e entre no portão gigante.

8 - Seu primeiro encontro com Nemesis. Acompanhe a animação. Nemesis irá atacar Jill, você deverá escolher entre duas opções:

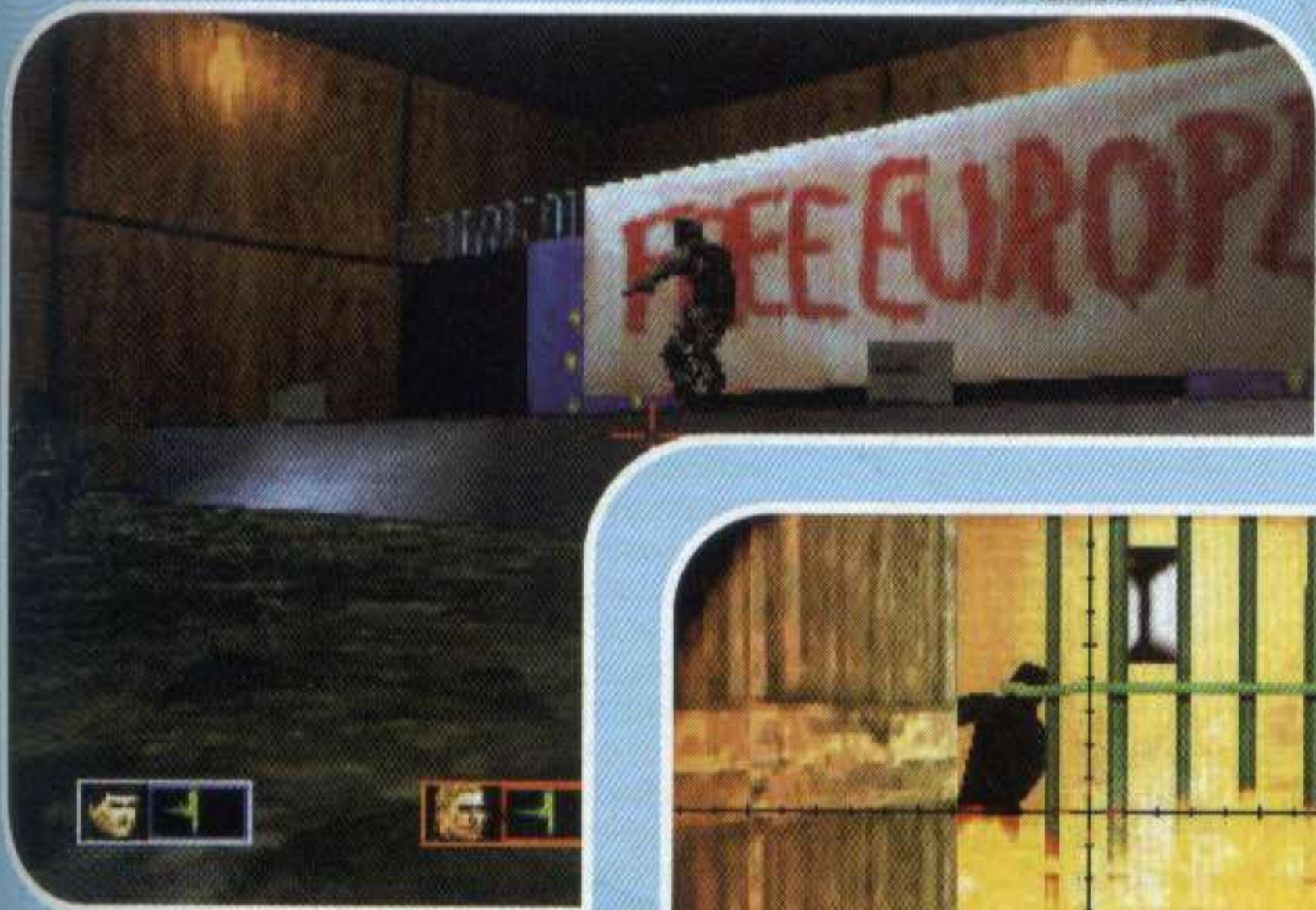
1 - Ficar e lutar

2 - Correr para dentro do quartel. Escolha a segunda pois irá facilitar sua vida. Corra do Nemesis, não tente enfrentá-lo. Vá até Brad (o corpo que está no chão) e pegue a identificação. Corra para o portão e entre no quartel do RPD.

QUARTEL RPD

9 - Não estranhe se você reconhecer o local, é o mesmo cenário de

Rainbow Six



Resident Evil 2. Vá até a bancada principal, use a identificação de Brad no computador e anote a senha que aparece. Não se esqueça de pegar o segundo mapa próximo ao computador.
10 - Só existe uma porta aberta. Entre e acabe com o bando de zumbis. Vá para a porta seguinte até chegar na Evidence Room. Existem duas gavetas com uma luz vermelha. Na primeira, pegue o diamante azul, e na segunda a Office Key. Para abrir a segunda gaveta, use a senha que você anotou no computador.

11 - Saia pela outra porta e vá até a Save Room próximo a escadaria. Se você não enfrentou Nemesis, pegue aqui o cartão de Jill e vá até o computador para obter a senha da gaveta. Quando terminar, suba para o segundo andar do prédio.
12 - Caminhe pelo corredor e chegue até a porta na outra extremidade. Entre e use a Office Key para destrancar a porta seguinte. Dentro do armário, pegue o clipe e arma. De jeito nenhum esqueça o clipe. Agora saia do quartel. Durante a saída prepare-se para correr de Nemesis.

UPTOWN 2

13 - A partir do portão principal do quartel, caminhe para a outra extremidade e utilize o clipe para abrir a porta que estava trancada. Entre e veja que existe uma mangueira à sua direita. Marque bem este local e pegue o caminho à esquerda.

14 - Corra até a porta na outra extremidade desta área e entre na porta que você encontrar. Você está no estacionamento, vá até o carro e pegue o cabo azul. Continue caminhando e vá até a porta e acesse mais um Save Room.

DOWNTOWN 1

15 - Saia pela outra porta da Save Room, caminhe pelo corredor e entre na porta seguinte. Pegue o terceiro mapa na parede e ande mais um pouco para acompanhar mais um sequência animada. Siga pelo caminho da esquerda e você chegará ao centro da cidade.

16 - Entre na porta à esquerda e caminhe até encontrar uma bifurcação. Vá para o caminho da esquerda (aquele com um corredor maior). Entre na porta no final do corredor e vire à direita para entrar no NewsPaper Office.

17 - Empurre a escada para próximo da máquina de refrigerantes, suba e

ative a energia. Desça e ative o outro dispositivo que está ao lado da porta. Suba, passe pela porta e vá até a sala no final do corredor.

18 - Uma animação será apresentada. Nemesis aparecerá para um novo ataque, você tem duas opções:

1 - Pular pela janela e fugir

2 - Esconder-se de Nemesis

Se escolher a primeira opção, fuja até a bifurcação da onde você virou à esquerda. Caso sua escolha foi a segunda opção, uma bomba explodirá e Nemesis cairá por alguns segundos. Recolha os itens e corra para a bifurcação.

19 - Fique muito esperto pois o Nemesis vai persegui-lo. Não ande, corra. Entre pelas portas dos fundos do restaurante seguindo pela outra ponta da bifurcação. Use o clipe no armário ao lado da porta para encontrar um pé de cabra.

20 - Passe pelos zumbis e utilize o pé de cabra na tampa para acessar o esgoto do restaurante. Desça e pegue o diamante verde que está ao lado do cara morto. Volte para a Save Room, pegue a maçaneta enferrujada e os dois diamantes.

21 - Vá na direção do Newspaper Office e use os diamantes no portão à direita. Fuja do Nemesis, não gaste seu tempo com ele. Caminhe até encontrar outra bifurcação e vá pelo corredor da esquerda. Passe pelo corredor, e entre na porta seguinte.

22 - Recolha as ervas no chão e continue caminhando para a outra porta. Passe pela caixa e entre no vagão pela porta dos fundos. Uma animação com Nicholai acontecerá. Quando terminar, entre no outro vagão do trem, pegue a sacola e a chave de boca no banco.

23 - Use a chave de boca para sair pela porta da frente. Volte pelos corredores até a bifurcação e acesse o caminho da direita. Caminhe até chegar na porta que está fechada. Use primeiro a maçaneta enferrujada

no terminal à direita. A maçaneta se quebrará.

24 - Use a chave de boca e entre. Depois da animação, recolha os itens da sala e vá até o controle do armário na ponta esquerda da sala. Para abrir, basta você ir pressionando os botões que não estiverem acesos. Pegue a garrafa de gasolina e saia, uma nova animação vai acontecer.

25 - Volte na direção da porta com a fechadura dos diamantes. De repente, a porta que estava fechada vai estourar e uma enxurrada de zumbis vai atacá-lo. Detone todos e vá até a estátua no jardim. Pegue a pedra no formato de um livro e vá até a entrada principal do restaurante.
26 - Use a pedra no formato de livro no terminal à direita. Pegue a pedra redonda e volte até a estátua. Pronto, recolha a bateria e saia. Com a bateria em mãos, volte até a primeira bifurcação que você encontrou ao sair de Uptown.

SUBSTATION

27 - Use a bateria no elevador e desça para acessar a estação de energia. Passe pelo zumbis, entre na porta à direita, passe pelo corredor e você estará dentro da estação. Ative o painel à esquerda e depois vá até o painel à direita.

28 - Para abrir as duas portas, você precisa solucionar um pequeno quebra cabeça. Para abrir a primeira é preciso regular o aparelho para uma tensão final entre 15V e 25V. Faça isso selecionando Baixo-Alto-Baixo-Alto.

29 - Entre na sala e pegue o fusível. Saia e uma animação vai acontecer. Você terá duas opções para escapar dos zumbis:

1 - Correr e fugir

2 - Aplicar um choque em todos eles

Obviamente escolha a segunda opção e divirta-se. Volte para o controle, abra a segunda porta regulando a tensão entre 115V e 125V, para isso selecione Alto-Baixo-Baixo-Baixo.

UPTOWN 3

30 - Suba usando o elevador. Tenha em mãos a chave de boca e volte para Uptown até o local onde você havia

encontrado uma mangueira. Use a chave de boca ali para pegar a mangueira.

31 - Continue voltando até você encontrar um local onde é possível conectar a mangueira. Jill apagará o incêndio e você poderá seguir pelo caminho que estava fechado. Entre pela porta que surgiu e caminhe até o Sales Office.

32 - Depois do vídeo, recolha todos os itens disponíveis na sala e use o controle remoto. Anote o nome do remédio que surge na TV. Utilize o nome que você anotou como senha para o computador. Entre na porta e recolha todos os itens, inclusive o óleo.

Resident Evil 3: Nemesis



Continuação: NFL GAMEDAY 2001

Pés gigantes

BIG_PIG

Mais pontos

JACKHAMMER

Mais penalidades

HAM_INJURY

Veja os créditos do game

CREDITS

GameDay extra

GD_FIELD

Os jogadores cansam mais

FATIGUE

Jogadores com atributos idênticos

ALL_EVEN

Jogadores mais resistentes

ENDURANCE

Nomes das estrelas do basquete

BASKETBALL

Nomes da liga européia

EURO_LEAGUE

Jogadores da equipe de produção

RED_ZONE

Presidentes americanos

OVAL_OFFICE

Jogadores da última sessão

OLD_SCHOOL

Jogadores pequenos

FLEA_CIRCUS

Jogadores rápidos e pequenos

POP_WARNER

Jogadores altos

STICK_MEN

Time invencível

UNBEATABLE

Adversário chuta 20 jardas

AIR_CPU

TENNIS ARENA

Personagens secretos

Durante a tela de abertura, pressione $\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$ e Start no momento em que o logo da produtora Smart Dog aparecer. Seja rápido, pois você tem poucos segundos. Um som característico do jogo ("Yeah!") confirma o truque.

Estratégia 2 x 2

Numa partida entre duplas de jogadores, tome muito cuidado para não atrapalhar seu parceiro. É importante que ambos os jogadores fiquem em pontos diferentes do campo, sem dividir o mesmo raio de ação. Caso contrário, os personagens podem se atrapalhar e perder.

Momento certo para rebater

É muito comum errar algumas jogadas, principalmente no início. Para facilitar e rebater todas as bolas sem fazer feio, preste muita atenção no barulho da bola. Toda vez que a bolinha pingar na quadra, aperte um dos botões básicos ($\square$, $\circ$, $\times$, $\triangle$) com o jogador bem próximo da bola. Assim, dificilmente o seu personagem vai perder pontos.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Personagens secretos

Spider-Man

Para jogar com Spider-Man (Homem-Aranha), ganhe \$150,000 no Modo Career com um jogador personalizado. Para isso, vá para a opção Create Skater e crie um skatista diferentes. Lembre-se de salvá-lo em seu memory card para carregar o personagem no Modo Career.

Officer Dick

Continua...

drible Nemesis. Vá para o Hospital, só que pegue a rota da direita. Use o clipe para entrar na porta. Pegue a Gate Key e faça uma última consulta ao seu inventário.

PARK

60 - Saia da sala e corra para o portão. Use a chave que você acabou de encontrar para abrir o portão e acessar o parque. Pegue o caminho da esquerda, desça a escadaria, e siga pelas pontes até chegar num homem morto. Pegue a chave com ele.

61 - Depois de pegar a chave, retorne para a entrada principal do parque e vá para a porta à esquerda (oposto da passagem que você pegou). Pegue as ervas que estão na parede e vá até a máquina que controla o nível da água.

62 - Para drenar toda a água do local, você precisará mover as engrenagens. Mova-as na seguinte ordem: preto, branco, preto, branco, preto e preto. Pronto, desça pela passagem e vá na direção do cemitério.

63 - Passe pelo cemitério, pelos zumbis e entre na porta que está do lado oposto. Pegue o armamento e use isqueiro na lareira. A seguir, utilize o cano que está na prateleira na lareira e quebre os tijolos da parede.

64 - Passe pela passagem e pegue a outra Gate Key. Saia e você deverá encontrar seu velho amigo Nicholai novamente. Quando acabar o diálogo, pegue seu armamento mais pesado e abandone a casa. Você encontrará a minhoca gigante.

65 - Detone a minhoca usando Grenade Rounds e Acid Rounds. No final, a minhoca será detonada graças a um curto circuito. Abandone o local usando uma passagem no lado oposto ao que você caiu.

66 - Volte para a entrada principal do jardim e pegue aquela passagem logo do início. Caminhe pelas pontes até chegar onde estava o rapaz morto do passo 60. Pegue a passagem à direita dele e utilize a chave para abrir a porta que estava trancada.

67 - Nemesis aparecerá novamente e você tem duas opções para prosseguir:

- 1 - Empurrar Nemesis da ponte
 - 2 - Pular da ponte
- Escolha a primeira pois facilitará sua vida. Vá para dentro da instalação e entre na única porta que está aberta.

CHEMICAL PLANT

68 - Entre na Save Room e acompanhe o vídeo. Pegue a Multi Key na gaveta e entre na sala seguinte. Vários gases estão vazando, você deverá desligar e ligar as chaves para poder chegar até o computador.

69 - Use o computador para desabilitar o sistema de segurança de uma sala em outro andar. Volte para o corredor e entre na sala que estava fechada. Use a Multi Key para abrir a porta. Pegue o mapa próximo a porta e System Disk nos computadores.

70 - Pegue o elevador e na sala seguinte saia pela passagem ao lado da escada. Passe pelo túnel alagado e chegue até outra Save Room. Pegue o item azul e entre na sala de controle de água. Use o item azul na máquina.

71 - Agora outro quebra cabeça aleatório. No topo da tela surgirá a análise de uma amostra. Você deverá deslocar as outras linhas para conseguir forma uma amostra semelhante. Assim que você acabar uma novo sistema de segurança será desarmado.

72 - Retorne para cima e pegue o elevador para o andar superior. Leve com você o máximo de armamento que puder. Entre na porta à direita da entrada principal do elevador. Uma pequena animação será exibida. Entre na próxima sala usando o System Disk.

73 - Você enfrentará Nemesis mais uma vez. Não tem muito segredo, é despejar bala no grandalhão até ele não conseguir levantar mais. Assim que o gigante cair, pegue o Umbrella Card do bolso do cientista. Saia da sala rapidamente pois a cidade inteira irá explodir.

74 - Vá para a sala com os gases do passo 68 e use o Umbrella Card no elevador. Pegue todos itens e arma no armário. Volte para cima e recolha todos os itens na Save Room. Acesse a outra porta do corredor que estava fechada usando o Umbrella Card.

75 - O fim do jogo está muito próximo. Se Nicholai aparecer, selecione a segunda opção e detone com o helicóptero. Assim que acabar, desça pela escada. Você está chegando perto do último chefe, não se preocupe pois ele é o mais fácil.

76 - Ative o computador na ponta esquerda e empurre as baterias na ordem de numeração. Assim que você encaixar a primeira, Nemesis aparecerá novamente só que agora todo deformando. Conecte as outras duas baterias e atire no mostro.

77 - Espere a super arma dar um tiro e trate de levar o Nemesis para a mira da arma. Um super tiro no grandalhão e o fim. Corra para o elevador e mais uma surpresa, Nemesis ainda não está morto. Você tem duas opções:

- 1 - Matar Nemesis
- 2 - Fugir

Escolha qualquer uma das duas opções, acompanhe o vídeo e entre no elevador.

78 - Acabou. Corra para fora do elevador e curta o final desta aventura cheia de sustos e bastante extensa.

SEGREDOS

Cada vez que você terminar o jogo um novo item secreto ficará disponível dependendo do seu ranking. Além disso, a cada fim você ganhará também um epílogo. Ao total são 8 epílogos diferentes. Confira agora todos os itens secretos que você pode conseguir a cada final.

1 - Antique key (para você entrar na casa ao lado do local onde está o primeiro mapa).

2 - Cinco roupas extras:

- Uniforme de policial de Jill
- Uniforme de policial com saia curta
- Uniforme de combate
- Uniforme de Regina de Dino Crisis
- Nova roupa normal

3 - Mercenaries Game - Jogo secreto parecido com o de Bio Hazard 2 Dual Shock.

4 - Três armas ilimitadas (que você

consegue no Mercenaries)

5 - Munição ilimitada (balas que você consegue no Mercenaries)

MERCENARIES GAME

No Mercenaries Game, você poderá escolher entre três dos soldados da Umbrella: Carlos, Mikhail e Nicholai. Seu objetivo é resgatar seis sobreviventes do inferno de Raccoon City. Confira a posição de cada um dos sobreviventes a serem resgatados:

- 1 - Rapaz gordinho - Gas Station
- 2 - Garota - Newspaper Office
- 3 - Brad - Restaurant
- 4 - Policial - Sub Station
- 5 - Soldado 1 - Sales Office
- 6 - Soldado 2 - Pub Shop

RONALDO V-FOOTBALL

Seleções dos sonhos

Time All-Star do Brasil

Vença o torneio V-Football.

Time All-Star da Europa

Vença o torneio Arcade

Sydney 2000



Time All-Star da Ásia

Vença o primeiro Round Endurance.

RUNABOUT 2

Todos os carros

Na tela de seleção de carros, segure R2 e pressione ●, ■, ✕, ▲, R1. Feito isso, todos os carros estarão liberados para você escolher.

S

SYDNEY 2000

Corrida (100 metros)

Uma das provas mais antigas das olimpíadas. Tome muito cuidado para não queimar a largada. Aguarde a palavra GO antes de começar a correr ou você poderá ser desclassificado. Aperte os botões ● e ✕ de forma alternada (um por vez, muito rápido) até passar a linha de chegada. É um verdadeiro teste de resistência para seus dedos.

Salto em altura

É uma das provas mais difíceis. Você deve ganhar o máximo de velocidade num espaço muito curto de tempo. Aperte os botões ● e ✕ de forma alternada e pressione ■/▲ quando seu personagem estiver próximo ao obstáculo. Quanto maior a altura que você pular sem derrubar a vara, mais pontos você recebe.

Arremesso com vara

Você deve arremessar a vara antes de atravessar a linha branca. Use ● e ✕ rapidamente, quanto maior a intensidade da barra de energia, maior será a distância do arremesso. Lembra-se de arremessar antes de cruzar a linha limite, caso contrário, não haverá validade. Use ■ ou ▲ para jogar a vara.

Corrida com obstáculos (110 metros)

A mesma dica da corrida vale para esta modalidade, porém com um detalhe. Você deve saltar os

Continuação: TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Modo Disco

Libere esse novo modo ganhando \$150,000 no Modo Career por 14 vezes seguidas. Para isso, selecione qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Personagens especiais

Segure L1 enquanto o jogo estiver em pause e pressione ↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲. Feito isso, saia do jogo e vá para a opção Create A Skater do menu principal. Agora use um dos três nomes abaixo e confira os personagens divertidos que aparecem.

1 - Joel Jewett

2 - Connor Jewett

3 - Mick West

Pular a opção "Restart"

Ganhe \$150,000 no Modo Career por duas vezes usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Kid

Esse é um dos modos secretos mais divertidos que permite jogar com crianças. No Modo Career, ganhe \$150,000 por três vezes com qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Manobras radicais

Ganhe \$150,000 no Modo Career por quatro vezes usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Estágios invertidos

Para inverter completamente os estágios, ganhe 150,000 no Modo Career usando Spider-Man. Como alternativa para esse truque, consiga 150,000 no Modo Career por 15 vezes. Faça isso sem escolher Officer Dick ou Tony Hawk.

Modo Wire Frame

Consiga \$150,000 no Modo Career por oito vezes. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo câmera lenta

No Modo Career, ganhe \$150,000 por nove vezes com qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Com esse truque, você deve ter muita paciência, pois a movimentação fica totalmente em câmera lenta.

Modo cabeça

Assim, como a maioria dos jogos de esporte, o Modo Cabeça não poderia faltar. Consiga \$150,000 no Modo Career por dez vezes consecutivas. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Sim

Recolha \$150,000 no Modo Career durante 11 vezes seguidas. Use qualquer jogador, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Esse modo permite mais realismo na jogabilidade, principalmente nos tombos.

Estágio secreto

Vença as três medalhas de ouro com todos os personagens. Em seguida, a fase bônus Chopper

Continua...

Continuação: TONY HAWK'S PRO SKATER 2



Drop: Hawaii surge na tela de seleção para aumentar a diversão do game.

Modo Smooth

Ganhe \$150,000 no Modo Career por 12 vezes consecutivas usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Com esse truque, os cenários perdem qualidade visual, como se não tivessem texturas gráficas.

Modo Lunar

Para jogar como se estivesse na lua (baixa gravidade), ganhe \$150,000 no Modo Career por 13 vezes. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Tony Hawk ou Spider-Man. Como caminho mais fácil, ganhe \$150,000 somente uma vez usando Officer Dick.

Vídeo Neversoft Bails

Ganhe uma medalha em todas as competições. Essa dica funciona para qualquer personagem.

Vídeo Neversoft Makes

Receba três medalhas de ouro como Private Carrera. Esse truque exige muito treino e paciência.

Vídeo Skater's

Ganhe a medalha de ouro em todas as competições. Use os personagens secretos como Spider-Man ou Tony Hawk 80's (estilo C).

WINNING ELEVEN 2000: WORLD SOCCER

Times aleatórios

Se você não sabe a seleção que quer escolher, não se preocupe. Durante a tela de seleção, pressione **■** somente uma vez para que um time seja escolhido automaticamente. Isso funciona também para o time adversário.

Estratégia básica

É muito importante avançar no campo adversário usando toques curtos, pois os longos passes são mais difíceis e facilita a ação adversária. Use **✕** ou **▲** para tocar a bola e invadir o campo oposto e dê preferência para as jogadas de linha de fundo.

Gol de cabeça

Se você estiver na área e a bola for cruzada pelo alto, aperte **●** para usar a cabeça e marcar um gol. Lembre-se de usar os botões direcionais (**←** ou **→**) para escolher o canto do gol.

Jogadas especiais

Passe com efeito

L1 + **▲**

Tabela

L1 + **✕**

Cruzamento

L1 + **●**

Chute sobre o goleiro

L1 + **■**

obstáculos e manter a velocidade do seu atleta. Para isso, com uma mão você alterna os botões **●** e **✕** e com a outra, use **■/▲**.

Salto em distância

Coloque o máximo de velocidade para seu atleta. Quando ele estiver quase chegando na linha branca, pressione **■/▲** rapidamente para concluir o salto. Quanto mais velocidade você conseguir, maior será seu salto. Se você estiver com uma velocidade muito baixa, será impossível saltar os obstáculos.

Tiro ao alvo

Esta é uma das poucas provas que não cansam os dedos. Pressione **✕** para que os alvos sejam arremessados. Posicione a mira sobre o disco e aperte **✕** para atirar. Os controles são muito sensíveis e você deve usar toques curtos com o botão direcional.

Controles

Mirar - **↑, ↓, ←, →**

Atirar - **▲, ■, ●, ✕**

Arremesso de peso

Requer muita precisão antes de arremessar o peso. Coloque o máximo de força para seu atleta. Quando ele começar a girar, aperte **■/▲** rapidamente. Faça isso quando o atleta estiver totalmente virado para a abertura da grade.

Nado livre (100 metros)

Vale a mesma regra da corrida. Preste atenção no sinal inicial para não queimar a largada e desclassificar seu atleta. Depois de muito esforço, paciência e velocidade nos dedos, você vence a prova.

Salto ornamental (10 metros)

O salto mais variado e melhor apresentado, consegue a pontuação máxima. No início, você escolhe um dos seis tipos de salto, cada um com um grupo de seqüência e movimentos diferentes. A dica é usar os botões **▲** e **✕** para fazer os giros e cambalhotas essenciais. Lembre-se de mergulhar com o atleta na posição vertical para garantir o salto.

Controles

Posição - **●**

Ajustar potência - **■**

Girar - **▲**

Movimentos - **✕**

Levantamento de peso (peso-pesado)

Além de muita agilidade nos dedos, será necessário atenção. São dois estágios básicos para levantar o peso. No primeiro, você deve completar a primeira parte da barra de energia e pressionar **■/▲**. O mesmo procedimento vale para o segundo estágio.

Canoagem (Slalom)

Mais uma prova para relaxar os dedos. Após a contagem regressiva, aperte **✕** para acelerar. Ao mesmo tempo, controle a posição do seu atleta no rio com o botão direcional. Será necessário passar entre todos os mastros no menor tempo possível. Se você estiver preso em um dos cantos do rio, pressione **✕, ■** rapidamente para sair.

Controles

Girar - **←, →**

Avançar - **✕**

Voltar - **■**

Velocidade - **▲, ●**

Ciclismo

Como a maioria das provas, o ciclismo exige muita velocidade nos dedos. Após o sinal de partida, vale a

mesma regra. Use **✕** e **●** de forma alternada e rápida. Vence quem completar o circuito em primeiro lugar ou em menos tempo (qualificação).

U

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Personagens secretos

Complete o jogo por quatro vezes com um dos oito personagens básicos. Feito isso, quatro novos jogadores aparecem na tela de seleção: Zetton, Ace-Killer, Alien Magma e Gomora.

Galeria especial

A opção Special Gallery surge no item Gallery depois que você vencer o game por quatro vezes. Você confere imagens e informações sobre os quatro novos personagens que também aparecem.

Super ataque

▲ + ● + ■

ULTRAMAN TIGA AND ULTRAMAN DYNA: NEW GENERATIONS

(Também chamado de Ultraman And Ultramandyna)

Créditos adicionais

Segure Select e aperte rapidamente os botões L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R1. Faça isso durante a apresentação da tela de Continues.

Controle Dyna

Durante a tela principal, aperte Start + Select para acessar a fase 11. Dyna estará disponível na tela de seleção de personagens.

V

VAGRANT STORY

Energia auxiliar

Em seu inventário, existe um item muito importante que recarrega 50 HPs de sua energia. Para acessá-lo, segure L2 e pressione o botão direcional para **↑**. Selecione o item Cure Root e pressione **●**. Ao todo, são 10 itens que

ataques podem ser desabilitados.

Soldados Mullenkamp

Os primeiros inimigos do jogo. Eles descobriram seu esconderijo e irão fazer de tudo para impedir sua entrada ao castelo. São dois soldados fortemente armados que atacam com golpes de espadas. Para o nosso herói, esses inimigos são prezas fáceis e não apresentam grandes complicações. Selecione o ataque principal com a opção Head (cabeça). Faça isso várias vezes até vencer o combate.

Manor Chapel

Um dragão entra em cena para proteger o grande vilão. Com 83 de HP, ele ataca rapidamente com labaredas de fogo. Para vencê-lo, fique o mais próximo possível e use as opções de ataque Head (cabeça) e Body (corpo) para destruí-lo rapidamente.

Morcego negro

Nos caminhos escuros do castelo, surge um pequeno morcego. Apesar de pouca anergia (45 HP), esse animal ataca rápido. Pressione **●** por duas vezes e selecione Body (corpo) para detoná-lo. Um único ataque é suficiente.

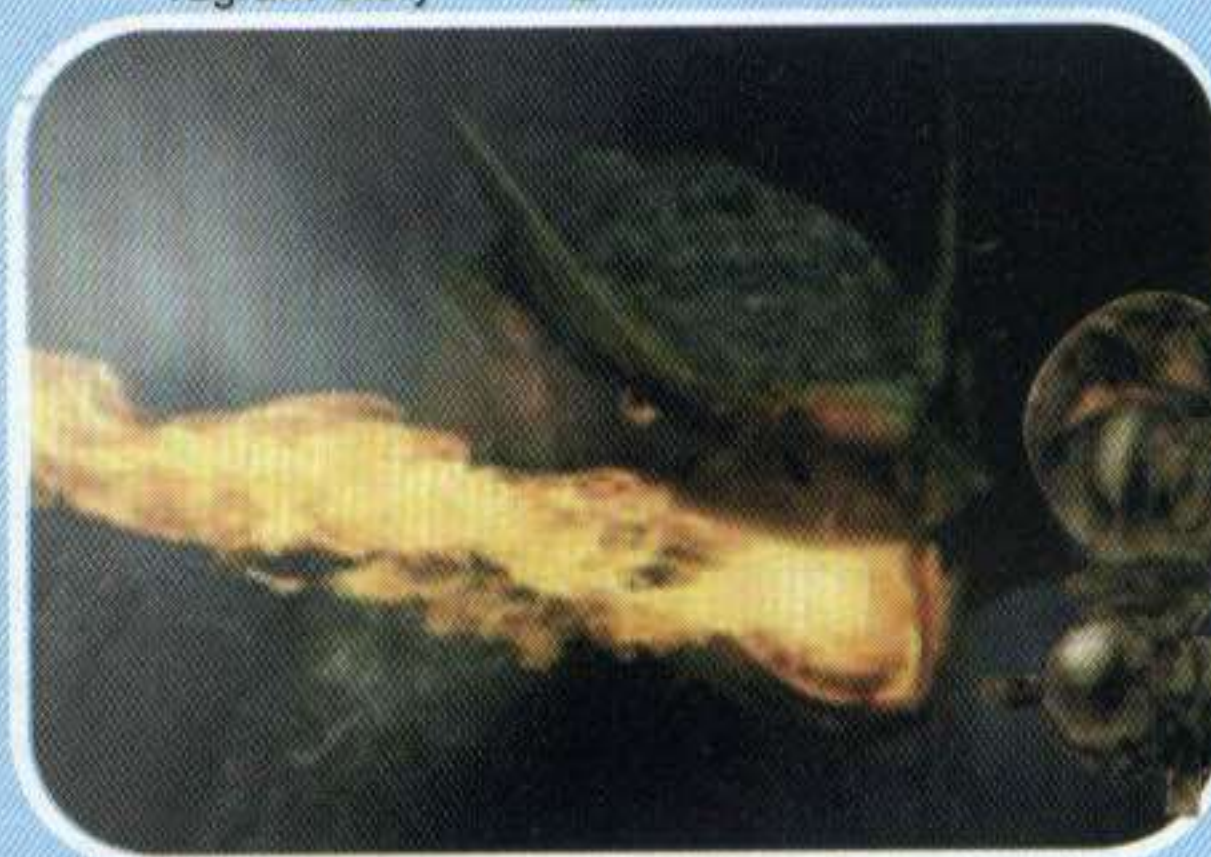
Guardas de plantão

Após os diálogos dos soldados, observe o local usando L1 e R1. Na frente dos caixotes, existe um pequeno degrau. Desça e volte rapidamente, pois os dois guardas aparecem. Mantenha o seu personagem perto desse degrau (os inimigos não sobem) e use ataques Head (cabeça) e Body (corpo) para derrotá-los.

Salvando o jogo

Vagrant Story tem uma longa história dividida em dois CDs. Portanto, é muito importante salvar seu avanço num memory card. Quando você encontrar um círculo azul no chão, posicione seu personagem sobre ele e aperte **▲** para entrar no inventário. Vá para o menu Data e entre em Save para salvar a sua posição.

Vagrant Story



você poderá usar.

Tática básica

Use sempre o botão **●** para selecionar a parte do inimigo que será atingida. Mantenha o seu personagem sempre em movimento e prepare-se para defender, pois alguns adversário apelam muito. Principalmente contra os primeiros inimigos, fique muito próximo deles e evite uma distância muito grande pois os



GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 511 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim

A

ANIMORPHS

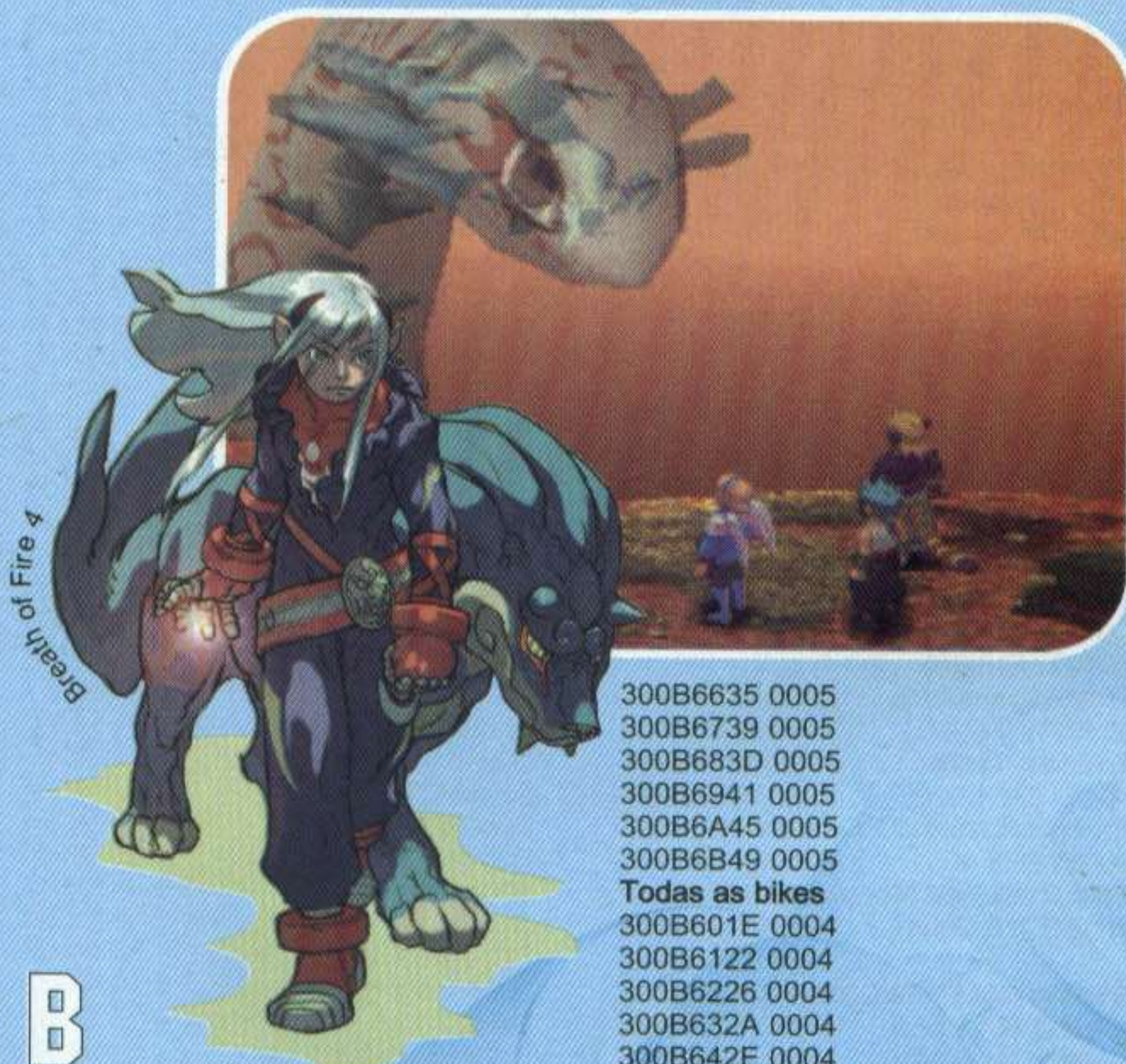
Vidas ilimitadas
801EBFCC 0064
Energia infinita
801EE8F4 0005
Tempo ilimitado
801DD488 00FF
Turbo ilimitado
801DD088 003C
Todas as fases
801EBFD0 0008

300B642C 000C
300B6530 000C
300B6634 000C
300B6738 000C
300B683C 000C
300B6940 000C
300B6A44 000C
300B6B48 000C
Todos os equipamentos
300B601D 0005
300B6121 0005
300B6225 0005
300B6329 0005
300B642D 0005
300B6531 0005

300B6121 0005
Todas as bikes
300B6122 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B620D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B620D 0003
Eastwood
300B620E 0003
San Jose
300B620F 0003
TROY MCMURRY
Todas as fases
300B6224 000C
Todos os equipamentos
300B6225 0005
Todas as bikes
300B6226 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6311 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6311 0003
Eastwood
300B6312 0003
San Jose
300B6313 0003
MIKE LAIRD
Todas as fases
300B6328 000C
Todos os equipamentos
300B6329 0005
Todas as bikes
300B632A 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6415 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6415 0003
Eastwood
300B6416 0003
San Jose
300B6417 0003
CHAD KAGY
Todas as medalhas
300B642C 000C
Todos os equipamentos
300B642D 0005
Todas as bikes
300B642E 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6519 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6519 0003
Eastwood-Have
300B651A 0003
San Jose-Have
300B651B 0003
TIM MIRRA
Todas as fases
300B6530 000C
Todos os equipamentos
300B6531 0005
Todas as bikes
300B6532 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B661D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B661D 0003

STAR WARS: DARK FORCES

Munição ilimitada
(armas básicas)
80095108 03E7
Escudo infinito
80095128 0064
Energia ilimitada
8009512C 0064
Seleção de armas
Storm Trooper Laser Rifle
8009509C FFFF
Imperial Repeater Gun
800950A0 FFFF
Packered Mortar Gun
800950A4 FFFF
Jeron Fusion Cutter
800950A8 FFFF
Stocker Con-Cussion Rifle
800950AC FFFF
Assault Cannon
800950B0 FFFF
Thermal Detonators ilimitados
80095114 03E7
I.M. Mines ilimitados
8009511C 03E7
Cartões e itens
Red Key
800950B4 FFFF
Yellow Key
800950B8 FFFF
Blue Key
800950BC FFFF
IR Goggles
800950C0 FFFF
Ice Cleats
800950C4 FFFF
Gas Mask
800950C8 FFFF
Death Star Plans
800950CC FFFF
Phrih Metal
800950D0 FFFF
Data Type
800950D4 FFFF
Nava Card
800950DC FFFF
Broken DJ Weapon
800950E0 FFFF
Code 1
800950E4 FFFF
Code 2
800950E8 FFFF
Code 3
800950EC FFFF
Code 4
800950F0 FFFF
Code 5
800950F4 FFFF
Vidas ilimitadas
80095024 0003
Todas as fases
80010018 000E



B

BREATH OF FIRE 4

(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

Dinheiro ilimitado

80112D80 9671
80112D82 0098
Pular para a fase seguinte
80115F48 FFFF
80115F4A 7FFF

AP ilimitado

(somente quando Ryu transforma-se em Dragon)
D01D8FEE 8CC2
801D8FEE 8CC0

D

DAVE MIRRA

FREESTYLE BMX

(GameShark 3,2 ou superior)

Códigos para qualquer personagem

Todas as fases
300B601C 000C
300B6120 000C
300B6224 000C
300B6328 000C

300B6635 0005
300B6739 0005
300B683D 0005
300B6941 0005
300B6A45 0005
300B6B49 0005
Todas as bikes
300B601E 0004
300B6122 0004
300B6226 0004
300B632A 0004
300B642E 0004
300B6532 0004
300B6636 0004
300B673A 0004
300B683E 0004
300B6942 0004
300B6A46 0004
300B6B4A 0004
Códigos para os personagens
DAVE MIRRA
Todas as fases
300B601C 000C
Todos os equipamentos
300B601D 0005
Todas as bikes
300B601E 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6109 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6109 0003
Eastwood
300B610A 0003
San Jose
300B610B 0003
RYAN NYQUIST
Todas as fases
300B6120 000C
Todos os equipamentos

300B6121 0005
Todas as bikes
300B6122 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B620D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B620D 0003
Eastwood
300B620E 0003
San Jose
300B620F 0003
TROY MCMURRY
Todas as fases
300B6224 000C
Todos os equipamentos
300B6225 0005
Todas as bikes
300B6226 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6311 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6311 0003
Eastwood
300B6312 0003
San Jose
300B6313 0003
MIKE LAIRD
Todas as fases
300B6328 000C
Todos os equipamentos
300B6329 0005
Todas as bikes
300B632A 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6415 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6415 0003
Eastwood
300B6416 0003
San Jose
300B6417 0003
CHAD KAGY
Todas as medalhas
300B642C 000C
Todos os equipamentos
300B642D 0005
Todas as bikes
300B642E 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6519 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6519 0003
Eastwood-Have
300B651A 0003
San Jose-Have
300B651B 0003
TIM MIRRA
Todas as fases
300B6530 000C
Todos os equipamentos
300B6531 0005
Todas as bikes
300B6532 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B661D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B661D 0003



Continua...

Continuação STAR WARS: DARK FORCES

Foguetes infinitos
80095120 13E7

STRIDER 1

(Versão japonesa, Gameshark
3,2 ou superior)

Ativar Robot Helper

80062F86 0100

Tempo ilimitado

8006308A 0064

Invisível

800630AE 004C

Vidas ilimitadas (P1)

30062F52 0005

Pontuação máxima (P1)

80062F5C FFFF

Energia ilimitada (P1)

30062F53 0005

30062F54 0081

30062F55 0081

30062F56 0081

30062F57 0081

30062F58 0081

300630B2 0000

Energia máxima (P1)

30062F53 0005

50000501 0000

30062F54 0081

300630B2 0000

Vidas ilimitadas (P2)

30062FB6 0005

Pontuação máxima (P2)

80062FC0 FFFF

Energia ilimitada (P2)

30062FB7 0005

30062FB8 0081

30062FB9 0081

30062FBA 0081

30062FBB 0081

30062FBC 0081

300630B2 0000

Energia máxima (P2)

30062FB7 0005

50000501 0000

30062FB8 0081

300630B2 0000



STRIDER 2

(Versão japonesa, Gameshark
3,2 ou superior)

Boost ilimitado

800ABB28 012F

800ABB38 0004

300ABB3D 0001

Ativar opções do Boost

800A8D58 0001

Modo Hien

800A8D5A 0001

Super salto

D009FD4C 0100

800AB8A4 0800

Saltos ilimitados

300AB8BE 0001

Invisível

D002C600 0008

8002C602 2400

Energia ilimitada

800ABA32 0006

800ABA34 0006

Tempo infinito

300D9E03 0063

Pontuação máxima

Continua...

Eastwood

300B661E 0003

San Jose

300B661F 0003

KENAN HARKIN

Todas as fases

300B6634 000C

Todos os equipamentos

300B6635 0005

Todas as bikes

300B6636 0004

Todas as medalhas

50000601 0000

300B6721 0003

Medalhas por

torneio

Sleepy's Ditch

300B6721 0003

Eastwood

300B6722 0003

San Jose

300B6723 0003

SHAUN BUTLER

Todas as fases

300B6738 000C

Todos os equipamentos

300B6739 0005

Todas as bikes

300B673A 0004

Todas as medalhas

50000601 0000

300B6825 0003

Medalhas por torneio

Sleepy's Ditch

300B6825 0003

Eastwood

300B6826 0003

San Jose

300B6827 0003

LEIGH RAMSDELL

Todas as fases

300B683C 000C

Todos os equipamentos

300B683D 0005

Todas as bikes

300B683E 0004

Todas as medalhas

50000601 0000

300B6929 0003

Medalhas por torneio

Sleepy's Ditch

300B6929 0003

Eastwood

300B692A 0003

San Jose

300B692B 0003

JOEY GARCIA

Todas as fases

300B6940 000C

Todos os equipamentos

300B6941 0005

Todas as bikes

300B6942 0004

Todas as medalhas

50000601 0000

300B6A2D 0003

Medalhas por torneio

Sleepy's Ditch

300B6A2D 0003

Eastwood

300B6A2E 0003

San Jose

300B6A2F 0003

Fases completas

(DAVE MIRRA)

Vail Trails

800B6020 0402

50001202 0000

800B6022 FFFF

Greenville Park

800B6046 0202

800B6048 BF04

50001202 0000

800B604A FFFF

Backyard Pools

800B606E 0402

50001202 0000

800B6070 FFFF

Woodward Trails

800B6094 0202

800B6096 BF04



Digimon World

50001202 0000

800B6098 FFFF

Lot 8

800B60BC 0402

50001202 0000

800B60BE FFFF

Titanic

800B60E0 0202

800B60E2 BF04

50001202 0000

800B60E4 FFFF

DESTRUCTION DERBY

Invencibilidade

(95 e 99 pontos)

801E7762 FF00

Suicídio

801E7764 FFFF

Energia ilimitada

(partes do carro)

Dianteira esquerda

801E773C 0000

Dianteria direita

801E773A 0000

Central esquerda

801E7742 0000

Central direita

801E7744 0000

Traseira esquerda

801E7740 0000

Traseira direita

801E773E 0000

Energia ilimitada

300BBD82 0001

Estágio Ruined Monastery

300BBD7E 0001

DIGIMON WORLD DIGITAL

CARD BATTLE

(Versão japonesa)

Dinheiro ilimitado

800D11F0 423F

300D11F2 000F

DRAGON BALL FINAL BOUT

(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada (P1)

80072350 0188

Sem energia (P1)

80072350 0000

Energia ilimitada (P2)

800723CC 0188

Sem energia (P2)

800723CC 0000

Barra de poder completa (P1)

80072352 00C4

Sem barra de poder (P1)

80072352 0000

Barra de poder completa (P2)

800723CE 00C4

Sem barra de poder (P2)

800723CE 0000

Personagens secretos

8003BB24 FFFF

8003BB26 FFFF

Escolher os personagens secretos

8003BB04 0011

BP máximo

8003BAF4 FFFF

HOT SHOTS GOLF 2

(GameShark 2,2 ou superior)

Código para vencer em todos os campos

PRIMEIRO JOGADOR

Buraco 1

D3046A66 0001

80046A66 0001

Buraco 2

D3046A68 0001

80046A68 0001

Buraco 3

D3046A6A 0001

80046A6A 0001

Buraco 4

D3046A6C 0001

80046A6C 0001

Buraco 5

D3046A6E 0001

80046A6E 0001

Buraco 6

D3046A70 0001

80046A70 0001

Buraco 7

D3046A72 0001

80046A72 0001

Buraco 8

D3046A74 0001

80046A74 0001

Buraco 9

D3046A76 0001

80046A76 0001

Buraco 10

D3046A78 0001

80046A78 0001

Buraco 11

D3046A7A 0001

80046A7A 0001

Buraco 12

D3046A7C 0001

80046A7C 0001

Buraco 4
D3046A90 0001
80046A90 0001
Buraco 5
D3046A92 0001
80046A92 0001
Buraco 6
D3046A94 0001
80046A94 0001
Buraco 7
D3046A96 0001
80046A96 0001
Buraco 8
D3046A98 0001
80046A98 0001
Buraco 9
D3046A9A 0001
80046A9A 0001
Buraco 10
D3046A9C 0001
80046A9C 0001
Buraco 11
D3046A9E 0001
80046A9E 0001
Buraco 12
D3046AA0 0001
80046AA0 0001
Buraco 13
D3046AA2 0001
80046AA2 0001
Buraco 14
D3046AA4 0001
80046AA4 0001
Buraco 15
D3046AA6 0001
80046AA6 0001
Buraco 16
D3046AA8 0001
80046AA8 0001
Buraco 17
D3046AAA 0001
80046AAA 0001
Buraco 18
D3046AAC 0001
80046AAC 0001
TERCEIRO JOGADOR
Buraco 1
D3046AAE 0001
80046AAE 0001
Buraco 2
D3046AB0 0001
80046AB0 0001
Buraco 3
D3046AB2 0001
80046AB2 0001
Buraco 4
D3046AB4 0001
80046AB4 0001
Buraco 5
D3046AB6 0001
80046AB6 0001
Buraco 6
D3046AB8 0001
80046AB8 0001
Buraco 7
D3046ABA 0001

80046ABA 0001
Buraco 8
D3046ABC 0001
80046ABC 0001
Buraco 9
D3046ABE 0001
80046ABE 0001
Buraco 10
D3046AC0 0001
80046AC0 0001
Buraco 11
D3046AC2 0001
80046AC2 0001
Buraco 12
D3046AC4 0001
80046AC4 0001
Buraco 13
D3046AC6 0001
80046AC6 0001
Buraco 14
D3046AC8 0001
80046AC8 0001
Buraco 15
D3046ACA 0001
80046ACA 0001
Buraco 16
D3046ACC 0001
80046ACC 0001
Buraco 17
D3046ACE 0001
80046ACE 0001
Buraco 18
D3046AD0 0001
80046AD0 0001
QUARTO JOGADOR
Buraco 1
D3046AD2 0001
80046AD2 0001
Buraco 2
D3046AD4 0001
80046AD4 0001
Buraco 3
D3046AD6 0001
80046AD6 0001
Buraco 4
D3046AD8 0001
80046AD8 0001
Buraco 5
D3046ADA 0001
80046ADA 0001
Buraco 6
D3046ADC 0001
80046ADC 0001
Buraco 7
D3046ADE 0001
80046ADE 0001
Buraco 8
D3046AE0 0001
80046AE0 0001
Buraco 9
D3046AE2 0001
80046AE2 0001
Buraco 10
D3046AE4 0001
80046AE4 0001
Buraco 11

D3046AE6 0001
80046AE6 0001
Buraco 12
D3046AE8 0001
80046AE8 0001
Buraco 13
D3046AEA 0001
80046AEA 0001
Buraco 14
D3046AEC 0001
80046AEC 0001
Buraco 15
D3046AEE 0001
80046AEE 0001
Buraco 16
D3046AF0 0001
80046AF0 0001
Buraco 17
D3046AF2 0001
80046AF2 0001
Buraco 18
D3046AF4 0001
80046AF4 0001
ESTÁGIOS E TORNEIOS LIBERADOS
Dandelion Tour
30046BB4 0000
Waterfront Open
30046BB5 0000
Pacific Cup
30046BB6 0000
Amateur Cup
30046BB7 0000
Royal Garden Open
30046BB8 0000
Summer Open
30046BB9 0000
Brownleaf Invitational
30046BBA 0000
Blizzard Falls Cup
30046BBB 0000
Blue Skies Tour
30046BBC 0000
Woodbury Open
30046BBD 0000
Fall Open
30046BBE 0000
Frozen Lakes Championship
30046BBF 0000
Spring Open
30046BC0 0000
Atlantic Open
30046BC1 0000
Lakeview Championship
30046BC2 0000
Winter Open
30046BC3 0000
National Invitational
30046BC4 0000
International Cup
30046BC5 0000
Tour Championship
30046BC6 0000
Hot Shots Open
30046BC7 0000
Todos os torneios
50000A02 0000
80046BB4 0000
PONTUAÇÃO MÁXIMA
(por torneio)
Spring-Amateur & Top Pro
80046BD0 270F
Summer-Amateur & Top Pro
80046BD2 270F
Fall-Amateur & Top Pro
80046BD4 270F
Winter-Amateur & Top Pro
80046BD6 270F
Spring-Semi Pro
80046BD8 270F
Summer-Semi Pro
80046BDA 270F
Fall-Semi Pro
80046BDC 270F
Winter-Semi Pro
80046BDE 270F
Spring-Pro
80046BE0 270F
Summer-Pro
80046BE2 270F
Fall-Pro
80046BE4 270F

Continuação STRIDER 2



800D9DEC 05F5
800D9DEE E0FF
Fases liberadas
300D9E03 0006

SUPERCROSS 2000

Começa na última volta em primeiro lugar
E00A1FAA 0000
300A1FAA 0004
Pontuação máxima
800FCA24 FFFF
Tempo parado
8009DFC8 9CA6
8009DFCA 0001
Ativar truques (Cheats)
(aperte R1 na opção Quick Race)
800A1AC0 FFFF
800A1AC2 FFFF

SUPER ROBOT WARS ALPHA

(Versão japonesa,
GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
8006E8F0 E0FF
8006E8F2 05F5
Todos os itens
8016C2DC FFFF
8016C2DE FFFF
Movimentos infinitos
D0154A78 0101
8007C04C 0001
D0154A78 0102
8007C04C 0000
Armamento com nível 15
3013A440 0000
3013B1D8 000F
301330E8 000F
5 Infinite Ammo
D007993E 2442
8007993C 0000
EN ilimitado
D00B7392 0065
800B7392 0060
Todos os vídeos
D00E4C2E 1040
800E4C2E 1400
Robô com experiência máxima
D00BE08A 1440
800BE08A 1400

SYDNEY 2000

(GameShark 3,2 ou superior)
Dificuldade Arcade Legend
300A0ADC 0003
Todos os eventos
50000C04 0000
80016D64 0006
Todos os estágios
50000C04 0000
800165B8 0003

SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK

Pontuação máxima
(por jogador)
Primeiro jogador
801052C8 FFFF
Segundo jogador
801052CC FFFF
Terceiro jogador
801052D0 FFFF
Quarto jogador
801052D4 FFFF



Dragon Ball Final Bout

**SPIDERMAN**

(Não funciona na versão beta, GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada
D004B1BE A622

8004B1BE 2400

Teia ilimitada

D0048C42 AE03

80048C42 2400

Spiderman transparente

8003ECDE 2400

GALERIA

Todas as roupas

800A5708 FFFF

800A570A FFFF

Todos os personagens

800A570C FFFF

800A570E FFFF

Todos os filmes

800A5710 FFFF

800A5712 FFFF

Todas as revistas

800A5714 FFFF

800A5716 FFFF

"Game Covers"

800A5718 FFFF

800A571A FFFF

Tudo liberado

50000A02 0000

800A5708 FFFF

História completa

800A56DC 0102

OUTROS CÓDIGOS

Seleção de fases

800B4F80 0001

Mostrar status

800B4F74 0001

Não mostrar status

800B4F74 0000

Menu "Invulnerable" ativado

800B4F6C 0001

Menu "Invulnerable" desligado

800B4F6C 0000

Seleção de roupas

(durante o jogo)

Spiderman

800A5704 0000

Spiderman 2099

800A5704 0001

Symbiote Spiderman

800A5704 0002

Captain Universe

800A5704 0003

Spidey Unlimited

800A5704 0004

Amazing Bag Man

800A5704 0005

Scarlet Spidey

800A5704 0006

Ben Reilly

800A5704 0007

Quick Change Spidey

800A5704 0008

Peter Parker

800A5704 0009

Habilidades especiais

(durante o jogo)

Spiderman, normal

800B5280 0001

Spiderman 2099, avançado

800B5280 0002

Symbiote Spiderman, teia

ilimitada

800B5280 0003

Captain Universe, invencível,

teia ilimitada

800B5280 0004

Continua...

Winter-Pro

80046BE6 270F

Spring-Tour Pro

80046BE8 270F

Summer-Tour Pro

80046BEA 270F

Fall-Tour Pro

80046BEC 270F

Winter-Tour Pro

80046BEE 270F

Campeonato anual

80046BAC 2710

Tournament

50001002 0000

80046BD0 270F

Todos os personagens

D2046B98 FFFF

80046B98 FFFF

D2046B9A FFFF

80046B9A FFFF

Opções liberadas

D2046BA0 FFFF

80046BA0 FFFF

D2046BA2 FFFF

80046BA2 FFFF

E2046BA4 0063

30046BA4 0063

Todos os cursos

E2046BAA 0005

30046BAA 0005

E204757C 00FF

3004757C 00FF

Vitória rápida, último campo

(aperte L2 + R2)

D004AC04 0003

8004666C 0012

Todas as dificuldades

D20D364E 0004

800D364E 0004

Sem vento

800F9FDC 0000

Modo Easy Shot

800466CA 0001

Modo 2-Player Battle

80046780 0000

Jogador como CPU (Vs. Mode)

80046780 0001

Jogue como Vader (P1)

30046790 0001

Jogue como Vader (P2)

30046791 0001

IRON SOLDIER 3

(GameShark 2,2 ou superior)

Energia ilimitada

D005B8CA AC83

8005B8CA 2400

Munição infinita

D0080ECA AC43

80080ECA 2400

D0080D16 AC43

80080D16 2400

D008093E AC43

8008093E 2400

D0080AAE AC62

80080AAE 2400

Todas as missões

80033204 FFFF

80033206 FFFF

Armas liberadas

50000302 0000

80033208 FFFF

J

JET MOTO 3

(GameShark 3,2 ou superior)

Sempre em primeiro lugar

8005F49E 2400

800BBC6E 0000

800BBC76 0100

800BBC7E 0200

800BBC86 0300

800BBC8E 0400

800BBC96 0500

Turno ilimitado (P1)

800CCF1A 0240

Última volta com tempo parado

8005F49E 2400

"Hard To Kill" (P1)

800CCF26 00FF

Vença rapidamente

8005F49E 2400

30010F6F 0000

800BBC6E 0000

800BBC76 0100

800BBC7E 0200

800BBC86 0300

800BBC8E 0400

800BBC96 0500

Pistas liberadas

Urban Subway

8008F50C 0002

CataCombs

8008F56C 0002

SkyPark

8008F59C 0002

ShipWreck Cove

8008F5CC 0003

Machu Picchu

8008F5FC 0002

Sequoia Forest

8008F62C 0002

Planet X

8008F65C 0002

Ytic Tsol

8008F68C 0002

Uhccip Uhcarn

8008F6BC 0002

Krapyks

8008F6EC 0002

Todos os modos

80010F68 0F0F

Riders & Riders Trophies liberados

80010F66 FFFF

Todas as medalhas

80010F64 FFFF

10 pistas no modo Stunt

80010F62 FFFF

Tempo ilimitado no Modo Stunt

8005F43E 2400

"Hard To Kill" (P2)

800CD3CE 00FF

Turbo ilimitado (P2)

800CD3C2 0240

Pontuação máxima

30010F36 00FF

Super salto (P1)

300CCF24 007F

Super salto (P2)

300CD30C 007F

K

KAMEN RIDER

(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada (P1)

80096670 00C8

80096674 00C8

801057A8 00C8

Energia ilimitada (P2)

8009667C 00C8

80096680 00C8

80105830 00C8

99 no cartão digital

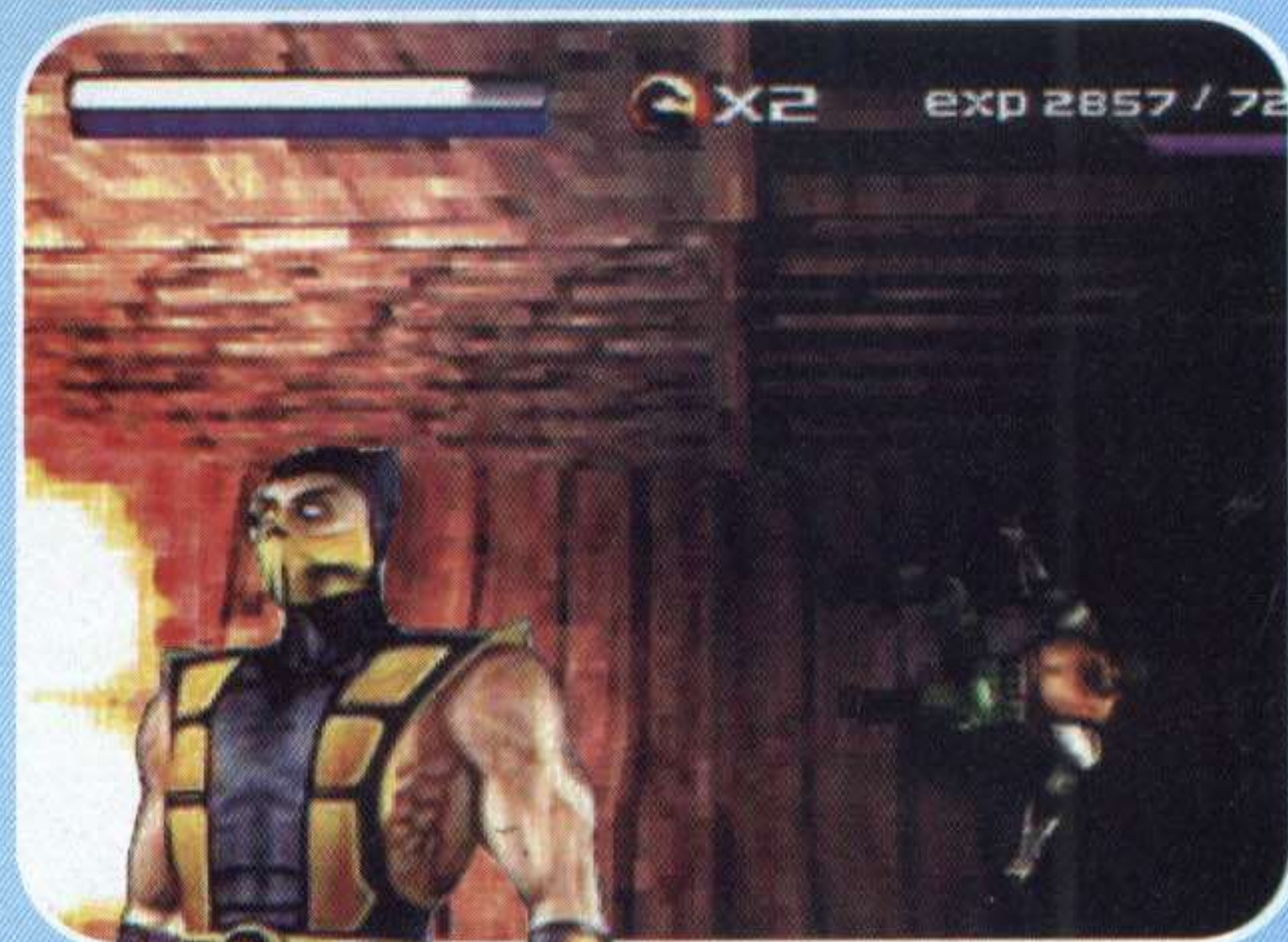
800915E8 0063

Todos os cartões

50006902 0000

30091AB2 0001

M

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

Especial ilimitado

300B4718 00FF

Experiência máxima

800B543C FFFF

800B543E 07FF

Nível máximo, todos os combos

800B5438 000A

Itens ilimitados

Machine Gun

30118378 00FF

Detonadores

30118382 00FF

Medipak pequeno

300B5380 00FF

Medipak médio

300B5382 00FF

Medipak grande

300B5384 00FF

Energia ilimitada

800B4758 1835

Sniper

80118380 270F

Shotgun

8011837A 270F
Grenada
8011837C 270F
Lança-granadas
8011837E 270F
Inimigos sem barra de energia
(morte imediata)
80166916 0000
Liberar todos os truques
800B489E 0001

P

PARASITE EVE 2

(Versão europeia, sistema PAL,

800733F2 03E7
Slot 18
800733F6 03E7
Slot 19
800733FA 03E7
Slot 20
800733FE 03E7

POLARIS SNO-CROSS

Tempo parado
D00AB5E4 0011
800AB5E4 0000
Pontuação máxima
D0061958 0000
80061958 0FFF
Classes liberadas
D00619D8 0000

80150eb400ff
RESIDENT EVIL
(Funciona nas versões Director's
Cut e Dual Shock, GameShark
3,2 ou superior)
Energia ilimitada 1
300C51AC 008C
Energia ilimitada 2
800C51AC 0060
800C867E 0060
Energia ilimitada 3
800B8BC6 0301
800B8BC8 FF00
800B8BCC 00FF
800C51AC 0060
Tempo paralisado
800C867C 0000

Continuação SPIDERMAN

Spidey Unlimited, Modo Stealth
800B5280 0005
Amazing Bag Man
800B5280 0006
Scarlet Spidey
800B5280 0007
Ben Reilly
800B5280 0008
Change Spidey
800B5280 0009
Peter Parker
800B5280 000A

TWISTED METAL 4

Munição ilimitada
D01B66B0 FFFF
801B66B6 2400
Turbo ilimitado
D01B9708 FFEC
801B970E 2400
Energia especial infinita
D01AE568 070C
801AE56E 2400
Vidas ilimitadas
800373E2 2400
Energia ilimitada
D01BBF3C 3D29
801BBF42 2400
Fogo rápido
D01B4DA8 182B
801B4DAE 2400
Vidas infinitas (P1)
8005A3C8 0004
Vidas infinitas (P2)
8005A438 0004
Vidas infinitas (P3)
8005A4A8 0004
Vidas infinitas (P4)
8005A518 0004
Energia ilimitada
(para o primeiro jogador)
D01BBEFC 0010
801BBF00 0000
D01BBEFC 0010
801BBF02 2401
D01BBEFC 0010
801BBF08 0B5C
D01BBEFC 0010
801BBF0A 8E04
D01BBEFC 0010
801BBF12 2400
D01BBEFC 0010
801BBF16 1024
D01BBEFC 0010
801BBF1A 2400
Energia ilimitada
(para o segundo jogador)
D01BBEFC 0010
801BBF00 0001
D01BBEFC 0010
801BBF02 2401
D01BBEFC 0010
801BBF08 0B5C
D01BBEFC 0010
801BBF0A 8E04
D01BBEFC 0010
801BBF12 2400
D01BBEFC 0010
801BBF16 1024
D01BBEFC 0010
801BBF1A 2400
Arma especial ilimitada
8004ECA0 0001
Todas as armas



Parasite Eve 2



GameShark 3,2 ou superior)

PAL para NTSC
D0018790 0010
80018790 0000
D001893C 0010
8001893E 2400
D001A8B8 0008
8001A8B4 0000
D001A8BA 03E0
8001A8B6 2402
BP ilimitado
80074C1C FFFF
BP máximo
80074C1C 967F
80074C1E 0098
Máximo de itens por slot
Slot 1
800733B2 03E7
Slot 2
800733B6 03E7
Slot 3
800733BA 03E7
Slot 4
800733BE 03E7
Slot 5
800733C2 03E7
Slot 6
800733C6 03E7
Slot 7
800733CA 03E7
Slot 8
800733CE 03E7
Slot 9
800733D2 03E7
Slot 10
800733D6 03E7
Slot 11
800733DA 03E7
Slot 12
800733DE 03E7
Slot 13
800733E2 03E7
Slot 14
800733E6 03E7
Slot 15
800733EA 03E7
Slot 16
800733EE 03E7
Slot 17

800619D8 0004
Pistas liberadas
D00619E4 0000
800619E4 03FF
Trenós liberados
D00619E0 0001
800619E0 01FF

R

R-TYPES

Começa com mísseis
301355C1 0001
Vidas ilimitadas (P1)
80138520 0003
Vidas ilimitadas (P2)
80138528 0003
Força máxima
301355CA 0003
Upgrade de armas
801355C8 8000
Invencibilidade
801385B4 0001
Códigos R-Type 2
Começa com mísseis
300F8445 0001
Vidas ilimitadas (P1)
300FBC4B 0003
Vidas ilimitadas (P2)
300FBC53 0003
Força máxima
300F844E 0003
Upgrade de armas
800F8452 010C
Invencibilidade
300FBCEE 0001
Seleção de fases
(pause o jogo)
30075C90 0020

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Ar infinito
8013cfd00000
80150e0c0001
Energia ilimitada
80150eb000ff
Energia máxima

Controle Chris com as vozes de Jill

800C8668 0000
Controle Jill com as vozes de Chris
800C8668 0001
Lançador de foguetes
D00C8784 0001
800C8784 FF0A
Todos os itens
800C8724 FF3D
800C8726 FF41
800C8728 FF06
800C872A FF07
800C872C FF08
800C872E FF09
800C8730 FF3E
800C8732 FF13
800C8734 FF14
800C8736 FF15
800C8738 FF16
800C873A FF17
800C873C FF18
800C873E FF19
800C8740 FF1A
800C8742 FF1B
800C8744 FF1C
800C8746 FF1D
800C8748 FF1E
800C874A FF1F
800C874C FF20
800C874E FF21
800C8750 FF22
800C8752 FF23
800C8754 FF24
800C8756 FF25
800C8758 FF26
800C875A FF27
800C875C FF28
800C875E FF29
800C8760 FF2A
800C8762 FF2B
800C8764 FF2C
800C8766 FF2D
800C8768 FF2E
800C876A FF2F
800C876C FF30
800C876E FF31
800C8770 FF33
800C8772 FF34
800C8774 FF35
800C8776 FF36



Continua...

**Continuação
TWISTED METAL 4**

8004EC80 0001
Arma congelante
8004EC8A 0001
Lança-foguetes
8004EC90 0001
Todos os personagens
D005D810 0134
8007D458 1000
Seleção de fases
The Pits
80062498 0001
The Citadel
80062530 0001
Nowhere to Hide
800625C8 0001
Octa-Gone
80062660 0001
King of the Kill
80062700 0001
Tic-Tac-Toast
80062798 0001
The Islands
80062830 0001
Son of a Ditch
800628C8 0001
"Napalms"
8004ECC8 0001
CPU ataca somente o seu veículo
8004ECB0 0001
Modo invencível
8004ECF8 0001
Especiais ilimitados
8004ECA0 0001
Especiais poderosos
8004ECB8 0001
Tiro rápido
8004ECA8 0001
Recarga rápida de energia
8004ECA0 0001
CPU não recolhe os Pickups
8004ED10 0001
CPU ataca apenas humanos
8004ECB0 0001
Pickups são Power Missiles
8004ECD0 0001
Pickups são Homing Missiles
8004ECD8 0001
Pickups são Napalms
8004ECC8 0001
Pickups são Remote Bombs
8004ECE0 0001
Sem pickups de energia no Deathmatch
8004ED00 0001
Sem pickups de energia no Tournament
8004ED08 0001
Sem pickups
8004ED18 0001



800C8778 FF37
800C877A FF38
800C877C FF39
800C877E FF3A
800C8780 FF3B
800C8782 FF3C
Portas abertas
800C86B4 BFDF
800C86B6 CF7E
Salvar em qualquer lugar (L1 + X)
D00CF844 0044
800C8456 0002
800343F2 2400
8003446E 2400
Personagem alterado
D00CF844 0011
800C8668 0300
D00CF844 0021
800C8668 0000
D00CF844 0081
800C8668 0100
Modo rápido
800AAB90 1DFA
800B0820 1D0A
Modo lento
800B1684 59B4
800B16E0 1EF5
Modo Skating
800C51E2 0101

RESIDENT EVIL: SURVIVOR

(Versão americana de Biohazard: Gun Survivor, GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada
800A8584 00C8
50 itens
E00A88C0 0002
300A88C0 0032
Continues ilimitados
D00B608C 0001
800B608C 0004
Seleção de armas (munição carregada)
Pistola A
800AF800 0000
800AF802 0011
Lança-granadas
800AF810 0008
800AF812 0001
800AF814 000F
800AF816 FFFE
Pistola B
800AF818 0001
800AF81A 0011
Pistola C
800AF820 0002
800AF822 0011
Pistola D
800AF828 0003
800AF82A 0011
Shotgun
800AF830 0004
800AF832 0005
Magnum
800AF838 0005
800AF83A 0006
Magnum 2
800AF840 0006
800AF842 0006
Lança-foguetes
800AF848 0007
800AF84A 0001

S

SAMURAI SPIRITS RPG

(Versão japonesa)

Pular de fase
800F63BC FFFF
Dinheiro ilimitado
800FD700 FFFF

SEIKEN DENSETSU 4

(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

Status máximo
80043760 FF00

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada paralela do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular fases e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark traz alguns códigos carregados. Porém, você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão X e salve pressionando ● mais uma vez. Aparece a tela New

**O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation**

Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o X. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.



Spec Ops

80043762 FF00
80043764 FF00
80043766 FF00
80043768 FF00
8004376A FF00
8004376C FF00
8004376E FF00

SPEC OPS: STEALTH PATROL

(GameShark 3,2 ou superior)

Tempo ilimitado
80065EBC DDF8
Energia ilimitada
D00254C0 0039
800254C6 2400
Munição infinita (todas as armas)
D002676C 0000
8002676E 2400
"Supply-Plastic" infinito
D0032FB8 013A
80032FBA 2400
Granadas ilimitadas
D0032F08 0000
80032F0A 2400
Controle do tempo (I1/L2 começa e R1/R2 pára)
D0065CDE 0005
80015ED4 9CDC
D0065CDE 0005
80015ED6 AF83
D0065CDE 000A
80015ED6 2400
Munição adicional (todas as armas)
80026768 0001
"Supply-Plastic" extra
80032FB4 0001
Granadas adicionais
80032F04 0001

SOUTH PARK RALLY

Todos os personagens

800A338C FFFF
800A338E FFFF

Todas as corridas

800A3390 FFFF

Todas as pistas

800A3394 FFFF

Créditos ilimitados

8009C33C 0005



T

TENNIS ARENA

Começa com 40 pontos

(Jogador 1)

D01CBF60 0000

301CBF60 4040

Pontuação sempre zero (P1)

301CBF60 4000

Especiais ilimitados (P2)

801CBDFC 000A

TRIPLE PLAY 2001

Strikes ilimitados

30060740 0000

Você está fora com um Strike

E0060740 0000

30060740 0002

Você está fora com dois Strikes

E0060740 0000

30060740 0001

Bolas ilimitadas

30060741 0000

Você corre com uma bola

E0060741 0000

30060741 0003

Você corre com duas bolas

E0060741 0000

30060741 0002

Você corre com três bolas

E0060741 0000

30060741 0001

Outs ilimitados

30060742 0000

Você está fora com um Out

E0060742 0000

30060742 0002

Você está fora com dois Outs

E0060742 0000

30060742 0001



Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,
eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU
YAHOO!
?

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos,
informações,
novidades, e tudo
o que você precisa
para detonar.
Yahoo! Games.
O melhor sobre
games na rede.



CUIDADO: NESCAU PODE GERAR A ANTIPATIA DOS VIZINHOS.



ENERGIA QUE DÁ GOSTO.

