

©



R\$ 4,90
450\$00

WWW.EUROPANET.COM.BR

Ano 2 - Nº 21

1402

DICAS & TRUQUES

Inédito!
Tudo sobre a LOIRINHA SENSUAL

DE FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

AS PRIMEIRAS IMAGENS DA NOVA MUSA
DO PLAYSTATION E OS SEGREDOS DESTA
AVENTURA QUE VAI APAIXONAR VOCÊ

HOMEM-ARANHA

Detonado!

As dicas para você vencer todas
as fases e os segredos para
derrotar cada um dos chefões

METAL GEAR 2

Veja em detalhes o trailer da nova
versão. São 30 imagens exclusivas
para você saber como será o jogo

LANÇAMENTOS

Aqui todas as novidades para
PlayStation da ECTS, a maior feira
de videogames da Europa

E TEM MUITO MAIS

Dicas para: Sydney 2000 • Dracula
Winning Eleven 2000 • Chrono Cross

GRÁTIS
GUIA DE BOLSO

Ranking com 197 jogos e mais
índice em ordem alfabética
para você encontrar a dica do
seu game preferido

PlayStation
Dicas & Truques para



Promoção Mus

1 Promoção Frases

Escreva uma frase criativa, com até 9 palavras, dizendo como Rain Quin, a nova heroína de Fear Effect 2, pode tentar superar LaraCroft como musa do PlayStation



1º lugar

Um GameShark
CDX 3,3

2º lugar

Um volante Mach 1



3º lugar

Um controle
Dual Shock Sony



4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation
(título a critério da redação)



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope: Promoção Revista Dicas e Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Novembro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase de até 9 palavras dizendo como Rain Quin, a nova heroína de Fear Effect 2, pode tentar superar Lara Croft como musa do PlayStation.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecurável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

a do PlayStation

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, com as heroínas Lara e Rain disputando o título de musa do PlayStation. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um GameShark CDX 3,3
(para cada categoria)



2º lugar

2º - Um volante Mach 1
(para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony
(para cada categoria)



9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 23, que estará nas bancas no dia 5 de Dezembro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de Novembro de 2000, e um desenho criativo com Lara e Rain disputando o título de musa do PlayStation.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Novembro de 2000

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Rain Quin pode tentar superar Lara Croft da seguinte forma: _____

À galera

Não sei se acontece com você. Mas aqui na redação rola o tempo inteiro. Desta vez aconteceu com o Wilson.

Enquanto a gente fazia a capa, assim do nada, lá veio ele com uma frase falada bem baixinha: "a espia nua que abalou Paris". A gente ficou sem entender, até que, aos poucos, as coisas ficaram mais claras, literalmente. Ele havia se apaixonado pela espia, a Loirinha Sensual de Fear Effect 2: Retro Helix, que você encontra na capa desta edição. De onde ele tirou esta história de Paris e nudez ninguém sabe dizer, já que o jogo não tem nada disso.

O Welby até esboçou uma reação. Parecia que ia dizer que ninguém pode superar a Lara Croft, sua musa inspiradora. Mas preferiu calar-se, talvez para não aumentar a concorrência. Mesmo porque, nesta hora o Júlio comemorava ruidosamente o fato de ter terminado o game do Homem-Aranha. "Mais um detonado, mais um detonado na minha carreira, vou escrever dicas completíssimas...", festejava, sem ligar a mínima para a delicada e importante questão das musas do PlayStation.

Mas, falando de coisas mais sérias, obrigado a todos que participaram da promoção da frase para incentivo do lançamento oficial do PlayStation pela Sony aqui no Brasil. Todos os cupons foram enviados ao presidente da Sony. Vamos torcer para ele não resistir mais e fazer o lançamento logo.

Se já existe tanta paixão com as heroínas falando línguas estranhas, imagine, como disse um leitor na promoção, se a Lara Croft sambasse e falasse português. Aí então, entre a morena e a loira... com quem você ficaria? Respostas na promoção deste mês.

Abraços,

Roberto Araújo – Diretor de Redação
araujo@europant.com.br

P.S.- Não deixe de utilizar o Super Guia que você ganhou grátis com esta edição. Você vai ver como ele vai facilitar sua vida. Aliás, uma idéia do Luiz, que claro, não poderia ficar de fora quando conto estas nossas intimidades aqui da redação.

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

14 METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

16 PREVIEW

20 ESPECIAL ECTS

22 SPIDER MAN

28 RALLY CHAMPIONSHIP MOBIL 1

30 CHRONO CROSS

32 DEVIL MAN



Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha



Outubro/2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação

Diretor de Redação: Roberto Araújo

Editor Assistente: Luiz Siqueira

Chefe de Arte: Welby Dantas

Redator: Julio Wecchi

Assistentes de Arte:

Wilson Jr. e Adriano Severo

Revisão de Texto: Letícia Bueno

Jornalista Responsável:

Roberto Araújo - MTB.10.766

Colaboraram nesta edição:

Aida Lima, César Cavellagna,

Karina Shiramata, Letícia Bueno,

Valério Romahn e Ana Rita Lima

PlayStation

Internet

Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavellagna (Webdesigner)

Diretor Operacional

Abílio Cunha

Marketing

Flávia Pinheiro

Propaganda

Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo

Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional

Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europant.com.br

Executivos de Contas

Alessandro Donadio – Fone: 3038-5095
Andréa Branco – Fone: 3038-5091

Angela Taddeo – Fone: 3038-5092
Maurício Dias – Fone: 3038-5093
Nickolas Suzuki – Fone: 3038-5096
Rodrigo Cunha – Fone: 3038-5097

Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e

Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção

João Alexandre, Ezio S. Vicente,
Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas
e Jonilson Barbosa

DICAS **51**

E-mail: playstation@europanet.com.br



Silent Hill 2 ?

Eu joguei Silent Hill e gostei muito. Quero saber se a produtora Konami pretende lançar uma continuação desse excelente jogo de terror.

Daniel de Aquino
Mairiporã/SP

■ Sim. A Konami já está trabalhando na segunda edição deste ótimo jogo de terror. A novidade é que por enquanto Silent Hill 2 será exclusivo para o PlayStation 2. A Konami estuda a possibilidade de lançar uma versão para PlayStation 1, porém o jogo só está garantido para o PS 2. O lançamento do game está previsto para o primeiro semestre de 2001. Se você quiser saber mais sobre essa aventura, leia a nota na seção NewsStation (página 8).

Fala Ga

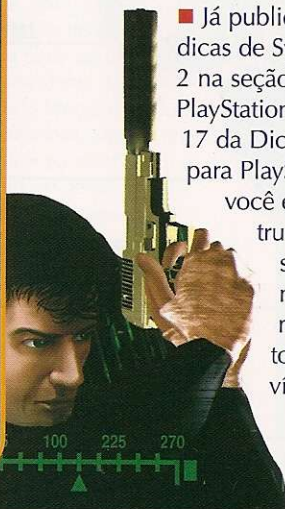
Acompanhe as respostas para as dúvidas enviadas pela galera para a nossa redação. Envie a sua também

Syphon Filter 2

Tenho quase todas as Dicas & Truques para PlayStation e estou muito preocupado. Até agora não saiu nenhuma dica para Syphon Filter 2. Vocês irão publicar os truques?

Diego de Almeida Campos
São Paulo/SP

■ Já publicamos as dicas de Syphon Filter 2 na seção Arquivos PlayStation na edição 17 da Dicas & Truques para PlayStation. Lá você encontra os truques de superagente, modo hard, missão fácil e todos os vídeos.



Console danificado

Aconteceu o pior. Depois que o meu PlayStation caiu no chão, a entrada do controle não funciona mais. Vocês podem dizer qual peça está danificada?

Lucas Azevedo Pinheiro
São José dos Campos/SP

■ É muito difícil saber qual é a peça defeituosa numa situação dessas. Recomendamos encaminhar o console para uma assistência técnica especializada em videogames. Em São Paulo, você pode contar com a Tilt's Games pelos telefones (0 XX 11) 3341-0299 ou 3743-9021.

Desafio mortal

Nós da Equipe Spider estamos aceitando desafios. Se houver algum leitor interessado em jogar contra a gente, por favor, entre em contato conosco usando a seção

MURAL

Veja alguns dos trabalhos interessantes que chegaram aqui na redação. Capriche, faça um desenho criativo e apareça aqui também. É só colocar o seu trabalho num envelope e mandar para Dicas & Truques para PlayStation, R. MMDC, 121 São Paulo - SP - CEP:05510-021



JONATHAS M. LIMA
BRASILIA - DF



JONATAS SANTOS DA COSTA
QUEIMADOS - RJ



HUGO BREDER SEYA
TAMBAU - SP

Galera!!!

Fala Galera!!!. Aceitamos disputas para qualquer tipo de jogo.

Tiago N. Badanai – São Paulo/SP

■ O desafio está lançado. Quem quiser desafiar a equipe Spider pode enviar uma carta aqui para Dicas & Truques para PlayStation. Se você está cansado de enfrentar sempre os mesmos rivais, essa é uma ótima chance de encontrar novos concorrentes.

PC no PlayStation

Por que as produtoras insistem em adaptar jogos de PC para o PlayStation? Os resultados são horríveis! Isso já aconteceu com muitos games, principalmente o Shadow Man.

Gesner A. Ferreira – Curitiba/PR

■ As produtoras parecem gostar de adaptar os jogos de PC

no PlayStation por razões de custo e aproveitamento do material. Algumas conversões são excelentes como F1 2000 e Quake 2. Mas concordamos com você que Shadow Man foi uma das piores conversões feitas.

Street Fighter EX 2

Por favor, coloquem todos os golpes do Street Fighter EX 2 na revista.

Felipe Gramari – São Paulo/SP

■ Na seção Arquivos PlaStation da edição 15 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você confere todos os golpes do jogo.

Para comprar a revista entre em contato com o nosso atendimento ao leitor pelos telefones 3038-5050 (São Paulo) e 0800 55 7667 (outras cidades) ou visite a nossa loja virtual no endereço www.europenet.com.br.



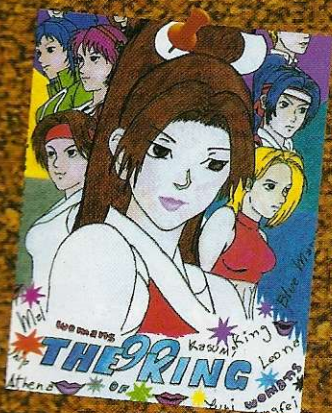
Trabalho

Tenho duas perguntas. Existe Final Fight para PlayStation? Que tipo de curso eu tenho que fazer para trabalhar em uma revista de videogame?

Carlos Henrique Bucioli Campinas/SP

■ Infelizmente, a Capcom não produziu nenhuma versão do clássico Final Fight para PlayStation. Você encontra o jogo apenas nos Arcades e no Super Nintendo.

Para trabalhar numa redação de videogame, primeiro você deve gostar muito de jogar games e ser fera no assunto. Mas só isso não basta, saber escrever e ler em inglês também é importante. Por isso o ideal é fazer um curso de jornalismo e se aprofundar no assunto lendo revistas nacionais e importadas ligadas a game.



THIAGO L. PASSOS SILVA
SÃO PAULO – SP



MAURÍCIO D. CAVALANTI
SÃO PAULO – SP



ILTON CARMONA DE SOUZA
SANTANA DE PARNAÍBA – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

TOP

10

PlayStation

OS JOGOS
MAIS VENDIDOS
NO MUNDO1 CHRONO CROSS
SQUARE 82 FINAL FANTASY VIII
SQUARE 33 PARASITE EVE II
SQUARE *4 LEGEND OF DRAGOON
SONY 15 DIGIMON WORLD
BANDAI 26 FINAL FANTASY VII
SQUARE 57 VALKYRIE PROFILE
ENIX *8 VAGRANT STORY
SQUARE 79 SPIDER MAN
ACTIVISION *10 LEGEND OF MANA
SQUARE 6

POSIÇÃO ATUAL
 NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR
 POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

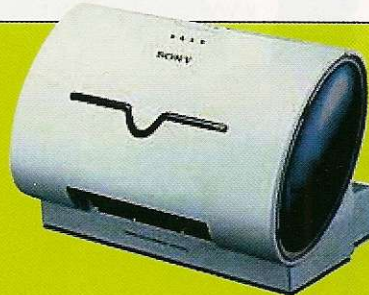
News



SUPER-HERÓI MANIA

A Ubisoft está investindo pesado em Batman, um dos heróis mais antigos dos quadrinhos. Além de Batman Vehicle Adventure, que você conferiu na edição 18 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, mais um título com o herói está sendo preparado pela produtora. Chamado de Batman Beyond: Return of The Joker, o

game será no estilo plataforma com muitos inimigos e pequenos quebra-cabeças. Desta vez, o Centro de Recursos Aeroespaciais de Gotham City foi dominado pelo Coringa. Qual será o plano dele? Cabe a você descobrir o que está acontecendo e prendê-lo de uma vez por todas. Para detonar os inimigos, você contará com o cinto de utilidades e todos os acessórios. O lançamento está previsto para o final de outubro.

IMPRESSORA PARA O
PLAYSTATION 2

O teclado e o mouse já foram confirmados. Para completar a linha de acessórios e quase tornar o PS 2 um computador, a Sony acabou de divulgar mais um periférico. Trata-se de uma

impressora a jato de tinta, chamada de Popeneg. Assim como os demais acessórios, a impressora vai usar a porta USB presente no console. Com ela, será possível imprimir qualquer tipo de imagem que o PS 2 reproduzir, inclusive capturas de jogos. A data de lançamento da impressora está marcada para 15 de novembro somente no Japão.

FICHA TÉCNICA

Resolução (DPI): 360 x 360
Tipo: Colorida ou Preto e Branco
Porta: USB
Alimentação: 100V, 50/60HZ
Tamanho (mm): 180 x 280 x 190
Peso (kg): 2,1

tation

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation, e fique por dentro de tudo o que está rolando

NOVO RECORDE DE VENDAS

A produtora Enix, ficou surpresa com o sucesso de vendas de Dragon Quest VII. Lançado somente no Japão no mês de agosto, o game bateu um dos maiores recordes de vendas. O novo título já vendeu 3,57 milhões de cópias e impressionou até mesmo a produtora que não esperava esses números. O detalhe é que esse resultado foi apenas

no Japão, pois não existem outras versões do game no exterior. Isso significa que DQVII poderá ser um dos jogos mais vendidos na história do videogame. Em número de cópias já superou os últimos episódios de Final Fantasy e Metal Gear Solid. Mesmo que o jogo não seja lançado no exterior, o que é vitória garantida, ou não faça tanto sucesso nos outros países, a



Enix já pode comemorar. Vamos torcer para que seja lançado nos Estados Unidos, pois o game é obrigatório para os fãs de RPG.



SILENT HILL 2 UNLEASHED

A Konami revelou os primeiros detalhes da segunda versão de Silent Hill para PlayStation 2. Ainda em fase de desenvolvimento, as informações sobre o game são guardadas em segredo. Mesmo assim, alguns detalhes do game já estão definidos.

Apesar da história seguir a sequência do jogo anterior, os personagens não serão os mesmos. A perspectiva e sistema de câmeras continuam iguais. Os gráficos serão bem melhores e as cenas de suspense mais intensas.

Silent Hill 2 Unleashed estará nas lojas somente em 2001.

STAR WARS EM DOSE TRIPLA

A LucasArts aposta tudo nos games baseados nos filmes Star Wars. Ao todo, são três títulos para PlayStation 2 que estão em fase de desenvolvimento. Cada um traz um estilo e jogabilidade diferente, porém todos seguem o enredo dos filmes.



A Lucas Arts prepara três jogos da série Star Wars para o PlayStation 2

O primeiro é o Star Wars: Starfighter que tem o mesmo estilo de Rogue Squadron e X-Wing, simuladores espaciais que fizeram sucesso no PC e Nintendo 64.

Já o Star Wars: Super Bombad Racing será uma corrida maluca que usará os principais veículos dos filmes, inclusive o modelo que o pequeno Obi-Wan montou no filme Star War Episódio 1. E por último, Star Wars:

Obi-Wan é uma aventura em primeira pessoa, semelhante a Dark Forces, mas com gráficos e trilha sonora detonante. Os títulos serão lançados neste segundo semestre, exceto o Obi-Wan que tem previsão para o ano que vem.

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

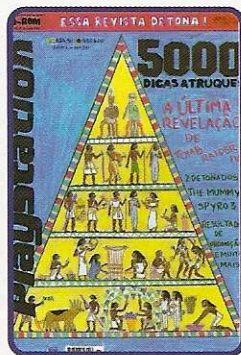
A promoção da edição número 19 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 2.043 leitores de todo o Brasil. Cinco leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa dizendo porque a Sony deve lançar o PlayStation no Brasil. Na segunda

promoção, com um desenho mostrando uma capa diferente para Dicas & Truques para PlayStation, 8 leitores de duas categorias (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor de redação Roberto Araújo e contou com a participação de Luiz Siqueira, Welby Dantas, Wilson Junior e Adriano Severo. Confira abaixo os campeões do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



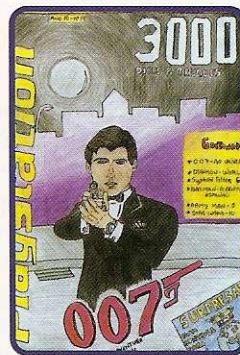
▲ 1º - Vanessa de Castro e Silva
São Paulo/SP
Prêmio: Um volante V3 InterAct



▲ 2º - Rodrigo Moraes Danenberg
Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: Um Tapete Dance Performance



▲ 3º - Thiago Bilatto Coradi
Mogi Guaçu/SP
Prêmio: Um volante Mach 1



▲ 4º - Felipe Tomé Mourão
Sandro André/SP
Prêmio: Um jogo original do PlayStation

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



▲ 1º - Edson Moreira Sobrinho
São Paulo/SP
Prêmio: Um volante V3 InterAct



▲ 2º - Elitas Silva de Oliveira
Goiânia/GO
Prêmio: Um Tapete Dance



▲ 3º - José Junior Freitas
Mato Verde/MG
Prêmio: Um volante Mach 1



▲ 4º - Douglas de Jesus Chaves
Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um jogo original

AS FRASES MAIS CRIATIVAS - SONY, LANCE O PLAYSTATION NO BRASIL PORQUE:

1º - Melchiades F. da Cruz
Frase: Nós teríamos 12 motivos sem juro para comprar.
Prêmio: Um volante V3 InterAct

2º - Felipe Freitas da Silva
Frase: Juntos podemos vencer a pirataria.
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

3º - Daniel E. Ferreira
Frase: Lara Croft precisa aprender a sambar

Prêmio: Um volante Mach 1

4º - Túlio Martins Machado
Frase: Não aguento mais ficar lendo manual em japonês.
Prêmio: Um jogo original do PlayStation

5º - Sebastião Pereira
Frase: Resolveria a dor de cabeça de muitos pais.
Prêmio: Um jogo original do PlayStation

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi Sílvia Rocha, que está mostrando seu charme nas fotos do superteste na página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:



FOTO: VALÉRIO ROHMANN

Promoção Garota PlayStation – Rua M.M.D.C, 121
São Paulo - SP – CEP: 05510-021

OPS! ERRAMOS!

No detonado do X-Men: Mutant Academy, que saiu na edição 20 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, na página 39, os golpes de Sabretooth (Dente-de-Sabre) são os mesmos de Phoenix (Fênix). Confira a lista completa e as seqüências corretas de Sabretooth na página 59 desta edição.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
NOVEMBRO	
Hidden and Dangerous	Ação
Star Wars: Demolition	Ação
Blade	Ação
X-Men: Mutant Wars	Ação
The World Is Not Enough	Ação
Goofy's Fun House	Ação
The Mummy	Ação
Inspector Gadget	Ação
V.I.P.	Ação
Tomb Raider Chronicles	Aventura
Sabrina the Teenaged Witch	Aventura
The Road to El Dorado	Aventura
Lion King: Simba's Mighty	Aventura
Chicken Run	Aventura
Disney's The Emperor's New Groove	Aventura
007 Racing	Corrida
Dukes of Hazzard 2	Corrida
Arthur Ready To Race	Corrida
Batman Vehicle Adventure	Corrida
Woody Woodpecker Racing	Corrida
Freestyle Motocross: McGrath vs. Pastrana	Esporte
Spyro: Year of the Dragon	Plataforma
Final Fantasy IX	RPG
Torneko: The Last Hope	RPG
DEZEMBRO	
Blade Arts	Ação
Supercross 2001	Corrida
Deuce	Plataforma

PlayStation 2 é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

**Enviamos para
todo o Brasil**



Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Fear Effect Retro Helix



Essa é Rain Quin, a heroína que a Eidos criou para disputar o coração dos gamemaniacos com Lara Croft

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - Estados Unidos

Plataforma: PS1

Uma nova musa do PlayStation está surgindo. Isso mesmo, Lara Croft corre o risco de perder sua posição de grande heroína do console da Sony. E para piorar a situação, Lara está sendo ameaçada por uma irmã. O nome da candidata é Rain Quin, a loira estonteante da capa, que irá estrelar a segunda versão de Fear Effect. O jogo será, produzido pela mesma produtora de Tomb Raider, a Eidos, por isso Quin pode ser considerada a irmã de Lara. Para garantir o sucesso da nova musa, a Eidos está trabalhando bastante em Fear Effect 2, e garante que todos os fãs de Lara irão cair de queixo por Rain Quin.

Novos personagens

Fear Effect 2 é a continuação do primeiro game. O objetivo gira em torno da investigação de estranhos acontecimentos em Hong Kong, na China. A filha do presidente de uma grande corporação chinesa foi raptada. E para solucionar esse crime, você terá de passar sobre vários desafios. Desta vez, novos personagens entram em cena. Você controla quatro mercenários diferentes: Hana Tsu-Vachel - a mesma morena do game anterior, Royce Glas - um agente de operações especiais, Jakob "Deke"

Decourt - um expert em



ect:

Acompanhe os novos detalhes da sequência de Fear Effect que traz uma nova candidata a musa do PlayStation



O jogo terá 4 CDs com 120 minutos de animação. Você poderá até ver o replay das cenas de ação



diferentes tarefas e fornece informações importantes sobre os estranhos acontecimentos.

Recursos adicionais

Entre os diferentes lugares que você encara durante o jogo, um deles merece destaque. A Eidos usou a mesma cidade de

Tomb Raider para fazer Fear Effect 2: Retro Helix.

Portanto, se você perceber qualquer semelhança das ruínas chinesas com a cidade de Xian de Tomb Raider, não se trata de uma coincidência.

A ação estará dividida em quatro CDs. Você vai conferir 120 minutos de seqüências animadas, 800 ângulos diferentes de câmeras e alguns replays das melhores cenas. Tudo isso em tempo real, graças à tecnologia FX3D usada exclusivamente pela Kronos, uma

produtora parceira da Eidos. Os concorrentes que se cuidem.

No total, são 60 tipos de inimigos, a maioria usa um sistema de inteligência artificial de última geração. Não será nada fácil completar a história, já que a



dificuldade promete ser acima do normal. E como não poderia faltar, muitos quebra-cabeças completam a nova aventura.

Mais um título da Eidos que é sucesso certo. Tem uma bela e sensual heroína, quebra-cabeças desafiantes e gráficos de última geração. Vamos aguardar e conferir se Rain Quin consegue derrubar Lar e virar a nova musa do PlayStation.

tecnologia, e Rain Quin, a loira sensual que usa seu charme para conseguir tudo. Cada um tem uma missão específica e não podem ser trocados durante a ação do jogo.

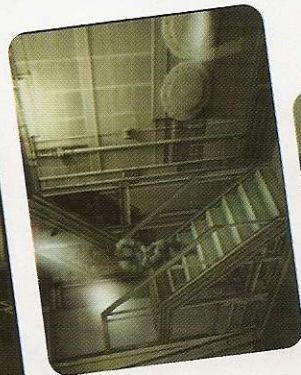
Amiga de Hana, Rain ajuda em



Metal Gear 2

Sons of Liberty

Confira em detalhes o trailer da nova aventura de Metal Gear que vai detonar no PlayStation 2



Mesmo antes do lançamento oficial, Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty está levando os fãs à loucura. Assim, como as outras versões, o game será um misto de ação e estratégia. Tudo isso com visual realista, ângulos cinematográficos e trilha sonora de primeira. Para aumentar a expectativa, a Konami lançou no Japão um DVD com o trailer do jogo, e nós da Dicas & Truques conferimos tudo deste novo lançamento.

O perigo continua

A nova aventura é a continuação de Metal Gear Solid 1. Na primeira parte, Snake destruiu um grupo terrorista chamado Sons of Big Boss, reponsável pelo perigoso projeto Metal Gear: grandes robôs equipados

com armas nucleares e controlados por um moderno sistema de inteligência artificial.

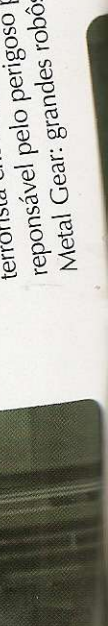
Nesta nova versão, Snake descobre que o projeto Metal Gear não foi destruído por completo e membros do governo dos Estados Unidos estão envolvidos neste novo projeto. Chamado Metal Gear Ray, o novo modelo é mais poderoso e se cair em mãos erradas pode iniciar a Terceira Guerra Mundial.

DVD oficial

O DVD traz um trailer com nove minutos de duração e gráficos animais. A apresentação é de arrasar! Logo abaixo você pode conferir alguns trechos do trailer e aumentar sua expectativa por este superjogo que será lançado somente no primeiro semestre de 2001.

ESTAMOS NO DVD

Além de trazer o trailer do MG 2, o DVD tem outros vídeos. Um deles é um documentário sobre a apresentação do trailer na E3 2000, a maior feira de videogame do mundo que aconteceu em maio nos Estados Unidos. Nossa surpresa foi encontrar o Luiz e o Welby, que estiveram na feira assistindo junto com o resto da galera o trailer do jogo no documentário que o DVD traz.





O trailer começa com Snake entrando num navio gigante



O novo Metal Gear está no navio. Snake fica muito atento



O primeiro guarda surge e é eliminado pelo herói



O soldado adormece e Snake aproveita para enganá-lo



Snake avança e sobe para as instalações superiores do navio



Surge um soldado que caminha em sua direção



Snake é rápido e dribla o soldado que não percebe nada



Na verdade é um dos rivais de Snake que está no navio...



... também para encontrar e roubar o novo Metal Gear



O guarda percebe que está em perigo e nem reage



Enquanto isso, Snake rende mais um inimigo



Snake economiza sua bala e neutraliza o inimigo com chutes



A segurança do navio percebe a presença dos intrusos



Para enganar os soldados, Snake joga uma granada



Snake é surpreendido por dois soldados fortemente armados



Porém, eles não sabem com quem estão mexendo



Depois das explosões surge o novo protótipo Metal Gear Ray



As cenas de explosão são de arrasar e cheias de detalhes



Uma parte do navio começa a explodir, Snake foge do fogo



...como um soldado que dorme enquanto tudo acontece



No refeitório, até mesmo as prateleiras e garrafas voam



No final aparecem algumas cenas engraçadas...



Alguns vigilantes aparecem para trocar tiros com o herói



O robô gigante é blindado e dotado de armas nucleares.



Depois de detonar todos, Snake se esconde

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Previsão de lançamento
1º Semestre de 2001 - Japão

Agradecimento:
O DVD com o trailer do Metal Gear 2 foi gentilmente cedido por Marcelo C. Salinas Vega, responsável pelo site www.powerstationmagazine.com

Army Men: Sarge's Heroes 2

Os soldados de plástico estão de volta, só que desta vez para o PlayStation 2



Você irá combater inimigos até na cozinha



boneca de pano e plástico.

É claro que se você for fã dos pequenos soldados, não será obrigado a jogar com a boneca. Será possível escolher também o soldado Sarge, o mesmo personagem presente em todas as outras versões de Army Men. Ao todo, o seu herói (ou heroína) terá que encarar 18 missões diferentes,

como combates em terra e resgates de outros brinquedos.

Os cenários, ricos em detalhes, surpreendem. Os combates acontecem em todo lugar, até na cozinha ou no quarto de brinquedo. Não importa o local, a guerra contra os soldados marroms continua e você é o único que poderá vencê-los. O lançamento está previsto para o final do ano.

Os soldados de brinquedo que gostam de guerrear como homens de verdade estão de volta. Army Men: Sarge's Heroes 2 já está sendo produzido e será lançado com exclusividade no PlayStation 2. Além do visual melhorado e ângulos inéditos, um novo personagem entra em cena nesta guerra de brinquedo. Você vai controlar Vikki, uma simpática



Uma boneca de plástico é a nova personagem

FICHA TÉCNICA

Produtor: 3DO

Na Internet:
www.3do.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS2

TimeSplitters

Um modo de disputa multiplayer já confirmado



A Eidos vai apostar tudo nos combates em primeira pessoa



Depois do sucesso de Quake 3 e

Unreal Tournament, as produtoras começaram a investir forte nos jogos de tiro em primeira pessoa. A Eidos era uma das poucas que ainda não tinha aderido a moda. Porém, agora ela decidiu: investir forte em seu próximo jogo chamado TimeSplitters. O game segue a mesma linha dos outros jogos



Gráficos vão aproveitar os recursos 3D do PS 2

em primeira pessoa, porém, os inimigos são monstros alienígenas.

Como qualquer game do gênero, o Modo Deathmatch (disputa entre vários jogadores) já foi confirmado. Será permitido que até quatro pessoas disputem partidas em único console. A tela será dividida em quatro partes. Além disso, também

será possível jogar online contra qualquer jogador do planeta pela Internet. Porém, esse recurso ainda está sendo desenvolvido e será confirmado apenas na versão final.

Muitas armas estarão disponíveis. Você usará bombas, espingardas e armas produzidas especialmente para o game. TimeSplitters vai detonar, pois abusa do potencial do PlayStation 2, principalmente nos efeitos de luz e nos brilhos das explosões que serão de arrasar. Vamos aguardar este lançamento que está previsto para o final de outubro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
26 de Outubro - EUA

Plataforma: PS2

Buffy: the Vampire Slayer

Prepare a Cruz, o alho e a água benta. A bela Buffy, que adora caçar vampiros, vai invadir o PlayStation



Será preciso lutar e resolver quebra-cabeças

Os vampiros que se cuidem. Um bela caçadora destes seres demoníacos está chegando ao PlayStation. Trata-se de Buffy: The Vampire Slayer, um game que traz todos os personagens da série de TV Buffy: A Caça Vampiros para dentro do videogame.

Você vai controlar a mesma Buffy do seriado com perspectiva



em terceira pessoa. A aventura se dividirá em luta, solução de quebra-cabeças e muita ação. Os modos de jogo ainda não foram divulgados pela Fox Interactive, porém com as primeiras informações que conseguimos, o game deverá ser em terceira pessoa. O difícil será

eliminar todos os vampiros malvados sem perder a concentração com as curvas sensuais da caçadora. No jogo até aparecem alguns vídeos do seriado.

Inicialmente o game será lançado para o PS 1, porém, a Fox promete também uma versão exclusiva para o PS 2.



Durante o game surgirá alguns vídeos do seriado

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet:
www.foxinteractive.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1e PS2

Championship Surfing

Relaxe e encare uma onda gigante nas melhores praias deste novo jogo de surfe



Algumas praias do Brasil aparecerão no jogo



Uma nova onda será criada a cada rodada do jogo

Vem aí um jogo de surfe para honrar este esporte no mundo dos videogames. Ao contrário do jogo Max Surfing, que foi uma verdadeira decepção, o novo Championship Surfing aproveitará todos os recursos gráficos e visuais do PlayStation. Além disso, o game traz oito surfistas reais para você escolher e

jogar, inclusive um garoto de 10 anos e uma mulher. Tudo isso com gráficos detalhados e trilha sonora alucinante.

No total, serão 18 praias diferentes, 10 iniciais e 8 secretas. Todas baseadas em lugares reais como as praias da Austrália, África, França e até o Brasil. Você poderá fazer mais de 50 manobras

diferentes, inclusive alguns movimentos especiais. A câmera será móvel e acompanhará o surfista conforme a direção da onda. Para completar, o jogo utilizará um sistema especial para variar as ondas. Assim, a cada nova partida você terá um desafio diferente. O lançamento está previsto para novembro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Mattel Interactive

Na Internet:
www.mattelinteractive.com

Previsão de lançamento
Novembro - EUA

Plataforma: PS1

Pro Pinball: Fantastic Journey

Diversão e adrenalina neste Pinball com alto grau de realismo e jogabilidade

Modos especiais de jogo estarão disponíveis



Se você é daqueles que gasta dinheiro com dezenas de fichas em jogos de Pinball, agora vai poder economizar. A Take 2 (a mesma produtora de GTA) em parceria com a Empire Interactive, está finalizando um autêntico jogo de Pinball para PlayStation. Diferente de Worms Pinball que tem baixo grau de

simulação, Pro Pinball: Fantastic Journey vai trazer excelentes gráficos e vários modos de jogo.

Nas primeiras imagens já foi possível comprovar isso. Os produtores pensaram em tudo, até mesmo no reflexo que os objetos fazem na mesa. Os flips e os caminhos que as bolinhas percorrem foram destacados com iluminação e enriquecem o realismo do game. O interessante é que o jogo não terá opções animadas e troca de tela conforme o seu desempenho. Pro Pinball: Fantastic Journey seguirá o mesmo estilo e simulação das mesas reais.

O jogo será lançado oficialmente no mês de outubro e deverá arrasar os atuais concorrentes.



A mesa tem até os reflexos dos objetos e bolinha

FICHA TÉCNICA

Produtor: Take 2 Interactive

Na Internet:
www.take2games.com

Previsão de lançamento
Outubro - Estados Unidos

Plataforma: PS1

WWF Smackdown: Know Your Role

A nova versão de WWF Smackdown terá muito mais lutadores e menos regras



O primeiro jogo ficou um bom tempo nas listas dos 10 mais vendidos no mundo. Nem mesmo a produtora esperava o grande sucesso de WWF Smackdown. Por isso a THQ, em parceria com a produtora Yukes, já está finalizando a segunda versão do game batizada de WWF Smackdown 2: Know Your Role. Será um game de luta livre no



Além do ringue você poderá lutar na sala ou na garagem

estilo Wrestling, porém com algumas diferenças.

Além dos socos, chutes e outras apelações, é possível usar bastões e armas contra seus adversários. Nesta versão, até mesmo belas mulheres entram no ringue para brigar. Dezenas de lutadores novos foram

adicionados e alguns cenários são exclusivos. O detalhe é que além do tradicional ringue, você poderá lutar numa sala de estar ou numa garagem improvisada.

Segundo os produtores, WWF Smackdown 2: Know Your Role estreia no PlayStation em outubro, somente nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

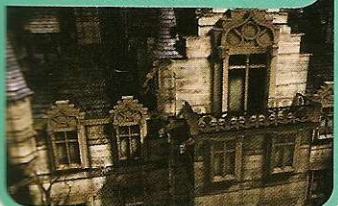
Na Internet:
www.thq.com

Previsão de lançamento
Outubro - EUA

Plataforma: PS1

Alone in the Dark: The New Nightmare

No total o jogo terá mais de 1200 cenas pré-renderizadas



A nova versão de Alone In The Dark vai arrasar. Produzido numa parceria entre a Infogrames e a DreamWorks, o game terá mais de 1200 cenas pré-renderizadas e 1800 ângulos de câmera. Isso significa mais realismo e excelente qualidade visual.

Você assumirá o papel de Edward Carnby, um jovem mercenário. Para descobrir informações do assassinato do

melhor amigo, ele deverá buscar pistas ao longo do jogo. Conforme o avanço, muitos inimigos e criaturas sobrenaturais entram em cena. Para se defender e sobreviver, você contará com 12 tipos de armas diferentes, inclusive alguns modelos futuristas e cheios de tecnologia.

Ao todo, serão 18 tipos de inimigos, cada um com um sistema de inteligência artificial diferente. Pelas primeiras imagens, o visual do



Os gráficos serão semelhantes aos de Resident Evil

Criaturas famintas em plena escuridão prometem assustar você neste novo game de terror

game será muito parecido com o de Resident Evil da Capcom. Vamos aguardar o lançamento oficial e conferir mais esse jogo de sucesso para PlayStation. Porém, mesmo já com o título definido e algumas fases prontas, Alone in the Dark: The New Nightmare chegará ao PlayStation só em 2001.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
1º semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS1

Driver 2

Mais jogabilidade e cenários super-realistas são os diferenciais da nova versão de Driver



O jogo agora mistura corrida de carros com aventura

Confirmado. Driver 2 já está saindo do forno e, segundo a Infogrames, a versão final estará disponível no final de outubro. O estilo do jogo mudou para uma espécie de ação e simulação, trazendo mais emoção e interatividade ao jogo.

Você controla Tanner, o mesmo personagem do jogo anterior. Cada fase tem um tipo de tarefa como roubar carros, resgatar prisioneiros



e escapar da polícia. Apesar dessas missões tipicamente incorretas, o objetivo do nosso herói é se infiltrar nas piores gangues do mundo para prender os chefões do crime organizado.

A maior novidade de Driver 2 será a jogabilidade. Tanner poderá sair e entrar em qualquer veículo, inclusive ônibus e caminhões. Além disso, casas e edifícios podem ser vasculhados para



localizar documentos e itens importantes. Tudo isso nas cidades de Las Vegas, Chicago, Havana e Rio de Janeiro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
Outubro - EUA

Plataforma: PS1

A feira de videogame da Europa

Saiba tudo o que rolou na ECTS, a maior feira de entretenimento eletrônico e videogame da Europa

Divulgação



Todos os grandes fabricantes de jogos estavam presentes na feira

***POR ANA RITA LIMA, DE LONDRES**

No começo de setembro todas as produtoras de videogame se reuniram em Londres, na Inglaterra, para a maior feira de entretenimento eletrônico da Europa, a ECTS (European Consumer Trade Expo). No total, 76 empresas montaram estandes para exibir novos jogos e acessórios que vão fazer sucesso entre os gamemânicos do mundo inteiro no próximo ano.

A ECTS rolou apenas quatro meses depois da E3, que você pôde conferir na edição 17 da Dicas & Truques para PlayStation. E mesmo tendo pouco tempo para apresentar mais novidades, os

expositores conseguiram fazer bastante barulho em Londres. Logo que eu entrei no salão de convenções da ECTS, vi um cartaz imenso do PlayStation 2 pendurado no teto. Apesar disso, eu demorei um pouco para encontrar o estande da Sony, e tive a impressão de que a Nintendo estava dominando todo o espaço da feira com seus Pokémons.

Acontece que, ao invés de se misturar com todas as outras empresas, a fabricante do PlayStation decidiu colocar todas as informações em duas salas gigantes e fechadas, no maior clima de mistério e suspense, para apresentar seus novos jogos, acessórios e aparelhos da próxima temporada.



Ao invés de grandes estandes a Sony escondeu tudo em salas



Para apresentar o PSone, a Sony preparou uma sala escura no maior clima de suspense



Invasão do PSone

A primeira sala era dedicada ao PSone. Deu para perceber que a Sony ainda vai investir muito nos jogos para o PlayStation original. Os lançamentos europeus incluem Crash Bash, Spyro Year of the Dragon, Time Crisis - Project Titan, Ms Pac-Man Maze Madness, C-12 e Emperor's New Groove, baseado no mais novo desenho da Disney, que será lançado em dezembro nos Estados Unidos. Outros jogos ligados à Disney são Little Mermaid 2 e Alladin in Nasira's Revenge, uma aventura 3D com até 40 horas de jogo, que a Sony espera atingir o mesmo sucesso de Tarzan.

A segunda sala da Sony era dedicada ao PlayStation 2. Como não podia deixar de ser, todos os jogos eram de arrasar, e como o PS 2 ainda não foi lançado na Inglaterra a sala estava cheia de curiosos. Eu pude jogar Wipeout Fusion e Tekken Tag Tournament, que é simplesmente maravilhoso. A Sony aproveitou também para anunciar novos acessórios para o PS 2, incluindo o controle Dual

Divulgação



O *Emperors New Groove*, é o novo jogo da Disney que será lançado para PS 1 e fez sucesso entre os visitantes da feira

Shock analógico e um cartão de memória de 8 MB, com sistema de encriptação para ninguém poder apagar seus jogos sem a sua autorização. Outra novidade que está para chegar nas lojas no final deste ano é um adaptador que permitirá ligar qualquer PlayStation (mesmo o tradicional) a um telefone celular, para que você possa fazer download de jogos e trocar informações com amigos.

Visão eletrônica

A sala do PS 2 também serviu de palco para a demonstração de uma tecnologia que promete revolucionar os jogos. Ligando uma pequena câmera de vídeo digital no PS 2, a Sony conseguiu fazer com que o console

"enxergasse" o jogador. Isso significa que o personagem do jogo faz tudo o que o jogador faz, incluindo movimentar objetos, sem a necessidade de nenhum fio ou controle. Assim, quando o jogador movimenta uma espada de plástico, por exemplo, o personagem na tela mexe a sua espada do mesmo jeito, e assim por diante. Tudo feito com uma câmera digital.

O programa que está sendo desenvolvido permite que o PS 2 identifique os objetos pela cor, de modo que as espadas, armas e demais acessórios podem ser feitos de plástico, tornando a tecnologia



A grande novidade foi o sistema de visão artificial do PlayStation 2

bem barata. Infelizmente ainda não há previsão de quando esse sistema chegará às lojas, mas tudo indica que será um sucesso.

* Ana Rita Lima é ex-editora assistente da Dicas & Truques para PlayStation, e vive atualmente em Londres

Divulgação



Dynasty Warriors 2 é o novo game para PS 2 dos criadores de Silent Hill

NOVIDADES DAS PRODUTORAS

Ao sair das salas da Sony percorri o resto da feira, passando pelos estandes das produtoras. A Capcom não tinha novidades desde a E3, e estava exibindo *Dino Crisis 2* para o PlayStation original e *Street Fighter EX3* para PlayStation 2.

Os destaques da Konami ficaram por conta de oito jogos para PS2, incluindo *Shadow of Memories*, uma aventura de suspense dos

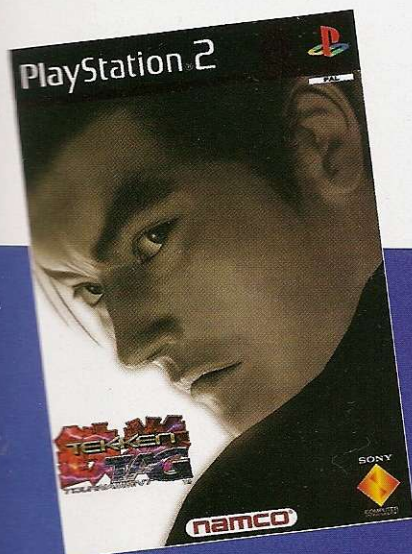
mesmos criadores de *Silent Hill*, que promete fazer todo mundo perder o sono.

Algumas das imagens mais bonitas ficaram por conta de *Dynasty Warriors 2*, da produtora Midas. Trata-se de um jogo de luta em 3D, com cenários gigantescos que podem acomodar até 1000 inimigos ao mesmo tempo. O jogo é para PS2, e quem puder testar não irá se arrepender. Quem gosta de esportes radicais deve ficar de olho na série MTV Sports, que será lançada pela produtora THQ. São três títulos, um com skate, um com snowboard e outro com BMX.

De modo geral, ficou claro que não faltarão novidades neste Natal para os fãs de PlayStation. A melhor coisa é que há excelentes jogos em todas as áreas, tanto para o console antigo como para o PS 2, de modo que todo mundo pode ficar feliz.



Praticamente todos os títulos apresentados pelas produtoras na ECTS já haviam sido exibidos na E3. As principais novidades ficaram para o PlayStation 2



SPIDERMAN



CONTROLES

■	Socos
●	Chutes
▲	Teias
×	Saltar
R1	Grudar no teto
R2	Grudar nas paredes
L1	Mirar
Start	Pause/Opções

COMBINAÇÕES ESPECIAIS

▲ + ↓	Captura e puxa o inimigo
▲ + ↑	Bola de teia
▲ + →	Superescudo
▲ + ←	Luvas



Detone o novo game do Homem-aranha usando os truques e segredos que separamos para você



Valeu a pena esperar. O novo game do Spider Man (ou Homem-aranha) para o PlayStation é demais. Para provar o sucesso, logo após o lançamento o jogo já aparecia na lista dos 10 mais vendidos no mundo inteiro.

Os gráficos e jogabilidade são arrasadores. O enredo é fiel aos desenhos em quadrinhos. E você encontra vários personagens dos desenhos Marvel.

Atraso Justificado

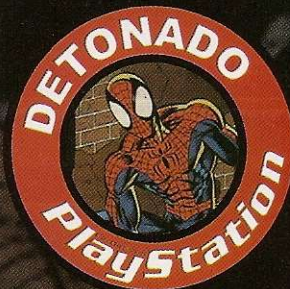
Ao todo são 34 fases com dezenas de animações sobre os

heróis. Você controla o Homem-aranha e, assim como nas histórias em quadrinhos, você pode escalar paredes, balançar entre os prédios, atirar teias em seus inimigos, ficar de cabeça para baixo, entre outros movimentos.

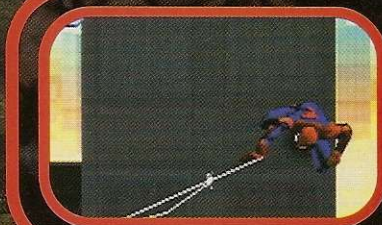
O detalhe é que a produtora Activision prometeu lançar Spider Man em janeiro deste ano, o que não aconteceu. Isso deixou muitos fãs ansiosos e indignados. Aqui na redação recebemos centenas de cartas e e-mails perguntando mais detalhes sobre o lançamento de Spider Man. Mas o resultado do atraso compensou: é um dos melhores jogos de aventura já feitos para o PlayStation.

Acompanhe agora o roteiro completo para vencer todas as fases e derrotar os inimigos do Aranha que aparecerem.

FASES DETONADAS



1 GET TO THE BANK! - A primeira fase serve para testar suas habilidades. Siga a direção da seta localizada no canto direito da tela e use R2 para saltar entre os edifícios. Alguns inimigos atacam de surpresa, pressione e para golpeá-los.



Você pode escalar paredes, caminhar de cabeça para baixo ou balançar pelos prédios



2 BANK APPROACH - Vá para o prédio seguinte e tome muito cuidado com os inimigos. Recolha todos os itens, principalmente a cápsula da teia. Use para disparar a bola nos inimigos e seja rápido. A fase acaba quando você chegar ao último prédio, o banco.



3 HOSTAGE SITUATION - Ande somente no teto e use para imobilizar os inimigos. Entre pela passagem de ventilação (fio de alta tensão) e ative as chaves da parede. Saia por baixo, entre no elevador e depois na passagem de ventilação no fim da sala.



4 STOP THE BOMB! - Ative os dois terminais da parede e acabe com os inimigos. Leve a bomba para o cofre da sala anterior (use) e bata no terminal SECURITY AREA 2 para finalizar. Seja rápido para detonar os inimigos, pois os reféns poderão ser mortos.



5 RACE TO THE BUGLE - Detone apenas os guardas que aparecem em seu caminho e evite perder tempo. Use as indicações do mostrador do canto da tela para chegar ao local. Em algumas partes, será necessário usar os prédios laterais como caminho alternativo, pois alguns edifícios estão longe.



6 SPIDEY VS. SCORPION! - Atire o máximo de teia no inimigo para que o refém fique seguro. Para vencer Scorpion, ataque sempre e evite ficar muito próximo dele. Use as bolas e as luvas de teia, com seqüências de soco. Depois de vencer Scorpion, a próxima fase será liberada.



7 POLICE CHOPPER CHASE - Esta parte exige habilidade nos saltos. Um helicóptero segue você e atira sem parar. Corra e salte o mais rápido que puder e tome muito cuidado para atravessar a estreita faixa de concreto. Se possível, pegue todos os itens que surgem em seu caminho, principalmente o kit médico, pois você vai precisar.



8 MISSILE ATTACK - Você escala um grande edifício e o helicóptero não pára de atacar. Ande somente nas janelas de vidro, pois as de madeira são os alvos do inimigo. Após o segundo check point, fuja da mira e não pare de se movimentar.



Muitos personagens dos quadrinhos aparecem durante a aventura



9 BUILDING TOP CHASE - Salte sobre os prédios e aguarde as explosões. Observe a mira do helicóptero e fique longe de caixotes, compartimentos e pequenas construções. Mais adiante salte sobre as plataformas e ative a teia rapidamente antes que as bases comecem a cair. Alcance o último prédio para concluir a fase.



10 SCALE THE GIRDERS - Esta parte é difícil, porém existe uma dica para passar facilmente. Suba a torre metálica usando o caminho central. Assim você pode detonar apenas os guardas, pois o helicóptero não consegue ver você. Escale a plataforma e aperte R1 sucessivamente para facilitar sua subida.



11 POLICE EVADED - A perseguição continua. Agora os saltos serão mais longos e você deve antecipar sua teia para não cair. Para isso, pressione R2 logo depois de saltar. Use as barreiras e colunas dos prédios para se proteger dos mísseis. Vá para o edifício ao lado da torre metálica e prepare-se para a próxima fase.



12 SPIDEY VS. RHINO! - Mais um duelo particular. Para vencer Rhino, o homem rinosseronte, atire bolas de teias e use seqüências de chutes. Ele ataca com o chifre e corre em sua direção. Para escapar, salte para os lados.



13 CATCH VENOM - Esta parte exige muita habilidade e concentração. O seu objetivo é perseguir Venom sobre os prédios. Observe a barra superior que indica a sua distância com Venom. Para facilitar, grave bem o caminho que você deve fazer, pois o percurso é sempre o mesmo.



14 SPIDEY VS. VENOM! - Chegou a hora de lutar com Venom (por enquanto ele é seu inimigo). Ele aparece e desaparece aleatoriamente. A dica é aguardar ele aparecer com seu personagem num dos quatro cantos do cenário. Use as bolas de teias e seqüências de socos para derrotá-lo.



15 SEWER ENTRANCE - Venom fugiu. Vá atrás dele e tenha cuidado com as criaturas verdes que aparecem. Salte sobre as plataformas e acesse a porta do outro lado. Para não errar, aperte R2 várias vezes durante os saltos. Assim, a teia é arremessada com segurança.



Entre cada fase sempre existe uma animação com gráficos em 3D



16 SEWER CAVERN - O nosso amigo Venom aparece novamente. Mais plataformas estão em seu caminho, aperte L1 para ver o local exato para saltar, e continue avançando. Aperte R2 somente quando a mira estiver verde, caso contrário, não funciona. Nesta parte, tem um local secreto, uma sala cheia de itens na parede (lado oposto da porta de saída)



17 SUBWAY - Fique sobre o metrô e evite andar pelas bordas, ou você cairá. Muitas criaturas verdes surgem por todos os lados, use as combinações com chutes e mantenha o seu personagem no centro do trem. É muito importante coletar kits médicos e cápsulas de teia para as próximas fases do jogo.



18 SEWAGE PLANT - Siga em frente e vire à direita. Use a passagem do teto e bata no interruptor da parede. A água do poço vai escoar, liberando sua passagem. Mais adiante surgem três interruptores que servem para abrir a próxima porta. Repita procedimento nas portas seguintes. Em seguida, volte para o começo da fase e ative um outro interruptor. Desça e siga pelo corredor, espere a água baixar para passar.



19 HIDDEN SWITCHES - De forma alguma caia na água verde, pois será o fim de nossa aventura. Ative o terminal luminoso e vá para o lado oposto. Faça isso novamente no outro terminal. Agora, volte e ative o terminal da parede do lado contrário. Faça o caminho inverso e repita o procedimento. Um túnel secreto se abre.



20 TUNNEL CRAWL - Ande pelo teto e observe os movimentos da água. Ela sobe e desce sempre no mesmo instante. Assim que a água descer, corra até atravessar o local. Salte para a base central. Assim que a água baixar, salte para o outro lado. Acerte a chave e desça o poço. Ative o interruptor azul.



21 VENOM'S PUZZLE - Vire à esquerda e veja as animações. Desça o poço pelas paredes e use a teia sempre que for preciso. Você deve ativar os dois interruptores localizados entre as cascatas. Preocupe-se apenas em não cair. Após ativar estas chaves, volte e entre pela porta que se abriu.



22 THE LIZARD'S MAZE - Fique esperto para não ser capturado por Venom, ele aparece no início da fase. Caminhe pelo teto e desvie da prensa gigante. Vire à direita e continue avançando. No fim do corredor, aparece Venom para um pequeno combate, porém nada complicado. Volte e vire à esquerda. Esta fase termina aqui.



Vários itens espalhados pelas fases facilitam a vida do Homem-aranha



23 SPIDEY VS. VENOM AGAIN! - A namorada do Homem-aranha, Mary Jane, está em perigo e precisa de sua ajuda. Desligue as quatro chaves (espalhadas nos quatro cantos da sala) antes que Mary seja afogada. Use as mesmas sequências do primeiro combate para derrotar o sequestrador mais uma vez. Fique atento com o nível da água, pois Venom pode ligar uma das quatro chaves durante o combate.



24 SYMBIOTES INFEST BUGLE - O seu objetivo é salvar todos os reféns. Mate as criaturas rastejantes e ative a chave verde que está atrás de uma proteção de vidro. Avance pelo corredor e detone os monstros. Surja uma grade no chão, suba no teto e passe pelo sistema de ventilação. Solte os prisioneiros ativando as chaves da parede e saia da sala.



25 ELEVATOR DESCENT - Quando o elevador parar, desça pelo lado direito e entre na porta. Ative a chave e caia na rede vermelha. Assim que você matar o último monstro, essa rede é destruída. Portanto, fique atento para grudar na parede. No final, derrube as criaturas das bases e ligue o interruptor para sair na porta que aparece.



26 STOP THE PASSES! - No início, aparece o gerador que produz as criaturas rastejantes. Dê uma sequência de socos nas bolhas laterais para destruí-lo. Resta detonar mais três máquinas iguais a essa. Todas estão espalhadas no chão do complexo e a última dentro de um galpão que deve ser aberto através de um interruptor.



27 BUGLE'S BASEMENT - Siga em frente e vire à esquerda, depois esquerda novamente. Destrua o gerador (ao todo são dois) e vire à direita. Bata na chave da parede e continue avançando. Entre no corredor à direita e suba pelas paredes. Ative a chave e volte para o início. Vire à esquerda, e depois à direita. Destrua o último gerador.



28 SPIDEY VS. MYSTEIO! - Para detonar este chefe, jogue bolas de teias na canela, cintura e peito do grandalhão. São três andares que você deve escalar para acertar as partes mais altas (suba com $\times$ + $\downarrow$). Depois, o chefe começa a disparar raios. Atire nas bases que surgiram e depois somente na cabeça.



29 WATERFRONT WAREHOUSE -

O mesmo objetivo das fases anteriores. Você deve destruir cinco geradores, todos eles estão espalhados em pontos estratégicos do armazém. Para acabar com os monstros facilmente, recolha sobre os caixotes uma teia dourada que permite dar socos e chutes mais fortes.



No final você confere a confraternização dos amigos e inimigos do Homem-aranha



30 UNDERWATER TRENCH -

Passe pelo portão automático e observe as animações. Você deve saltar sobre as plataformas e destruir todos os canhões. Faça isso sem tocar o chão, pois o local é um condutor gigante de energia. São três blocos iguais, exceto o último que tem plataformas mais altas. A fase acaba após atravessar um pequeno bloco (use o teto).

31 STOPPING THE FOG -

Vá para a SECURITY CONTROL e ative a alavanca do painel da direita. Todas as outras portas do complexo são abertas. Agora entre na sala "A" e vire a alavanca do painel principal. Repita esses passos nas salas "B" e "C" para liberar a próxima fase.

32 SPIDEY VS. DOC OCK!

Doc Ock é um dos mais fortes e ataca com os braços mecânicos. Ele está protegido em um campo de força. Atire três vezes no painel "ON" para desligar a proteção. Feito isso, você tem alguns segundos para acertá-lo, pois o campo de força volta a funcionar. Faça isso algumas vezes até detoná-lo por completo.



33 SPIDEY VS. CARNAGE!

O final está muito próximo. Para vencer Carnage, não adianta bolas de teias ou seqüências de socos. Você deve empurrá-lo (de qualquer jeito) dentro do campo magnético localizado no meio da sala. Só assim ele perderá energia. Para não se dar mal, evite andar pelas paredes de vidro.

34 SPIDEY VS. MONSTER OCK!

Não tem muito segredo para concluir a última fase. Apenas corra o máximo que puder do monstro. Uma boa dica é saltar o tempo todo. Além disso, é muito importante gravar todas as curvas e direções que você deve percorrer. Depois de várias tentativas, curta o divertido final com os inimigos e amigos do Homem-aranha.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:

www.activision.com

Ponto Forte:

Ótima jogabilidade. O enredo é fiel e aproveitou todas as possibilidades da história

Ponto Fraco:

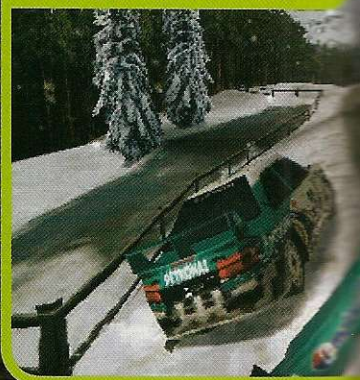
Dependendo do ângulo, algumas câmeras atrapalham

NOTA GERAL: 9,5

PLATAFORMA: PS1

MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP

Você disputará corridas na neve, na chuva e durante a noite



Quem gosta de velocidade sobre quatro rodas tem uma nova opção de divertimento no PlayStation

O jogo está sendo lançado no PlayStation e PC



Acelere seu motor. Acaba de ser lançado o concorrente direto de Colin McRae Rally 2. Desenvolvido pela HotGen Studios e lançado pela Electronic Arts, Mobil 1 Rally Championship está disponível para

PlayStation e PC. Com ótima jogabilidade e gráficos detalhados, este game é um prato cheio para os amantes da velocidade.

Sem limites

Mobil 1 Rally Championship foi baseado no campeonato inglês de rally que tem o mesmo nome. Você pode pilotar todos os carros oficiais do torneio: Hyundai Coupe, Seat Ibiza, Skoda Octavia e Felicia, Ford Escort, Nissan Almera e Micra, Volkswagen Golf, Renault Maxi Megane, Vauxhall Astra, Citroen Saxo e Honda Civic. Para completar, cada carro tem a cor e adesivos dos patrocinadores oficiais da competição.

No total, são 36 estágios e 21 carros disponíveis. Para conseguir vencer o torneio, será preciso muito treino e dedicação. Você vai encarar as piores pistas do rally internacional. Não importa se está



CONTROLES

- Freio
- Freio de mão
- × Acelerador
- ▲ Limpadores
- L1, R1 Câmbio
- R2 Visão reversa
- Select Câmera
- Start Pause/Opções



**Controle
dual shock**



**1 e 2
jogadores**



**Cartão de
memória**



*É possível pilotar carros de
várias marcas conhecidas*



dividida verticalmente sem perder qualidade gráfica. O detalhe é que os pilotos correm na mesma pista simultaneamente, diferente do Colin McRae Rally 2 que divide os corredores em trajetos separados e diferentes.

Se você quer pisar fundo e vencer esse rally emocionante, confira agora nossas dicas para fazer o melhor tempo e jogar poeira nos adversários.

poucos jogos para PlayStation que permite controlar distância, altura e ângulo da câmera utilizada. Esse recurso funciona apenas nas duas primeiras câmeras. Aperte Start para pausar, entre em Options e depois em Camera. Surgem três opções: height (altura), distance (distância) e angle (ângulo). Selecione o item desejado e use ←, → para alterar os atributos.

Accionando os limpadores - Um dos recursos interessantes são os limpadores. Durante uma forte chuva, pressione três vezes o botão Select para ativar a câmera de dentro do carro. Agora aperte ▲ para acionar os limpadores do vidro. São três tipos de configuração: velocidade normal, velocidade rápida e temporizada.

DICAS DE CAMPEÃO

Placas de sinalização - Durante seu percurso, o navegador informa todas as curvas e caminhos alternativos que deve encarar pela frente. Surgem várias placas coloridas. Cada cor tem um grau de dificuldade diferente. Conheça cada uma delas:
Verde - Curva suave. Não precisa reduzir a velocidade, apenas mantenha o carro no centro da pista.
Amarela - Curva simples. Solte o acelerador antes de fazer a curva. Em alguns casos, será necessário usar os freios.
Laranja - Curva acentuada. Reduza a marcha ou use os freios antes de virar.
Azul - Curva sinuosa. Diminua o máximo que puder antes de entrar na sequência de curvas.

Cuidado absoluto - Mesmo com o carro em baixa velocidade, é muito fácil capotar. Os terrenos são acidentados e estreitos. O carro sobe rapidamente pelos barrancos e capotam. Evite isso controlando a

velocidade do veículo e mantendo sempre a posição no centro da pista. Uma boa dica é usar o Modo Time Trial para treinar nos trajetos mais difíceis.



Marcha a ré - Se você entrar numa estrada sem saída ou ficar preso entre as árvores, por exemplo, não se preocupe. Pressione ■ duas vezes para engatar a marcha ré do seu carro.

Câmbio manual - Quando você estiver no torneio (Modo Championship), saiba que é possível alterar os itens do carro, inclusive o tipo de câmbio. Entre no Menu Setup e vá para a opção Car Setup. O último item (transmission) pode ser alterado para automático ou manual. Dê preferência sempre para o câmbio manual, pois o carro corre mais rápido e com maior estabilidade nas curvas.

Controle de câmera - Rally Championship Mobil 1 é um dos



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade. É possível controlar manualmente o ponto de vista da prova.

Ponto Fraco:
O carro não sofre nenhum dano físico, mesmo depois de uma capotagem.

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1



Um clássico do estilo RPG volta ao PlayStation com gráficos e jogabilidade de arrasar



A primeira aparição de Chrono Cross foi no Super Nintendo



Mundo mágico

Os clássicos atravessam gerações. Uma boa prova disso é o jogo Chrono Cross, que retorna aos videogames pelo PlayStation. Este fantástico RPG da Square foi lançado pela primeira vez para o Super Nintendo com o nome de Chrono Tiger, e fez muito sucesso. Agora com os novos recursos e a capacidade do PlayStation, o game arrasa no visual e jogabilidade.

Logo no início, você controla diferentes personagens. A ação se passa num mundo mágico, totalmente imaginário e cheio de inimigos perigosos. Como sempre,

um grande vilão quer dominar o mundo e ameaçar todos os habitantes do local. E claro, você foi escolhido para vencer esse grande inimigo.

PRIMEIROS CHEFES

Mama Komodo

Energia: 160
Localização: Lizard Rock
Ataques: Físico, Elemento Azul
Nível de dificuldade: 2

Karsh, Solt e Peppor

Energia: 115, 52, 60
Localização: Cape Howl
Ataques: Físico, Dragon Rider, Elemento Vermelho e Amarelo
Nível de dificuldade: 1

Solt e Peppor

Energia: 52, 60
Localização: Fossil Valley
Ataques: Físico, Techs, Elemento Vermelho e Amarelo
Nível de dificuldade: 1

Acacia PVTs

Energia: 70
Localização: Viper Manor Bluffs
Ataque: Físico
Nível de dificuldade: Variável

King Moaman

Energia: 245
Localização: Viper Manor Bluffs
Ataques: Físico, Flame Sword, Ice Sword, Gravity Blow
Nível de dificuldade: Variável

Acacia SGTs

Energia: 210
Localização: Viper Manor Gates
Ataque: Físico
Nível de dificuldade: Variável

Solt, Peppor e Ketchop

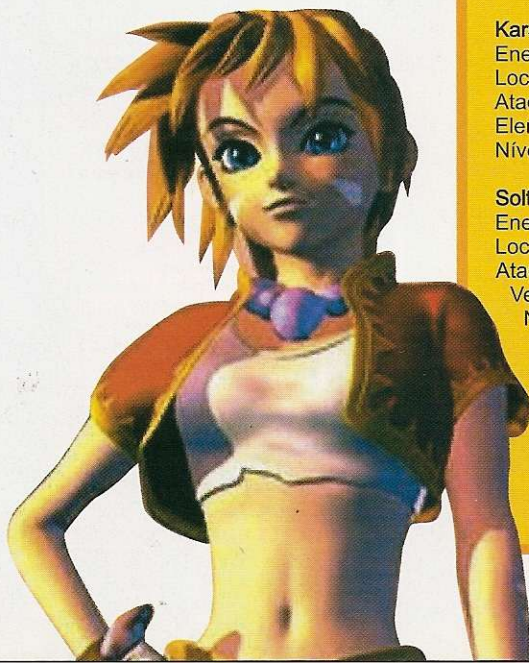
Energia: 80, 90, 260
Localização: Viper Manor Gates
Ataques: Físico, Elemento Vermelho e Amarelo
Nível de dificuldade: Variável

Cassowaries

Energia: 100
Localização: Shadow Forest
Ataque: Físico
Nível de dificuldade: 2

Zoah, Solt e Peppor

Energia: 200, 80, 90





Controle
dual shock



1 jogador



Cartão de
memória



Nos combates você pode
comandar até 3 personagens



O que mais chama a atenção é o sistema de batalha. Você comanda um grupo de personagens, inicialmente com três integrantes. No momento do combate, é possível escolher ataques individuais para cada um deles, sem respeitar uma ordem predeterminada. Além disso, cada um tem características, ataques e energias



diferentes. Agora, acompanhe a lista dos 20 primeiros chefões do jogo. Você confere a energia, localização, ataques e nível de dificuldade de cada um deles.

CONTROLES

-Janela de chaves
- L1Correr/Cancelar
- ✕ R1Ação/Ok
- ▲Inventário
- SelectAlterar personagem
- StartPause

Nível de dificuldade: 3

Hi Ho Dwarves

Energia: 200
Localização: Water Dragon Isle
Ataques: Físico, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt
Nível de dificuldade: 1

Hi Ho Tank

Energia: 1000
Localização: Water Dragon Isle
Ataques: Físico, Elemento Verde e Amarelo, Reparador
Nível de dificuldade: 2

Solt e Peppor

Energia: 150, 180
Innate: Yellow, Yellow
Localização: Mount Pyre (Another World)
Ataques: Físico, Elemento Vermelho e Amarelo
Nível de dificuldade: 1

Localização: Shadow Forest
Ataques: Físico, Dragon Rider, Elemento Verde e Amarelo
Nível de dificuldade: 1

Neo N-Bulbs

Energia: 160
Localização: Viper Manor
Ataque: Desconhecido
Nível de dificuldade: 2

Marcy

Energia: 525
Localização: Viper Manor
Ataques: Físico, Cat's Cradle, Ice Blast
Nível de dificuldade: 2

Lynx

Energia: 820
Localização: Viper Manor
Ataques: Físico, Imbecile, Anti White, Hell Soul, Hell Bound
Nível de dificuldade: 2

Wingapede

Energia: 430
Localização: Hydra Marshes
Ataques: Físico, Acidic Gas, Poison

Gas

Nível de dificuldade: 2

Pentapus

Energia: 600
Localização: Hydra Marshes
Ataques: Físico, Whop, Hexa Hitter
Nível de dificuldade: Variável

Hi Ho Dwarves

Energia: 90
Localização: Hydra Marshes
Ataques: Físico, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt
Nível de dificuldade: 4

Hydra

Energia: 700
Localização: Hydra Marshes
Ataques: Físico, Spirits Up, Spirits Down
Nível de dificuldade: 3

Dead Head

Energia: 700
Localização: SS Invincible
Ataques: Físico, Diminish, Death's Odor, Dark Breath

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.squaresoft.com

Ponto Forte:

Excelentes gráficos, trilha sonora e jogabilidade. Sistema de batalha inovador.

Ponto Fraco:

Você precisa ter bons conhecimentos de inglês para superar as fases.

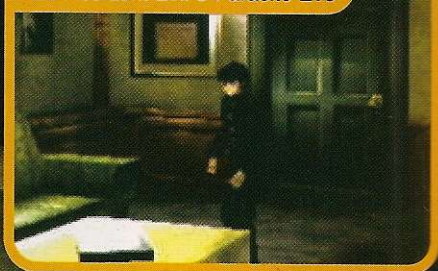
NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

DevilMan



O jogo segue o mesmo estilo de Resident Evil e Parasite Eve



papel de um rapaz que deve descobrir o motivo do surgimento de estranhas criaturas na Terra. Para isso, o seu personagem conta com muitos itens e armas.

Você percorre corredores e salas escuras em busca de informações importantes. Existe um inventário que armazena todos os itens que você recolhe ao longo das fases. E ainda, um mapa que permite consultar a planta da região em busca de passagens e saídas.

Apesar da bela abertura e efeitos especiais, os gráficos do jogo são simples e não aproveitam o poder do PlayStation. Um dos pontos negativos são as câmeras. O visão muda rapidamente invertendo os comandos do jogador. Contudo, se você curte um bom jogo de terror, esse título é obrigatório.

Monstros e criaturas do inferno vão apavorar você em DevilMan. Produzido pela Bandai o jogo traz um enredo cheio de suspense e terror. A ação é no estilo terceira pessoa. Você encara diferentes quebra-cabeças e inimigos nada convencionais. Aranhas gigantes, criaturas rastejantes e monstros voadores farão de tudo para impedir a sua caminhada. Pode ter certeza: vencer esses inimigos não será uma tarefa fácil.

Câmeras confusas

Muito parecido com Resident Evil e Parasite Eve, DevilMan não tem muito de original. Você assume o

CONTROLES

■	Examinar
●	Andar devagar
×	Saltar
▲	Abaixar
L1	Giro de 180°
R1	Correr
↑	Anda para frente
↓	Anda para trás
Select	Inventário
Star	Pause/Opções



Corra para escapar das criaturas demoníacas que querem te devorar na próxima refeição



As mudanças de câmera atrapalham a movimentação

Dicas demoníacas

Economize tudo - Durante o jogo, muitos itens aparecem em sua frente como o kit médico e carga do ST. Não abuse da sorte, corra (botão R1) somente quando realmente for necessário, pois sua energia ST é muito limitada. Sempre que for possível, explore os locais novos em busca de kits médicos, você vai precisar.

Escapando dos inimigos -

Para esquivar rapidamente dos inimigos, principalmente da aranha gigante, use uma dessas seqüências de botões: ←←, →→, ↑↑, ↓↓.

Passos do além

Para ajudar você nesta aventura, detonamos o primeiro trecho do jogo que tem alguns quebra-cabeças bastante complicados. Siga os passos e supere os primeiros chefes deste game cheio de suspense.

1 O seu personagem começa em uma pequena sala. Explore o local e observe todos os detalhes, principalmente o livro sobre a pequena mesa central.

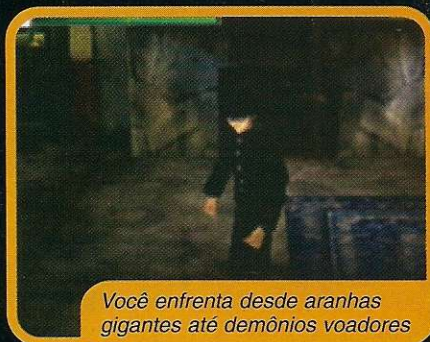


2 Recolha o kit médico do chão e saia da sala. Vire à direita e prepare-se para encontrar um monstro amarelo. Use R1 para correr o mais rápido possível pois não há armas para enfrentá-lo.

3 Após as animações, abra a porta da esquerda e vasculhe o ambiente em busca de itens e documentos. No canto da sala, pegue mais um kit médico e use ▲ para abaixar e atravessar o recinto sob a mesa.

4 Saia pelo outro lado e siga em frente. Surge uma nova porta antes da teia de aranha. Entre e recolha o kit médico com tarja azul, no centro da sala.

5 Aproxime-se do barril que está tombado e pressione ↑ para empurrá-lo. Dê a volta (do outro lado da mesa) e recolha um kit extra ao lado do armário.



Você enfrenta desde aranhas gigantes até demônios voadores



6 Chegue perto do quadro da parede e use × para coletar o mapa principal. Volte e saia pela porta ao lado do barril que você empurrou. Vire à esquerda e depois à direita.

7 Aparece uma porta dupla, não abra. Existe uma aranha gigante louca para devorar a sua cabeça. Continue avançando pelo corredor e entre na porta à direita.

8 Saia pelo outro lado e corra da aranha que aparece. Vá para aquela porta dupla e vire à direita. Seja rápido para não acabar no estômago do monstro.

9 Vire à esquerda até encontrar um caixote. Fique no canto e aguarde a aranha gigante ir embora. Entre em seu inventário e use ● para ativar o mapa. Você deve descer pelos corredores laterais, pois a passagem central não está acessível. Daqui para frente é com você.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Bandai

Na Internet:
www.bandai.co.jp

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade e trilha sonora.

Ponto Fraco:
Existe um excesso de violência e o ponto de vista atrapalha em alguns momentos

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS 1



2 jogadores



Cartão de memória

WINNING ELEVEN 2000

WORLD SOCCER

Confira os detalhes da segunda versão de Winning Eleven 2000 que agora traz mais de 50 seleções do mundo inteiro

A Konami surpreende e acaba de lançar a segunda versão de Winning Eleven 2000. Se você acompanha a Dicas & Truques para PlayStation, sabe que na edição número 20 foi apresentado o Winning Eleven: J-League que trazia apenas clubes do campeonato japonês. Agora, nesta segunda versão, a Konami decidiu popularizar o jogo e inclui 54 seleções de países do mundo inteiro. Batizada de Winning Eleven 2000: World Soccer, o game traz os jogadores oficiais de todas as equipes.



Cada seleção traz os jogadores do seu país

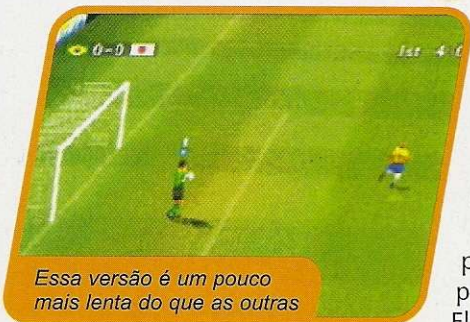
Poucas mudanças

A velocidade dos jogadores e a movimentação é mais lenta do que nas versões anteriores de Winning Eleven. Isso aumenta o grau de simulação e realismo. Por outro lado, quem já estava acostumado com a jogabilidade das outras versões terá que se adaptar.

Os nomes reais dos jogadores estão presentes, porém escritos em japonês. Mas se você prestar atenção na narração do início, é possível reconhecer todos os jogadores.

A idéia da Konami em produzir um segundo jogo não foi por acaso. A versão Winning Eleven: J-League agradou a maioria

dos japoneses que fizeram questão de jogar com seu clube preferido. Com essa nova versão, os gamemânicos do mundo inteiro irão desfrutar de um dos melhores jogos de futebol para PlayStation. Confira algumas dicas para você golear seu adversário.



Essa versão é um pouco mais lenta do que as outras

CONTROLES

- Chute forte
- Passe longo/Carrinho
- ▲ Passe médio
- ✕ Passe curto/Roubar a bola
- R1 Corre
- R2 Ataque/Defesa
- L1 Seleção de jogador
- L2 Estratégia
- Start Pause/Opções

DICAS DE ATACANTE

Times aleatórios - Se você é craque e quer um bom desafio no Winning Eleven, durante a tela de seleção, pressione **■** somente uma vez para que um time seja escolhido automaticamente. Isso funciona também para o time adversário.

Estratégia básica - É muito importante avançar no campo adversário usando toques curtos, pois os longos passes são mais difíceis e facilita a ação adversária. Use **✕** ou **▲** para tocar a bola e invadir o campo oposto. Dê

preferência para as jogadas de linha de fundo e cruze bolas na área.

Gol de cabeça - Se você estiver na área e a bola for cruzada pelo alto, aperte **●** para usar a cabeça e marcar um golaço. Lembre-se de usar os botões direcionais (**←** ou **→**) para escolher o canto do gol.

Jogadas especiais

- Passe com efeito - L1 + **▲**
- Tabela - L1 + **✕**
- Cruzamento - L1 + **●**
- Chute sobre o goleiro - L1 + **■**

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Ponto Forte:

Excelente jogabilidade, melhor simulação e a presença de seleções internacionais

Ponto Fraco:

Os menus e os nomes dos jogadores estão no idioma japonês

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS 1

Já somamos 30.165 dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.



- Tekken 3
- Resident Evil 2



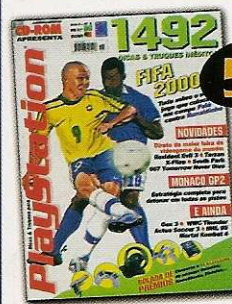
- FIFA 99
- Tomb Raider 3



- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes



- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



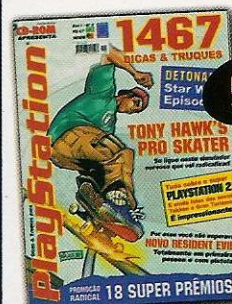
- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft



- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo



- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



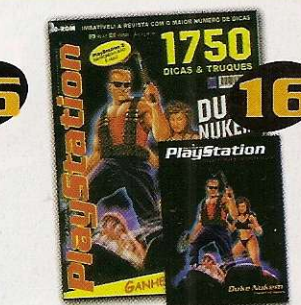
- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2



- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken



- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)



- Detonamos o Syphon Filter 2
- Pôster Grátis - Duke Nukem



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)



- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

Iron Soldier



Você sempre luta em desvantagem, por isso a estratégia é importante

Entre numa guerra futurista e participe de batalhas usando robôs e veículos de combates com alta tecnologia

Robôs gigantes com armaduras cheias de recursos. Esses são os

protagonistas do novo lançamento da produtora Vatical para o PlayStation, o Iron Soldier 3. No game você irá participar de um combate entre robôs e veículos de guerra. O maior destaque no game é o alto grau de realismo e simulação.



Os gráficos aproveitam muito bem os recursos do PlayStation

Inimigos poderosos

Você escolhe um dos três robôs iniciais. Cada um com características diferentes, como velocidade e resistência. O seu objetivo é concluir tarefas especiais como recolher suprimentos, proteger cargas e veículos. Para garantir isso, você destrói tanques, helicópteros e outros robôs inimigos que

CONTROLES

- Selecionar arma
- Atirar
- R1 Avançar
- R2 Diminuir/Marcha ré
- Select Pause



1 ou 2
jogadores

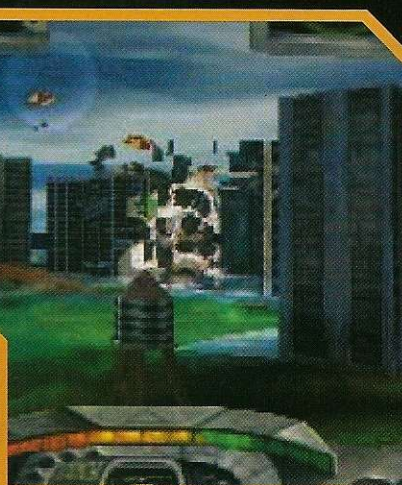


Cartão de
memória

er3

aparecem em seu caminho. Vencer as 25 missões do jogo não será nada fácil.

São três armas principais: granada, metralhadora e braço mecânico. Conforme você avança no game, novos armamentos surgem em seu inventário. Lança-foguetes e turbo são alguns dos itens liberados e essenciais nas tarefas mais perigosas. O detalhe é que da segunda missão em diante, vários robôs mais armados que



Existem dois modos de jogo multiplayer: o versus e o cooperativo

você aparecem para infernizar sua vida. Existem dois modos multiplayer. No modo Cooperative, ambos controlam o mesmo robô, sendo que um jogador cuida somente das

armas. E o Modo Arcade traz muita diversão num confronto pessoal usando diferentes cenários. Se você gosta de um combate futurista e cheio de explosões, Iron Soldier 3 chegou para arrasar em seu PlayStation.

MACETES DESTRUIDORES

Ataque total - Dependendo do seu avanço, dezenas de tanques e lança-foguetes aparecem ao mesmo tempo. Use ■ para escolher a granada e arremesse várias bombas em diferentes direções. Mesmo os aviões e helicópteros são atingidos e derrubados pelas explosões.

Helicópteros perigosos - Em alguns trechos, muitos helicópteros aparecem em sua volta. Não adianta ficar parado e tentar mirar os adversários. A melhor opção é recuar até um local seguro, veja no radar a posição dos inimigos. Feito isso, avance lentamente até avistar os primeiros helicópteros. De longe

eles não atiram e são alvos fáceis para você.

Inimigos rasteiros - Uma boa tática para destruir rapidamente os tanques é pisar sobre eles. Desça a visão para baixo e corra o mais rápido possível na direção dos adversários. Caso o seu robô esteja cercado, corra em círculos na maior velocidade possível.

Explosões - Diante de qualquer explosão, corra sempre para um local seguro. Mesmo as explosões de suas granadas ou os próprios destroços dos inimigos são fatais para sua armadura.

Recursos escondidos - Dentro de grandes blocos de concreto você encontra pequenos caixotes. Para destruir esses blocos, evite gastar munição de bobeira. Use ■ para escolher o braço mecânico e pressione ● para quebrar o concreto. Quando surgir o caixote, passe sobre ele. Os itens são aleatórios e você encontra energia, armas, munições e pontos.

Robôs assassinos - Vencer os grandes robôs inimigos não é uma tarefa fácil. Eles têm armas

melhores que você e são velozes. Uma boa dica é usar a metralhadora (Catling Gun) em longa distância. Quando o robô estiver perto, use as granadas principais e prepare-se para correr.

Segredos do computador

Aguarde a apresentação e veja as demonstrações do computador. São várias fases exibidas e você confere caminhos e itens especiais não documentados.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Vatical Entertainment

Na Internet:
www.vatical.com

Ponto Forte:

Excelente jogabilidade e visual detalhado. O potencial do PlayStation foi bem aproveitado.

Ponto Fraco:

De longe, as cores dos inimigos se confundem com o cenário

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

Vagrant Story



Nos combates existem novos golpes e movimentos



Lutas mais emocionantes

No início do game você assume o papel de Ashley Riot, um bravo cavaleiro medieval. A sua missão é descobrir o assassino do Duque Barborda, o rei do reino de Valendia. Com o tempo, você descobre que a morte do duque não é apenas um homicídio e sim uma trama diabólica muito além da imaginação.

batalhas. O seu personagem pode saltar, defender e atacar várias vezes os inimigos, sem obedecer uma ordem predeterminada, o que tornou o game mais divertido e imprevisível.



A Square transformou-se na maior produtora de RPGs para o PlayStation. Final Fantasy e o recente Legend Of Mana são os títulos mais procurados. E agora, os fanáticos por um bom RPG podem contar com um novo título da empresa no gênero: Vagrant Story. A maior novidade deste jogo é a interatividade nas

CONTROLES

- Saltar
- Batalha/Entrar
- × Menu/Sair
- ▲ Inventário
- L1, R1 Giro de câmera
- L2 Itens
- R2 Caminhar
- Select Zoom
- Start Primeira pessoa/Pular a sequência de animação

DICAS MEDIEVAIS

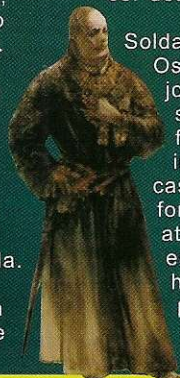
Energia auxiliar - Em seu inventário, existe um item muito importante que recarrega 50 HPs de sua energia. Para acessá-lo, segure L2 e pressione o botão direcional para ↑. Selecione o item Cure Root e pressione ●. Ao todo, são 10 itens que você poderá usar.

Tática básica - Use sempre o botão ● para selecionar a parte do inimigo que será atingida. Mantenha o seu personagem sempre em movimento e prepare-se

para defender, pois alguns adversários apelam muito. Principalmente contra os primeiros inimigos, fique muito próximo deles e evite uma distância muito grande pois os ataques podem ser desabilitados.

Soldados Mullenkamp

Os primeiros inimigos do jogo. Eles descobriram seu esconderijo e irão fazer de tudo para impedir sua entrada ao castelo. São dois soldados fortemente armados que atacam com golpes de espadas. Para o nosso herói, esses inimigos são presas fáceis e não apresentam grandes





Controle
dual shock



1 jogador



Cartão de
memória

Combates mais dinâmicos e gráficos de alta qualidade são os trunfos deste novo RPG com estilo medieval



O visual em 3D oferece novos pontos de vista

Em seu percurso, Riot encara soldados, morcegos, lobos e perigosos dragões. Inicialmente, você usa uma simples espada, mas com o tempo, outras armas mais poderosas aparecem em seu inventário. O visual 3D permite controlar e girar por todos os ângulos do jogo, inclusive visão em primeira pessoa. O único ponto que pode atrapalhar, como



ocorre em todos os games do estilo RPG, é a necessidade do idioma inglês, essencial para compreender os diálogos.

Em Vagrant Story, as batalhas são mais emocionantes. Como o seu personagem não obedece uma ordem fixa para atacar ou defender. Você pode atacar mais vezes do que o



adversário ou vice-versa. O detalhe é que o seu personagem pode se movimentar durante o combate e, conforme a distância do inimigo, alguns ataques podem ser disparados ou não. Confira algumas dicas para você debulhar mais esse RPG.

complicações. Selecione o ataque principal com a opção Head (cabeça). Faça isso várias vezes até vencer o combate.

Manor Chapel - Um dragão entra em cena para proteger o grande vilão. Com 83 de HP, ele ataca rapidamente com labaredas de fogo. Para vencê-lo, fique o mais próximo possível e use as opções de ataque Head (cabeça) e Body (corpo) para destruí-lo rapidamente.

Morcego negro - Nos caminhos escuros do castelo, surge um pequeno morcego. Apesar de pouca energia (45 HP), esse animal ataca rápido. Pressione ● por duas vezes e selecione Body (corpo) para detoná-lo. Um único ataque é suficiente.



Guardas de plantão

- Após os diálogos dos soldados, observe o local usando L1 e R1. Na frente dos caixotes, existe um pequeno degrau. Desça e volte rapidamente, pois os dois guardas aparecem. Mantenha o seu personagem perto desse degrau (os inimigos não sobem) e use ataques Head (cabeça) e Body



Para pular as animações basta apertar Start

(corpo) para derrotá-los.
Salvando o jogo - Vagrant Story tem uma longa história dividida em dois CDs. Portanto, é muito importante salvar seu avanço num memory card. Quando você encontrar um círculo azul no chão, posicione seu personagem sobre ele e aperte ▲ para entrar no inventário. Vá para o menu Data e entre em Save para salvar a sua posição para continuar o jogo depois.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:

www.squaresoft.com

Ponto Forte:
Ótimos gráficos e jogabilidade. As batalhas não seguem uma ordem fixa

Ponto Fraco:
Requer conhecimento do idioma inglês.

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Sydney 2000



Os cenários são cópias dos locais onde as olimpíadas se realizaram



Agora você pode marcar um recorde mundial no game oficial das Olimpíadas de Sydney

Agora você poderá sentir todas as emoções das Olimpíadas de Sydney no seu PlayStation. A Eidos acaba de lançar o game oficial dos jogos olímpicos deste ano. Usando o mesmo nome da cidade sede dos jogos na Austrália, Sydney 2000 traz as principais modalidades, com gráficos de arrasar. O jogo é divertido, mas falha em alguns aspectos e não supera o International Track & Field 2000 da Konami.

Ouro para o Brasil

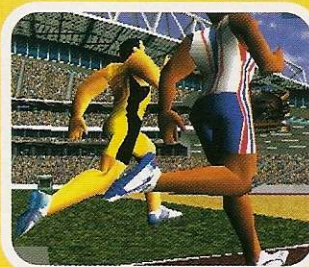
As principais provas das olimpíadas estão presentes. Ao todo são 12 modalidades olímpicas disponíveis: corrida, salto em altura, arremesso com vara, corrida com obstáculos, salto em distância, tiro ao alvo,

arremesso de peso, nado livre, salto ornamental, levantamento de peso, ciclismo e canoagem. Cada prova é executada por um atleta diferente e respeita as mesmas regras olímpicas. Uma

boa notícia neste game é a presença do Brasil ao lado das outras 31 bandeiras disponíveis para você escolher. Isso ocorreu graças ao contrato de licença que a Eidos recebeu do IOC (Comitê Olímpico Internacional). Assim,

DICAS OLÍMPICAS

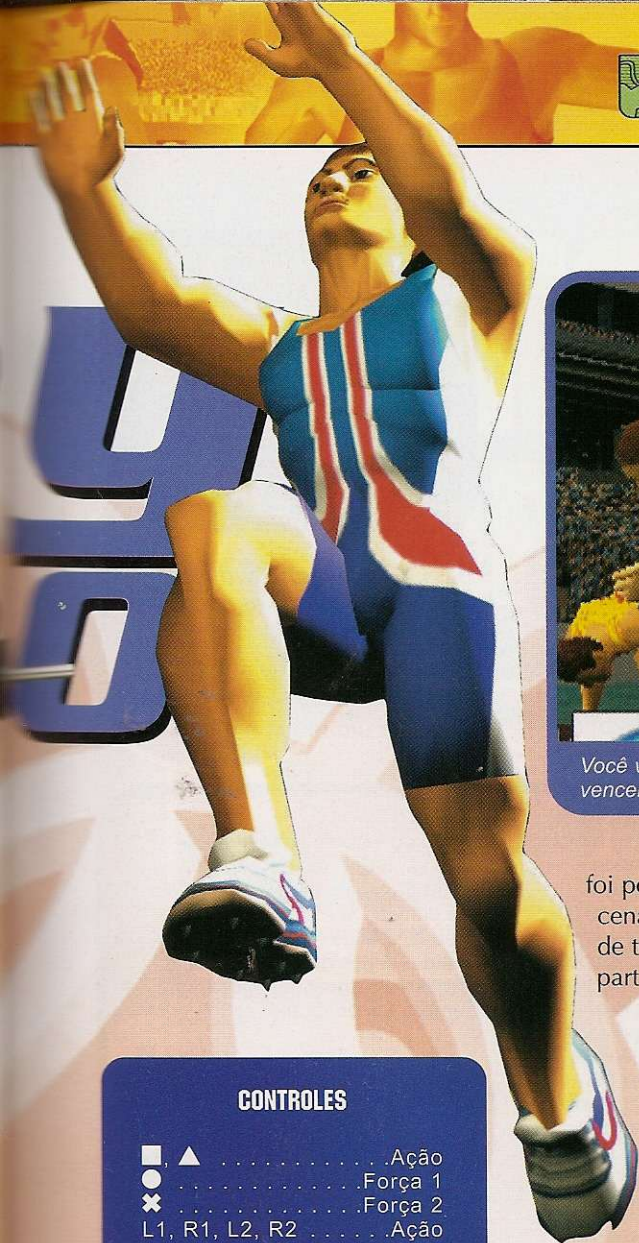
Corrida (100 metros) - Uma das provas mais antigas das Olimpíadas. Tome muito cuidado para não queimar a largada. Aguarde a palavra GO antes de começar a correr ou você poderá ser desclassificado. Aperte os botões ● e ✕ de



forma alternada (um por vez, muito rápido) até passar a linha de chegada. É um verdadeiro teste de resistência para seus dedos.

Salto em altura - É uma das provas mais difíceis. Você deve ganhar o máximo de velocidade num espaço muito curto de tempo. Aperte os botões ● e ✕ de forma alternada e pressione ■/▲ quando seu personagem estiver próximo ao obstáculo. Quanto maior a altura que você pular sem derrubar a vara, mais pontos recebe no final.

Arremesso com vara - Você deve arremessar a vara antes de atravessar a linha branca. Use ● e ✕ rapidamente, quanto maior a intensidade da barra de energia, maior será a distância do



Você vai cansar seus dedos para conseguir vencer nas provas de velocidade

CONTROLES

- , ▲ Ação
- Força 1
- × Força 2
- L1, R1, L2, R2 Ação
- Start Pause/Menu

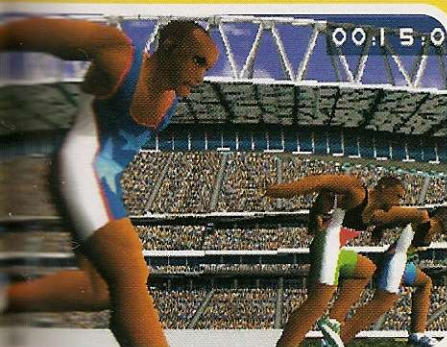
foi possível reproduzir os cenários, estádios e a lista de todos os países participantes do evento.

Controle velho

Sydney 2000 tinha tudo para se destacar entre os games olímpicos do PlayStation: licença oficial, ótimos gráficos e a produção da Eidos, uma das

produtoras mais experientes. Mas infelizmente a jogabilidade deixa muito a desejar. Na maioria das modalidades você deve pressionar os botões × e ● de forma alternada e muito rápida. O que além de cansar pode estragar o controle. A dica é usar um joystick mais velho.

Diferente do International Track & Field 2000, Sydney 2000 exige uma velocidade nos dedos muito além do nível normal. É quase impossível jogar o game



arremesso. Lembre-se de arremessar antes de cruzar a linha limite, caso contrário não haverá validade. Use ■ ou ▲ para jogar a vara.

Corrida com obstáculos (110 metros) -
A mesma dica da corrida vale para

esta modalidade, porém com um detalhe. Você deve saltar os obstáculos e manter a velocidade do seu atleta. Para isso, com uma mão você alterna os botões ● e × e com a outra, use ■/▲.

Salto em distância - Coloque o máximo de velocidade para seu atleta. Quando ele estiver quase chegando na linha



branca, pressione ■/▲ rapidamente para concluir o salto. Quanto mais velocidade você conseguir, maior será seu salto. Se você estiver com uma velocidade muito baixa, será impossível saltar os obstáculos.

Tiro ao alvo - Esta é uma das poucas provas que não cansam os dedos. Pressione ■/▲ para que os alvos sejam lançados no ar. Posicione a mira sobre o disco e aperte × para atirar. Os controles são muito sensíveis e você deve usar toques curtos com o botão direcional.

Controles
Mirar - ↑, ↓, ←, →
Atirar - ▲, ■, ●, ×

CONTINUA...

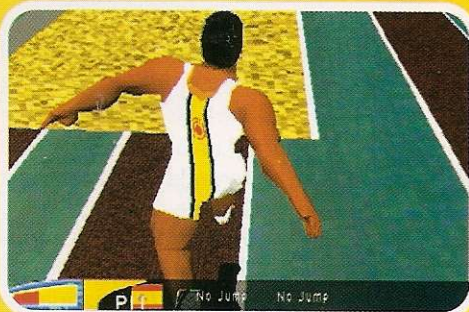


sem cansar os dedos. Em apenas três modalidades não existe este problema dos dedos: tiro ao alvo, canoagem e salto ornamental. Uma boa opção para se dar bem em Sydney 2000 é usar um controle com funções de turbo. Aí fica simples vencer o game e diminuir bastante a diversão. Mesmo assim, este é o único jogo oficial



das Olimpíadas de Sydney para o PlayStation e merece destaque pela boa iniciativa da Eidos. Acompanhe nos quadros alguns truques e macetes para você alcançar um recorde mundial.

DICAS - CONTINUAÇÃO ...



Arremesso de peso - Requer muita precisão antes de arremessar o peso. Coloque o máximo de força para seu atleta. Quando ele começar a girar, aperte **■/▲** rapidamente. Faça isso quando o atleta estiver totalmente virado para a abertura da grade.

Nado livre (100 metros) - Vale a mesma regra da corrida. Preste atenção no sinal inicial para não queimar a largada e desclassificar seu atleta. Depois de muito esforço, paciência e velocidade nos dedos, você vence a prova.



Salto ornamental (10 metros)

- O salto mais variado e melhor apresentado, consegue a pontuação máxima. No início, você escolhe um dos seis tipos de salto, cada um com um grupo de sequência e movimentos diferentes. A dica é usar os botões **▲** e **✕** para fazer os giros e cambalhotas essenciais. Lembre-se de mergulhar com o atleta na posição vertical para garantir o salto. Controles

Posição - **●**
Ajustar potência - **■**
Girar - **▲**
Movimentos - **✕**

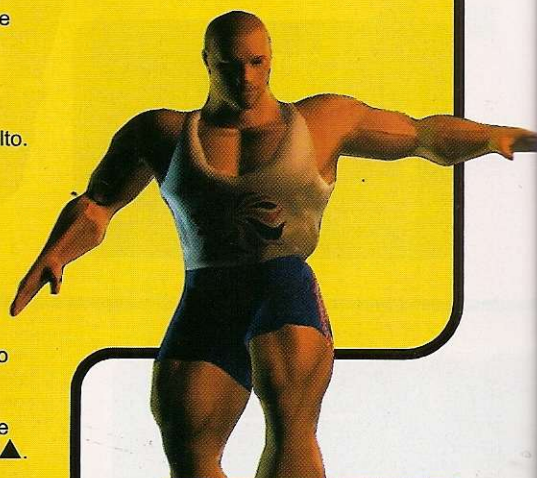
Levantamento de peso

(peso-pesado) - Além de muita agilidade nos dedos, será necessário atenção. São dois estágios básicos para levantar o peso. No primeiro, você deve completar a primeira parte da barra de energia e pressionar **■/▲**. O mesmo procedimento vale para o segundo estágio.

Canoagem (Slalom) - Mais uma prova para relaxar os dedos. Após a contagem regressiva, aperte **✕** para acelerar. Ao mesmo tempo, controle a posição do seu atleta no rio com o botão direcional. Será necessário passar entre todos os mastros no menor tempo possível. Se você estiver preso em um dos cantos do rio, pressione **✕, ■** rapidamente para sair.

Controles
Girar - **←, →**
Avançar - **✕**
Voltar - **■**
Velocidade - **▲, ●**

Ciclismo - Como a maioria das provas, o ciclismo exige muita velocidade nos dedos. Após o sinal de partida, vale a mesma regra. Use **✕** e **●** de forma alternada e rápida. Vence quem completar o circuito em primeiro lugar ou em menos tempo (qualificação).



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Ponto Forte:
É o jogo oficial das Olimpíadas de Sydney. Os gráficos são excelentes.

Ponto Fraco:
Requer muita velocidade e resistência nos dedos. Você pode quebrar o controle

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

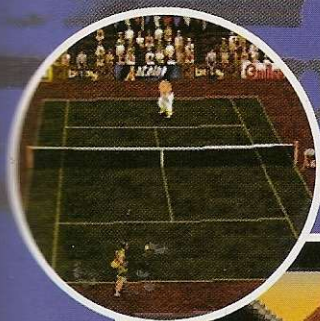


2 jogadores

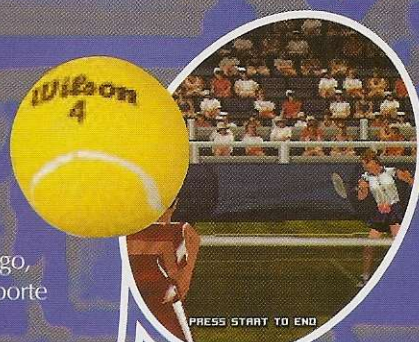
Controle
dual shockCartão de
memória

TENNIS ARENA

Saque com força e seja bastante ágil para superar os melhores tenistas do mundo neste novo simulador de tênis do PlayStation



Apesar das animações fracas, é o melhor jogo de tênis para PS 1



tênis devem curtir o jogo, pois é o melhor do esporte já feito para o PS 1.

Personagens

Em Tennis Arena, você não vai encontrar jogadores famosos, e apenas personagens criados especialmente para

o game. Ao todo, são 10 atletas disponíveis na tela de seleção, cada um com uma característica própria. O detalhe é que você pode escolher garotas ou jogadores engraçados para jogar.



Todos os jogadores oficiais ficaram de fora do jogo

Os jogos de tênis são raros no PlayStation. Por isso, mesmo os games fracos costumam fazer sucesso. E parece que o novo lançamento da UbiSoft, o Tennis Arena, seguirá a tradição.

Apesar do game ter uma boa jogabilidade e gráficos, deixa a desejar em alguns pontos. As animações dos jogadores tem falhas e todos os tenistas famosos ficaram de fora, inclusive o brasileiro Gustavo Kuerten (Guga). Mas, mesmo assim, graças a falta de opções, os amantes do

CONTROLES

JOGADAS

■	 Lenta
●	 Curta
×	 Rasteira
▲	 Alta
Start	 Pause/Opções

São dois modos básicos de jogo: Smash Tennis e World Tour. O Smash Tennis é uma espécie de amistoso que permite partidas com um ou dois jogadores. Já o World Tour simula o campeonato oficial e você deve vencer muitos adversários em diferentes países. Confira agora nossas dicas para que você seja o número 1 do ranking.

MACETES ARRASADORES

Personagens secretos

Durante a tela de abertura, pressione ↑, ↓, ←, → e Start no momento em que o logo da produtora Smart Dog aparecer. Seja rápido, pois você tem poucos segundos. Um som característico do jogo ("Yeah!") confirma o truque.

Estratégia 2 x 2

Numa partida entre duplas de jogadores, tome muito cuidado para não atrapalhar seu parceiro. É importante que ambos os jogadores

fiquem em pontos diferentes do campo, sem dividir o mesmo raio de ação. Caso contrário, os personagens podem se atrapalhar e perder.

Momento certo para rebater

É muito comum errar algumas jogadas, principalmente no início. Para facilitar e rebater todas as bolas sem fazer feio, preste muita atenção no barulho dela. Toda vez que a bolinha pingar na quadra, aperte um dos botões básicos (■, ●, ×, ▲) com o jogador bem próximo da bola. Assim, dificilmente o seu personagem vai perder pontos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Ponto Forte:

Jogabilidade e movimentação razoável. É um dos poucos jogos de tênis para PlayStation.

Ponto Fraco:

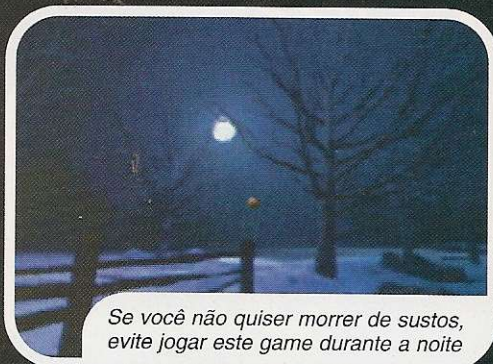
Os gráficos poderiam ser mais detalhados e falta os jogadores oficiais

NOTA GERAL: 6,0

PLATAFORMA: PS1

Dracula: Resurrect

O mais famoso vampiro invade seu PlayStation espalhando sangue e sustos neste excelente jogo de terror



Se você não quiser morrer de sustos, evite jogar este game durante a noite

P repare-se para embarcar numa aventura cheia de perigo. O senhor das trevas, Conde Drácula, espera você e o seu sangue na nova aventura produzida pela France Telecom Multimedia para o PlayStation. Dracula: Resurrection é um ótimo desafio para quem gosta de sustos e mistérios do além. Disponível também para PC, o jogo está conquistando os gamemaniacos

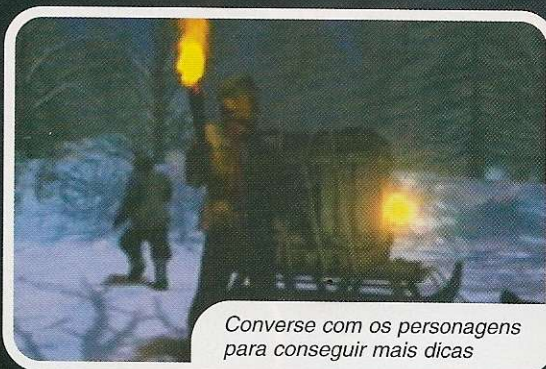
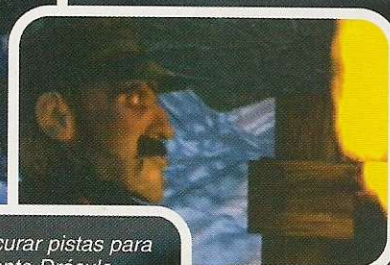
fãs do terror. O game tem a mesma estrutura de outras aventuras de sucesso como Phantasmagoria, Myst e X-File.

Fique atento

Você assume o papel de um detetive que tem como objetivo descobrir o motivo



Você precisa procurar pistas para chegar até o violento Drácula



Converse com os personagens para conseguir mais dicas

dos estranhos assassinatos, que ocorrem com bastante frequência, numa pacata cidade. Para isso, você deve conversar com muitos personagens, coletar itens e documentos, sem esquecer de nenhum detalhe. É uma aventura de muita paciência, dedicação e coragem. Os sustos são inevitáveis.

Os gráficos pré-renderizados permitem movimentar o

CONTROLES

- Inventário
- × Ação/Avança
- Analogico Direcionais
- Start Pause/Opções



1 jogador



Cartão de memória



ion



Vai encarar? Esse desafio é para os corajosos que gostam de terror



CAÇADOR INICIANTE

Explore a tela inteira - Muitas fases escondem segredos e itens importantes para os próximos acontecimentos. Portanto, é essencial passar o cursor sobre todos os objetos ou partes da tela.

Lente de aumento - Quando o cursor se transformar numa lupa, aperte **X** imediatamente. Assim, é possível analisar os objetos de perto. Faça isso sempre e guarde muito bem a localização desses objetos. Provavelmente serão úteis mais tarde.

Anote tudo - Durante as fases, você encontra muitas palavras, nomes e seqüências numéricas em casas, paredes e documentos. No

início essas informações não apresentam sentido algum. Mas anote tudo, pois muitas vezes são soluções dos principais quebra-cabeças, inclusive os passwords.



Inventário - Sempre que precisar consultar os itens que você guardou durante seu trajeto, pressione **O**. Na tela que aparece, qualquer item poderá ser usado, conforme os acontecimentos. Para sair, mova o cursor para o ícone ao lado inferior esquerdo da tela e pressione **X**.

Primeiro contato - Logo de cara, não marque bobeira dando voltas pela região. Entre na casa e fale com a

dona do local. Existem muitos personagens para você conversar.

Diálogos - Sempre que você ver algum personagem, aproxime-se para conversar. Além de fazer contato e receber instruções importantes, você poderá receber algum objeto indispensável que dá continuidade para a história. Para isso, use **X** para se aproximar. Feito isso, escolha um ícone presente no canto direito da tela (são as perguntas e falas) e pressione **X** novamente.

Salve tudo - Separe um memory card exclusivamente para o jogo, pois você vai precisar. Os saves são grandes e podem ser criados de forma independente. Isso é muito útil caso você esqueça de algo que só é possível através do save anterior.

personagem em 3D para todos os ângulos, respeitando os limites da tela. Um cursor permite vasculhar todas as áreas do cenário. Passando o cursor sobre os elementos da tela, surgem pistas e novas dicas para desvendar os assassinatos misteriosos.

Os quebra-cabeças são simples, porém exigem certa atenção. Muitas informações como números, nomes e símbolos surgem em seu caminho. Algumas vezes, estas são as dicas dos

próximos desafios. Acompanhe alguns truques no quadro acima e prepare-se para encarar o responsável por todas as mortes: o grande Drácula. Você terá trabalho e precisará de muita coragem para capturá-lo.

FICHA TÉCNICA

Produtor:
France Telecom Multimedia

Na Internet:
www.francetelecom.fr

Ponto Forte:
Ótimos gráficos e trilha sonora cheia de suspense. Quem gosta de terror vai adorar.

Ponto Fraco:
Se você tem medo de escuro, fique longe desta aventura.

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS 1

Legend Of Dra



Nos combates você pode alterar a sequência de golpes

em quatro CDs. Você controla Dart, um jovem e forte guerreiro com sede de vingança. O vilarejo chamado Seles, local nativo do nosso herói, foi destruído brutalmente e sem explicações.

Com o desenrolar da história, você descobre que deve resgatar Shana. Essa garota está numa prisão chamada Helena no Império Sandora. Ela é a única que conhece o

caminho para vencer os inimigos de Dart. O motivo de tudo isso ninguém sabe e cabe a você explorar o local em busca de provas, testemunhas e adversários perigosos. O enredo não é muito complexo e facilita a aventura.

As apresentações clássicas do game são dignas de uma

Sony para que nos Estados Unidos, Legend of Dragoon faça sucesso, possa competir com Final Fantasy IX.

O destino é seu

Legend of Dragoon traz uma longa história medieval dividida

A invasão RPG continua. Agora, é a vez da Sony mostrar sua força e qualidade com Legend of Dragoon. A versão norte-americana do game acaba de chegar às lojas e começa a conquistar o ocidente, depois de arrasar no Japão. A versão japonesa está entre os dez jogos mais vendidos desde o seu lançamento, e por isso há muita expectativa da

CONTROLES

● Correr
✕ Ação/ Ativar
▲ Inventário
L1, R1 Marcadores

ESTRATÉGIA DE MESTRE

Ataque duplo - Quando você usar a opção Attack, use o golpe secundário para retirar mais energia do inimigo. No momento do ataque, Dart corre em direção ao inimigo. Pressione ✕ no instante em que a tela focalizar um quadrado azul.

Contra-ataques - Mesmo durante seu ataque, o inimigo poderá acertar você. Assim, quando surgir um quadrado vermelho na tela aperte ●. Seu soldado defende o contra-ataque e dispara mais um golpe.

Defesa - Quando o inimigo atacar várias vezes ao mesmo tempo, use o escudo para se proteger. Além de não perder muita energia, você ganha tempo para pensar no novo ataque.





Controle
dual shock



1 jogador



Cartão de
memória

A Sony consegue encarar de frente o mega sucesso *Final Fantasy* com um jogo de belo visual e jogabilidade arrasadora

goon

Mesmo durante a ação os gráficos mantêm a alta qualidade



verdadeira obra de arte. Até mesmo a música foi produzida especialmente para o jogo. Como nos outros games mais recentes, as batalhas são em 3D e permitem intervenções do jogador com ataques e defesas manuais, mesmo após uma ordem de comando.

Confira algumas dicas animais que separamos para você. Tem até técnicas de batalha.

Dicas especiais

Salvar é essencial - Em primeiro lugar, é importante saber como

salvar o jogo. Sempre que seu personagem encontrar um feixe luminoso de cor azul, coloque ele na luz. Aperte **▲** para acessar o inventário e entre na opção Save. Se você não estiver sobre a luz, esta opção estará desativada.

Primeira batalha - Dart encontra um pobre morador torturado por dois guardas do Império de Sandora. Para impedi-los, será necessário lutar contra eles. Escolha a opção *Attack* e selecione um dos inimigos antes de pressionar **●** (para selecionar use **↑**, **↓**). Agora, repita os passos no mesmo adversário que



O jogo tem seu enredo situado na era medieval

você escolheu, ele será eliminado. Pronto, agora use a opção *Attack* por mais duas vezes no inimigo que restar na tela.

Comandante perigoso - Quando você encontrar o comandante, tome muito cuidado durante o combate. Ao todo são três inimigos: o comandante e mais dois guardas. Escolha a opção *Attack* e detone por duas vezes o soldado da direita. O outro soldado foge da briga deixando apenas o comandante. Repita o ataque. Após receber o contra-ataque, seu personagem ficará fraco. Selecione a opção *Items* e depois *Healing Potion*. Agora use a opção *Attack* mais algumas vezes para vencer.



As animações são cheias de detalhes e gráficos 3D

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

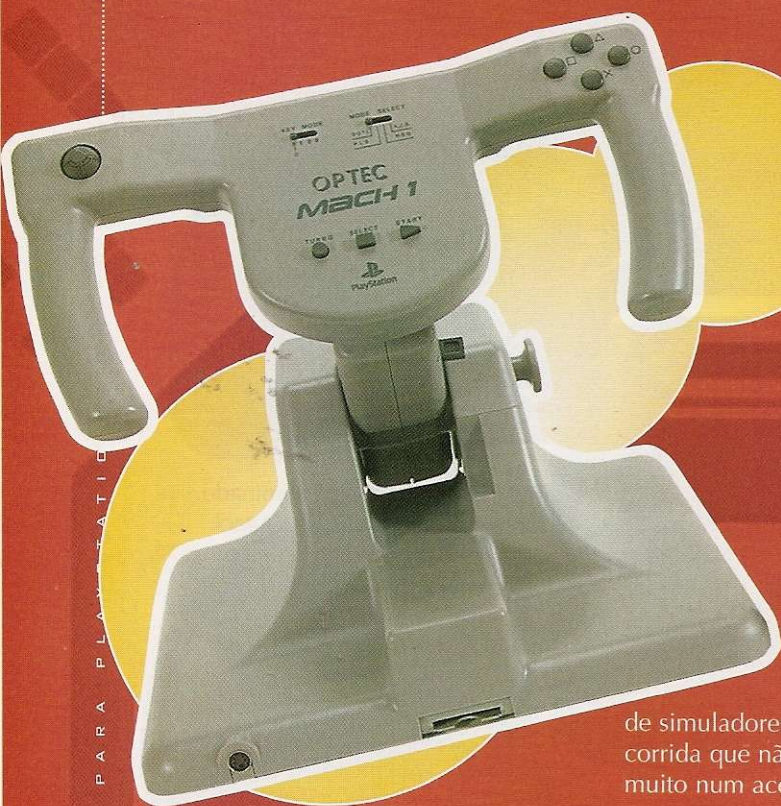
Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e apresentação. Um excelente jogo para fanáticos por RPG.

Ponto Fraco:
Requer conhecimento de inglês.

NOTA GERAL: 10,0

PLATAFORMA: PS1



MA

de simuladores de voo e jogos de corrida que não querem gastar muito num acessório.

desejar. Pronto, o manche está preparado para ser usado com seu jogo preferido.

Instalação

Não tem muito segredo para instalar. O Mach 1 já vem montado e você deve apenas encaixar o conector principal na entrada do controle e o plugue dos pedais na base. Segundo o manual de instruções, a conexão dos cabos deve ser feita com o PlayStation desligado.



Infelizmente, não tem nenhum sistema de fixação para segurar a base, somente alguns plugues emborrachados. Depois, resta acertar a posição do manche. Por meio de um eixo lateral, é possível alterar o ângulo da coluna vertical conforme você

Na prática

Usamos dois jogos para testar: Colin McRae Rally e Gran Turismo 2. Foi um verdadeiro desastre. Mesmo com o giro do manche calibrado no menu de opções, foi impossível controlar com precisão o carro na pista do jogo de Rally. Já no Gran Turismo o controle teve um desempenho melhor, aumentando o nível de diversão e precisão dos movimentos na tela.

A seguir foi a vez de avaliar o acessório com um bom simulador de voo. Para isso, escolhemos Eagle One: Harrier Attack e Ngen. Ambos funcionaram muito bem, inclusive os giros e manobras do avião. O detalhe é

Se você gosta de simuladores de voo e jogos de corrida, saiba que um bom manche é indispensável. Porém muitos acessórios são caros e cheios de recursos especiais que você quase não utiliza. O Mach 1 que testamos este mês é diferente. Por ser mais simples e só trazer os recursos que você realmente precisa ele é bem mais barato. Sem dúvida, trata-se de uma boa opção para os amantes

CARACTERÍSTICAS

- Botão direcional com oito posições
- Baixa sensibilidade
- Giro de 360°
- Pedaleira dupla
- Não tem sistema de vibração
- Controle frontal
- Chave com quatro opções de configuração
- Não é compatível com o Multi Tap

Saiba todos os detalhes do Mach 1, um dos acessórios com melhor custo-benefício do PlayStation

MACH 1

que este acessório tem um sistema exclusivo para controlar a altitude. Forçando o manche para frente ou para trás, a aeronave desce ou sobe. Além disso, é possível configurar o sistema de turbo para todos os botões, ideal para tiros e ataques rápidos contra os inimigos.

Um outro ponto importante é o botão direcional. No formato de uma esfera, que tem grande sensibilidade para mirar ou girar o avião. Porém, alguns detalhes deixam a desejar. Os botões L1, L2, R1 e R2 estão mal posicionados, o que atrapalha bastante nos jogos com funções mais complexas.



Recomendado

Mach 1 não é o melhor manche para PlayStation. Tem algumas limitações e baixa sensibilidade nas curvas, o que o torna incompatível com alguns jogos. É leve e requer um sistema de fixação improvisado sobre a mesa na qual está colocado.

Mesmo assim, o baixo preço chama a atenção. A maioria dos manches ou volantes superam os R\$ 200,00 e Mach 1 tem praticamente um quinto do valor. Ele custa nas principais importadoras do Brasil cerca de R\$ 40,00. Além disso, é muito fácil de instalar e

funciona bem nos principais simuladores de voo do mercado. Se você optar pelo Mach 1, lembre-se também que ele traz menos recursos do que os outros volantes. Caso você esteja procurando algo avançado e de última geração fique longe dele. Ele é a opção ideal para quem não quer gastar muito.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: AsciiWare

Na Internet:
www.ascii.co.jp

Onde encontrar:
Câmara Games
Tel.: (0xx11) 228-0822

Preço médio: R\$ 40,00

Ponto Forte:
Instalação rápida
e baixo custo

Ponto Fraco:
Não é compatível com todos os
jogos de corrida e traz poucos
recursos adicionais

NOTA GERAL: 7,0

PlayStation Mania

Conheça os acessórios
para PlayStation que você
pode comprar pela Internet
ou em importadoras



PELICAN CONTROL PAD

Leve, barato e funcional. Este controle para PlayStation é a melhor alternativa custo-benefício. Tem câmera lenta e turbo individual com duas velocidades para cada botão. Além disso, os cantos arredondados do controle acomodam muito bem as mãos.

FICHA TÉCNICA

- Leve
- Turbo individual
- Câmera lenta
- Baixo custo

Fabricante: Pelican • www.pelicanass.com

Preço médio: US\$ 10,00

ACTION REPLAY CDX

Este é o modelo concorrente do GameShark. Baseado num memory card e um CD de PlayStation, é uma boa opção para quem não tem o PlayStation com porta paralela de comunicação. Tem menu interativo e funções de rápido acesso.

FICHA TÉCNICA

- Somente para o sistema Europeu
- Gerador de códigos
- Traz fita de vídeo com explicações
- Mais de 1000 códigos pré-configurados

Fabricante: Action Replay

Preço médio: US\$ 50,00



DVD WIRELESS MASTER REMOTE CONTROL

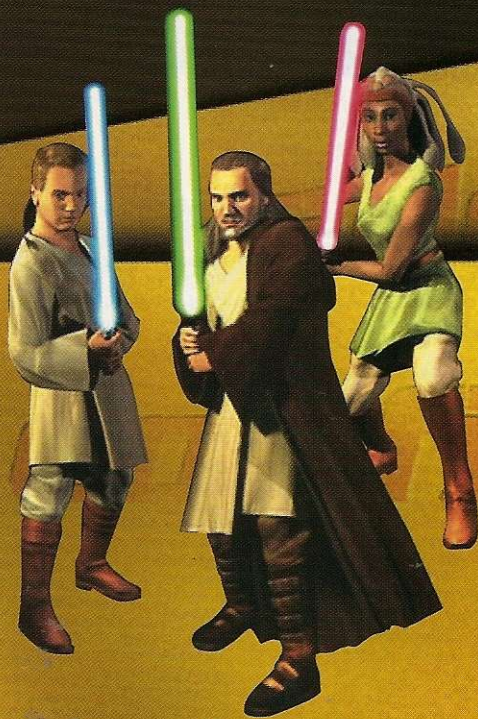
Muito útil para quem já comprou o PlayStation 2. Produzido pela InterAct, este controle remoto permite acessar a distância todas as funções básicas do DVD. O acessório é dividido em duas peças: o controle remoto e a base que é conectada na mesma entrada do joystick.

FICHA TÉCNICA

- Prático
- Baixo custo
- Fácil instalação
- Simplifica o uso do DVD

Fabricante: InterAct • www.interact-acc.com

Preço médio: US\$ 20,00



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A	
Actua Golf	52
Alundra 2	61
Armored Core 2	52
Army Men: Air Attack	52
Army Men: Sarge's Heroes	52

B	
Boombots	52

C	
Chrono Cross	61
Colony Wars 3: Red Sun ...	52
Convert Ops: Nuclear Dawn	62

D	
Dark Forces	52
Dead Or Alive	62
Deception 3: Dark Delusion	63
Destruction Derby Raw ...	53
Digimon World	53, 61
Digimon World 2	54
Dragonball Z Legends	63

E	
Eagle One: Harrier Attack ..	54
ECW Hardcore Revolution ..	52

ECW Anarchy Rulz	54
------------------------	----

F	
Final Fantasy 9	55

G	
Gekido	53
Glover	56
Grind Session	63

H	
Hot Shots Golf 2	55

J	
Jet Moto	55

L	
Le Mans 24 Hours	57
Legacy Of Kain 2: Soul Reaver	64
Legend Of Dragoon	65
Legend Of Mana	64

M	
Millenium Soldier Expandable	64
Mortal Kombat Special Forces	57

N	
Nanotek Warrior	65
NCAA Football 2001	57
Need For Speed:	

Porsche Unleashed	55
NFL Gameday 2001	65
NFL Gameday 98	57
NHL Faceoff 99	56
Nightmare Creatures 2	56

R	
Raven Project	56

S	
Sim Theme Park	58
Sky Surfer (PS2)	57
Spin Jam	65
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	58

T	
Tenchu 2: Birth Of The Assassins	59
TNN Motorsports Hardcore TR	65

U	
UEFA Champions League ..	59

W	
Wild Arms 2	58
Winning Eleven 2000: J-League	59

X	
XMen: Mutant Academy .	59, 66

DESTRUCTIONS DERBY RAW

Modo Wreckin' Racing Carro recomendado

No início, são quatro carros disponíveis, cada um com características diferentes. Se você está começando e não tem muita prática, escolha o veículo Ricochet. Este tem algumas vantagens na aceleração, aderência e suporta trombadas mais violentas.

Curva perigosa

A primeira pista é fácil, porém oferece apenas uma única dificuldade. Passando a arquibancada ao lado direito da tela, posicione o seu carro no sentido das placas vermelhas. Faça a primeira curva à direita e mantenha o veículo à esquerda. Diminua a velocidade e vire tudo para direita. Existem umas barreiras de proteção que são verdadeiros obstáculos caso você faça a curva com o carro à direita da pista.

Sempre atento

Apesar do Modo Wreckin' Racing ser uma corrida convencional, as batidas são comuns. Preste muita atenção nos veículos inimigos e use a visão fora do carro para facilitar a visualização. Muitos carros surgem atravessados na pista ou capotados.

Modo Arena

Ataque inverso

Muitas vezes, você deve manobrar para atacar, pois o veículo alcançou a limitação do cenário. Não marque bobeira e pressione **●** para ativar a marcha ré. A velocidade do carro é menor e, dependendo do impacto, os inimigos são destruídos facilmente. Essa dica também vale quando o seu carro estiver sem o capô, evitando mais choques na parte frontal do veículo.

Danos fatais

Muito cuidado com as paredes que fecham o cenário. Mesmo batendo lateralmente, o seu carro perde muita energia. Portanto, use os freios da melhor maneira possível.

Trombada mortal

Para destruir os inimigos rapidamente, bata apenas nas laterais dos carros adversários. Acelere o máximo que puder e atinja a região da porta, pois é a parte mais frágil.

DIGIMON WORLD

Energia inimiga

Durante o combate, pressione Select. A barra de energia do adversário aparece. Dessa forma, é possível visualizar a energia restante do inimigo e escolher a melhor arma para vencê-lo. Para desativar esta opção basta apertar Select novamente.

Seleção de monstros

Inicie um novo jogo e entre com o seu nome. Feito isso, espere as apresentações e segure os botões **▲ + ■ + ●**. Imediatamente, um novo menu de opções aparece. Agora solte os três botões e observe os itens de seu inventário. Alimente o seu Digimon com qualquer alimento. Se o Digimon agitar a cabeça, pressione **▲ + ■ + ●** mais uma vez. Quando ele comer, pressione os botões novamente. Depois da alimentação, o personagem poderá se transformar em outros monstrinhos. Para isso, faça a mesma sequência logo após a alimentação. Lembre-se de soltar os botões somente depois da transformação. Este truque funciona somente na versão japonesa.

Todos os Digimons

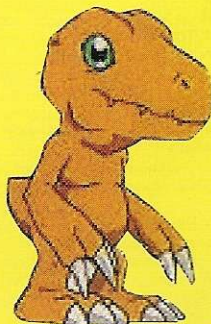
Durante o menu principal, segure **▲**

+ Start + **●** + Select.

Se tudo correr bem, a frase "I'm finally a Digimon master" aparece na tela confirmando a entrada do código. Você confere todos os Digimons do game.

MONSTROS DETONADOS

Segue a lista dos principais inimigos do jogo e os mais difíceis. Você conta com todos os ataques e itens especiais que podem ser usados para cada monstro. Os ataques especiais com "?" não possuem segredos. Prepare o seu Digimon e salve o mundo digital.



Digimon: ModokiBETAMON

Item liberado: Sm. Recovery
Localizações: Native Forest (dia), Mangrove Region

Técnicas de ataque: Static Elect, Electric Cloud

Digimon: Dokunemon

Item liberado: Various
Localização: Native Forest (noite)

Técnicas de ataque: Poison Claw, Poison Powder, Moss Shield

Digimon: Tsukaimon

Item liberado: Regular Meat
Localizações: Native Forest (noite), Digimon Bridge (noite), Gear Savanna (noite), Overdell

Técnicas de ataque: Sonic Jab, Dynamite Kick, Wind Cutter, Spinning Shot

Digimon: Goburimon

Item liberado: Regular Meat
Localizações: Native Forest, Drill Tunnel, Mt. Panorama, Great Canyon, Misty Trees

Técnicas de ataque: Spit Fire, Magma Bomb, Megaton Punch, Sonic Jab

Digimon: Red Vegilemon

Item liberado: Super Carrot
Localizações: Native Forest (dia), Tropical Jungle (dia)

Técnicas de ataque: Poison Claw, Poison Powder, Moss Shield

Digimon: Aruraimon

Item liberado: Double Floppy
Localizações: Native Forest (dia), Mt. Panorama Area (dia), Tropical Jungle (dia)

Técnicas de ataque: Poison Claw, Tear Drop, Poison Powder

Digimon: Yanmamon

Item liberado: MP Floppy
Localizações: Tropical Jungle (dia), Ancient Dino Region (dia), Great Canyon (dia), Geko Swamp (dia), Mangrove Region (dia)

Técnicas de ataque: Electric Cloud, Wind Cutter, Spinning Shot

Digimon: Muchomon

Item liberado: Various



Digimon World

Localizações: Tropical Jungle (dia), Great Canyon (dia)

Técnicas de ataque: Poison Claw, Ice Needle

Digimon: J-Mojyamon

Item liberado: Giant Meat
Localizações: Tropical Jungle (noite), Mangrove Region (noite)

Técnicas de ataque: Water Blitz, Megaton Punch

Digimon: Darkrazamon

Item liberado: Medium MP
Localizações: Overdell, Misty Trees

Técnicas de ataque: Magma Bomb, Heat Laser, Ice Needle

Digimon: Gotsumon

Item liberado: Medium Recovery
Localizações: Gear Savanna, Mount Panorama, Great Canyon (dia)

Técnicas de ataque: Megaton Punch, Tremor

Digimon: Gururumon

Item Dropped: Medium Recovery
Localização: Great Canyon Top Area (noite)

Técnicas de ataque: Winter Blast, Ice Needle, Megaton Punch, War Cry

Digimon: Weedmon

Item liberado: Hawk Radish
Localização: Great Canyon Top Area

Técnicas de ataque: Poison Claw, Green Trap, Moss Shield

Digimon: ShimaUnimon

Item liberado: Medium Recovery
Localização: Gear Savanna (dia)

Técnicas de ataque: Dynamite Kick, Megalo Spark, War Cry

Digimon: NiseDrumogemon

Item liberado: Auto Pilot
Localização: Gear Savanna (noite)

Técnicas de ataque: Sonic Jab, Dynamite Kick

Digimon: Psychemon

Item liberado: Bandage
Localização: Gear Savanna (dia), Trash Mountain

Técnicas de ataque: Sonic Jab,

Continuação: ECW HARDCORE REVOLUTION

3 - Modo Little Head

Roadkill

4 - Modo Big Head

Rhino

5 - Modo Ego

Chris Chetti

6 - Modo Big Hands

Jason

7 - Modo Big Feet:

Balls Mahoney

8 - Modo Fat Man

Spike Dudley

9 - Modo Hangman

Big Sal Graziano

GEKIDO

Pular fase

No modo Urban Fighters, segure ao mesmo tempo os botões Start + Select durante o jogo. Imediatamente você avança para a próxima fase.

Modo Deform

Faça bastante pontos para acessar a tela dos melhores jogadores (high score). Entre com DEFORMANIA para habilitar o truque. Feito isso, vá para a tela principal de opções e veja o novo modo de jogo que apareceu.

Modo Skeleton

Entre com o nome BONECRACK na tela dos melhores jogadores. Pronto, agora vá para a tela principal de opções e confira o Modo Skeleton que está disponível.

PERSONAGENS SECRETOS

Akujin

Complete o Modo Urban Fighters no nível hard ou superior de dificuldade. Faça isso usando qualquer personagem do jogo. Feito isso, o lutador Akujin aparece na tela de seleção dos personagens em todos os modos.

Gorilla

Vença o Modo Urban Fighters usando os lutadores Travis e Michelle. Automaticamente o personagem Gorilla surge na tela de seleção dos personagens.

Kobuchi

Escolha os personagens Tetsuo e Ushi. Vença o Modo Urban Fighters. Kobuchi será liberado em todos os modos na tela de seleção dos lutadores.

Kintaro

Vença o Modo Urban Fighters usando o lutador Gorilla no nível difícil de dificuldade. Automaticamente, o personagem Kintaro surge na tela de seleção dos personagens. Selecione Kintaro e vença o Modo Battle para que ele seja liberado também nos demais jogos.

Angela

Use Kobuchi para vencer o Modo Urban Fighters. Angela será



Continua...



Continuação GEKIDO

liberada somente no Modo Battle. Vença este modo com Angela para liberar esta lutadora em todos os modos de jogo.

Roupas diferentes

Complete o Modo Urban Fighters usando o nível normal ou superior de dificuldade por três vezes.

Feito isso, segure L1, L2, R1, ou R2 enquanto você escolhe o lutador na tela de seleção dos personagens.

Modo Hard

Complete o Modo Urban Fighters com todos os personagens no nível normal de dificuldade.

Modo Shadow Fighter

Vença o Modo Urban Fighters apenas uma vez com qualquer personagem.

Modo Survival

Vença o Modo Urban Fighters por duas vezes com qualquer personagem.

Modo Team battle

Complete o Modo Urban Fighters por três vezes usando qualquer personagem.

Modo Street Gang Battle

Use Kintaro, Angela ou Akujin e vença o Modo Urban Fighter no nível difícil ou superior.

ARENAS LIBERADAS

Arena 2

Use Gorilla para vencer o Modo Shadow Fighter.

Arena 5

Complete o Modo Shadow Fighter usando o lutador Kobuchi.

Arena 7

Use Kintaro para vencer o Modo Shadow Fighter.

Arena 8

Complete o Modo Shadow Fighter usando a lutadora Angela.

Arena 9

Use Akujin para vencer o Modo Shadow Fighter.



Tremor, War Cry

Digimon: Sharmamon

Item liberado: Regular Meat

Localização: Gear Savanna

Técnicas de ataque: Magna Bomb,

Megaton Punch, Spit Fire

Digimon: Flarizamon

Item liberado: Regular Meat

Localizações: Mt. Panorama Area, fora de Drill Tunnel

Técnicas de ataque: Magma Bomb,

Heat Laser, Spit Fire

Digimon: Snow Agumon

Item liberado: Medium MP

Localização: Freezeland

Técnicas de ataque: Ice Needle,

Sonic Jab, Winter Blast

Digimon: Hyogamon

Item liberado: Sirloln

Localização: Freezeland

Técnicas de ataque: Megaton Punch,

Ice Needle, Buster Dive

Digimon: IceDevimon

Item liberado: Speed Leaf

Localização: Freezeland

Técnicas de ataque: ?

Digimon: Snow Goburimon

Item liberado: Regular Meat

Localização: Freezeland

Técnicas de ataque: Megaton Punch,

Sonic Jab, Winter Blast

Digimon: Sand Yamamon

Item liberado: Protection

Localização: Great Canyon

Técnicas de ataque: Spinning Shot,

Hurricane

Digimon: Gekomon

Item liberado: Medium Recovery

Localização: Geko Swamp

Técnicas de ataque: Tear Drop, Water

Blitz, Winter Blast

Digimon: Akatorimon

Item liberado: Offense Disk

Localização: Gear Savanna

Técnicas de ataque: Wind Cutter,

Megalo Spark, Static Elect

Digimon: Fugamon

Item liberado: Speed Disk

Localização: Misty Trees

Técnicas de ataque: Magma Bomb,

Static Elect, Megaton Punch, Wind

Cutter

Digimon: Guardromon

Item liberado: Offense Disk

Localização: Factorial Town

Técnicas de ataque: Mega Range

Beam

Digimon: Platinum Sukamon

Item liberado: Medicine

Localização: Factorial Town

Técnica de ataque: Odor spray

Digimon: Geremon

Item liberado: Portable Potty

Localizações: Factorial Town, Trash

Mountain

Técnicas de ataque: Odor spray, Poop

Speed Toss

Digimon: MorShellmon

Item liberado: Muscle Yam

Localização: Misty Trees

Técnicas de ataque: War Cry, Water

Blitz, Giga Freeze

Digimon: Sabredramon

Item liberado: Various

Localizações: Ancient Dino Region,

Speedy Zone

Técnicas de ataque: Spinning Shot,

Hurricane, Wind Cutter

Digimon: Vermillion

Item liberado: Power Fruit

Localizações: Ancient Dino Region,

Mount Infinity

Técnicas de ataque: Megaton Punch,

Prominence Beam, Red Inferno,

Meltdown

Digimon: Soulmmon

Localização: Overdell Cemetery

Técnicas de ataque: Static Elect,

Electric Cloud

Digimon: Tankmon

Localização: Toy Town



Técnicas de ataque: ?

Digimon: Toy Agumon

Item liberado: Med. Recovery

Localização: Toy Town

Técnicas de ataque: ?

Digimon: Rockmon

Localizações: Grey Lord's Mansion,

Mount Infinity

Técnicas de ataque: Aurora Freeze,

Winter Blast, Muscle Charge, Giga

Freeze

Digimon: Piddomon

Item liberado: Sage Fruit

Localização: Mount Infinity

Técnicas de ataque: Spinning Shot,

Megalo Spark, Confusion Storm,

Hurricane

Digimon: Tekkamon

Item liberado: Super Speed Disk

Localizações: Back Dimension, Grey

Lord's Mansion Underground Lab

Técnica de ataque: Full Potential

Digimon: Blue Meramon

Localizações: Back Dimension, Ice

Sanctuary

Técnicas de ataque: Prominence

Beam, Ice Statue

Digimon: Tentomon

Localização: Beetle Land

Técnicas de ataque: Moss Shield, Bug

DIGIMON WORLD 2

Tática básica

Após as instruções dos personagens, caminhe sempre em frente. Você assume o controle de um veículo que parece um inseto. Não tem segredo, siga sempre em frente acompanhado os corredores que aparecem.

Lembre-se de consultar qualquer personagem que surge em seu caminho.

Transportadores

No fim de cada cenário aparece uma pequena base metálica. Posicione o seu veículo sobre essa base para acessar outros cenários. Dependendo do estágio que você estiver, essas bases podem aparecer no meio do caminho.

Mapa

Nas fases mais avançadas, surgem bifurcações e caminhos alternativos. Para não se perder, pressione Select e observe o pequeno mapa que permite visualizar o caminho traçado. Aperte Select mais uma vez, o mapa é ampliado mostrando o mapa por completo.

Primeiro combate

Inicialmente os inimigos são muito fáceis. Você controla três Digimons contra dois controlados pelo computador. Nem pense em se defender, pois o ataque adversário é fraco. Escolha dois de seus personagens para atacar um único Digimon inimigo. Com o personagem

que sobrou, ataque somente o outro que você não escolheu.

Chefes de grupo

Mais adiante, a dificuldade cresce bastante. Você vai encontrar fortes inimigos que são liderados por um Digimon chefe. Esse líder tem ataque mais forte e pode destruir rapidamente seus monstros. Assim, coloque todos os seus personagens para atacar o chefe logo no início do combate. Depois de derrotá-lo, carregue os seus Digimons mais atingidos e deflete os inimigos mais fáceis.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Truques especiais

Faça as sequências abaixo com o jogo em pause na tela de opções. Um som característico do jogo confirma a entrada do truque.

Seleção de fases

R1, L1, R2, L2, Start

Munição ilimitada

R1, L1, R2, L2, R1

Invincibilidade

R1, L1, R2, L2, L1

Combustível ilimitado

R1, L1, R2, L2, Select, R1, L1

Password da Missão 3

IBLEVEICANFLY

ECW ANARCHY RULZ

Modos adicionais

Veja todas as dicas para você liberar os diferentes e engraçados modos de luta.

Torneio peso-pesado

Vença o Modo Career no nível difícil ou superior. Faça isso usando qualquer lutador do jogo. Feito isso o Modo The Heavyweight Belt Tournament será liberado sobre a opção Utilities do menu.

TV Belt Tour

Complete o Modo TV Title no nível difícil ou superior usando qualquer lutador do jogo.

Modo Big Feet

Vença o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Faça isso com o seu lutador configurado para "Little" Spike Dudley.

Modo Big Hands

Complete o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Coloque o nome do seu lutador como Super Crazy.

Modo Big Head

Vença o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Use o nome Simon Diamond para seu lutador.

Modo Headless

Complete o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Coloque o nome do seu lutador como New Jack.

Modo Little Head

Vença o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Use o nome Amish Roadkill para seu lutador.

Modo Random Head

Complete o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Coloque o nome do seu lutador como Trainer.

Modo Ego

Vença o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Use o nome Jerry Lynn para seu lutador.

Modo Fat Man

Complete o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Coloque o nome do seu lutador como "Big" Sal E. Graziano.

Modo Big Damage

Vença o Torneio Toughman Belt no nível difícil ou superior. Faça isso com a opção Bloking (defesa) desativada.

Modo Hangman

Complete o torneio Heavyweight Belt no nível difícil ou superior. Coloque o nome do seu lutador como Kid Kash.

Custom Stuff

Complete o Modo Single Player Mode no nível difícil ou superior com qualquer lutador do game.

LUTADORES SECRETOS

Vença o Modo Career com qualquer personagem para liberar o torneio Heavyweight Belt. Coloque o nível de dificuldade para Hard (difícil) e selecione um dos personagens abaixo. Cada lutador que finalizar o torneio Heavyweight Belt libera um personagem secreto.

- 01 - The Sandman: Joey Styles
- 02 - Mikey Whipwreck: Joel Gertner
- 03 - "Beautiful" Billy Wiles: Lou E. Dangerously
- 04 - Dusty Rhodes: Paul Heyman
- 05 - Rhino: Cyrus The Virus
- 06 - Rhino: Jim Molineax
- 07 - Angel: John Finegan
- 08 - Tony Devito: Bill Alfonso
- 09 - Jack Victory: Judge Jeff Jones
- 10 - Balls Mahoney: William F
- 11 - Jazz: Valkyrie
- 12 - Chris Chetti: Shaman
- 13 - Yoshiro Tajiri: Esophicus
- 14 - Masato Tanaka: Doug Gentry
- 15 - C.W. Anderson: Candy Girl
- 16 - The Prodigy: Booger
- 17 - Jason: Hella Monster
- 18 - Gabe S: Lance Storm
- 19 - Danny Doring: Rob Feinstein
- 20 - Tommy Dreamer: Martian Boy
- 21 - Electra: Mad Goat
- 22 - Francine: Jester
- 23 - Little Guido: Jan E. Regan
- 24 - Steve Corino: Kid
- 25 - Justin Credible: The D I
- 26 - Dawn Marie: Sally M
- 27 - Trainer: Lance Storm

F

FINAL FANTASY 9

Jogo secreto

Complete o jogo normalmente e aguarde a tela dos créditos finais. Pressione rapidamente R2, L1, R2, R2, ↑, ×, ←, ↓, ▲, L2, R1, R2, L1, ■, ■ na tela "The End". Um som característico confirma a entrada do truque. Pronto, agora aperte Start para iniciar uma partida de Black Jack.

Inventário Fácil

Conheça as opções e funções do inventário traduzidas para o português.

Menu Principal

- 1 - Itens

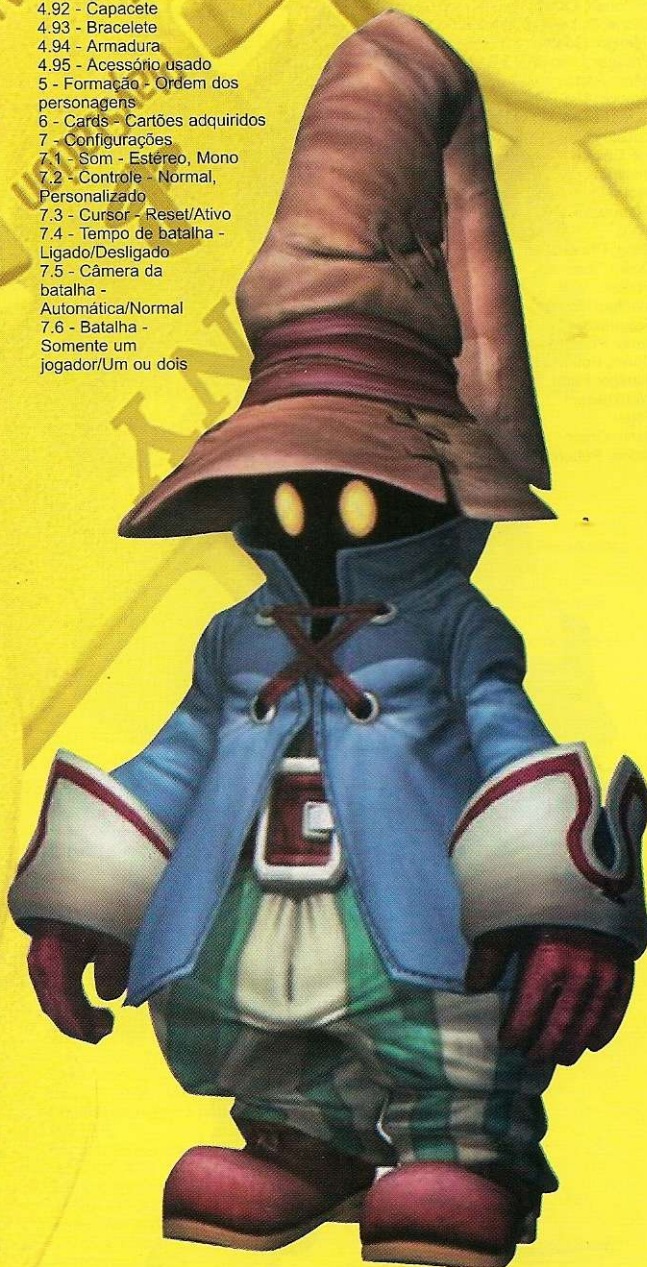
- 1.1 - Usar
- 1.2 - Combinar
- 1.3 - Especiais
- 2 - Habilidades
- 2.1 - Habilidades adquiridas
- 2.2 - Pedras mágicas
- 3 - Equipamentos
- 3.1 - Equipar
- 3.2 - Otimizar
- 3.3 - Retirar equipamento
- 4 - Status - informações do personagem
- 4.0 - Velocidade
- 4.1 - Poder
- 4.2 - Poder mágico
- 4.3 - Poder nativo
- 4.4 - Poder de ataque
- 4.5 - Defesa
- 4.6 - Especial
- 4.7 - Defesa mágica
- 4.8 - Magia especial
- 4.9 - Poder de ataque
- 4.91 - Armas
- 4.92 - Capacete
- 4.93 - Braclete
- 4.94 - Armadura
- 4.95 - Acessório usado
- 5 - Formação - Ordem dos personagens
- 6 - Cards - Cartões adquiridos
- 7 - Configurações
- 7.1 - Som - Estéreo, Mono
- 7.2 - Controle - Normal, Personalizado
- 7.3 - Cursor - Reset/Ativo
- 7.4 - Tempo de batalha - Ligado/Desligado
- 7.5 - Câmera da batalha - Automática/Normal
- 7.6 - Batalha - Somente um jogador/Um ou dois

jogadores

- 7.7 - Direcionais/Movimentos - Normal/Sempre correndo
- 7.8 - Velocidade da batalha - Lenta/Rápida
- 7.9 - Velocidade dos diálogos - Lenta/Rápida
- 8.0 - Ícone sobre a cabeça - Ligado/Delgado
- 8.1 - Cor das janelas - Cinza/Azul
- 8.2 - Indicações de janela - Automática/Sempre indicando
- 8.3 - Dual Shock - Ligado/Delgado
- 9 - Salvar

ADVERSÁRIOS INICIAIS

Lista exclusiva dos primeiros inimigos do jogo (até o segundo CD), incluindo os perigosos chefes. Você confere a localização, o ponto fraco dos inimigos mais poderosos e os itens que podem ser usados.



HOT SHOTS GOLF 2

(Também chamado de Minna No Golf 2)

Modo Cheat

Use o código 2GSH no lugar do seu nome. Com esta senha, todos os personagens, campos, bolas e clubes estarão disponíveis para você jogar. Além dessas opções, você confere um modo especial de jogo chamado "Top-Pro".

Reiniciar o jogo

Durante uma partida, aperte simultaneamente os botões L1 + R1 + L2 + R2 + Start + Select.

JET MOTO

(Também chamado de Jet Rider)

Códigos especiais

Complete o jogo uma vez e use as senhas abaixo:

Super agilidade

↓, ●, ←, L1, ←, →, ←, →

Sem resistência

■, L1, ▲, →, L1, ↓, R2, ▲

Pontuação dobrada

→, ▲, ●, L2, ▲, ●, R1, R2

Câmera especial

▲, ↓, ■, ▲, L1, L1, R1, R1

Freios de ar

R1, R2, →, L2, ↑, ●, ↑, ●

Veículo foguete

▲, ↑, ▲, L2, L2, ↑, ↑, ↑

Turbos ilimitados

▲, ●, →, R2, ↑, ■, ↑, ▲

Corrida no gelo

↑, R2, R1, →, L1, ■, →, →

Computador com dois

jogadores

●, ■, R2, ●, ▲, L2, →, ↑

Todas as pistas

Para tornar todas as 10 pistas disponíveis para você escolher, vá até a tela Options e deixe o nível de dificuldade em

Amateur. Configure o Trophy Presenter como Male. Retorne a tela principal apertando Start e faça a seguinte sequência de botões no controle 1: ↑, →, ↓, ←, →, ↓, ←, →. Volte à tela Options apertando ← apenas uma vez. Em seguida, pressione ×. Mude o nível de dificuldade para Professional. Configure o Trophy Presenter para Rider's Choice. Volte à tela principal apertando Start. Feito isso, faça mais uma sequência de botões usando o primeiro controle: ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →. Todas as pistas ficarão disponíveis.

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Todos os carros liberados

Use o código ALLPORSCHE no lugar do seu nome. Você poderá curtir todos os carros da montado Porsche.

**NHL FACEOFF 99****Super jogador**

Entre na opção Transactions da tela de início. Vá para o item Create Player e escolha uma altura e peso para o seu jogador. Feito isso, coloque os seguintes números para cada característica do jogador que você criou.

Skating: 95
Speed: 95
Shot power: 98
Shot accuracy: 98
Passing accuracy: 98
Aggression: 40
Fighting: 40
Endurance: 40
Wrist Shot Power: 98
Checking: 99
Passing Ability: 98
Puck Handling: 98

NIGHTMARE CREATURES 2

(Todas as versões)

Seleção de fases

Na tela principal, selecione a opção New e segure R2 + L1 + ● + ■. Agora pressione Select para surgir um pequeno menu no canto superior esquerdo da tela. Use → para selecionar as fases e ● ou ■ para escolher o local exato (streamzone) que o seu personagem vai começar na fase.

RAVEN PROJECT

(Versão Européia)

Macetes espaciais**Inimigos rasteiros**

Principalmente quando você estiver controlando uma espécie de robô terrestre, tenha muito cuidado com os veículos que aparecem em seu caminho. Além de atirar contra você, os adversários trombam com o seu robô retirando muito mais energia do que os raios. Para evitar isso, use ■ para escolher o segundo tiro (Photon Cannon) e dispare o máximo que puder.

Mapa otimizado

Pressione L2 para ampliar o mapa localizado no canto direito superior da tela. São quatro tipos de ampliação e a última (número 4) permite ver todos os inimigos que ainda estão longe de você. Altere as ampliações conforme a necessidade, principalmente para localizar aeronaves inimigas e distantes.

Combate aéreo

Algumas naves de médio porte são rápidas e difíceis de acertar. Não desperdice mísseis. Selecione o primeiro tiro (munição inicial) e mantenha sua nave sempre atrás do inimigo. Atire o máximo que puder sempre com a mira sobre o inimigo. Se você conseguir

Continua...

Localização: Ship

Inimigo: Mystery Masked Man

Itens: Potion, Wrist, Mage Masher

Localização: Mognet: Mosh

Inimigo: Steiner

Itens: Silk Shirt, Cloth Hat

Localização: Mognet: Mosco

Inimigo: Goblin

Itens: Potion

Inimigo: Fang

Itens: Phoenix Down, HiPotion,

Phoenix Down, Potion

Inimigo: Baku

Itens: Iron Sword, HiPotion

Localização: Mognet: Monty

Inimigo: Plant Brain

Itens: Iron Helm, Eyedrop

Inimigo: Plant Spider

Itens: HiPotion, Origin Stone, Potion

Localização: The Mist Continent

Inimigo: Python

Fraqueza: Gelo

Itens: Phoenix Wing,

HiPotion, Origin

Stone, Potion

Inimigo: Goblin

Fraqueza: Fogo

Itens: Potion

Inimigo: Mu

Item: Potion

Localização: Ice Cavern

Inimigo: Weird

Fraqueza:

Fogo

Itens: Phoenix

Down, Tent,

Potion

Inimigo: Kiwhip

Fraqueza: Fogo

Itens: Phoenix

Down, Potion

Inimigo: Purin

Weakness:

Fogo

Itens: Origin

Stone, Potion

Localização: Mognet: Mois

Chefe: Black Mutant 1

Itens: Silk Shirt, Remedy

Localização: Norunge Heights

Inimigo: Gall Spider

Itens: Origin Stone, Tent, Potion

Inimigo: Python

Fraqueza: Gelo

Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin

Stone, Potion

Localização: Mognet: Kumop

Inimigo: Ghost

Fraqueza: Vento, Escuridão

Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin

Stone, Potion

Inimigo: Wise

Itens: Potion, Mountain Grass

Chefe: Black Mutant 2

Itens: Laser Plate, Pointed Hat

Chefe: Black Mutant 3

Itens: Excansion, Renenurance,

Magician Hat

Localização: Yunoras Plains

Inimigo: Mushu Fushu

Itens: Antidote

Inimigo: Assault Crab

Itens: HiPotion, Origin

Stone

Inimigo: Headbonkbye

Itens: Phoenix Wing,

HiPotion, Origin

Stone

Inimigo: Aironette

Itens: Golden

Needle, HiPotion

Inimigo: Wise

Itens: Potion,

Mountain Grass

Localização: Gizamaluke

Inimigo: Stingle

Itens: Potion

Inimigo: Skeleton

Itens: Ether, HiPotion, Origin Stone

Inimigo: Lamia

Itens: Phoenix Down, Origin Stone

Inimigo: Black Mage Type A

Itens: Tent, Phoenix Down

Inimigo: Wise

Itens: Potion, Mountain Grass

Localização: Mognet: Mogmi

Inimigo: Garuda

Itens: Phoenix Down, Ether, HiPotion,

Origin Stone

Inimigo: Grand Dragon

Itens: Langrinsan, Ether, Tent

Chefe: Gizamaluke

Itens: Ice Wand, Pointed Hat, Elixer

Localização: Dinspas Land

Inimigo: Lizard Man

Itens: Tent, Origin Stone

Inimigo: Skeleton

Itens: Ether, HiPotion, Origin Stone

Inimigo: Minif

Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin

Stone, Mountain Grass +

Localização: Burmecian Kingdom

Inimigo: Magic Wise

Itens: Ether, Ether, Ether, Mountain

Grass

Inimigo: Aironette

Itens: Golden Needle, HiPotion

Inimigo: Black Mage Type A

Itens: Tent, Phoenix Down

Inimigo: Mimic

Itens: Antidote, HiPotion

Inimigo: Basilisk

Itens: HiPotion, Golden Needle

Localização: Mognet: Adora

Chefe: Beatrix

Itens: Mithril Sword, Chain Plate,

Phoenix Down

Localização: Mognet: Nasna

Chefe: Black Mutant 3

Itens: Magician Hat, Fire Rod,

Thunder Rod

Localização: Pandemic Heights

Inimigo: Trick Sparrow

Fraqueza: Vento

Itens: Origin Stone

Inimigo: Gall Spider

Itens: Origin Stone, Tent, Potion

Inimigo: Mandrake

Fraqueza: Fogo

Itens: Mountain Grass, Tent, HiPotion

Localização: Mognet: Mochus

Inimigo: Crawler

Fraqueza: Gelo

Itens: Antidote, Phoenix Down,

Phoenix Wing

Inimigo: Dragonfly

Fraqueza: Gelo, Vento

Itens: Eyedrop, Tent

Chefe: Rarurawara

Itens: Mithril Fork, Bone Wrist

Localização: Cleyna's Trunk

Inimigo: Dragonfly

Itens: Eyedrop, Tent

Inimigo: Sand Golem

Itens: Eyedrop, HiPotion

Inimigo: Core

Itens: HiPotion, Origin Stone

Inimigo: Su

Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin

Stone, Potion

**GLOVER**

Códigos secretos

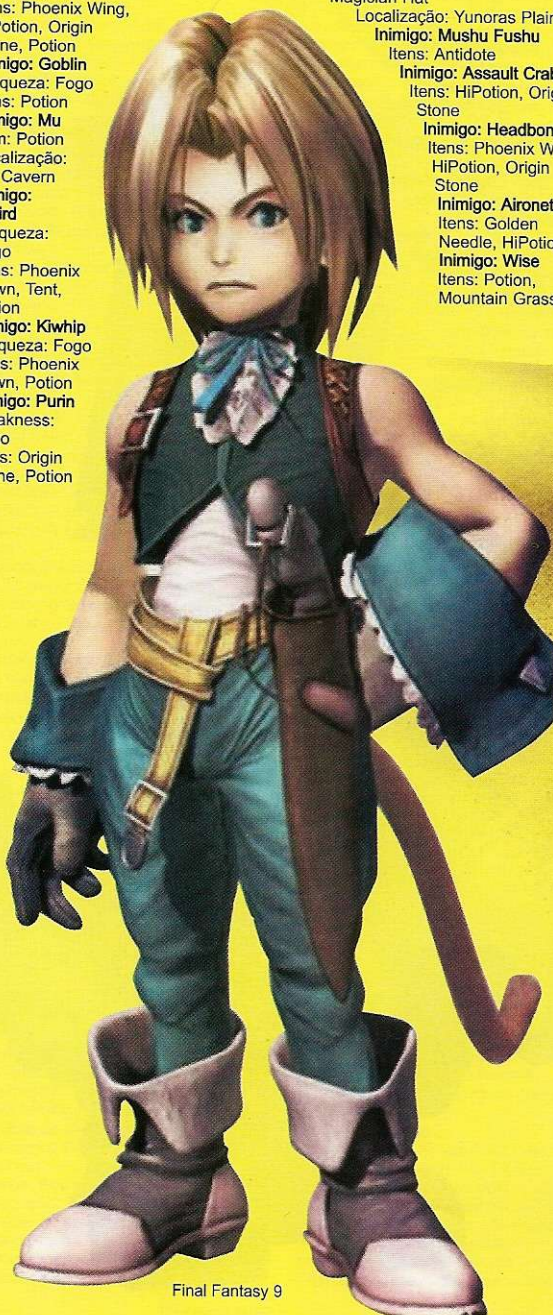
Para ativar essas trapaças, pause o jogo e pressione os botões rapidamente. Um som característico para cada truque confirma os códigos.

Ativar trapaças

R1, R1, R1, L1, L1, L2, L1, L2

Energia ilimitada

L2, L2, R2, L2, L2, L2, R1, L1



Final Fantasy 9

Chamar bola

R1, L1, L1, R1, L2, L1, R2, R1
Desativar trapaças
L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2,
Vidas ilimitadas
R1, R1, R1, R1, R1, L2, R2, L2
Selecionar Checkpoint
R2, R2, L2, L1, R1, R1, R2, L1
Fase final
X, O, X, X, X, X, X, X

L

LEMAN'S 24 HOURS

(Conhecido como Test Drive LeMans)

Códigos secretos

Use uma das senhas abaixo no lugar do seu nome.

Todos os carros e pistas

TATOO

Protótipo 1999 Audi RSR

MAYOU

Protótipo 1999 Toyota GT1

PINO

Protótipo 1999 BMW

POHLIN

Vitória rápida

FIRSTON

Carro Hot Dog

HOTDOG

Carro Fast Food

FROMAGE

Carro torta

PIE

Carro Pizza

PIZZA

Carro espacial

NAMAR

Moto Mash Cartoon 1

MM1

Moto Mash Cartoon 2

MM2

Moto Mash Cartoon 3

MM3

Carro Taxi

MM4

Ônibus

MM5

Caminhão de sorvete

MM6

Sub-marino

MM7

Buggies de praia

1 - BIGGY1

2 - BIGGY2

3 - BIGGY3

4 - BIGGY4

5 - BIGGY5

6 - BIGGY6

7 - BIGGY7

8 - BIGGY8

Tela de abertura adicional

JACKPOT

M

MORTAL KOMBAT ESPECIAL FORCES

Menu secreto

É difícil conseguir, porém vale a pena. Depois de vencer todas as fases, vá para o menu Option e entre em Option Cheats. Muitas opções secretas estão listadas como todos os combos e 999 balas em seu arsenal. Lembre-se de salvar tudo em seu memory card.

Visão em primeira pessoa

Alguns cenários escondem passagens secretas e informações muito importantes para o seu personagem. Segure L1 e use os direcionais para observar todos os detalhes. Muitas chaves e itens estão localizados em pontos estratégicos.

Super combos

Confira a lista completa de todos os combos. Cada combo funciona de

acordo com a experiência de seu personagem (a experiência aumenta conforme o seu avanço)

Combos, Experiência, Sequência

Git Some Suka

(253) - X, X, X, X, X, X, X, X

Super Uppercut

(2428) - X, X, X, X, X, X, X, X

Takin Out The Trash

(7215) - X, X, X, X, X, X, X, X

Bear Hugger

(12215) - X, X, X, X, X, X, X, X

Chump Change

(17727) - X, X, X, X, X, X, X, X

Smash

(22215) - X, X, X, X, X, X, X, X

The Shocker

(28576) - X, X, X, X, X, X, X, X

Grand Slam

(33636) - X, X, X, X, X, X, X, X

Spinal Crusher

(38336) - X, X, X, X, X, X, X, X

Gotcha

(42104) - X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

X, X, X, X, X, X, X, X

SCRAMBLE

Velocidade máxima do vento

SAFETY

Jogadas inéditas

Após a pontuação, segure um dos comandos abaixo:

Heisman pose: segure X

Ball Spike: segure O

Muscle Flexing: segure X

Back Flip: segure X

Spin Ball: segure R1

NFL GAMEDAY 98

Códigos secretos

Pressione L1 + L2 + R1 + R2 na

tela do menu principal. Vá para o

item Easter Eggs do menu de

opções e use um dos códigos

abaixo. Para cada senha, um

ocorre uma trapaça diferente.

Pernas curtas

AHAB

Passes perfeitos

AIR_ATTACK

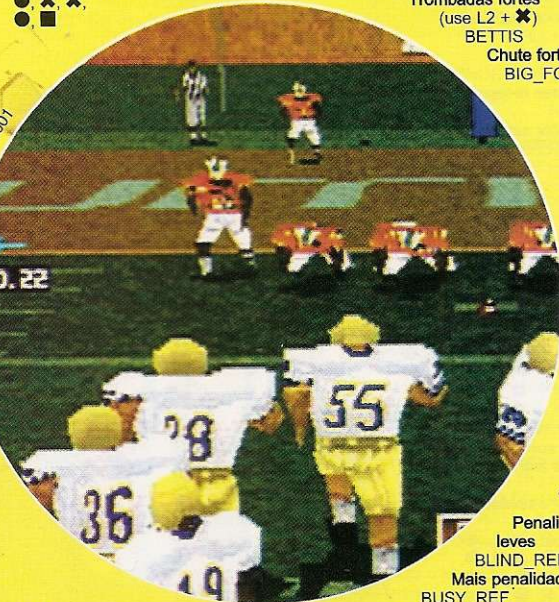
Trombadas fortes

(use L2 + X)

BETTIS

Chute forte

BIG_FOOT



N

NCAA FOOTBALL 2001

Modo Cheat

Entre na opção Game Settings do menu principal. Selecione a opção Secret Codes e aperte Select. Feito isso, use um dos códigos abaixo para o efeito desejado:

Todos os estádios

OPENSESAME

Alterar a data

Y2K

Sempre interceptando

OSKIE

Sempre defendendo

BRICKWALL

Efeitos rápidos do dia

DAYNIGHT

Popular (aperte R2, R2)

POPULARITY

Time especial

BULLDOZER

Pontuação máxima (atribuição)

BALLER

Pontuação máxima (recrutamento)

HEADCOACH

Sempre recebe a bola

HANDSOGLUE

Jogadores lentos

CEMENTFEET

Jogadores rápidos

Penalidades

leves

BLIND_REF

Mais penalidades

BUSY_REF

Computador sempre correndo

CLOUD_OF_DUST

Jogadores lisos

COOKIE_CUTTER

Computador com defesa forte

CPU_DEFENSE

Computador ofensivo

CPU_OFFENSE

Ver os créditos

CREDITS

Recepção melhorada

CRUNCH_TIME

Computador esperto

DEEP_GRAY

Times idênticos

EQUAL_TEAMS

Jogadores rápidos

FIRE_DRILL

Todos os jogadores

FLAT_LAND

Jogadores pequenos

FLEA_CIRCUS

Dificuldade incrementada

GD_CHALLENGE

Melhores "pegadas"

GLOVES

Sem cabeças

HORSEMEN

Jogadores grandes

HUMONGOUS

Jogadores pretos

INVISIBLE

Melhores equipes

JACK_HAMMER



Continuação RAVEN PROJECT

acompanhar o adversário, não será problema acertá-lo.

De olho na altitude

Quando você estiver controlando a nave básica do jogo, preste muita atenção para não bater nos picos montanhosos. Observe a barra de energia vertical (cor laranja) e pressione ↑ quando essa barra estiver diminuindo. Caso contrário, sua missão poderá ser cancelada de bobeira.

Alvos fixos

Muitos canhões, bases e construções inimigas aparecem em sua frente. Para não ser atingido e destruir esses inimigos rapidamente é muito simples.

Pressione R2 para parar o veículo e use o míssil SRL Zero. Faça isso numa distância em que o inimigo não pode ver você. Em algumas fases, esse procedimento é essencial, pois muitos inimigos cercam você pelas laterais.

SKY SURFER

(Versão Japonesa, PlayStation 2)

Pouso seguro

Muitas vezes durante as manobras, perdemos a noção do tempo e esquecemos de puxar os pára-quadras. Não marque bobeira e preste muita atenção no tempo que aparece no canto da tela. Quando estiver perto do chão, pressione rapidamente R1 + R2 + L1 + L2 para liberar o pára-quadras e pousar normalmente. Lembre-se que o pouso também faz parte de sua pontuação.

Maior pontuação

Quando você estiver surfando, não esqueça que os pontos ganhos são importantes e garantem o seu avanço. Faça uma das combinações que listamos abaixo e, ao mesmo tempo, use o botão analógico direito para aumentar a velocidade. Após abrir os pára-quadras, preste muita atenção para não sair das marcações de pouso, use os direcionais e tente manter a posição correta.



T

Seleção de fases

Seleção de fases

U

Times eliminados
Para ver a relação dos times eliminados de um torneio, veja o UEFA Champions League. Entre no Modo Exhibition e observe o novo item que surgiu. Uma opção chamada Eliminated Teams aparece e mostra a lista das equipes descartadas.

W

2000

21 - **■**: O seu jogador dispara um chute encobrindo o goleiro.

X

Uniformes diferentes

1 - Toad

Continua...

159



Continuação WILD ARMS 2

Olivier
Localização: Palácio Village, Lilka's
Fraco: Fogo
Metade: Gelo
Prisnum
Sem localização
Fraco: Sombra
Absorve: Eletricidade
Reguleus
Sem localização
Fraco: Fogo
Metade: Gelo
Absorve: Água
Second Root
Localização: Glaive Le Gable
Metade: Gelo
Imune: Ar
Third Root
Localização: Glaive Le Gable
Metade: Eletricidade
Imune: Terra
Trask
Localização: Halmeltz
Fraco: Gelo
Metade: Água
Trask
Localização: Golgotha Prison
Fraco: Gelo
Metade: Água
Undines
Localização: Raline Observatory
Fraco: Eletricidade, Fogo
Metade: Fogo
Absorve: Água
Vagesta
Sem localização
Fraco: Ar
Wing Knight
Localização: Raypoint Wing
Fraco: Terra
Absorve: Ar
CHEFES PODEROSOS
Angolmois
Localização: Golgotha Prison
Metade: Todos os elementos
Ragu O Ragula
Localização: Aguel Mine Shaft
Metade: Ar, Sombra, Terra
Eletricidade, Fogo, Luz, Água
Absorve: Fogo
Titanus
Localização: Holst
Fraco: Ar
Absorve: Terra
Xenon
Localização: Slayheim Castle
Fraco: Sombra
Metade: Ar, Terra, Eletricidade, Fogo, Gelo, Água
Absorve: Luz
Zavorg
Localização: Meteorite Crater
Fraco: Sombra
Absorve: Luz
Zetrim
Localização: Mt. Chug Chug
Fraco: Eletricidade
Zolinge
Localização: Wind Tiger's Den
Fraco: Terra
Absorve: Ar
Zyclus
Localização: Mt. Chug Chug
Fraco: Eletricidade

2 - Mystique
3 - Sabretooth
4 - Magneto
GOLPES ESPECIAIS DE TODOS OS LUTADORES
Existem três tipos de combos: Super Move, Stringed Super Move e X-Treme Super Move. Cada combo está representado em uma das três barras inferiores de energia. Antes de executá-los, veja se a respectiva barra está completa.
Legenda dos combos
[S] - Super Move
[M] - Stringed Super Move
[X] - X-Treme Super Move
CYCLOPS
Nome real: Scott Summers
Velocidade: média
Força: alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Super Kick: L2 (várias vezes)
Optic Blast: ↓ ↓ → + soco
Upper Blast: ↓ ↓ → + soco
Super Upper Blast: ↓ ↓ → + soco + ▲
Hyper Upper Blast: ↓ ↓ → + soco + R1
Lunge Kick: ↓ ↓ → + soco
Super Lunge Kick: ↓ ↓ → + soco + R2
Hyper Lunge Kick: ↓ ↓ → + soco + R2
COMBOS
Super Power Lunge Kick [S]: ↓ ↓ → + R1
Hyper Rush [M]: ↓ ↓ → + R1
Concussion Blast [X]: ↓ ↓ → + R2
WOLVERINE
Nome real: Logan
Velocidade: alta
Força: muito alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Power Punch: ▲ (perto)
Power Punch Double: R1 (várias vezes)
Super Kick: R2 (várias vezes)
Fury: L2 (perto)
Fury Claw: ↓ ↓ → + soco
Setup Jump: ↓ ↓ → + chute
Samurai Dive: Setup Jump, ■, ▲, R1, X, ●
Sudden Dip: Setup Jump, R2
COMBOS
Samurai Slice [S]: ↓ ↓ → + R2
Special Delivery [M]: ↓ ↓ → + R1
Weapon X (recarregar) [X]: ●, X, ↓, ▲
GAMBIT
Nome real: Remy LeBeau
Velocidade: muito alta
Força: baixa
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Falling Card: ↓ ↓ → + soco
Falling Card 2: ↓ ↓ → + soco + ▲
Falling Card 3: ↓ ↓ → + soco + R1
Card Toss 1: segure ← (2 segundos), → + ■
Card Toss 2: segure ← (2 segundos), → + ▲
Card Toss 3: segure ← (2 segundos), → + R1
Staff Charge Upper 1: segure ← (2 segundos), → + X

→ + X
Staff Charge Upper 2: segure ← (2 segundos), → + ●
Staff Charge Upper 3: segure ← (2 segundos), → + R2
COMBOS
Charged Staff [S]: segure ↓ (2 segundos), ← + X + ■
Card Trick [M]: segure ↓ (2 segundos), ← + R2
52 Card Pickup [X]: ↓ ↓ → + R1 + R2
STORM
Nome real: Ororo Munroe
Velocidade: baixa
Força: média
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Ball Lightning 1: ↓ ↓ → + soco (use os direcionais)
Ball Lightning 2: ↓ ↓ → + soco (use os direcionais)
Ball Lightning 3: ↓ ↓ → + soco + R1 (use os direcionais)
Electric Drill 1: segure ← (2 segundos), → + ■
Electric Drill 2: segure ← (2 segundos), → + ▲
Electric Drill 3: segure ← (2 segundos), → + R1
Lightning Uproar 1: segure ← (2 segundos), → + X
Lightning Uproar 2: segure ← (2 segundos), → + R2
COMBOS
Static Force [S]: ●, ↑, ▲
Hyper Electric Drill [M]: segure ← (2 segundos), → + R1
EMF [X]: segure ← (2 segundos), → + R2
BEAST
Nome real: Henry P. McCoy
Velocidade: alta
Força: muito alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Punch Face: L2 (perto)
Upper Punch: R1 (perto)
Handspring Kick 1: ↓ ↓ → + soco + ■
Handspring Kick 2: ↓ ↓ → + soco + ▲
Beast Roll: ↓ ↓ → + R1
Beast Slide 1: ↓ ↓ → + soco + X
Beast Slide 2: ↓ ↓ → + soco + R2
Beast Slide 3: ↓ ↓ → + soco + R2
COMBOS
Handplant Hell [S]: ↓ ↓ → + R2
Seismic Smackdown [M]: ↓ ↓ → + R1
Flat Out [X]: ↓ ↓ → + soco + R2
PHOENIX
Nome real: Jean Grey-Summers
Velocidade: baixa

Força: muito baixa
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Inferno Kick: ↓ ↓ → + chute
Flying Phoenix 1 (no alto): ↓ ↓ → + soco
Flying Phoenix 2 (no alto): ↓ ↓ → + soco + ▲
Flying Phoenix 3 (no alto): ↓ ↓ → + R1
Air Strike 1 (no alto): ↓ ↓ → + soco + X
Air Strike 2 (no alto): ↓ ↓ → + soco + R2
Air Strike 3 (no alto): ↓ ↓ → + soco + R2
COMBOS
Hyper Air Strike [S] (no alto): ↓ ↓ → + soco + R2
Control Bubble [S]: ↓ ↓ → + soco + R1
Double Phoenix [M]: ↓ ↓ → + soco + R1
Phoenix Force [X]: ▲, ■, ↓, ●
PERSONAGENS SECRETOS
TOAD
Nome real: Mortimer Toynbee
Velocidade: média
Força: alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Toad Spit: ↓ ↓ → + soco
Toad Trick: ↓ ↓ → + chute
Toad Slide 1: Toad Trick, X
Toad Slide 2: Toad Trick, ●
Toad Slide 3: Toad Trick, R2
Toad Dive: Toad Trick, soco
Flytrap Weak: ↓ ↓ → + soco + X
Flytrap Med: ↓ ↓ → + soco + R2
Flytrap Strong: ↓ ↓ → + soco + R2
COMBOS
Kicking Toad [S]: ↓ ↓ → + R1
Frog Legs [M]: ↓ ↓ → + soco + R1
Flying Toad [X]: ↓ ↓ → + soco + R2
MYSTIQUE
Nome real: Raven Darkholme
Velocidade: média
Força: baixa
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Super Kick: R2 (perto)
Upper Punch: R1 (várias vezes)
Cheap Shot 1: ↓ ↓ → + soco + X
Cheap Shot 2: ↓ ↓ → + soco + R2
Cheap Shot 3: ↓ ↓ → + soco + R2
Head Shot: ↓ ↓ → + soco + ■
Pop Shot: ↓ ↓ → + soco + R1
Leg Sweeper: ↓ ↓ → + soco + R1
COMBOS
Deck Special [S]: ↓ ↓ → + soco + X
Sum Total [M]: ↓ ↓ → + soco + R1
Mystique's Surprise [X]: ↓ ↓ → + soco + R2
SABRETOOTH
Nome real: Victor Creed
Velocidade: média
Força: muito alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Super Kick: R2 (perto)
Upper Punch: R1 (várias vezes)
Get Men: L2 (perto)
Dusty Claw: ↓ ↓ → + chute
Dive Claw 1: segure ← (2 segundos), → + ■
Dive Claw 2: segure ← (2 segundos), → + ▲
Dive Claw 3: segure ← (2 segundos), → + R1
Ill Treatment: ↓ ↓ → + soco + R2
COMBOS
Weapon X (recharge) [S]: ■, ●, ←, ■
Ground Pound [M]: ↓ ↓ → + soco + R1
Rampant Strength [X]: ■, ●, ←, ▲
MAGNETO
Nome real: Erik Magnus Lehnsherr
Velocidade: muito baixa
Força: muito alta
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Super Kick: R2 (perto)
Lure: ↓ ↓ → + chute
Power Gush 1: ↓ ↓ → + soco + ■
Power Gush 2: ↓ ↓ → + soco + ▲
Power Gush 3: ↓ ↓ → + soco + R1
Magnetic Lift 1: ↓ ↓ → + soco + ■
Magnetic Lift 2: ↓ ↓ → + soco + ▲
Magnetic Lift 3: ↓ ↓ → + soco + R1
COMBOS
Hyper Magnetic Lift [S]: ↓ ↓ → + soco + R2
Hyper Power Gush [M]: ↓ ↓ → + soco + R1
Hyper Lure [X]: ↓ ↓ → + soco + R2

X-Men Mutant Academy



GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 607 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim

estoque
50000E20 0000
300674E5 00FF
50000E20 0000
800674E6 FFFF
50000E20 0000
800674E8 FFFF
50000E20 0000
800674EA FFFF
50000E20 0000
800674EC FFFF
50000E20 0000
800674EE FFFF
50000E20 0000
800674F0 FFFF
50000E20 0000
300674F2 00FF
Itens ilimitados:
Orb Maravilhoso
3006743F 0009

Ervas
30067440 0009
Compass
30067441 0009
Tônico
30067442 0009
Elixir
30067443 0009
Panacea
30067444 0009
Nozes Lorien
30067445 0009
Uvas de Eru
30067446 0009
Chave Round (Especial)
30067447 0009
Chave Triangular (Especial)
30067448 0009
Ticket (Especial)
30067449 0009
Bone Dart (Especial)
3006744C 0009
Pássaro Goo Goo (Especial)
3006744D 0009
"Puzzle Piece"
30067450 0009
Anel Elf
30067452 0009
SP Anel Elf
30067453 0009
Anel guardião
30067454 0009
SP Anel guardião
30067455 0009
Amuleto
30067456 0009
Anel Elemental
30067458 0009
Charm Elemental
30067459 0009
"Crimson Cape" (Especial)
3006745A 0009

Todos os itens
50001B01 0000
3006743F 0009
Códigos para Races Vs Bull
Itens ilimitados:
Moedas prateadas
801C72C0 0063
Tônico
801C72BC 0009
Moedas douradas
801C72B8 0063
Chaves
3006744F 0009
Códigos para Deadeye Zach's
Sempre com 5x Multi-Player

800664B4 0005
Tempo paralizado
80066BCC 0000
80066BCE 0000
EP ilimitado
80067716 03E7
99 Dardos
8006744C 0063

C

CHRONO CROSS

(GameShark 2.2 ou superior)

Salva em qualquer lugar
D00E21F8 0001
800E21F8 0000
Ter mais elementos
5000C002 0001
80071760 0001
Elementos máximos
50006002 0000
800718E0 6363
Ouro máximo
800719A8 E0FF
800719AA 05F5
Ouro ilimitado
800719A8 FFFF
Estrelas no máximo
80071C74 0063
80071C76 0063
Todas as chaves
50000601 0000
300712D8 00FF
800712DE 701F
Todas as armas, munições e acessórios
5000FE02 0001
800712E0 0001
Máximo de armas, munições e acessórios
50007F02 0000
800715E0 6363
Todos os personagens
800719A0 FFFF
800719A2 FFFF
800719A4 FFFF
Status ligado
800724E4 0001
Teletransporte para qualquer lugar
D00E57DC 0000
800E57DC 0001
Energia ilimitada para os personagens:
Primeiro jogador
D10DB568 2C03
800DB130 03E7
Segundo jogador
D10DB568 2C03
800DB568 03E7
Terceiro jogador
D10DB568 2C03
800DB9A0 03E7
Características dos personagens:
Stamina infinita P1
D10DB568 2C03
800DB216 0046
Stamina infinita P2
D10DB568 2C03
800DB64E 0046
Stamina infinita P3
D10DB568 2C03
800DBA86 0046
Elementos nível 8 P1
D10DB568 2C03
800DB1E6 0007



DIGIMON WORLD

(GameShark 3.2 ou superior)

Ataque máximo
801557E0 03E7
Defesa máxima
801557E2 03E7
Velocidade máxima
801557E4 03E7
Máximo de cérebros
801557E6 03E7
HP máximo
801557F0 270F
MP máximo
801557F2 270F
HP ilimitado
801557F4 270F
MP ilimitado
801557F6 270F
Bits máximo
80134EB8 E0FF
80134EBA 05F5
Mais felicidade
8013848A 0064
Melhor disciplina
80138488 0000
Itens máximos por slot
Slot 1
3013D492 0063
Slot 2
3013D493 0063
Slot 3
3013D494 0063
Slot 4
3013D495 0063
Slot 5
3013D496 0063
Slot 6
3013D497 0063
Slot 7
3013D498 0063
Slot 8
3013D499 0063
Slot 9
3013D49A 0063
Slot 10
3013D49B 0063
Vença o jogo
(aperte 1/4)
D0135450 FDFD
80134EB4 0003
Morte imediata para os inimigos
80155874 0000
801558AC 0000
80155A14 0000
80155944 0000
801558DC 0000
Vidas ilimitadas
80155824 0003
Sempre finalizando
8013D65A 0AF1
Ter todos os ataques
30155800 00FF

Continua...



A

ALLUNDRA 2

(Versão americana, GameShar 2.2 ou superior)

Energia máxima e infinita
80067710 03E7
80067712 03E7
Dinheiro ilimitado
80067704 FFFF
Supe salto
E0081BFB 00BF
8011D64C 8BA8
E0081BFB 00BD
8011D64C 8BA8
Dinheiro máximo
80067704 423F
80067706 000F
Lojas com infinitos itens no

Covert Ops: Nuclear Dawn



Continuação DIGIMON WORLD

30155801 00FF
30155802 00FF
30155803 00FF
30155804 00FF
30155805 00FF
30155806 00FF
30155807 00FF
Todas as medalhas
801BDFFA FFFF
801BDFFC FFFF
A Pile Of Poop
(aperte L)
D0135450 FF7F
80138460 FFFF
Maior quantidade dos itens:
Digimushrm
301BDF58 0063
Icemushrm
301BDF59 0063
Deluxmushrm
301BDF5A 0063
Digipine
301BDF5B 0063
Blue Apple
301BDF5C 0063
Red Berry
301BDF5D 0063
Gold Acorn
301BDF5E 0063
Big Berry
301BDF5F 0063
Sweet Nut
301BDF60 0063
Super Veggy
301BDF61 0063
Pricklypear
301BDF62 0063
Orange Bana
301BDF63 0063
Power Fruit
301BDF64 0063
Power Ice
301BDF65 0063
Speed Leaf
301BDF66 0063
Sage Fruit
301BDF67 0063
Muscle Yam
301BDF68 0063
Calm Berry
301BDF69 0063
Digianchovy
301BDF6A 0063
Digisnapper
301BDF6B 0063
DigiTrout
301BDF6C 0063
Black Trout
301BDF6D 0063
Digi Catfish
301BDF6E 0063
Digiseabass
301BDF6F 0063



Continua...

Elementos nível 8 P2

D10DB568 2C03
800DB61E 0007

Elementos nível 8 P3

D10DB568 2C03
800DBA56 0007

Status normal P1

D10DB568 2C03
800DB12A 0000

D10DB568 2C03
800DB228 0000

Status normal P2

D10DB568 2C03
800DB562 0000

D10DB568 2C03
800DB660 0000

Status normal

P3
D10DB568 2C03

800DB99A 0000
D10DB568 2C03

800DBA98 0000

Ataque elemental

P1
D10DB568 2C03

800DB12C FFFF
Ataque elemental P2

D10DB568 2C03
800DB564 FFFF

Ataque elemental P3

D10DB568 2C03
800DB99C FFFF

Elementos infinitos (usados)

D00CB574 0001
800CB574 0000

D00CB682 A083
800CB682 2400

Stamina ilimitada

D00D0D56 A662
800D0D56 2400

D00D0E7E A662
800D0E7E 2400

COVERT OPS: NUCLEAR DAWN

(Versão Americana de The Chase Express, GameShark 2,2 ou superior)

Energia ilimitada

80010402 1000

Todas as armas e itens ilimitados

D007D718 0000
8007D71A 2400

Máximo de itens para o agente

(para cada slot)
Slot 1

3001045C 00FF
Slot 2

3001045E 00FF
Slot 3

30010460 00FF
Slot 4

30010462 00FF
Slot 5

30010464 00FF
Slot 6

30010466 00FF
Slot 7

30010468 00FF
Slot 8

3001046A 00FF
Máximo de itens no Box Save

(para cada slot)
Slot 1

30010470 00FF
Slot 2

30010472 00FF
Slot 3

30010474 00FF
Slot 4

30010476 00FF
Slot 5

30010478 00FF
Slot 6

3001047A 00FF
Slot 7

3001047C 00FF
Slot 8

3001047E 00FF
Slot 9

30010480 00FF
Slot 10



30010482
00FF
Slot 11
30010484 00FF

Slot 12
30010486 00FF

Slot 13
30010488 00FF

Slot 14
3001048A 00FF

Slot 15
3001048C 00FF

Slot 16
3001048E 00FF

Slot 17
30010490 00FF

Slot 18
30010492 00FF

Slot 19
30010494 00FF

Slot 20
30010496 00FF

Slot 21
30010498 00FF

Slot 22
3001049A 00FF

Slot 23
3001049C 00FF

Slot 24
3001049E 00FF

Slot 25
300104A0 00FF

Slot 26
300104A2 00FF

Slot 27
300104A4 00FF

Slot 28
300104A6 00FF

Slot 29
300104A8 00FF

Slot 30
300104AA 00FF

Slot 31
300104AC 00FF

Slot 32
300104AE 00FF

Tempo devagar
800103F0 0000

800103F2 0000

Mapas completos
50000704 0000

30010A80 0080

50000804 0000

30010AA0 0080

50000404 0000

30010AD0 0080

50000204 0000

30010AE4 0080

50000604 0000

30010B14 0080

Todos os mapas liberados
30010A80 0080

30010A84 0080

30010A88 0080

30010A8C 0080

30010A90 0080

30010A94 0080

30010A98 0080

30010AA0 0080

30010AA4 0080

30010AA8 0080

30010AAC 0080

30010AB0 0080

30010AB4 0080

30010AB8 0080

30010ABC 0080

30010AD0 0080

30010AD4 0080

30010AD8 0080

30010ADC 0080

30010AE4 0080

30010AE8 0080

30010B14 0080

30010B18 0080

30010B1C 0080

30010B20 0080

30010B24 0080

30010B28 0080

Todos os Memos

(documentos)

50003901 0001

3001088C 0000

DEAD OR ALIVE

(GameShark 3.2 ou superior)

Energia ilimitada P1

80093C30 00A0

Baixa energia P1

80093C30 0001

Energia ilimitada P2

80093C88 00A0

Baixa energia P2

80093C88 0001

Vozes adicionais para os personagens:

Zack
80092F98 0001

Tina
80092F9A 0001

Jann Lee
80092F9C 0001

Hayabusa
80092F9E 0001

Kasumi
80092FA0 0001

Gen Fu
80092FA2 0001

Bayman
80092FA4 0001

Lei Fang
80092FA6 0001

Raidou
80092FA8 0001

Ayane
80092FAA 0001

Bass
80092FAC 0001

Roupas diferentes

Zack
30092F84 000F

Tina
30092F85 000F

Jann Lee
30092F86 000F

Hayabusa
30092F87 000F

Kasumi
30092F88 000F

Gen Fu
 30092F89 000F
Bayman
 30092F8A 000F
Lei Fang
 30092F8B 000F
Raidou
 30092F8C 000F
Ayane
 30092F8D 000F
Bass
 30092F8E 000F
Códigos diversos
Ativar configuração extra
 80092CE2 7F40
Tempo paralizado
 80092F58 0000
Ativar Raidou
 30092CC8 0001
Ativar Ayane
 30092CC9 0001
Apenas um round para vencer P2
 80093C12 0200
Vozes divertidas
 5000B02 0000
 80092F90 0001
Roupas exclusivas
 5000B01 0000
 30092F84 000F
Opções adicionais
 80092CDA 7F40
Ativar Raidou e Ayane
 80092CC8 0101
Nunca vence P1
 80093C12 0000
Tempo paralizado 2
 80092F58 0000
Todos os ataques (Hurt)
 8009A35C 0000
 8009A35E 2473
 800D8CB4 0000
 800D8CB6 2450
Modo Skirt desligado
 800F4ED0 0000
Modo Grandma
 800F7EF0 0118

DECEPTION 3: DARK DELUSION

(GameShark 2.2 ou superior)
Mission Ark ilimitado
 800B8DB0 270F
Total Ark ilimitado
 800B8DAC FFFF
Energia ilimitada
 800C3386 0190
Dreak máximo
 800C57EC 270F
Total Dreak máximo
 800C5800 FFFF
Sem danos para seu personagem
 800C57C4 0000
Modificador do nível Arc
 300C5738 0063
Códigos para o Modo Trap License
Todas as fases

300B8DB7 0006
Tempo ilimitado
 801AA890 0630
Códigos para o Modo Expert
Tempo ilimitado
 801ACF78 0630
Estágios liberados
 1-16
 800C35A0 FFFF
 17-32
 800C35A2 FFFF
 33-48
 800C35A4 FFFF
 49-64
 800C35A6 FFFF
 65-80
 800C35A8 FFFF
 81-96
 800C35AA FFFF
 97-100
 800C35A6 FFFF
Todos os estágios
 50000702 0000
 800C35A0 FFFF

DRAGONBALL Z LEGENDS

(Versão Japonesa)
Vida ilimitada para Goku
 800192D6 0640
 801FFB64 0008
Energia ilimitada para Goku
 800192D8 2EE0
 8001947C 00A9
Vida ilimitada para Vegeta
 800183EE 0640
 80013D80 0009
Energia ilimitada para Piccolo
 800183EE 0640
 80013D80 0009



GRIND SESSION

Código para as fases:
Da Banks (NYC)
Todos os pontos
 8009F618 2710
Todos os pontos (Pro)
 8009F658 4E20
Todas as caixas (Boom)
 3009F698 000A
Todos os truques
 3009F6D8 000A
S.F. Mission
Todos os pontos
 8009F61C 2710
Todos os pontos (Pro)
 8009F65C 7530
Todas as latas de lixo
 3009F69C 000A
Todos os truques
 3009F6DC 000A
Burnside Codes
Todos os pontos

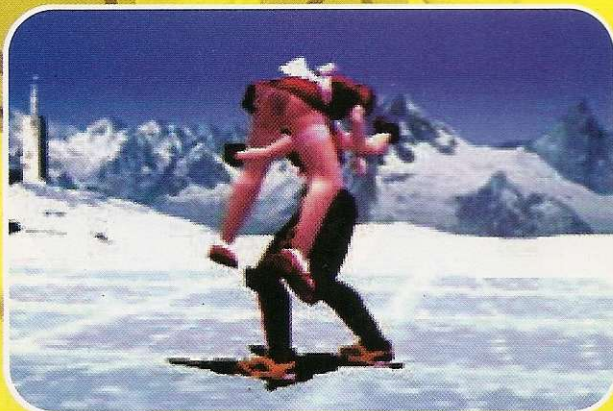
8009F620 2EE0
Todos os pontos (Pro)
 8009F660 9C40
Todos os amuletos
 3009F6A0 000A
Todos os truques
 3009F6E0 000A
Slam City Jam
Rank elevado
 8009F624 0001
Todos os truques
 3009DD2C 000A
Atlanta
Todos os pontos
 8009F628 4E20
Todos os pontos (Pro)
 8009F668 EA60
Todos os Roadblocks
 3009F6A8 000A
Todos os truques
 3009F6E8 000A
Playstation Park London
Todos os pontos
 8009F62C 7530
Todos os pontos (Pro)
 8009F66C 1170
 8009F66E 0001
Todos os frascos
 3009F6AC 000A
Todos os truques
 3009F6EC 000A
Detroit
Todos os pontos
 8009F630 9C40
Todos os pontos (Pro)
 8009F670 3880
 8009F672 0001
Todos os valores
 3009F6B0 000A
Todos os truques
 3009F6F0 000A
Huntington
Rank elevado
 8009F634 0001
Todos os truques
 3009DD2C 000A
Códigos adicionais
Pontuação máxima
 D00A3F38 0000
 800A3F38 FFFF
 D00A3F3A 0000
 800A3F3A 000F
Ações completas
 8009DD28 000A
 8009F2C4 000A
Todos os truques
 8009DD2C 000A
 8009F2C8 000A
Todas as câmeras
 50000804 0000
 8009F718 0001
Todas as câmeras destravadas e completas
 50000804 0000
 8009F718 0002
Todas as chaves e Mansion Wings liberada
 50000804 0000
 8009F758 0001
Fases liberadas
Boards & Master Ao
 8009EDA4 0076
Willy Santos
 50000804 0000
 800A1B2C 0001
Daewon Song
 50000804 0000
 800A1B6C 0001
Cara-Beth
 50000804 0000
 800A1BAC 0001
Ed Templeton
 50000804 0000
 800A1BEC 0001
Unlock Pig Pen
 50000804 0000
 800A1C2C 0001
John Cardiel
 50000804 0000
 800A1C6C 0001
Skater 1



Continuação DIGIMON WORLD

Moldy Meat
 301BDF70 0063
Happymuahrm
 301BDF71 0063
Chain Melon
 301BDF72 0063
Grey Claws
 301BDF73 0063
Fireball
 301BDF74 0063
Flamingwing
 301BDF75 0063
Iron Hoof
 301BDF76 0063
Mono Stone
 301BDF77 0063
Steel Drill
 301BDF78 0063
White Fang
 301BDF79 0063
Black Wing
 301BDF7A 0063
Spike Club
 301BDF7B 0063
Flamingmane
 301BDF7C 0063
White Wing
 301BDF7D 0063
Torn Tatter
 301BDF7E 0063
Electo Ring
 301BDF7F 0063
Rainbowhorn
 301BDF80 0063
Rooster
 301BDF81 0063
Unihorn
 301BDF82 0063
Horn Helmet
 301BDF83 0063
Scissor Jaw
 301BDF84 0063
Fertilizer
 301BDF85 0063
Koga Laws
 301BDF86 0063
Waterbottle
 301BDF87 0063
North Star
 301BDF88 0063
Red Shell
 301BDF89 0063
Hard Scale
 301BDF8A 0063
Blue Crystal
 301BDF8B 0063
Ice Crystal
 301BDF8C 0063
Hair Grower
 301BDF8D 0063
Sunglasses
 301BDF8E 0063
Metal Part
 301BDF8F 0063
Fatal Bone
 301BDF90 0063
Cyber Part
 301BDF91 0063
Mega Hand
 301BDF92 0063
Silver Ball
 301BDF93 0063
Metal Armor
 301BDF94 0063
Chainsaw

Continua...



Deception 3: Dark Delusion

Continuação DIGIMON WORLD

301BDF95 0063
Small Spear
 301BDF96 0063
X Bandage
 301BDF97 0063
Ray Gun
 301BDF98 0063
Gold Banana
 301BDF99 0063
Mystic Egg
 301BDF9A 0063
Red Ruby
 301BDF9B 0063
Beetlepearl
 301BDF9C 0063
Coral Charm
 301BDF9D 0063
Moon Mirror
 301BDF9E 0063
Blue Flute
 301BDF9F 0063
Old Fishrod
 301BDF9A 0063
Amazing Fishrod
 301BDF9A1 0063
Leomon Stone
 301BDF9A2 0063
Mansion Key
 301BDF9A3 0063
Gear
 301BDF9A4 0063
Rain Plant
 301BDF9A5 0063
Steak
 301BDF9A6 0063
Frig Key
 301BDF9A7 0063
AS Decoder
 301BDF9A8 0063
Giga Hand
 301BDF9A9 0063
Noble Mane
 301BDF9AA 0063
Metal Banana
 301BDF9AB 0063
Sem cartões no inventário
 0+1
 301BDF9AC 00FF
2+3
 301BDF9AD 00FF
4+5
 301BDF9AE 00FF
6+7
 301BDF9AF 00FF
8+9
 301BDF9B0 00FF
10+11
 301BDF9B1 00FF
12+13
 301BDF9B2 00FF
14+15
 301BDF9B3 00FF
16+17
 301BDF9B4 00FF
18+19
 301BDF9B5 00FF
20+21
 301BDF9B6 00FF
22+23
 301BDF9B7 00FF
24+25
 301BDF9B8 00FF
26+27
 301BDF9B9 00FF



Continua...

50000804 0000
 800A1CAC 0001
Skater 2
 50000804 0000
 800A1CEC 0001
Controle do tempo
 (L1 + R1 Inicia/L1+R2 Paralisa)
 D009362C 000C
 80037252 2400
 D009362C 0006
 80037250 04D0
 D009362C 0006
 80037252 AEA2
Seleção de estádios
Willy Santos
 50000804 0000
 800A1F2C 0001
Daewon Song
 50000804 0000
 800A1F6C 0001
Cara-Beth Burnside
 50000804 0000
 800A1FAC 0001
Ed Templeton
 50000804 0000
 800A1FEC 0001
Pigpen
 50000804 0000
 800A202C 0001
John Cardiel
 50000804 0000
 800A206C 0001
Skator
 50000804 0000
 800A20AC 0001
Rex
 50000804 0000
 800A20EC 0001
Hangman
 50000804 0000
 800A222C 0001
Stanley
 50000804 0000
 800A226C 0001
Dave Carnie
 50000804 0000
 800A22AC 0001
Demon
 50000804 0000
 800A22EC 0001
Stinger
 50000804 0000
 800A232C 0001
Golgotha
 50000804 0000
 800A236C 0001
Master Ao
 50000804 0000
 800A23AC 0001

L

LEGACY OF KAIN 2: SOUL REAVER

(Versão Japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

Energia ilimitada
 (apenas para o espírito)
 800D5674 86A0
 800D5676 0001
Energia ilimitada
 (apenas para o plano material)
 800D5674 A120
 800D5676 0007
Energia ilimitada
 (trabalha com o máximo de stamina)
 D00D56B0 0002
 800D5674 86A0
 D00D56B0 0002
 800D5676 0001
 D00D56B0 0001
 800D5674 A120
 D00D56B0 0001
 800D5676 0007
Sempre saltando alto
 800D55D8 0020
Habilidades especiais

800D5680 FFBF
Habilidades Glyph
 800CFDBE 03FF
 800D5682 03FF
Todos os cinco emblemas de paz
 800D492A 0005
 800D492C 0005
Poder Glyph ilimitado
 800D5688 0063
 800D568A 0063
Stamina máxima
 800D5670 0004
Ande em qualquer lugar
 800A5A7E 2400
 800B00C4 FFD0
 800B00C6 1000
Modo Hyper
 800D123E 0021
Desativa a tela de introdução
 800CDD88 0000
 800D10E0 000A
 800D1150 0000
 800D1154 0000
 800D1156 0000
 800D2A78 0000
Todas as habilidades
 800CFDBC FFFF
Todos os Glyphs
 800CFDC6 03FF
Itens especiais:
Kain Reaver
 800CFDC2 0001
Purple Reaver
 800CFDC2 0002
Spectral Reaver
 800CFDC0 0400
Material Reaver
 800CFDC0 0800
Aerial Reaver
 800CFDC0 1000
Fire Reaver
 800CFDC0 8000
Salto lunar
 D00D1080 0080
 801F418C 0090
Todas as portas abertas
 800D198A 0009
 800D1A0A 0009
 800D1A4A 0009

LEGEND OF MANA

(Versão Americana, GameShark 3,2 ou superior)

Caminha através das paredes

D005C244 0034
 8005C246 2400
 D005C308 0003
 8005C30A 2400
 D008E5B0 0007
 8008E5B2 2400

Menu secreto

(aperte Select na tela título)

D0102672 0101
 30102674 0001
Itens ilimitados
 5000FF01 0000
 300455B8 00FF

Lucro maximizado

80043004 9680
 80043006 0098
Itens, equipamentos e história liberados
 30043145 0007
Todos os personagens na enciclopédia
 50000702 0000
 800460B8 FFFF
Todos os lugares na enciclopédia
 50000302 0000
 800460EC FFFF
Todos os artefatos na enciclopédia
 50000302 0000
 800460F4 FFFF
Todas as técnicas na enciclopédia
 50001802 0000
 80046100 FFFF

M

MILLENNIUM SOLDIER EXPENDABLE

(Sistema PAL, GameShark 2,2 ou superior)

Tempo ilimitado

8003 3772 3C00

Continues ilimitados

8001 B3FA 3C00

Todos os cartões

5000 0401 0000

Granadas ilimitadas

800A 62E0 0063

Munição infinita para as armas:

Spreadshot

8003 515E 3C00

Arma teleguiada

8003 6B82 3C00

Primeira arma

8003 6412 3C00

Arma verde

8003 54EA 3C00

Primeiro jogador

Vidas infinitas

8001 7202 3C00

Energia infinita

800A 62FE 0063

Invencível

800A 62F8 0001

Mira laser

800A 6360 0001

Super pontos

800A 62AC FFFF

Segundo jogador

Mira laser

800A 69B8 0001

Super pontos

800A 6904 FFFF

Vidas infinitas

800A 6958 0063



Legend of Mana



N

NANOTEK WARRIOR

(GameShark 2,2 ou superior)

Armadura ilimitada

800CAC80 1000

Vidas infinitas

800CAC7C 0009

Pontuação máxima

800CAC90 E0FF

800CAC92 05F5

Double Shot ilimitado

D00438D4 2000

800438D2 2400

Blue Gun ilimitado

D0043910 8000

8004390E 2400

Napalm ilimitado

D0043C2C FFF8

80043C2E 2400

Laser Gun ilimitado

D0043AE8 800C

80043AE6 2400

Energy Blast ilimitado

D0043D60 A000

80043D5E 2400

Shot Gun ilimitado

D0043FF8 0001

80043FF6 2400

Seleção de armas

Double Shot

800CAC8C 0001

5-Shot Blue Gun

800CAC8C 0005

Napalm Shot

800CAC8C 0006

Purple Laser Gun

800CAC8C 0007

Lightning Bolt

800CAC8C 0008

Large Energy Blast

800CAC8C 0009

3-Shot Gun

800CAC8C 000A

NFL GAMEDAY 2001

Código principal 1

D0100094 023A

80100096 1000

Código principal 2

D010000C 000A

8010000E 1000

Time-Outs ilimitados

(time da casa)

80101082 0003

Sem Time-Outs

(time da casa)

80101082 0000

Sempre Time-Outs

(time visitante)

80101084 0003

Sempre sem Time-Outs

(time visitante)

80101084 0000

Sempre em primeiro lugar

8010116C 0001

Sempre em quarto lugar

8010116C 0004

Primeiro lugar P1

(aperte L1 + L2)

80101110 0005

8010116C 0001

Quarto lugar P1

(aperte R1 + R2)

80101110 000A

8010116C 0004

Primeiro lugar P2

(aperte L1 + L2)

80101120 0005

8010116C 0001

Quarto lugar P2

(aperte R1 + R2)

80101120 000A

8010116C 0004

Time da casa com a bola

8010105C 0000

80101060 0001

Visitante com a bola

8010105C 0001

80101060 0000

SPIN JAM

(GameShark 2,2 ou superior)

Créditos ilimitados

8007807E 040B

Pontuação máxima

800A78B4 967F

800A78B6 0098

Todas as fases

50000802 0000

8005F110 0101

Todos os níveis

8005F110 0101

8005F112 0101

8005F114 0101

8005F116 0101

8005F118 0101

8005F11A 0101

8005F11C 0101

8005F11E 0101

Começa no último nível

(Modo Arcade)

D0073240 0000

80073240 0063

Galerias completas:

Baby Bot

8006B3FA 0A04

Lemon

8006B412 0A04

Nips

8006B41E 0A04

Booger

8006B42A 0A04

Gilly

8006B436 0A04

Poppy

8006B442 0A04

Wigsey

8006B44E 0A04

Aqualad

8006B45A 0A04

Todas as galerias liberadas

50000B0C 0000

8006B3FA 0A04

Vença rapidamente P1

80073164 0000

Innit liberado

3006DF4D 0001

Baby liberado

3006DF4E 0001

Moolamb liberado

3006DF45 0001

Galerias completas:

Moolamb

8006B406 0A04

Innit

8006B466 0A04

Baby

8006B470 0A04

Todos os personagens

3006DF45 0001

3006DF4D 0001

3006DF4E 0001

TNN MOTORSPORTS

HARDCORE TR

Tempo paralizado

800790B2 2400

Todos os caminhões

(Modo Arcade)

30022D10 000C

30022D12 000C

Pistas liberadas, cada região

tem 3 circuitos

Louisiana

800228DA 0004

Southern California

800228DC 0004

Colorado

800228DE 0004

Oregon

800228E0 0004

Texas

800228E2 0003

Washington

800228E4 0003

New Mexico

800228E6 0003

Florida

800228E8 0003

Northern California

800228EA 0003

Arizona

800228EC 0003

Códigos para o Championship

Modo 4x4 Amateur

30022D66 0001

Modo 4x4 Pro

30022D67 0001

Modo HotRod Amateur

30022D68 0001

Modo HotRod Pro

30022D69 0001

Comece com a estação

Continuação DIGIMON WORLD

28+29

301BDFBA 00FF

30+31

301BDFBB 00FF

32+33

301BDFBC 00FF

34+35

301BDFBD 00FF

36+37

301BDFBE 00FF

38+39

301BDFBF 00FF

40+41

301BDFC0 00FF

42+43

301BDFC1 00FF

44+45

301BDFC2 00FF

46+47

301BDFC3 00FF

48+49

301BDFC4 00FF

50+51

301BDFC5 00FF

52+53

301BDFC6 00FF

54+55

301BDFC7 00FF

56+57

301BDFC8 00FF

58+59

301BDFC9 00FF

60+61

301BDFCA 00FF

62+63

301BDFCB 00FF

64+65

301BDFCC 00FF

Todos os Digimons

301BE00D 00FF

801BE00E FFFF

801BE010 FFFF

801BE012 FFFF

301BE014 00FF

LEGEND OF DRAGON

(GameShark 3,0 ou superior)

Ouro máximo

800BAC5C E0FF

800BAC5E 05F5

Ouro ilimitado

800BAC5C FFFF

Itens ilimitados

(todos os slots)

80023346 2400

8002336E 2400

80023372 2400

Salvar em qualquer lugar

8005A368 0001

Todos os itens carregados

5000FF01 0001

300BADB0 0000

Todos os Dragon Spirits

300BAD64 00FF

Todos os Goods

(exceto os temporários)

800BAD64 FFFF

800BAD66 FFFF

300BAD68 001F

Todos os ouros:

(por sequência de slots)

Slots 1-8

300BAD64 00FF

X-Men: Mutant Academy

**Continuação
LEGEND OF DRAGON**

300BAD65 00FF
Slots 17-24
300BAD66 00FF
Slots 25-32
300BAD67 00FF
Slots 33-40
300BAD68 00FF
Slots 41-48
300BAD69 00FF
Slots 49-56
300BAD6A 00FF
Slots 57-64
300BAD6B 001F
Tempo paralizado
800BAC68 0000
800BAC6A 0000
Sem batalhas
aleatórias
800C6AE8 0000
HP ilimitado
5000092C 0000
800BAEFC 270F
MP ilimitado
5000092C 0000
800BAEF6 03E7
SP ilimitado
5000092C 0000
800BAF00 03E7
Nível máximo
5000092C 0000
300BAF06 003C
Nível Dragoon
máximo
5000092C 0000
300BAF07 0005
Nível rápido
5000092C 0000
800BAEF4 FFFF
Todos os
personagens
5000092C 0000
300BAEF8 0003
Máximo de itens
por slot:
Slot 1
5000092C 0000
300BAF0E 0063
Slot 2
5000092C 0000
300BAF0F 0063
Slot 3
5000092C 0000
300BAF10 0063
Slot 4
5000092C 0000
300BAF11 0063
Slot 5
5000092C 0000
300BAF12 0063
Slot 6
5000092C 0000
300BAF13 0063
Slot 7
5000092C 0000
300BAF14 0063
Slot 1 Exp
5000092C 0000
300BAF16 0063
Slot 2 Exp
5000092C 0000
300BAF17 0063
Slot 3 Exp
5000092C 0000
300BAF18 0063
Slot 4 Exp
5000092C 0000
300BAF19 0063
Slot 5 Exp
5000092C 0000
300BAF1A 0063
Slot 6 Exp
5000092C 0000
300BAF1B 0063
Slot 7 Exp
5000092C 0000
300BAF1C 0063

completa

D0022CFE 0000
80022D00 0005
D0022CFE 0100
80022D00 000A
D0022CFE 0200
80022D00 0005
D0022CFE 0300
80022D00 000A
80022D04 0000
50000602 0000
80022CF0 0000
Tela do próximo veículo
800228B0 0018
Todas as estações
80022D66 0101
80022D68 0101
Todos os veículos
80022D18 FFFF
80022D1A FFFF
Seleção de veículos
Scorpion
800228BE 0000
Mud Slinger
800228BE 0001
Envy
800228BE 0002
FrostBite
800228BE 0003
SilverBolt
800228BE 0004
BlueGrass
800228BE 0005
Ghiaccio
800228BE 0006
Indigo
800228BE 0007
The Outsider
800228BE 0008
Monsoon
800228BE 0009
NightSky
800228BE 000A
BullDog
800228BE 000B
El Gato
800228BE 000C
Iceberg
800228BE 000D
WideSide
800228BE 000E
Fanatic
800228BE 000F

X**X-MEN: MUTANT ACADEMY**

(GameShark 3.2 ou superior)

Energia ilimitada P1

800A1E5C B400

75% de energia P1

D00A1E5C B400

800A1E5C 8700

50% de energia P1

D00A1E5C B400

800A1E5C 5A00

25% de energia P1

D00A1E5C B400

800A1E5C 2D00

Vitória rápida P1

D00A1E5C B400

800A1E5C 0000

Energia ilimitada P2

800A2430 B400

75% de energia P2

D00A2430 B400

800A2430 8700

50% de energia P2

D00A2430 B400

800A2430 5A00

25% de energia P2

D00A2430 B400

800A2430 2D00

Vitória rápida P2

D00A2430 B400

800A2430 0000

Veja o final na primeira batalha

E009F0AC 0000

3009F0AC 0009

**Todas as opções liberadas**

50000402 0000

800BE56C FFFF

Tempo ilimitado

3009EB44 0063

Super Meter ilimitado P1

800A1F38 1400

Stringed Supers Meter ilimitado P1

800A1F3A 1E00

X-treme Supers Meter ilimitado P1

800A1F3C 2A00

800A1F34 1500

Especiais ilimitados P1

800A1F40 0000

Nunca perde P1

800A1F28 0000

Apenas uma vitória para vencer P1

D00A1F28 0000

800A1F28 0001

Super Meter ilimitado P2

800A250C 1400

Stringed Supers Meter ilimitado P2

800A250E 1E00

X-treme Supers Meter ilimitado P2

800A2510 2A00

800A2508 1500

Especiais infinitos P2

800A2514 0000

Nunca perde P2

800A24FC 0000

Apenas um round para vencer

D00A24FC 0000

800A24FC 0001

Morte imediata

8001565E 2400

80015676 A643

Seleção de personagens**Primeiro jogador**

Cyclops

801FA680 0000

Wolverine

801FA680 0001

Gambit

801FA680 0002

Storm

801FA680 0003

Beast

801FA680 0004

Phoenix

801FA680 0005

Toad

801FA680 0006

Mystique

801FA680 0007

Sabretooth

801FA680 0008

Magneto

801FA680 0009

Segundo jogador**Cyclops**

801FA684 0000

Wolverine

801FA684 0001

Gambit

801FA684 0002

Storm

801FA684 0003

Beast

801FA684 0004

Phoenix

801FA684 0005

Toad

801FA684 0006

Mystique

801FA684 0007

Sabretooth

801FA684 0008

Magneto

801FA684 0009

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada paralela do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular fases e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark traz alguns códigos carregados. Porém, você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✕ e salve pressionando ● mais uma vez. Aparece a tela New

**O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation**

Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✕. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.



Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,
eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU
YAHOO!
?

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos,
informações,
novidades, e tudo
o que você precisa
para detonar.
Yahoo! Games.
O melhor sobre
games na rede.



CUIDADO: NESCAU PODE GERAR A ANTIPATIA DOS VIZINHOS.



ENERGIA QUE DÁ GOSTO.

